

Proyecto Integrado

Óscar Alcalá Espigares



CAMPING-PONG

Índice

Objetivos	3
Tecnología a usar	3
Funcionalidades	3

Objetivos

Nuestra aplicación llega para resolver el problema que existe con las reservas de los camping, ya que no existe ninguna aplicación que los unifique a todos, permita reservar parcelas y cancelarlas cuando sea necesario. Nuestra empresa más allá de facilitar a nuestro clientes la reserva de camping, tiene como objetivo fomentar el uso de estos tanto como fomentar el uso responsable del medio ambiente.

Tecnología a usar

- Express.js y Node.js
- Html, Css, Bootstrap (Angular quizás)
- Mongodb

Funcionalidades

El usuario puede:

- Registrarse, hacer login y logout
- Visualizar una lista de campings disponibles
- Ver información referente al camping
- Tramitar una reserva
- Cancelar una reserva
- Ver datos de su perfil y modificarlos
- Ver historial de reservas y su información
- Valorar el camping en el que se ha alojado

El administrador puede:

- Añadir nuevo camping
- Ver listado de campings
- Ver información del camping así como su ocupación.
- Visualizar datos de un usuario y modificarlos si es necesario
- Visualizar gráfico ingresos mensuales

Dependiendo del alcance del proyecto tendría la posibilidad de añadir nuevas funcionalidades, así como un nuevo rol de usuario que enviaría al administrador propuestas de camping para que este la acepte si están todos los datos correctos.