

## **Alumno:**

Oscar Ivan Valenzuela Diaz

## **Doctorado:**

Sistemas Computaciones

## Materia:

Seminario de Programación de Computadoras

# Actividad de Aprendizaje:

Actividad 3

## Docente de la materia:

Dr. Gandhi Samuel Hernández Chan

**Desarrollo** 

Introducción

El aprendizaje automático se divide en dos categorías principales: aprendizaje

supervisado y aprendizaje no supervisado. Ambas categorías tienen sus propias

técnicas y algoritmos que se utilizan para resolver problemas específicos de

clasificación y agrupamiento (clustering). En esta investigación, exploraremos las

características, aplicaciones y diferencias de estos tipos de aprendizaje y

proporcionaremos una matriz de comparación con los modelos más utilizados, como

KNN, SVM, Regresión Lineal y No Lineal, y Árboles de Decisión.

Aprendizaje Supervisado

El aprendizaje supervisado se basa en el uso de datos etiquetados. Aquí, el modelo

se entrena con un conjunto de datos que incluye tanto las características de entrada

como las salidas esperadas. Los algoritmos de aprendizaje supervisado aprenden a

mapear entradas a salidas basándose en los ejemplos proporcionados durante el

entrenamiento.

Ejemplos de Algoritmos Supervisados:

K-Nearest Neighbors (KNN):

Descripción: Algoritmo basado en la proximidad de datos.

Ventajas: Sencillo de implementar, no requiere suposiciones sobre la distribución de

los datos.

Desventajas: Sensible a la escala de los datos y al ruido.

Aplicaciones: Reconocimiento de patrones, clasificación de texto.

Support Vector Machines (SVM):

Descripción: Busca el hiperplano que mejor separa las clases en los datos.

Ventajas: Efectivo en espacios de alta dimensión, robusto contra el sobreajuste.

Desventajas: Costoso en términos computacionales, no es adecuado para conjuntos

de datos muy grandes.

Aplicaciones: Clasificación de imágenes, detección de spam.

Regresión Lineal y No Lineal:

Descripción: Modela la relación entre variables independientes y dependientes.

Ventajas: Fácil de interpretar, útil para relaciones lineales.

Desventajas: Puede no capturar relaciones complejas, susceptible a los outliers.

Aplicaciones: Predicción de precios, análisis de tendencias.

Árboles de Decisión:

Descripción: Modelo basado en reglas de decisión derivadas de las características de los datos.

Ventajas: Fácil de interpretar, maneja bien los datos categóricos.

Desventajas: Propenso al sobreajuste, puede ser inestable con pequeñas variaciones en los datos.

Aplicaciones: Diagnóstico médico, análisis de riesgos.

Aprendizaje No Supervisado

El aprendizaje no supervisado se utiliza cuando los datos no están etiquetados. Aquí, el modelo intenta encontrar patrones y estructuras ocultas en los datos sin guías externas.

Ejemplos de Algoritmos No Supervisados:

K-Means Clustering:

Descripción: Agrupa los datos en k clústeres basándose en la similitud.

Ventajas: Simple y eficiente, fácil de interpretar.

Desventajas: Necesita definir el número de clústeres k previamente, sensible a la escala de los datos.

Aplicaciones: Segmentación de clientes, análisis de comportamiento.

Hierarchical Clustering:

Descripción: Crea una jerarquía de clústeres mediante un enfoque de división o agrupación.

Ventajas: No necesita especificar el número de clústeres previamente, proporciona una visualización clara (dendrograma).

Desventajas: No escalable para grandes conjuntos de datos, puede ser sensible al ruido y a los outliers.

Aplicaciones: Análisis de genes, agrupamiento de documentos.

PCA (Análisis de Componentes Principales):

Descripción: Reducción de dimensionalidad manteniendo la mayor variabilidad posible.

Ventajas: Reduce la dimensionalidad de los datos, elimina la multicolinealidad.

Desventajas: Puede perder información significativa, interpretabilidad de los componentes.

Aplicaciones: Compresión de datos, visualización de datos.

## Matriz de Comparación

Algoritm o	Tipo	Descripción	Ventajas	Desventajas	Aplicaciones
KNN	Supervisa do	Basado en la proximidad de los datos	Simple, no requiere suposiciones	Sensible a la escala y al ruido	Reconocimie nto de patrones
SVM	Supervisa do	Encuentra el mejor hiperplano separador	Efectivo en alta dimensión, robusto contra el sobreajuste	Costoso computacionalme nte	Clasificación de imágenes
Regresió n Lineal	Supervisa do	Modela la relación lineal entre variables	Fácil de interpretar	No captura relaciones complejas, sensible a outliers	Predicción de precios
Árboles de Decisión	Supervisa do	Basado en reglas de decisión derivadas de los datos	Fácil de interpretar, maneja datos categóricos	Propenso al sobreajuste, inestabilidad con variaciones	Diagnóstico médico
K-Means	No Supervisa do	Agrupa datos en k clústeres basándose en la similitud	Simple y eficiente	Necesita definir k, sensible a la escala	Segmentació n de clientes
Hierarchic al Clustering	No Supervisa do	Crea jerarquía de clústeres mediante enfoque de división	No necesita especificar k, visualización clara	No escalable, sensible a ruido y outliers	Análisis de genes
PCA	No Supervisa do	Reducción de dimensionalid ad	Reduce dimensionalid ad, elimina multicolinealid ad	Puede perder información significativa, interpretación	Compresión de datos

