Tarea 3 del Primer Parcial

Fecha de entrega: sábado 3 de marzo de 2018

Valor: 7.5%

- 1. Implementar la "clase complejo", implementar las funciones:
 - a) Constructor por defecto: Construye el número complejo 0 + 0i.
 - b) **Constructor alternativo:** Recibe como parámetros la parte real y la parte imaginaria.
 - c) Suma (+): Sobrecargado como función miembro.
 - d) Resta (-): Sobrecargado como función amiga.
 - e) Producto por escalar.
 - f) **Módulo:** Implementar como una función miembro, no como sobrecarga de operador.
 - g) Conjugado: Implementar como una función miembro, no como sobrecarga de operador.
 - h) Inserción de flujo (<<).
- 2. Implementar la "clase vector", implementar las funciones:
 - a) **Constructor por defecto**: Construye el vector (1,1,1).
 - b) Constructor alternativo: Recibe como parámetro la dimensión del vector, los elementos se generan aleatoriamente.
 - c) Destructor.
 - d) Suma (+): Sobrecargado como función amiga.
 - e) Resta (-): Sobrecargado como función miembro.

- f) Producto (*): Sobrecargado como función amiga.
- g) Inserción de flujo (<<).
- h) Producto interior (*).
- i) La norma euclídea: Implementar como una función miembro, no como sobrecarga de operador.
- 3. Implementar la "clase matriz", implementar las funciones miembros:
 - a) Constructor por defecto: Construye la matriz identidad de orden 2.
 - b) **Constructor alternativo:** Recibe como parámetros el número de filas y columnas, los elementos se generan aleatoriamente.
 - c) Destructor.
 - d) Suma (+): Sobrecargado como función miembro.
 - e) Resta (-): Sobrecargado como función amiga.
 - f) Producto (*): Sobrecargado como función miembro.
 - g) Producto por escalar.
 - h) Inserción de flujo (<<).
 - i) EsSimetrica: Determina si una matriz es simétrica.
 - j) Transpuesta: Retorna la transpuesta de una matriz.