Algoritmo de reglas de asociación

Clustering – limpiar algunas columnas

Azul grupo / verde indiv

* Preveer quien gana o pierde
* Boxplot para la duración de la partida, si varía por los campeones elegidos
* Otros boxplot
* Qué campeones son mejores según la duración de la partida (clustering)
* Si coincide quien se lleva la primera torre es quien se lleva el primer dragón o algo así
* Ver si los hechizos elegidos afectan a alguna variable
* Heraldo + primera torre
* Baneos y selecciones de campeones (clustering?)