

¿QUÉ ES GRADLE? - PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA



Gradle es un sistema de automatización de construcción de código de software que construye sobre los conceptos de Apache Ant y Apache Maven e introduce un lenguaje específico del dominio (DSL) basado en Groovy en vez de la forma XML utilizada por Apache Maven para declarar la configuración de proyecto.

Gradle utiliza un grafo acíclico dirigido ("DAG") para determinar el orden en el que las tareas pueden ser ejecutadas.

Gradle fue diseñado para construcciones multi-proyecto las cuales pueden crecer para ser bastante grandes, y da apoyo a construcciones incrementales determinando inteligentemente qué partes del árbol de construcción están actualizadas, de modo que cualquier tarea dependiente a aquellas partes no necesitarán ser ejecutada.

FUENTES

<https://es.wikipedia.org/wiki/Gradle>