

Osiel Alejandro Treto Cedillo

Ingeniero en Sistemas Computacionales

Perfil

Soy egresado del ITSM, me gusta trabajar en equipo y programar tanto como en backend y frontend, soy una persona que le gusta afrontar nuevos retos, autodidacta y con motivación.

Contacto

831 129 51 50



osiel.treto.cedillo@gmail.com



Monterrey, Nuevo León



/OsielTreto



osieltreto.github.io/Leizo/

Habilidades

Java C# **Android Studio** Unity 3D **SQL Angular** Ionic **HTML Bootstrap CSS TypeScript** PHP **JavaScript** Ingles

Educación

Instituto Tecnológico Superior de El Mante 2016 - 2020

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Concursos

2019 Cotacyt

Participante

• Participante en fase local con la aplicación Encuentrame.

Coding Cup TecnM

Participante

• Participante en concurso de programación Coding Cup TecnM.

Participante - Ganador etapa local

• Participante en concurso regional con la aplicación movil HBuild.

ICPC 2017, 2018, 2019

Participante

Participante en concurso de programación ICPC.

Cursos

• Bootstrap 4, ionic, JavaScript, PHP, ReactNative en Udemy. 2020

2019 • HTML, CSS y JAVASCRIPT, en Khan Academy.

2018 • Introduction to database and SQL Querying, en Khan Academy.

2017 • Aprendiendo software Crystal Reports, en Tec Mante.

Experiencia

Desarrollador Full Stack 2020

Líder de Full Stack

Sistema Agrícola Sustentable de Predicciones y Repercusiones Ecológicas (SASPRE)

- Desarrollo del sistema en la versión desktop y móvil el cual predice las plagas en los cultivos de acuerdo a las condiciones climatológicas.
- Versión desktop desarrollado en C# con base de datos MySQL.
- Versión móvil desarrollado en Angular, Ionic y base de datos MySQL.

Desarrollador Full Stack 2020 - Presente

- Desarrollo de aplicación móvil para calcular el costo de una construcción y compartir ideas, sugerencias o comentarios con otros usuarios.
- Aplicación movil desarrollada en Ionic y base de datos Firebase.

Desarrollador Front End 2020

- Aplicación web el cual permite organizar todas aquellos bugs y errores en un proyecto, enfocado para
- Plataforma desarrollada en Angular y base de datos Firebase.

Desarrollador Full Stack y modelado 3D 2019

Simulación en 3D sobre el cáncer contra el sistema inmune

- Realice un verano de investigación en el Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del Instituto
- Simulación desarrollada en C# utilizando tecnología de Unity 3d y modelado en Blender.

Desarrollador Front End 2018

Líder de Front End

AgroStore

- Desarrollo de aplicación móvil que permite la venta de productos agrícolas de forma directa con el cliente para evitar terceros y así el vendedor obtener mas ganancias y el comprador productos mas baratos de alta
- Aplicación móvil desarrollada en Java y base de datos SQL Server.

Desarrollador Full Stack 2018

Sistema punto de venta Quesos el Roble

- · Desarrollo de punto de venta a proveedores y publico en general, con administración de almacén y registros.
- Sistema desarrollado en C# y base de datos MySql.