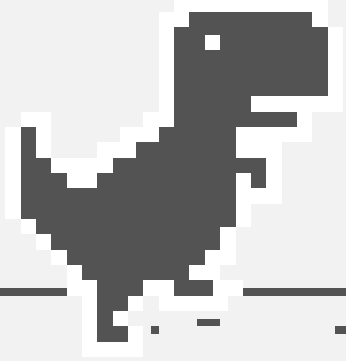


00015

공룡게임

23114548 오서진



팀원 소개

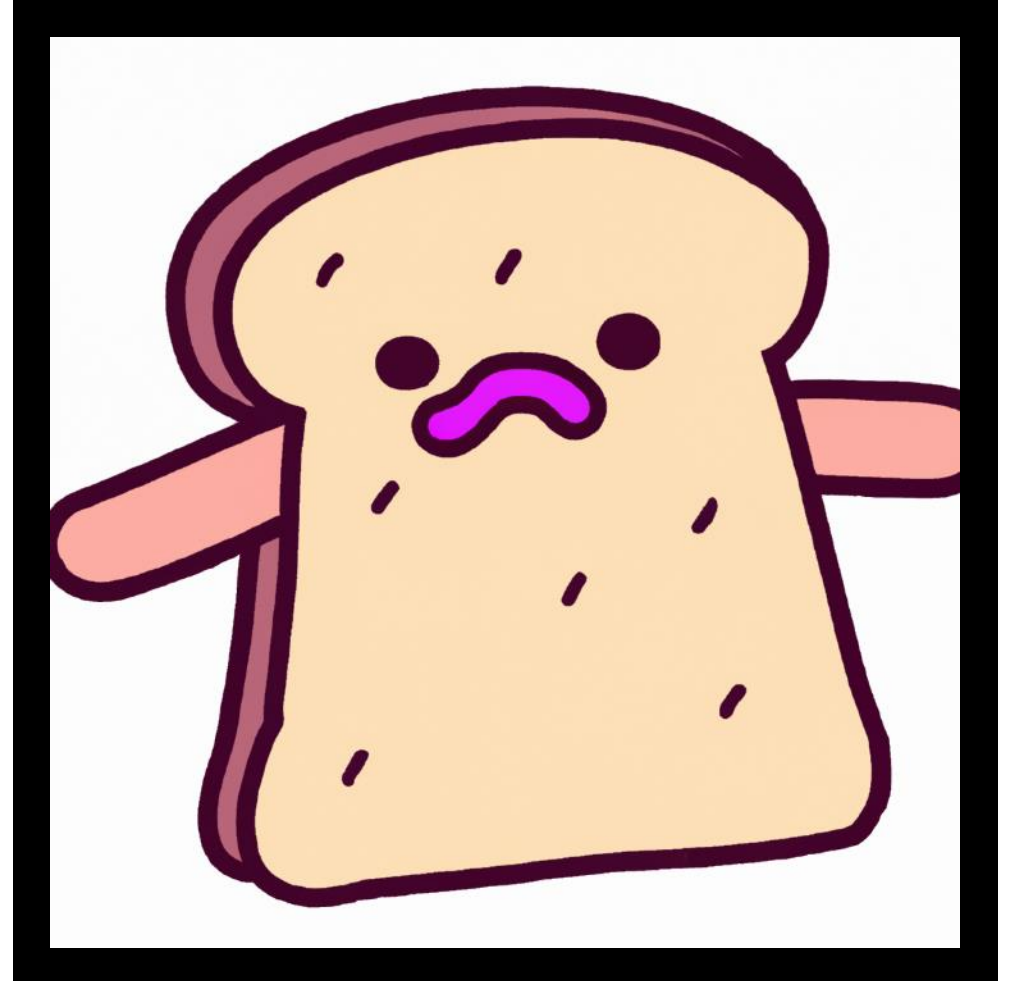
나 혼자 프로젝트

팀장:

컴퓨터소프트웨어학부
23학번 오서진

팀원:

