



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERIA.

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN.

Semestre:2022-2.

Profesor: Hugo Zuñiga Barragan.

Alumno: Vargas Palencia Oscar Adrian.

Practica: 1

La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

## Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

## Actividades:

- ✚ Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- ✚ Realizar búsquedas avanzadas de información especializadas.

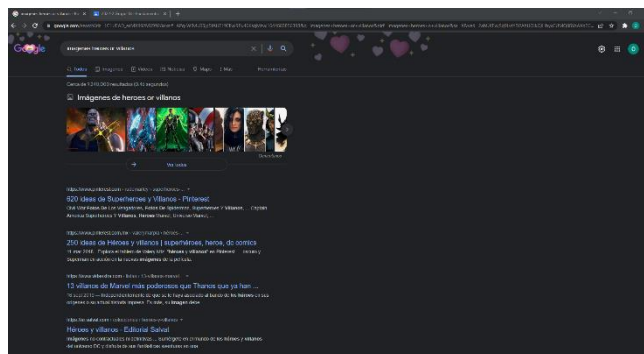
## Introducción:

El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento. Como futuros profesionales de la ingeniería, los estudiantes de esta disciplina requieren conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que les apoyen tanto en sus tareas académicas como en su próxima vida profesional. De la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas:

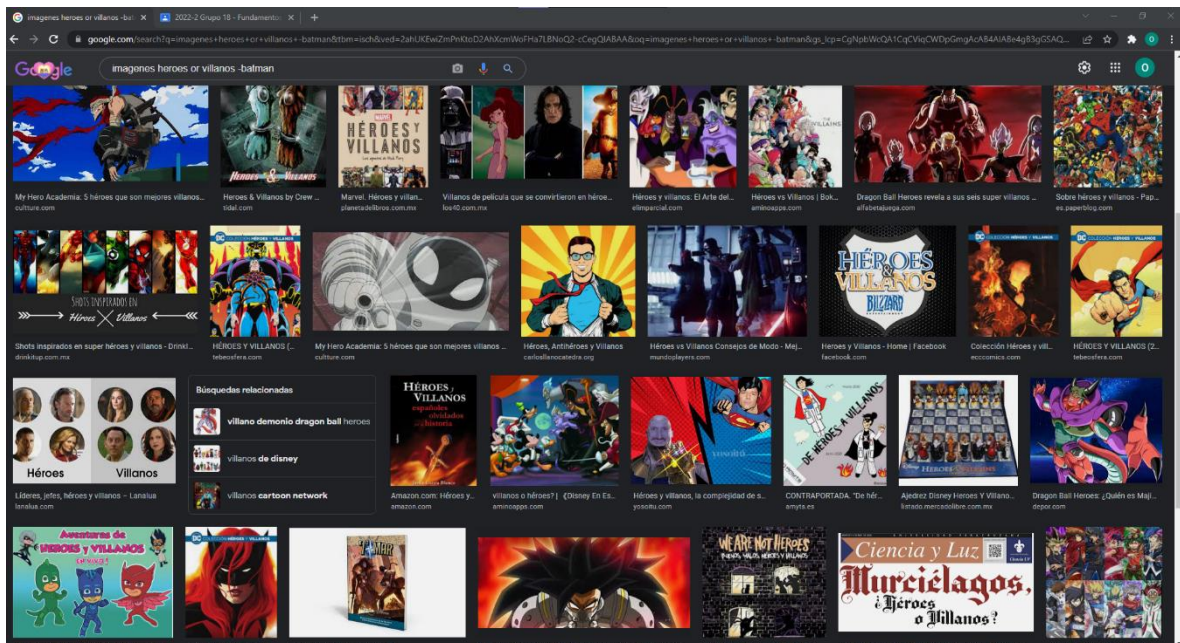
- ❖ Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.
- ❖ Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.
- ❖ Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

## Procedimiento:

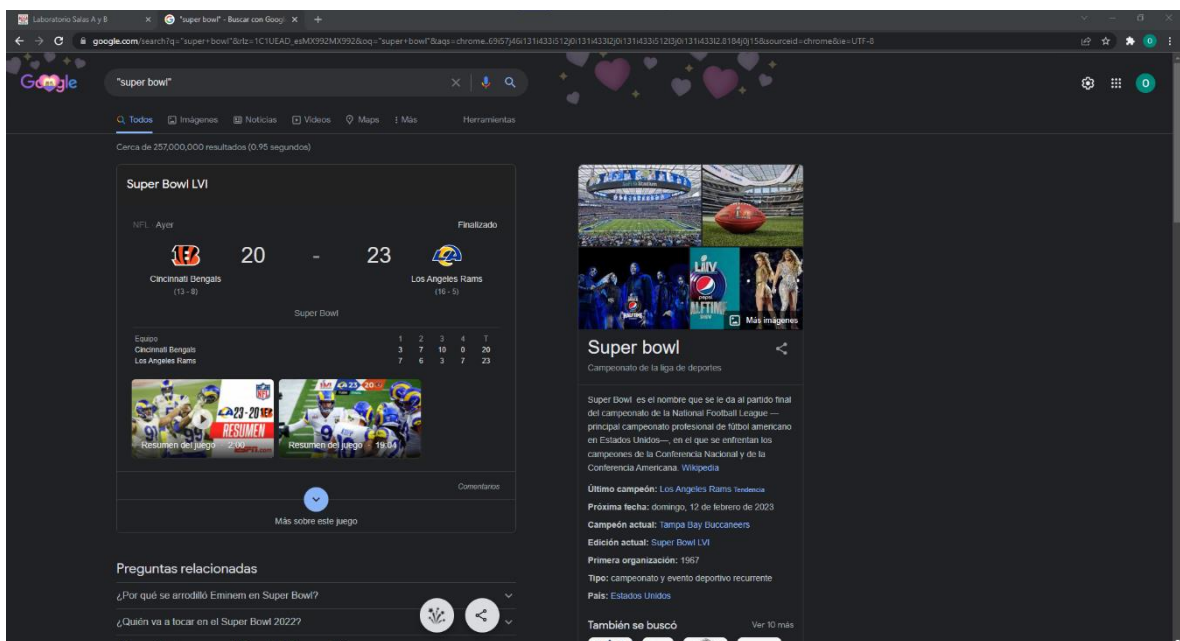
Comenzamos abriendo el buscador Google en nuestro equipo de computo y buscamos una imagen de nuestro interés usando el siguiente nexo “OR”.



Ahoraañedimos el carácter – de esta forma delimitando el resultado de búsqueda que queremos.

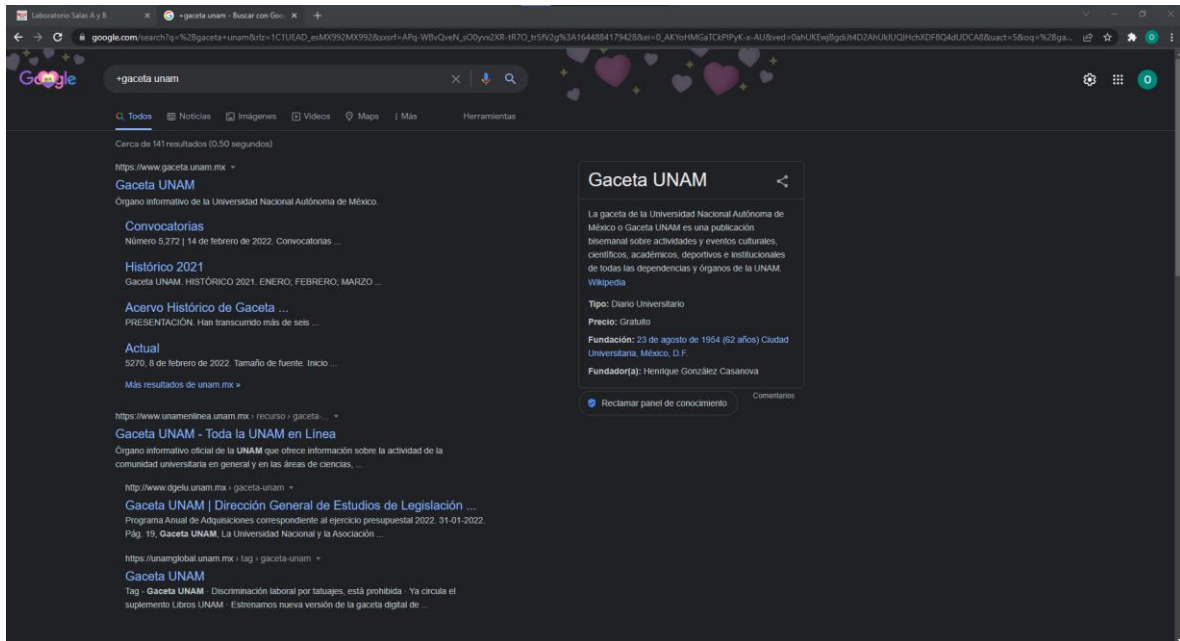


2- Para hacer una búsqueda donde solo encontremos datos que nos interesan ponemos entre comillas ("" )lo deseado.

