



Osiel Alejandro Treto Cedillo

Ingeniero en Sistemas Computacionales

Perfil

Soy egresado del ITSM, me gusta trabajar en equipo y programar tanto como en backend y frontend, soy una persona que le gusta afrontar nuevos retos, autodidacta y puedo trabajar bajo presión.

Contacto

- 831 129 51 50
- osiel.treto.cedillo@gmail.com
- Monterrey, Nuevo León
- /OsielTreto
- osieltreto.github.io/Leizo/

Habilidades

Java	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
Android Studio	● ● ● ● ●
Unity 3D	● ● ● ● ●
SQL	● ● ● ● ●
Angular	● ● ● ● ●
Ionic	● ● ● ● ●
HTML	● ● ● ● ●
Bootstrap	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●
TypeScript	● ● ● ● ●
PHP	● ● ● ● ●
Inglés	● ● ● ● ●

Educación

Instituto Tecnológico Superior de El Mante 2016 - 2020
Ingeniería en Sistemas Computacionales

Concursos

- Cotacyt** 2019
Participante
 - Participante en fase local con la aplicación Encuentrame.
- Coding Cup TecNM** 2019
Participante
 - Participante en concurso de programación Coding Cup TecNM.
- ENEIT** 2018
Participante - Ganador etapa local
 - Participante en concurso regional con la aplicación movil HBuild.
- ICPC** 2017, 2018, 2019
Participante
 - Participante en concurso de programación ICPC.

Cursos

- 2020
 - Bootstrap 4, ionic en Udemey.
- 2019
 - HTML, CSS y JAVASCRIPT, en Khan Academy.
- 2018
 - Introduction to database and SQL Querying, en Khan Academy.
- 2017
 - Aprendiendo software Crystal Reports, en Tec Mante.

Experiencia

- Desarrollador Full Stack** 2020
Líder de Full Stack
Sistema Agrícola Sustentable de Predicciones y Repercusiones Ecológicas (SASPRE)
 - Desarrollo del sistema en la versión desktop y movil el cual predice las plagas en los cultivos de acuerdo a las condiciones climatologicas.
 - Versión desktop desarrollado en C# con base de datos MySQL.
 - Versión movil desarrollado en Angular , Ionic y base de datos MySQL.
- Desarrollador Full Stack** 2020 - Presente
HBuild
 - Desarrollo de aplicación movil para calcular el costo de una construcción y compartir ideas, sugerencias o comentarios con otros usuarios.
 - Aplicación movil desarrollada en Ionic y base de datos Firebase.
- Desarrollador Front End** 2020
Bugoff
 - Aplicación web el cual permite organizar todas aquellos bugs y errores en un proyecto, enfocado para testing.
 - Plataforma desarrollada en Angular y base de datos Firebase.
- Desarrollador Full Stack y modelado 3D** 2019
Simulación en 3D sobre el cáncer contra el sistema inmune
 - Realice un verano de investigación en el Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del Instituto Politécnico Nacional.
 - Simulación desarrollada en C# utilizando tecnología de Unity 3d y modelado en Blender.
- Desarrollador Front End** 2018
Líder de Front End
AgroStore
 - Desarrollo de aplicación movil que permite la venta de productos agrícolas de forma directa con el cliente para evitar terceros y así el vendedor obtener mas ganancias y el comprador productos mas baratos de alta calidad.
 - Aplicación movil desarrollada en Java y base de datos SQL Serve.
- Desarrollador Full Stack** 2018
Sistema punto de venta Quesos el Roble
 - Desarrollo de punto de venta a proveedores y publico en general, con administración de almacén y registros.
 - Sistema desarrollado en C# y base de datos MySql.