

자소서 꿀팁



1. 자기소개서는 필수!

#신입 개발자 의 채용은 경력개발자와는 다르게 접근해야 합니다! 회사 입장에서 신 입은 다방면에서 부족한 것을 알기 때문에! 업무 역량보다 #열정, #성장가능성, #성실 함, #인성, #협업 능력 을 보여주셔야 합니다.

-> 특히나 #성장가능성과 #협업능력 은 인사담당자가 신입개발자를 뽑을 때 가장 중요 하게 생각하는 요소입니다! 개발에 대한 고민과 나름대로의 해결과정, 발전하기 위한 노력 등이 최대한 드러나도록 작성해주세요!

#성장가능성을 보여주는 예시

*코딩을 공부할 때 처음에는 이해되지 않는 부분이 많았지만 ~~을 통한 연습을 통해서 해결했습니다.

*~때문에 작동되지 않는 부분을 고치기 위해 밤새워 코딩한 경험도 있습니다.

*00 부분에 00 궁금이 자꾸만 생겨났고, (웹서핑, 책, 선생님께 질문, 연습, 자주 쓰는 코드만 외는 방법) 등을 통해서 해결했습니다.

*~(특정 스킬)~에 부분에 부족한 점들을 ~~~한 노력을 통해서 고치고

*결국 작동 됐을 때 흥미로웠습니다. or 쾌감이 있었습니다. / 다음 번에도 ~한 식 으로 접근하여 고치면 되겠구나라고 깨닫게 된 경험이었습니.

-> # **협업 능력**을 보여주는 에피소드를 적을때는 캐릭터를 정하시면 수월합니다. **리더/중재자/적극적인 조력자** 중에 자신의 캐릭터를 정해주세요!

* '**리더**'는 성과 달성을 위해 목표와 비전을 세우고 세부 실천 계획을 수립해야 합니다. 이를 위해 구성원들에게 역할과 책임을 분배하고, 중간 과정 관리를 통해 일의 진행을 컨트롤해야 합니다. 만약 일이 잘못되더라도 과감히 수정할 줄 알고, 구성원 사기가 저하되지 않도록 의지를 북돋기도 하고 술선수범의 자세도 좋습니다. 또한 ~ 한 방법을 통해서 팀원을 도왔다는 내용도 좋습니다.

* '**중재자**'는 소통을 주로 담당합니다. 구성원들의 의견을 모으려고 독려하며, 의견을 취합하여 리더에게 의견을 전달함으로써 목표 달성이 보다 올바른 방향으로 나아가도록 돕습니다. 특히 구성원 간의 충돌이 발생할 경우, 누구보다 적극적으로 나서서 양측의 합의를 도와 팀워크를 단단하게 만드는 역할을 수행합니다.

* '**적극적인 조력자**'라면 리더가 올바른 방향을 의사결정하도록 돕고 각 구성원들이 서로 신뢰할 수 있도록 튼튼한 구심점이어야 합니다. 분위기 메이커로서 구성원들이 즐겁게 일할 수 있는 환경을 조성하고 적극적인 자세로 아이디어 제시하는 것 역시 조력자 역할입니다.

-> 이러한 내용을 바탕으로 공동체를 위한 노력을 세세하게 풀고, 팀 프로젝트에서 구체적으로 00파트를 맡아 00한 부분에 기여했다는 내용, 00문제점을 00 방법으로 해결했고 00한 방법이 필요하다는 것을 깨닫는 경험을 했다고 써주세요!

2. 개발자를 위한 자소서 문항

※아래 항목 중, 자신이 보여주고 싶은 항목 2~3가지는 꼭 넣어주세요

1. 개발자를 선택하게 된 이유

(OR 개발자로 전향한 이유 : 전공분야가 아닐 경우)

TIP

개발자로의 성장가능성을 확인해볼 수 있는 문항입니다. '개발에 관심을 가지게 된 이유'와 '개발자로 성장하기 위해 어떤 노력'을 하고 있는지 소개해보세요.

‘개발에 관심을 가지게 된 이유’는 개발자라는 포괄적인 영역보다는 희망하는 직무에 대한 관심과 연결하는 것이 좋습니다. 예를 들어, 시스템을 안정적이고 효율적 구조로 만드는 것에 관심을 가지게 된 이유와 백엔드 개발자를 희망하게 되었다고 연결하는 것이 좋습니다.

2. 기억에 남는 개발 프로젝트

TIP

어떤 프로젝트를 했는지 설명하기 보다는 해당 프로젝트를 진행하면서 무엇이 부족했고, 그것을 채우기 위해 어떤 노력을 했는지 회고의 형태로 작성하길 추천합니다. 멋지고 대단한 프로젝트를 하는 것도 좋지만, 프로젝트 종료 후에 부족했던 점과 그것을 보완하기 위해 어떤 고민을 했는지를 통해 성장 가능성을 보여줄수 있을 거예요.