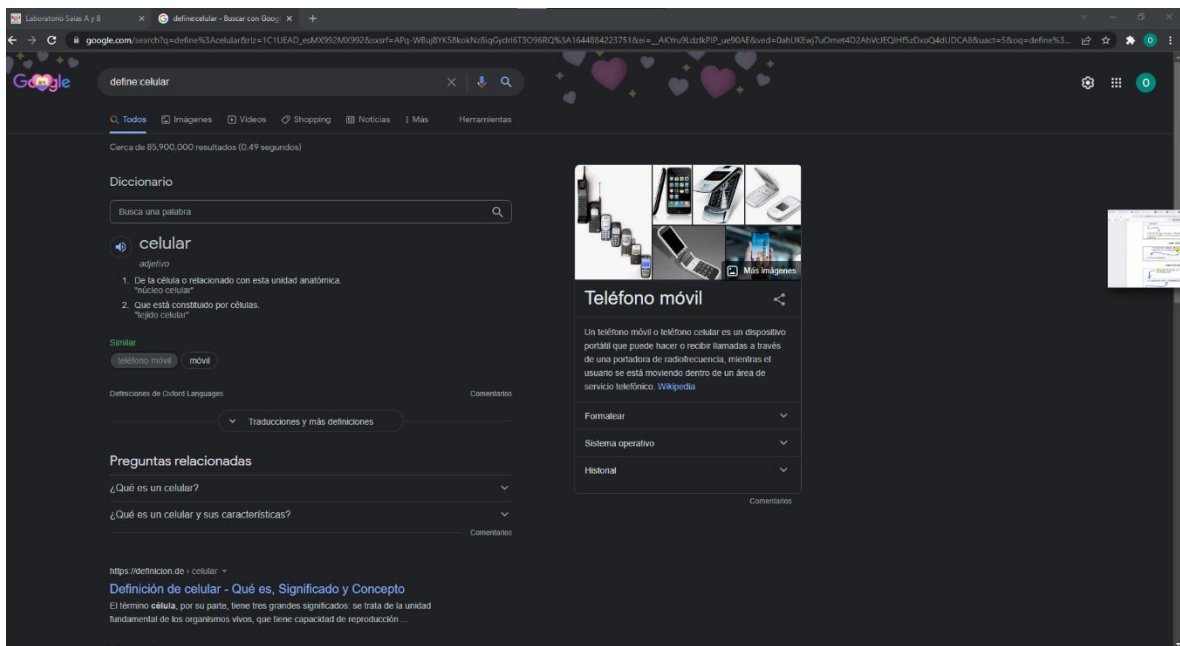


3- Cuando hacemos las busqedas no es siempre necesario usar artículos para las búsquedas, pero si se requieren se pueden usar los siguientes casos:

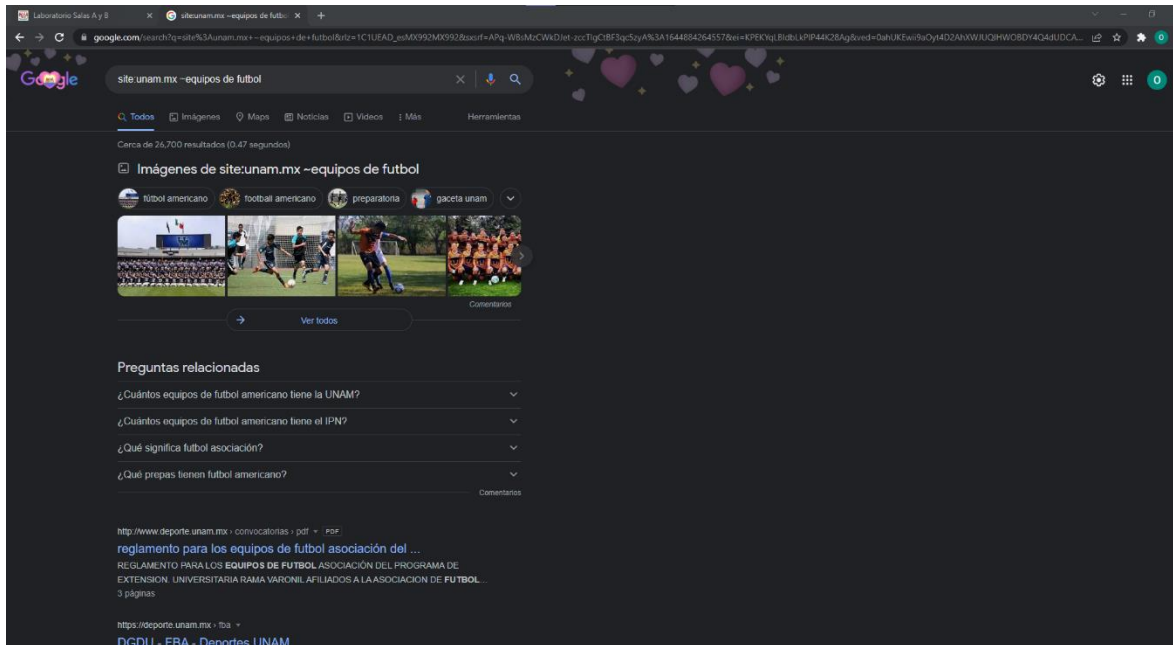
+



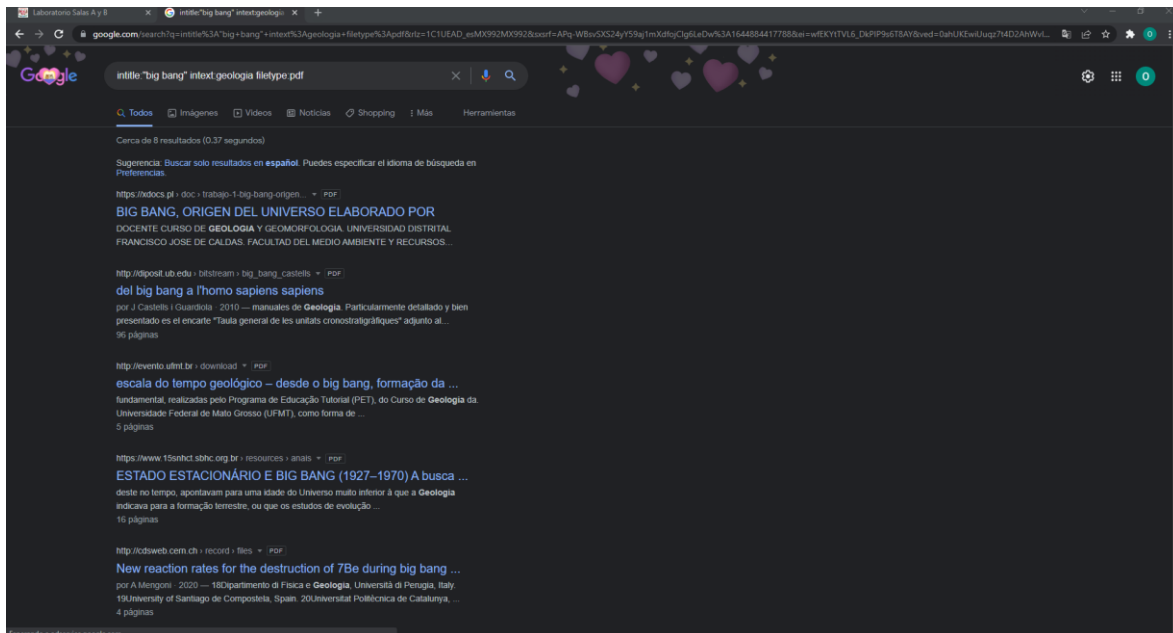
Define:



Site: En este también se puede usar .. para limitar un intervalo de tiempo en la búsqueda.



