
	Cahier des spécifications fonctionnelles <i>- Projet "PERSONNEL" -</i>	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:


Cahier de spécifications fonctionnelles

PROJET PERSONNEL

	Cahier des spécifications fonctionnelles <i>- Projet "PERSONNEL" -</i>	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:


Versions du document

Commit msg	Version	Auteur/Éditeur	Date
	v1.0	JDZ	15.02.2023

	Cahier des spécifications fonctionnelles <i>- Projet "PERSONNEL" -</i>	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

Sommaire

1. Introduction - Cadre du projet	4
1.1 Résumé du projet	4
1.2 Contexte et intervenant·e·s	4
1.3 Objectifs	4
1.4 Enjeux	4
1.5 Livrables	5
1.7 Critères de succès mesurables	5
1.8 Planning	5
1.9 Risques liés au projet	6
2. Fonctionnalités	6
2.1. Description résumée du projet complet	6
2.2. Étapes, fonctions et tâches	6
2.3. Wireframe	7
3. Méthodologie	7
3.1 Agile + SCRUM + Git	7
3. Limitations et contraintes	7
3.1. Choix technologiques	7
3.2 Installation outils	7
4. Compétences et savoir faire visé	7

	Cahier des spécifications fonctionnelles - Projet "PERSONNEL" -	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

1. Introduction - Cadre du projet

1.1 Résumé du projet

Création d'une landing page personnelle en HTML/CSS et éventuellement Bootstrap.

Cette landing page parlera de vous au début de cette formation et dans ce contexte.

Le thème avec lequel vous voulez nous en parler, est libre.

1.2 Contexte et intervenant·e·s


Vous êtes au début de la formation et de la prairie. Ce projet fait partie de l'évaluation technique qu'on fera dans ce contexte. On y observera aussi à travers vos soft skills. C'est aussi l'occasion de vous positionner en ce début de formation et d'expliquer votre positionnement.

1.3 Objectifs

Le but du projet est une réalisation technique de votre part dans un contexte où vous avez plus de liberté de réalisation. De voir votre prise d'initiative, votre capacité à trouver des ressources pour réaliser techniquement ce projet, de vous mettre un cadre de faisabilité (c'est-à-dire savoir ce que vous pouvez faire techniquement dans le temps imparti et quelles sont vos limites) et d'avoir un espace d'expression.

1.4 Enjeux

Monter en compétences techniquement, vous organiser, tenir la deadline et montrer votre savoir faire

	Cahier des spécifications fonctionnelles <i>- Projet "PERSONNEL" -</i>	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

1.5 Livrables


- Fichiers sur Repository GitHub
- Commentaires dans le code
- Liste des librairies, frameworks, plugins, etc., utilisés en plus et leurs versions (fichier Readme.md sur GitHub)
- Présentation de votre projet

1.7 Critères de succès mesurables

Le projet aura passé les validateurs, aura une forme et un contenu correspondant au présent document et sera conforme techniquement selon les formateurs.

1.8 Planning

Le projet débutera le **16.02.2022** et devra être livré et présenté le **06.03.2022** matin. Les fichiers source devront être sur GitHub avec le lien envoyé aux formateurs.

	Cahier des spécifications fonctionnelles - Projet "PERSONNEL" -	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

2. Fonctionnalités

2.1. Description résumée du projet complet


Le projet devra comporter au moins 5 sections :

- Identité :
 - Pseudo/Prénom
 - Image
 - Citation/Crédo
- Quête/But/Objectif :
 - Description de la quête
 - Freins
 - Obstacles
- Mon environnement visé :
 - Description du poste, du type de travail, du domaine, etc. Ce que vous souhaitez
- Valeur et utilité
 - Description
- Moi, mon personnage :
 - Comment je débute l'aventure/formation. Description. Qui êtes-vous ? Avec quoi vous venez et commencez ?
 - Comment j'aimerais la finir. Qui je serai à la fin et avec quoi je finirai

Ces sections peuvent contenir du texte, des images, des gifs, etc. Ce que vous voulez. Il faut juste que ça puisse être parlant et compréhensible. Que ça informe par rapport à ce qui est demandé. Pertinant.

2.2. Étapes et tâches

1. Faire le wireframe
2. Choisir, rédiger, et/ou créer le contenu
3. Développer l'HTML
4. Développer le CSS
5. Commenter le code

	Cahier des spécifications fonctionnelles - Projet "PERSONNEL" -	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

6. Ajouter le contenu
7. Ajuster le CSS au contenu
8. Commenter son code
9. Préparer une présentation

2.3. Wireframe

À insérer ici dès que réalisé.

3. Méthodologie

3.1 Agile + SCRUM + Git

L'ensemble du projet doit être développé selon la méthode Agile + SCRUM selon ce que Marco vous aura expliqué. Le projet doit être mis sur GitHub.

Pour les différentes étapes et tâches mettez-vous des deadlines et faites-vous un calendrier.

3.1. Limitations et contraintes

Limitations et contraintes

3.1. Choix technologiques

HTML/CSS
GitHub


3.2 Installation outils

Http-server
Visual Studio
Git
GitAhead

4. Compétences et savoir faire visé

Soft

- Adaptabilité/Flexibilité

	Cahier des spécifications fonctionnelles <i>- Projet "PERSONNEL" -</i>	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

- Organisation et proactivité
- Utiliser les outils de versionning et de collaboration

Cadre et méthode de travail

- Conformité des travaux
- Agilité
- Lire et découper une maquette
- Utiliser les outils de versionning et de collaboration

Wireframe


- Créer un wireframe en découpant clairement les différentes parties
- Transposer de manière conforme un wireframe en code
- Annote son wireframe

HTML

- Structurer correctement son code
- Utiliser la bonne sémantique
- Utiliser la bonne taxonomie et hiérarchie
- Trouver les erreurs et les corriger
- Tester et améliorer son code
- Appliquer les bonnes pratiques et principes d'accessibilité

CSS

- Utiliser une bonne taxonomie et hiérarchie de class et id
- Respecter le principe de cascade
- Utiliser les bons sélecteurs

	Cahier des spécifications fonctionnelles <i>- Projet "PERSONNEL" -</i>	Rédaction: JDZ / 15.02.2022
		Validation:

- Éviter les doublons de règles
- Commenter son code
- Trouver les erreurs et les corriger
- Intégrer le responsif