예를 들어, 프로젝트 이후 친구들과 코드리뷰를 진행했을 때 어떻게 쓰여진 코드인 지 모르겠다는 피드백을 받게 되었고, 유지보수를 고려한 코드 작성이 필요함을 느끼게 되었다고 작성하는 것이 좋습니다. 마무리는 부족한 부분을 채우기 위해 어떤 노력을 하고 있는지 작성해준다면 더 좋을 거예요

3. 개발 프로젝트 진행 시 주요 담당 역할

TIP

팀워크에 대한 경험과 팀 내에서 담당했던 역할이 무엇인지 작성하는 문항입니다. 갈등의 상황을 에피소드로 소개할 필요는 절대 없습니다. 공통의 목표를 달성하기 위하여 팀원들과 어떻게 업무를 나누고 일정을 관리했는 지 또는 팀원들이 하나로 합쳐질 수 있도록 어떤 노력을 했는지 '내가 기여한 부분'을 집중하여 작성하는 것이 필요합니다.

4. 관심있는 개발 분야 소개

TIP

선택한 직무의 특성에 맞춰 작성하는 것을 추천합니다. 해당 문항은 나의 업무 역량을 가장 어필할 수 있는 문항입니다. 따라서, '관심을 가지게 된 이유'보다 '관심을 가진 이후 어떤 행동'을 했는지에 초점을 맞춰 작성하길 추천합니다.

예를 들어, 프론트엔드 개발자의 경우 사용자와 상호작용하는 화면을 담당하므로 편리한 인터페이스 구현을 위해 공부하고 노력한 부분이 무엇인지 업무 관심도(신기술 탐색 및 실제 구현해본 작업 내용)를 어필하는 방식으로 작성해보세요.

백엔드 개발자의 경우 사용자가 갑자기 몰려와도 에러 없이 서버 프로그램이 실행되도록 노력하고, 성능을 획기적으로 개선하며, 모듈의 구조를 개선해서 코드를 많이 줄이는 등의 노력이 있습니다. 결국 백엔드 개발자의 마인드를 강조하여 '문제가 생기지 않을 때에는 겉으로 잘 드러나지 않는 영역일 수도 있지만 내면적인 부분까지 완성도를 추구하는 사람'이라는 부분을 어필해보세요.

5. 지원동기

TIP

막연한 지원 동기는 절대 금물! 지원하는 회사와 채용 포지션을 분석하고 작성하길 추천합니다. 채용 진행 중인 직무 또는 회사의 산업군에서 지원자가 어필할 수 있는 포인트를 작성해주세요. 그리고 그와 관련된 직무 경험(프로젝트 또는 학습 내용)을 연결해서 써주는 것이 좋습니다.

예를 들어, 반려동물과 관련된 서비스의 프론트엔드 개발자로 지원하는 경우 강아지를 훈련시키기 위해 훈련영상을 보고 따라했던 경험 등을 바탕으로 사용자 편의성을 고려한 인터페이스 구성이 가능함을 다양한 프로젝트 경험으로 연결할 수 있습니다.

6. 다른 사람과 구별되는 나만의 강점

TIP

동일한 개발직무에 있더라도 개발자마다 가지고 있는 강점은 다를 수가 있습니다. 본인의 강점을 경험적 근거를 바탕으로 자소서를 작성하는 것이 중요합니다.

예를 들어, 디자인 패턴에 대한 많은 관심이 실제 프론트개발을 진행할 때 도움이 될 것 이라고 강점을 어필한 후, 디자인 패턴에 대해 분석하고 공부한 기술 블로그를 매주 작성하고 있다고 소개할 수 있습니다.

7. 내가 생각하는 좋은 코드란

TIP

해당 문항에는 정답이 없습니다. 개발자로 어떤 가치관과 관점을 가지고 개발을 하고 있는지 소개하는 문항이라고 생각하면 좋을 것 같습니다. 내가 생각하는 좋은 코드를 정의해주고 그에 대한 근거를 소개해주는 것이 필요합니다.

예를 들어, 외부의 반응을 빠르게 서비스에 반영해야하는 특징이 있는 회사라면 유지/보수 등 다른 사람과의 협업이 중요하므로 ‘가독성이 좋은 코드’가 가장 좋은 코드라고 소개 할 수 있을 것입니다.

8. 성격의 장점과 단점

TIP

프로그래머의 역량보다는 회사 그리고 조직 생활을 하는 직장인으로서의 나의 강점을 어필해보세요!

개발자는 기획자 그리고 다른 개발 파트와 협업해야하는 사람이기 때문에 개발역량 만큼 조직 적응력, 커뮤니케이션 능력이 중요합니다. 다른 사람들과 협업했던 경험을 바탕으로 성격의 장점과 단점을 소개해주세요. (꼭 개발 관련된 내용이 아니더라도 사회에서 겪었던 일화를 적어주셔도 좋습니다.) 단, 단점을 소개한 이후 해당 부분을 보완하기 위해 어떤 노력을 하고 있는지 언급해주는 것이 필요합니다.