Intitle, intext Filetype. En estos casos como sus nombres en inglés lo dicen, intitle es para buscarlo por título, en el caso de intext es para información que podamos encontrar en el texto, y en el caso de Filetype es para limitar el tipo de archivo que estamos buscando.



4-Tambien nuestro buscador nos puede ayudar para hacer algún tipo de operaciones desde números reales hasta identidades Trigonométricas.

The screenshot shows a Google search for the expression  $\tan(1) + \cos(0)$ . The search bar displays the expression, and the results show a calculator interface with the result  $2.55740772465$ . Below the calculator, there are search results from Socratic, including a question about finding the exact value of  $\arctan(\cos(0))$  and a list of related questions.

tan(1 radian) + cos(0 radians) =  
**2.55740772465**

Rad | Deg | xi | ( | ) | % | AC  
Inv | sin | ln | 7 | 8 | 9 | +  
pi | cos | log | 4 | 5 | 6 | x  
e | tan | sqrt | 1 | 2 | 3 | -  
Ans | EXP | x^ | 0 | . | = | +

Más información

[https://socratic.org/questions/how-to-find-the-exact-value-of-arctan\(cos\(0\)\)](https://socratic.org/questions/how-to-find-the-exact-value-of-arctan(cos(0))) | Socratic  
How do you find the exact value of  $\arctan(\cos(0))$ ? | Socratic  
11 sept 2015 · 1 respuesta  
 $\arctan(\cos(0)) = \pi/4$ . Explanation:  $\cos(0) = 1$ . If  $\theta = \arctan(1)$  then  $\tan(\theta) = 1$  and since, by definition,  $\arctan(\theta)$  is the only value that meets ...

Preguntas relacionadas

- ¿Cuál es la tangente de cero?
- ¿Cuál es el coseno de 1°?
- ¿Cuándo el coseno es igual a cero?
- ¿Cómo calcular el tan?

Comentarios

5-el buscador también se encarga de hacer conversiones de todo tipo de unidades de distintos sistemas de unidades.

The screenshot shows a Google search for the query "convertir de pies a metros". The search bar displays the query, and the results show a conversion calculator interface. The calculator shows "Longitud" with a value of "1" in "Pie" and a result of "0.3048" in "Metro". Below the calculator, there are search results from various websites, including "Conversion de Pies a Metros" and "Convertir Pies a Metros (ft -> m)".

convertir de pies a metros

Cerca de 8,170,000 resultados (0,38 segundos)

Longitud

1 = 0.3048

Pie Metro

Comenta para obtener un resultado aproximado, divide el valor de longitud entre 3.281

Más información

<https://www.metric-conversions.org/length/feet-to-meters/> | Conversion de Pies a Metros  
19 feb 2020 — En 1959, el acuerdo internacional sobre la yarda y la libra (entre Estados Unidos y los países de la mancomunidad de naciones Commonwealth) ...

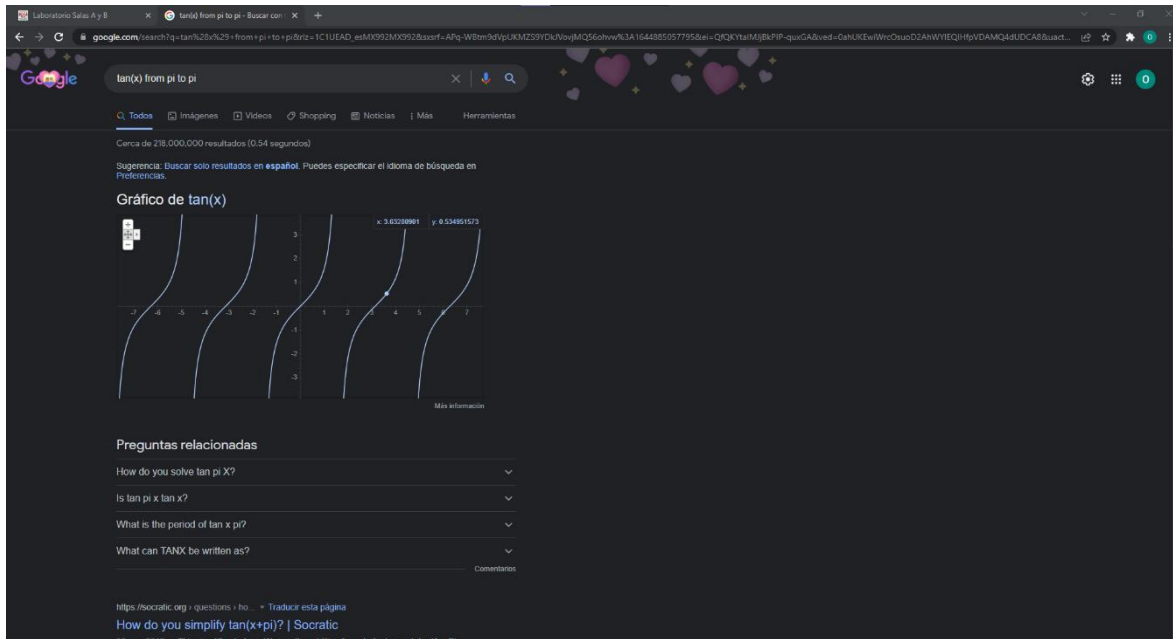
<https://convertlive.com/convert/feet-to-meters/> | Convertir Pies a Metros (ft -> m)  
1 Pies = 0.3048 Metros, 10 Pies = 3.048 Metros, 20 Pies = 6.096 Metros, 30 Pies = 9.144 Metros, 40 Pies = 12.192 Metros, 50 Pies = 15.24 Metros, 60 Pies = 18.288 Metros, 70 Pies = 21.336 Metros, 80 Pies = 24.384 Metros, 90 Pies = 27.432 Metros, 100 Pies = 30.48 Metros ...

<https://www.pies-a-metros.com/> | Conversión de Pies a Metros  
23 nov 2020 — Calculadora para convertir pies y pulgadas a metros (pies - pulgadas a m) para conversiones de longitud. Con más información, tablas y ...  
Metros: 12.0  
Pies: 1  
Pulgadas: 12.0  
Yardas: 0.3

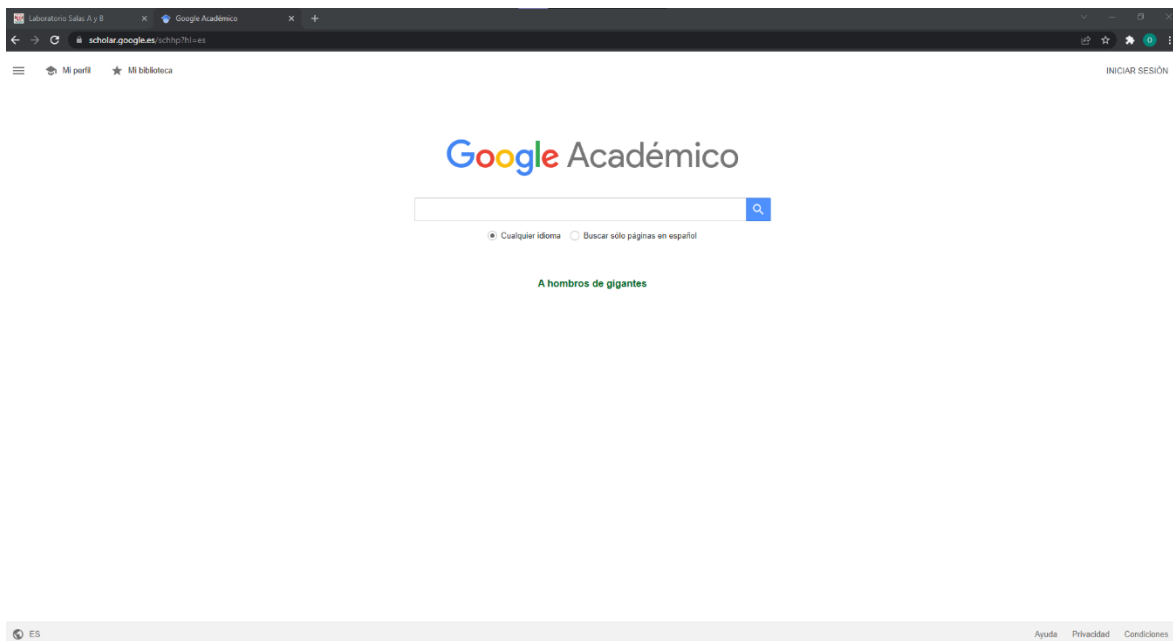
<https://www.matthewb.id.au/convert-feet-to-meters-es/> | Convertir pies a metros-resultado en metros y milímetros

