

MagicOsh Epic Combat System

Tabla Comparativa de Planes Oficiales

CARACTERÍSTICAS	BASIC	STANDARD	PREMIUM
COMBATE ESENCIAL			
Clase Guerrero (Melee)	✓	✓	✓
Clase Mago (Hechizos)	✓	✓	✓
Clase Arquero (Físicas)	✓	✓	✓
SISTEMAS DE JUEGO			
Sistema de Salud (HP)	✗	✓	✓
Interfaz de Jugador (HUD)	✗	✓	✓
Inteligencia Artificial (IA)	✗	✓ (Básica)	✓ (Avanzada)
HERRAMIENTAS & EXTRAS (AHORRA TIEMPO)			
Auto-Setup de Personajes 	✗	✗	✓
Auto-Equip de Armas 	✗	✗	✓
UI Flotante Automática 	✗	✗	✓

 RECOMENDADO

CARACTERÍSTICAS	BASIC	STANDARD	PREMIUM
Optimizador de FPS 🚀	X	X	✓
IA Personalidades 🧠	X	X	✓

Basic Plan

Solo para programadores experimentados. Obtienes las clases de combate y sus animaciones, pero deberás programar tu propia salud, UI e IA desde cero.

Standard Plan

La opción sólida para Indie Devs. Todo lo necesario para un juego jugable (Vida, Enemigos, UI) está incluido. Requiere setup manual.

Premium Plan

Eficiencia Máxima.
Diseñado para producir rápido. Herramientas automáticas de 1-Click, optimización gráfica y la mejor IA disponible.