

Temas de exposiciones

1. Grupo #1
 - a. Estructura de un programa en Java.
 - b. Método main.
 - c. Declaración de variables.
 - d. Flujo de entrada: Lectura de variables.
 - e. Flujo de salida: Impresión de texto y variables.
 - f. Operaciones aritméticas.
 - g. Operadores de relación.
 - h. Operadores lógicos.
 - i. Estructuras de decisión.
 - j. Estructuras de repetición.
 - k. Break y continue.
2. Grupo #2
 - a. Clases
 - b. Objetos
 - c. Métodos
 - d. Métodos static, campus static y clase Math.
 - e. Cadenas
 - f. Tipos primitivos y referencias.
3. Grupo #3
 - a. Declaración, creación y manipulación de arreglos.
 - b. Clase Arrays y ArrayList.
 - c. Generación de números aleatorios.
4. Grupo #4
 - a. Referencias mediante this.
 - b. Composición
 - c. Enumeraciones
 - d. Static import.
 - e. Herencia
 - f. Polimorfismo
5. Grupo #5
 - a. Componentes GUI:
 - b. Cuadros de diálogo.
 - c. Creación de dibujos simples.
 - d. Dibujos de rectángulos y óvalos.
 - e. Colores y figuras rellenas.