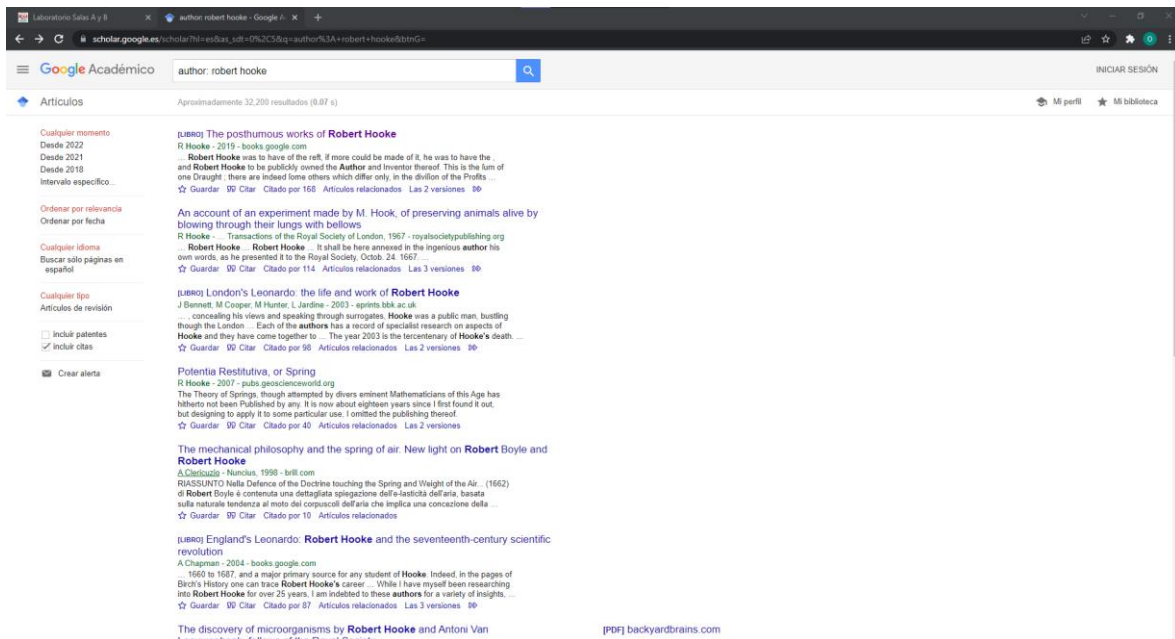


6-Al igual que en el caso de las operaciones Google nos apoya haciendo graficas en 2D y 3D que le pidamos por medio de una búsqueda.

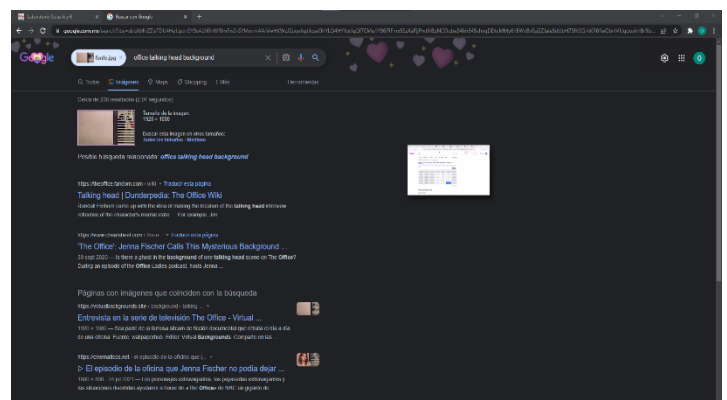
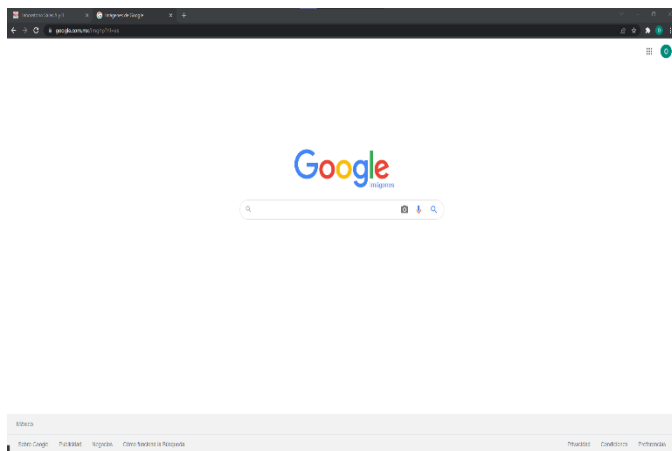


7-En el caso de artículos científicos existe Google academics que su mayor enfoque es en artículos meramente académicos o científicos como lo mencionamos anteriormente, en este podemos escoger un idioma en específico o cualquier idioma, este también nos indica el sitio donde esta publicado el articulo y las propiedades de este como es el tipo de ordenamiento y el rango de tiempo que buscamos.





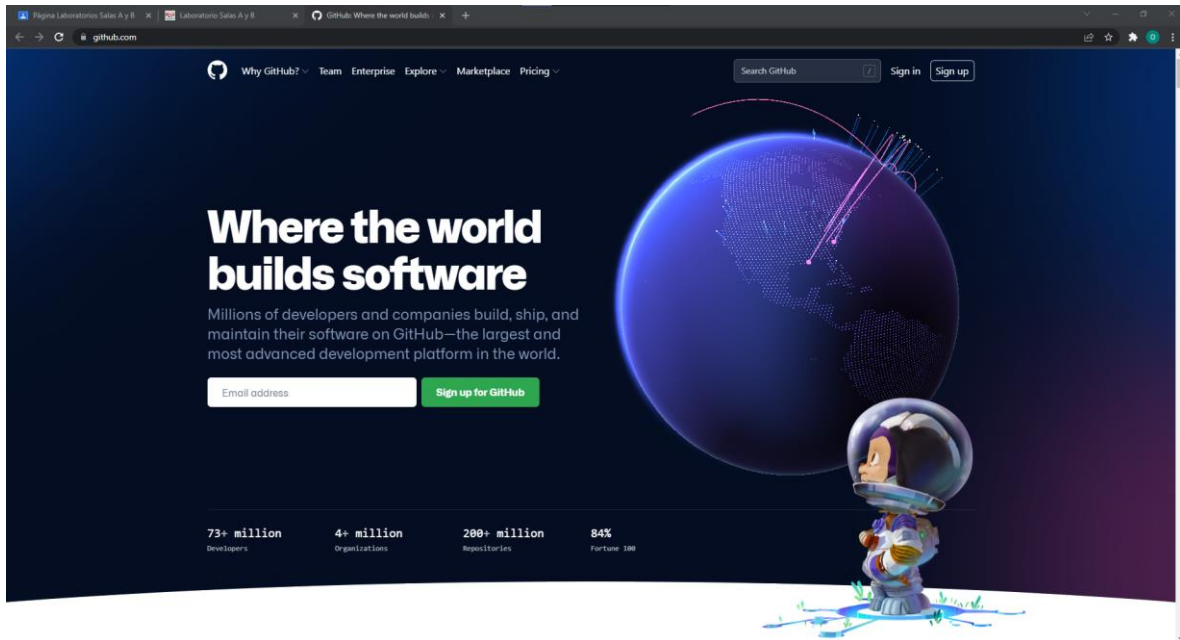
8-google no se queda atrás en la cuestión de búsqueda de imágenes y por eso existe “Google Imágenes” el cual además de buscar una imagen por el tema que queramos podemos subir una imagen de nuestro quipo y este nos arrojará las similitudes con este o información de la misma.