컴퓨터소프트웨어학부
23학번 오서진



목차

A table of contents

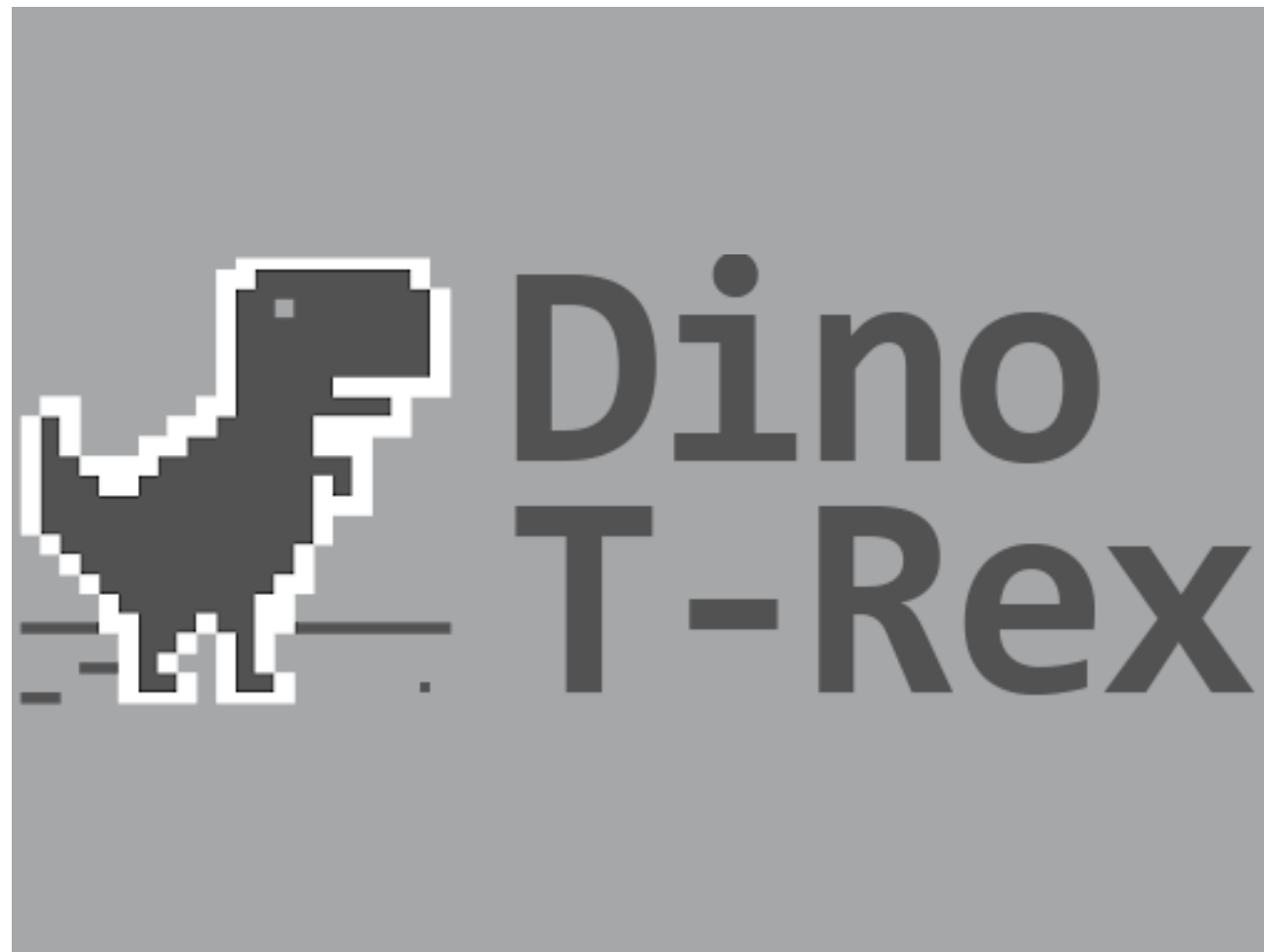
1 프로젝트 개요

2 상세 기능

3 기술 스택

4 디자인

5 개발 일정





1

프로젝트 개요

선정 동기와 게임의 개념

1 프로젝트 개요

선정 동기와 게임의 개념



공룡 게임이란?

공룡 게임은 2D 횡스크롤 게임이며 무한하게 펼쳐진 길 위에서 선인장과 익룡을 피해 최대한 멀리 가는 것을 목표로 하는 게임입니다.



선정 동기

지난 JS 과제 중 100줄 이상의 코드 짜기 과제에서 간단한 형태의 공룡 게임을 제작했었다. 이번 기회에 더 많은 기능이 구현된 공룡게임을 제작해 보기 위해서 선택했다.



난이도

공룡 게임은 스페이스 바를 눌러 점프하는 것 외의 조작이 필요없는 간단한 난이도의 게임이므로 개발 난이도 역시 그렇게 높지 않을 것으로 예상된다. 현재 나의 JS 실력을 생각했을 때 시작하기에 적절한 난이도라고 판단했다.