# **Conclusiones**

# **Actividad 2**

El análisis de los tipos de aprendizaje automático supervisado y no supervisado y sus respectivos algoritmos de clasificación y agrupamiento nos permite entender mejor las fortalezas y limitaciones de cada método. Esta comprensión es crucial para elegir el algoritmo adecuado según la naturaleza del problema y las características del conjunto de datos. En la siguiente sección, implementamos un programa en Python para clasificar o agrupar los datos obtenidos previamente, evaluando el rendimiento de varios modelos para determinar cuál se ajusta mejor a los datos

#### **Python**

```
# Importar las bibliotecas necesarias
from sklearn.feature extraction.text import CountVectorizer
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.linear model import LogisticRegression
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
from sklearn.svm import SVC
from sklearn.metrics import accuracy score
import pandas as pd
import numpy as np
# Cargar el DataFrame desde el archivo CSV generado anteriormente
df = pd.read csv('tendencias elimparcial.csv')
# Eliminar filas con valores NaN en la columna 'noticias'
df = df.dropna(subset=['noticias'])
# Convertir textos de noticias en vectores numéricos
vectorizer = CountVectorizer()
X = vectorizer.fit transform(df['noticias'])
y = df['categoria']
# Dividir los datos en conjuntos de entrenamiento y prueba
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
test size=0.2, random state=42)
# Definir una lista de modelos a probar
modelos = {
    'Regresión Logística': LogisticRegression(),
    'Random Forest': RandomForestClassifier(),
    'SVM': SVC()
}
# Entrenar y evaluar cada modelo
resultados = {'Modelo': [], 'Precisión': []}
mejor modelo = None
mejor precision = 0
for nombre, modelo in modelos.items():
    modelo.fit(X train, y train)
    predicciones = modelo.predict(X test)
    precision = accuracy score(y test, predicciones)
    resultados['Modelo'].append(nombre)
    resultados['Precisión'].append(precision)
    print(f"{nombre}: {precision}")
    if precision > mejor precision:
        mejor precision = precision
        mejor modelo = nombre
print(f"El mejor modelo es: {mejor modelo} con una precisión de
{mejor precision}")
```

#### Explicación:

Importación de bibliotecas: Se importan las bibliotecas necesarias para el procesamiento de datos y el aprendizaje automático, incluyendo Scikit-learn (para los modelos y las métricas), Pandas (para manipulación de datos) y NumPy (para operaciones numéricas).

Carga de datos: Se carga el DataFrame desde el archivo CSV generado anteriormente (tendencias\_elimparcial.csv) utilizando la función pd.read\_csv() de Pandas.

Limpieza de datos: Se eliminan las filas que contienen valores NaN en la columna 'noticias' utilizando el método dropna() de Pandas. Esto se hace para asegurarse de que los datos estén limpios y no haya valores faltantes que puedan causar problemas durante el entrenamiento del modelo.

Vectorización de texto: Se utiliza CountVectorizer() de Scikit-learn para convertir los textos de las noticias en vectores numéricos. Esto es necesario para que los algoritmos de aprendizaje automático puedan trabajar con los datos de texto.

División de datos: Se dividen los datos en conjuntos de entrenamiento y prueba utilizando train\_test\_split() de Scikit-learn. Esto se hace para evaluar el rendimiento del modelo en datos que no ha visto durante el entrenamiento.

Definición de modelos: Se crea una lista de modelos a probar, que incluye Regresión Logística, Random Forest y SVM (Support Vector Machine).

Entrenamiento y evaluación de modelos: Se itera sobre cada modelo en la lista y se entrena con los datos de entrenamiento (X\_train y y\_train). Luego, se realizan predicciones en los datos de prueba (X\_test) y se evalúa la precisión del modelo utilizando accuracy\_score() de Scikit-learn.

Selección del mejor modelo: Se comparan las precisiones de cada modelo y se selecciona el modelo con la precisión más alta como el mejor modelo.

Visualización de resultados: Se muestran los resultados en forma de tabla utilizando un DataFrame de Pandas, que incluye el nombre de cada modelo y su precisión.

Con esta actividad tratamos de proporciona una forma estructurada de comparar varios modelos de aprendizaje automático y determinar cuál tiene el mejor rendimiento en la clasificación de noticias según sus categorías.

#### Referencias:

- Bishop, C. M. (2006). Pattern Recognition and Machine Learning. Springer.
- Murphy, K. P. (2012). Machine Learning: A Probabilistic Perspective. MIT Press.
- Géron, A. (2019). Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow (2nd ed.). O'Reilly Media.
- Raschka, S., & Mirjalili, V. (2019). Python Machine Learning (3rd ed.). Packt Publishing.
- Jurafsky, D., & Martin, J. H. (2008). Speech and Language Processing (2nd ed.). Prentice Hall.
- Bird, S., Klein, E., & Loper, E. (2009). Natural Language Processing with Python. O'Reilly Media.
- Sarkar, D. (2019). Text Analytics with Python: A Practitioner's Guide to Natural Language Processing. Apress.
- James, G., Witten, D., Hastie, T., & Tibshirani, R. (2013). An Introduction to Statistical Learning: With Applications in R. Springer.
- Hastie, T., Tibshirani, R., & Friedman, J. (2009). The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction (2nd ed.). Springer.
- Provost, F., & Fawcett, T. (2013). Data Science for Business: What You Need to Know about Data Mining and Data-Analytic Thinking. O'Reilly Media.