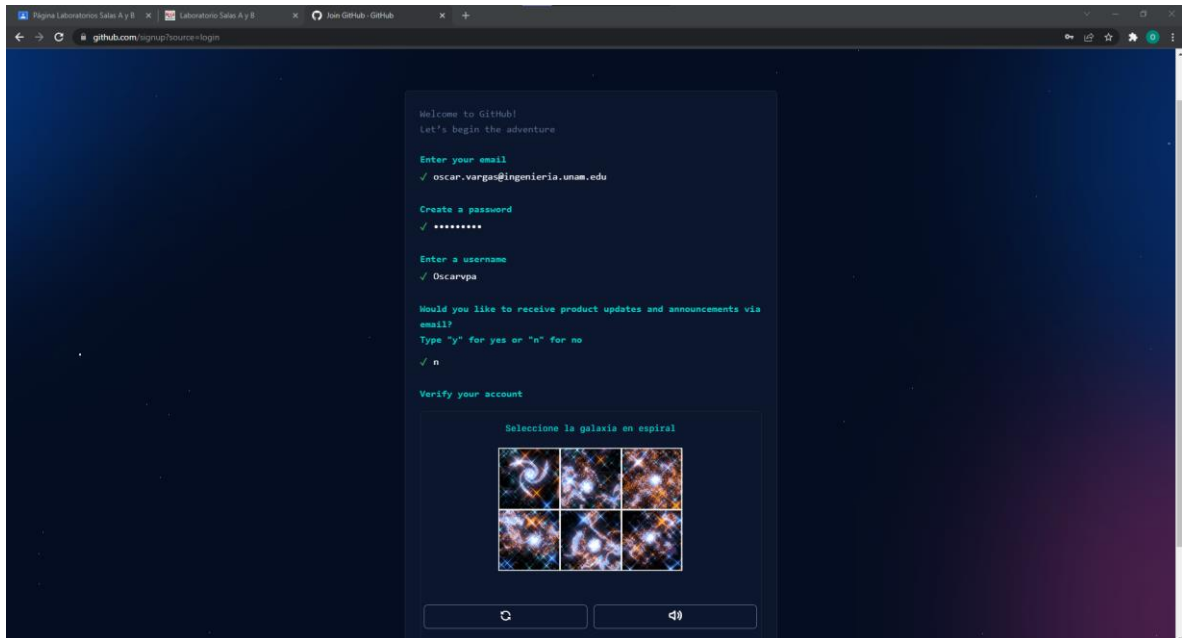


## Trabajo en casa.

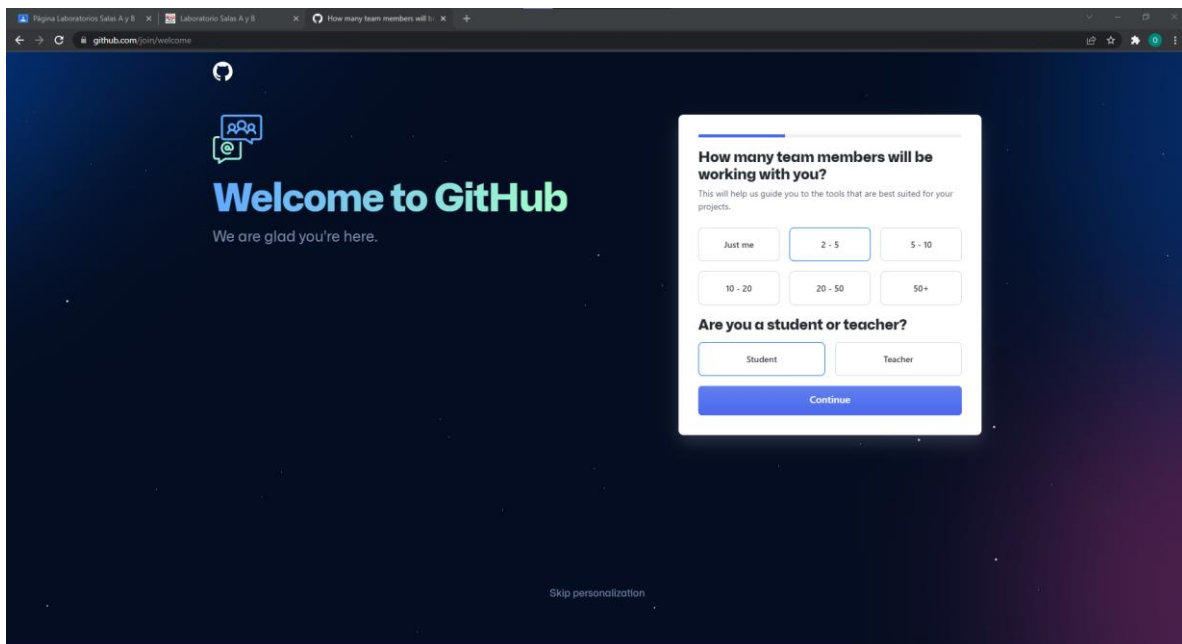
1-Procedemos a crear una cuenta en github buscando en cualquier buscador el siguiente enlace <https://github.com>.

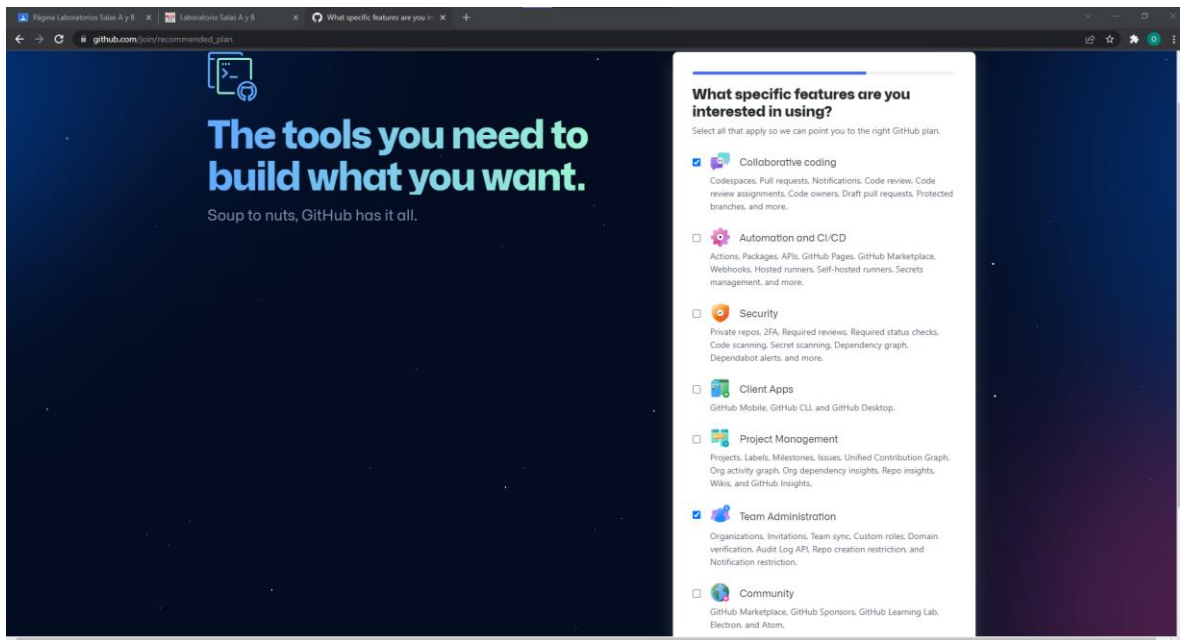


2-En el sitio en cuestión creamos una cuenta y seguimos los siguientes pasos:  
Creamos un usuario nuevo y llenamos todo lo que nos pidan.