상세 기능

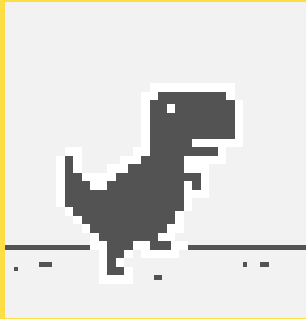
어떤 기능이 필요할까?



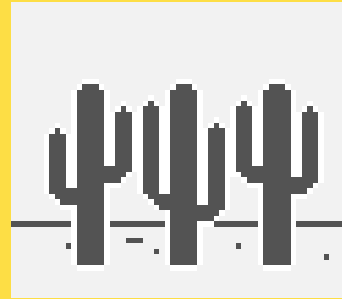
2

2 상세 기능

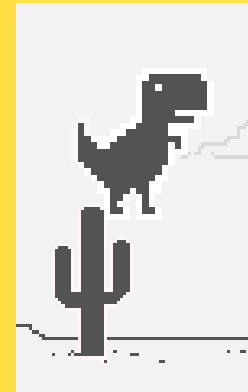
어떤 기능이 필요할까?



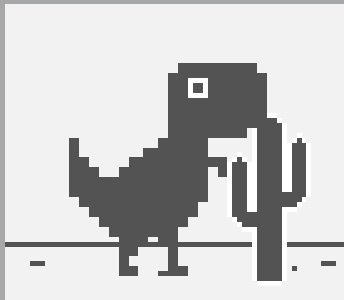
오브젝트 생성



장애물을 무작위 간격으로 생성



플레이어 캐릭터 점프



캐릭터와 장애물의 충돌

HI 00047 00047

점수

GAME OVER



게임이 끝났을 때 다시 시작

2 상세 기능

어떤 기능이 필요할까?

게임 시작

- 캐릭터가 화면 왼쪽에 생성
- 땅 생성
- 점수 표시

>>

진행중

- 장애물들을 무작위로 생성
- 장애물을 캐릭터 방향으로 이동
- 스페이스바 입력 감지해서 캐릭터 점프
- 장애물과 충돌 체크

>>

게임 오버

- 캐릭터와 장애물들을 멈춤
- 게임 오버 UI 띄우기
- 스페이스바 누르면 다시 시작



3

기술 스택

어떤 환경에서 개발할 것인가?

3 기술 스택

어떤 환경에서 개발할 것인가?

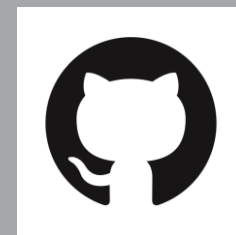
프론트엔드

- **HTML5**
 - JS를 웹 상에서 기동시키기 위해 필요
- **CSS3**
 - 웹 상에서 디자인 적 요소를 사용하기 위해 필요
- **JavaScript**
 - 웹 상에서 동적인 처리를 위해 필요



개발도구

- **Visual Studio Code**
- **GitHub**
 - 소스파일 저장, 버전 관리
- **Aseprite**
 - 게임에서 사용할 픽셀 캐릭터 제작



디자인

어떤 디자인을 사용할까?

4

4

디자인

어떤 디자인을 사용할까?

플레이어 캐릭터



Aseprite로 제작

애니메이션을
제작은 했으나
사용할지는 미정

선인장 역할

`int
printf();`

Aseprite로 제작

C언어에 사용되
는 여러 단어들
로 구성

익룡 역할

Aseprite로 제작
예정

새로운 캐릭터를
추가 or 기존의
키워드 장애물로
대체

UI



간단한 픽셀 폰
트 사용 예정

Neo 둥근모 폰
트 사용 예정



5

개발 일정

실제 개발은 어떻게?

5 개발 일정

실제 개발은 어떻게?

11/01

개발 시작

게임 필수 기능 및 기본적인 캐릭터 디자인 시작

11/10

UI디자인 완료 예정

시작 메뉴, 게임 진행 중 점수 메뉴, 게임 오버 메뉴 3가지 10일까지 완료 예정

11/17

입력 및 이동 부분 완료 예정

캐릭터 점프 개발
장애물의 이동 로직 개발
캐릭터와 장애물의 충돌

11/24

전체적 점검, 완료

게임 전체적인 부분 점검 및 개발 종료

11/03

장애물 디자인 시작

장애물 디자인에 프로그래밍과 관련된 디자인을 선택

11/15

오브젝트 생성 부분 완료 예정

시작 시 플레이어 캐릭터 생성
진행중인 경우 장애물 무작위 생성

11/20

플레이 상태 및 UI 띄우기

현재 플레이 상태(시작대기, 게임중, 게임 오버)로 나눠서, 해당 상황에 맞는 UI 띄우기

QnA



Thanks!