# 

31/03/2016

Art Digital

Destinataire :

**M. Duccini**

Projet Personnel - Python

Sylvain BOCAGE

# Sujet original

On veut gérer un site pour amateur d'art digital.

L’utilisateur de l'application, veut pouvoir rajouter dans son appli diverses artistes digitaux (leur nom, prénom, date de naissance et nationalité).

On veut également pouvoir stocker dans l'application leurs créations : de quel type s'agit-il, où est-ce visible (expo, en ligne, lieu?), date de la création et un commentaire personnel sur ladite création.

# Sujet revisité

On veut gérer un site internet pour amateur d’art digital.

L’utilisateur de l’application va ainsi pouvoir organiser la gestion des artistes qu’il apprécie, en sauvegardant les données les concernant :

* Nom
* Prénom
* Date de naissance
* Nationalité
* Pseudonyme
* Liste des oeuvres

Certains artistes préférant rester anonymes, nous ne garderons dans un premier temps que le pseudonyme comme champ obligatoire.

De même on veut pouvoir stocker au sein de l’application les œuvres réalisées par les artistes et leurs informations :

* Type
* Auteur
* Visibilité (expo, en ligne, lieu ?)
* Date de création
* Commentaire personnel

# Cette fois ci, c’est le type d’œuvre qui est le plus important, car bien que la plupart soient disponibles en ligne, il nous faudra stocker une url le cas échéant.

# Schéma de la base de donnée



La base de données sera mise en place comme une base de données SQLite3 grâce à l’ORM sqlalchemy.

# Application Web

L’application web sera réalisée à l’aide de cherrypy et du générateur de template mako. À terme, il sera intéressant de pouvoir afficher les images lorsque l’url sera fournie (nous n’intégrerons pas l’url à la base de donnée pour l’application en console).

L’interface client sera réalisée en utilisant les frameworks Bootsrap et/ou AngularJS.