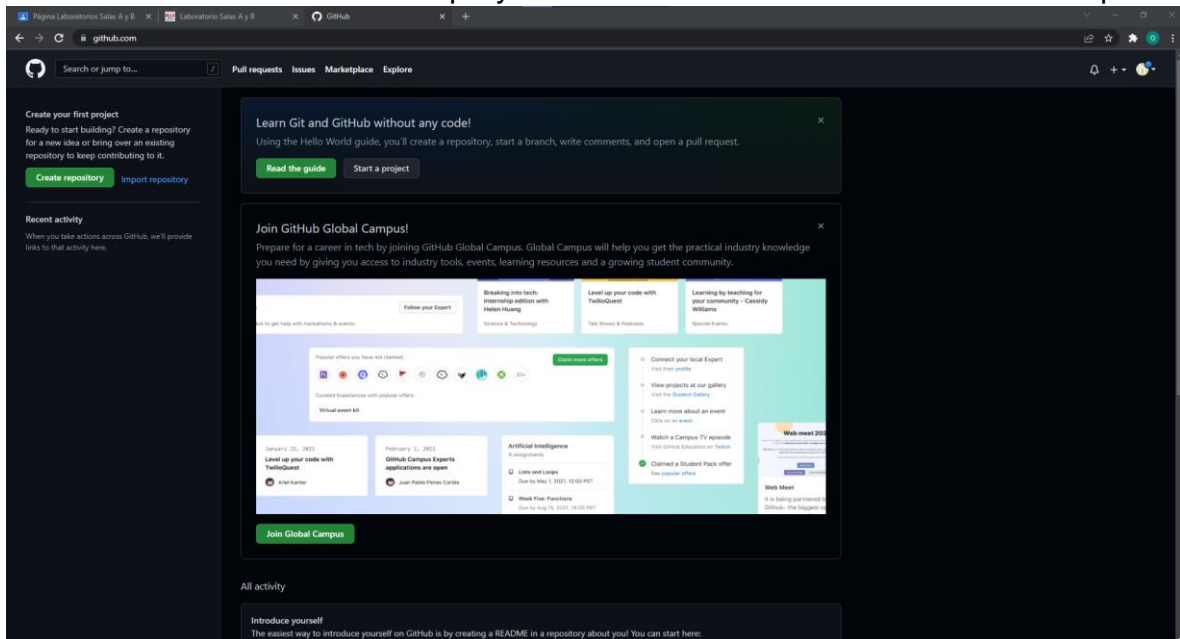


3-Contestamos las preguntas que nos hace github y confirmamos la cuenta por medio de nuestro correo.

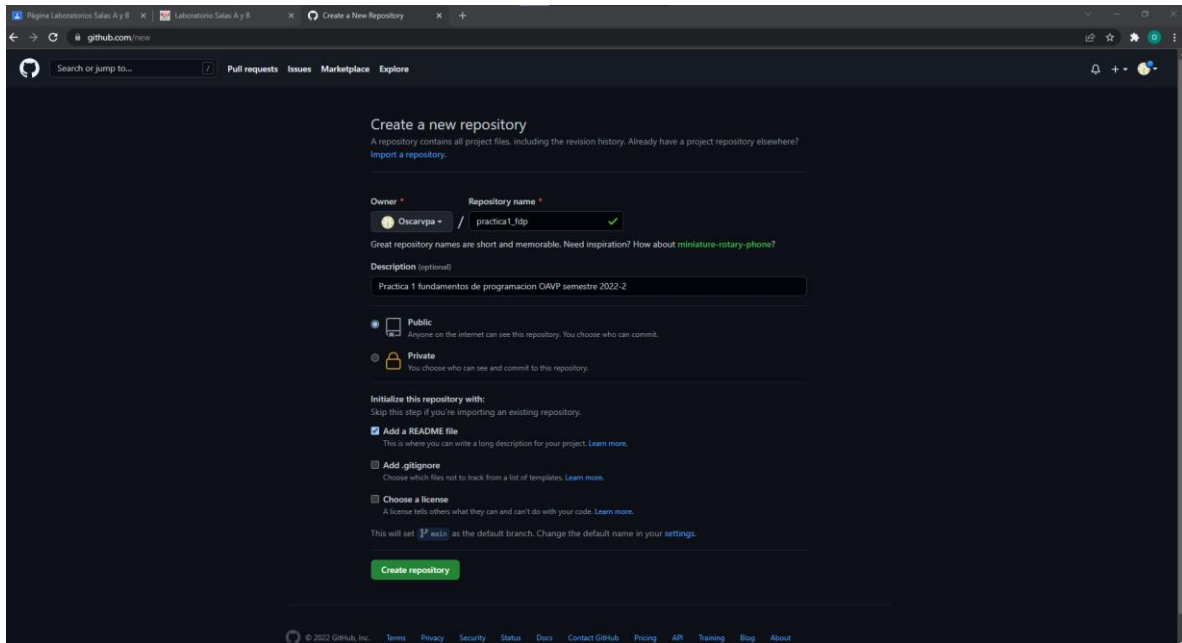




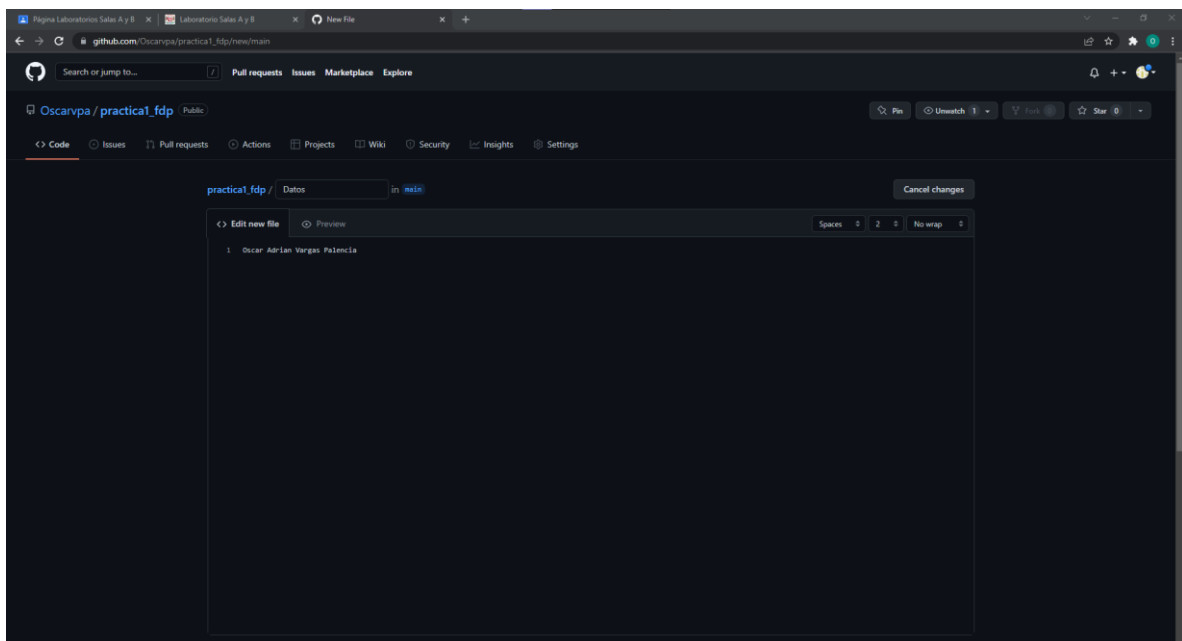
4-Ahora iniciamos un proyecto. Dando click a esta opción.



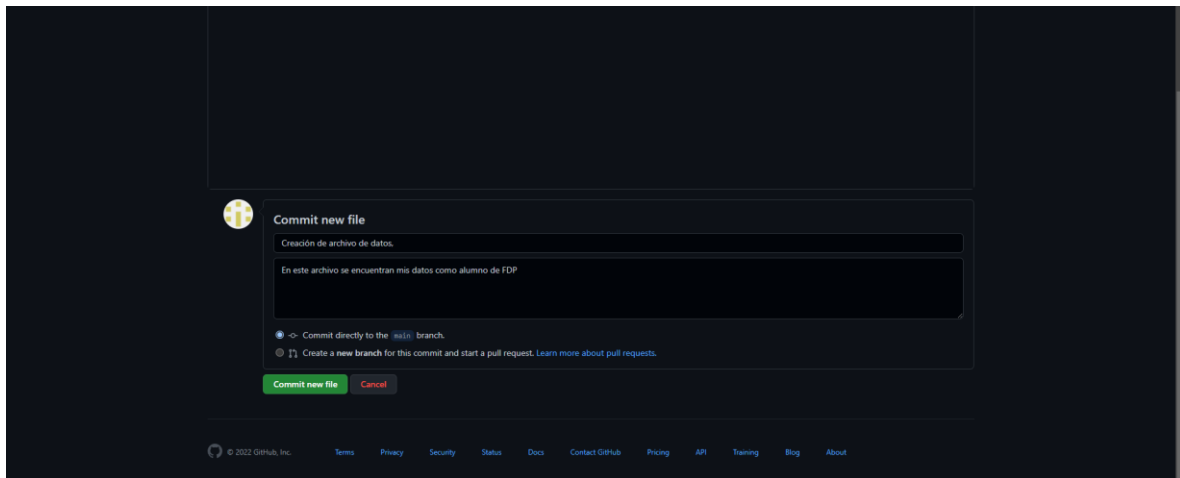
Posteriormente lo nombramos con el siguiente nombre "practica1\_fdp" añadimos una descripción e iniciamos un README, después de esto proseguimos a dar click en create repository.



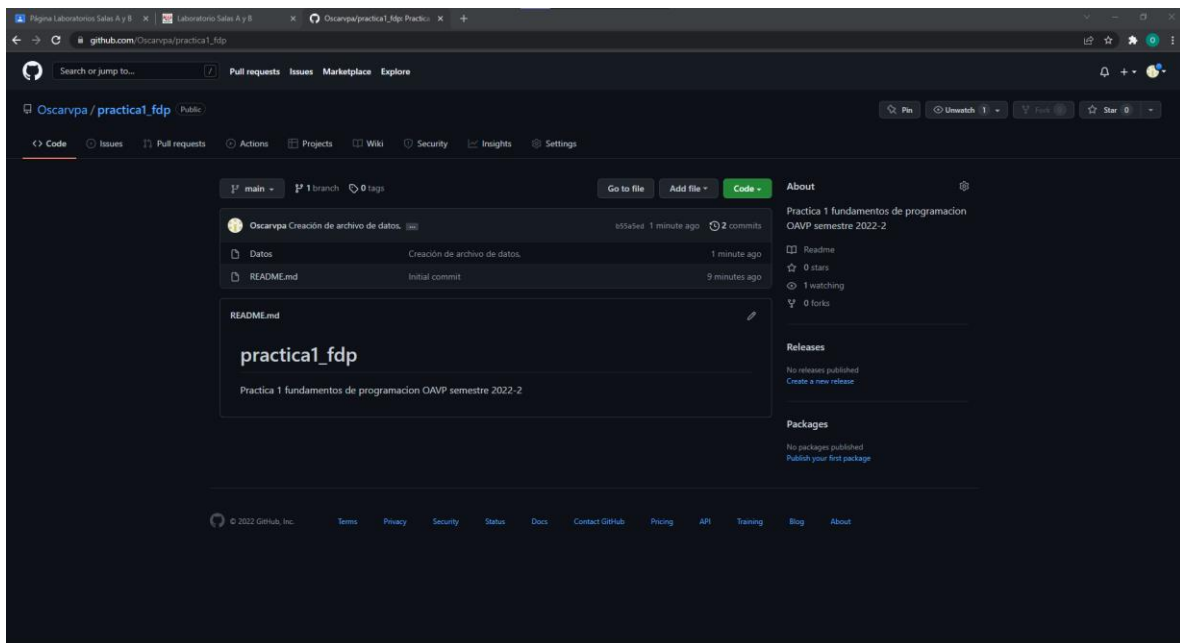
3-Proseguimos a crear un nuevo archivo, en la opción de create a new file y le ponemos como nombre datos en el cual nuestra primer fila vamos a introducir nuestro nombre.



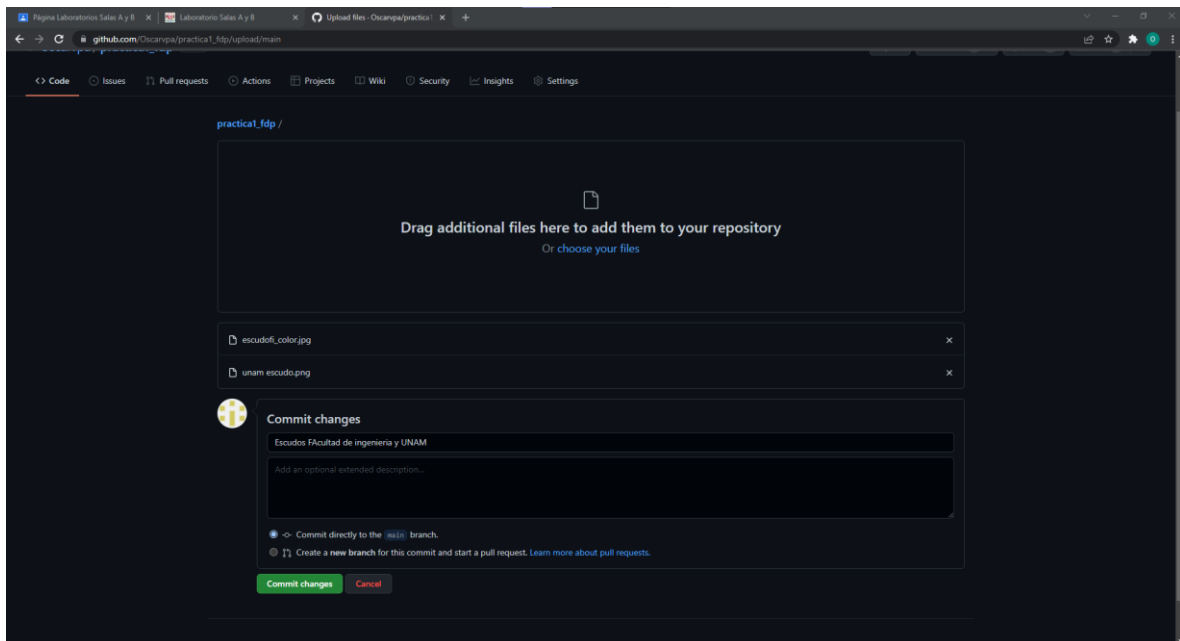
Al final de la pagina encontraremos la opción de agregar una descripción del archivo y posteriormente una opción llamada commit new file con el cual le estamos indicando al control de versiones que hemos acabado una modificación al archivo.



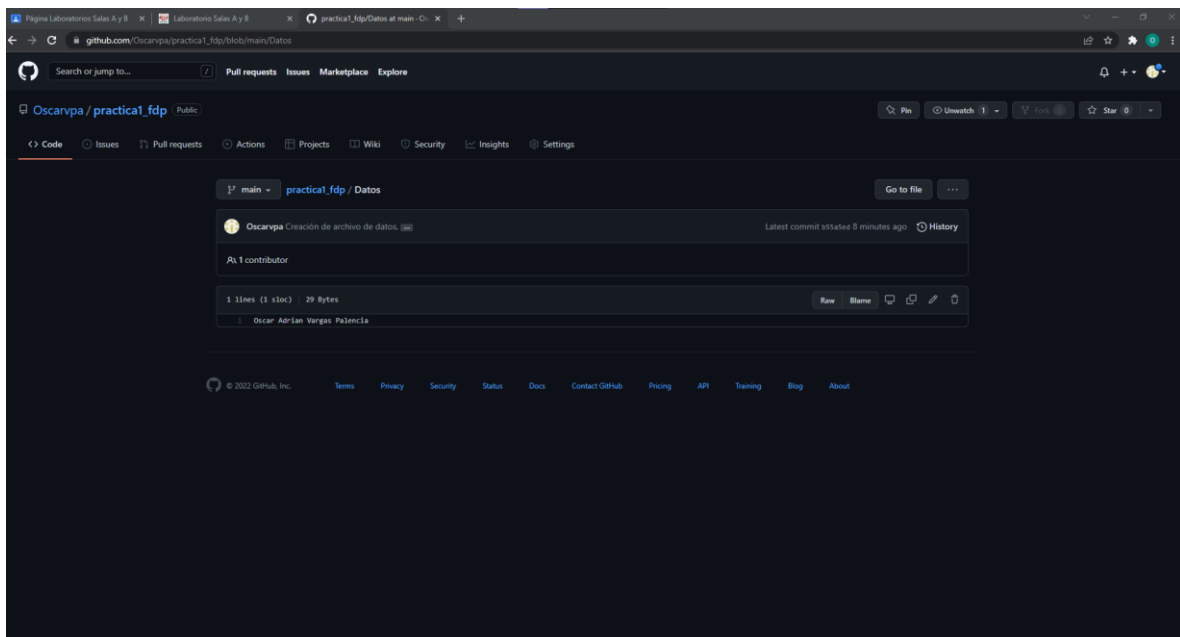
De esta forma nuestro repositorio queda de la siguiente forma.



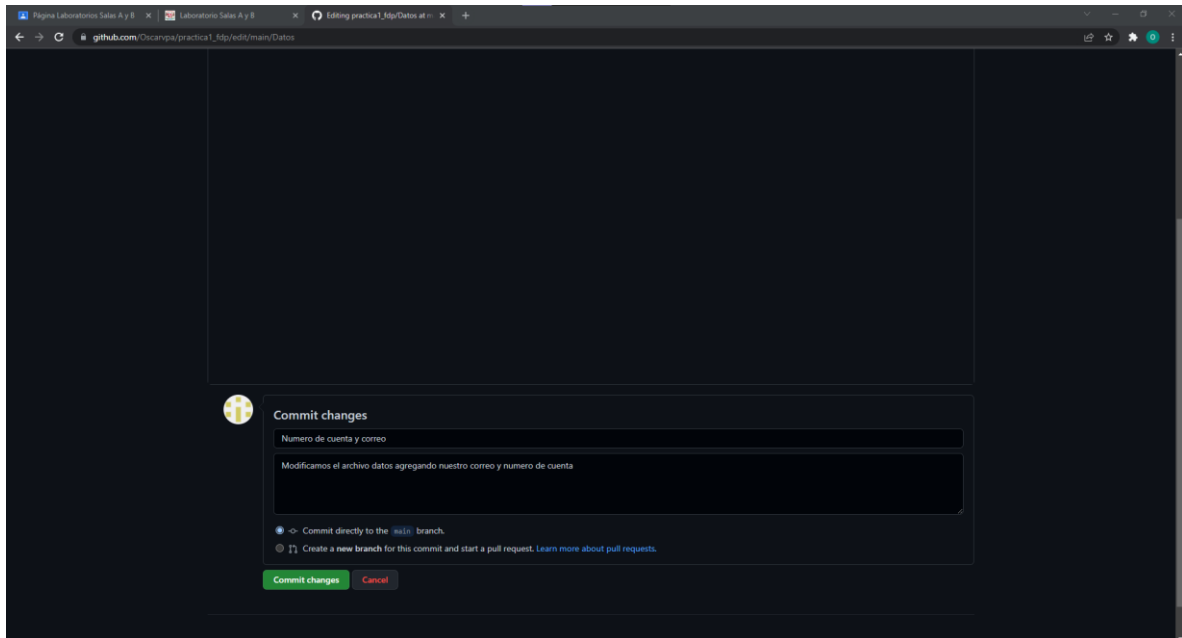
4 ahora con la opción de subir archivos subimos un escudo de la facultad y de la UNAM de nuestro dispositivo con sus correspondientes descripciones.



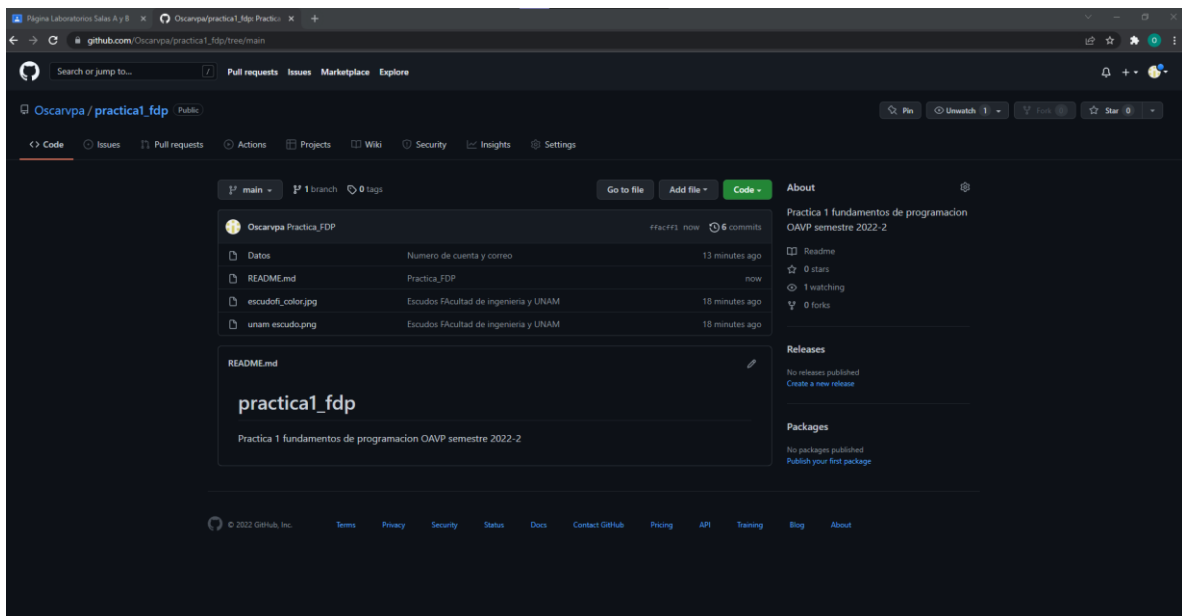
Ahora procedemos a Modificar el archivo de Datos con la siguiente línea numero de cuenta y nuestro correo en una línea posterior haciendo el commit.







Al revisar el archivo tenemos que hay 4 commit y proseguimos a finalizar la practica y subirla a github y anexar el link de nuestro github al profesor.



## **Conclusiones.**

En la practica 1 de fundamentos de programación cumplimos nuestros objetivos ya que conocimos algunas de las herramientas que nos pueden ofrecer los softwares en este caso fue Google con todas sus opciones desde búsqueda de archivos por titulo, texto, fecho y tipo de archivo, hasta imágenes de nuestro dispositivo sin dejar atrás el apoyo académico con la calculadora, conversión de unidades y grafica en 2D y 3D, sin dejar de lado la gran cantidad de archivos académicos o científicos que pone a nuestra disposición con Google academics, esto sin duda alguna es una gran ayuda a nuestra educación ya que las podemos usar de distinta manera y no solo para una materia sino para toda nuestra carrera académica, otro dato a destacar es que aprendimos sobre el sitio github el cual nos ayudo a crear nuestro repositorio que nos ayudara en todo el semestre para entregar nuestras practicas de forma virtual y almacenarlo y organizarlo de una manera eficiente. Al crear nuestro repositorio en github fue algo de prestar mucha atención ya que el sitio esta en ingles y por otro lado el manual nos indica con imágenes algo antiguas lo cual dificulta su comprensión pero no impide hacer la practica, en caso personal tuve algunos problemas con los commit pero nada que no se pudiera solucionar con revisar el manual dos veces.