星语课程教学网

视频

精选文摘

课件

实验作业

作业提交

优秀作品

参考资料 简体 >

首页 > 实验作业 > 软件测试 > 正文

## 软件测试实验一: 构建软件测试实验环境

目录

分享

2022-03-06 11:09:34

来源: 本站编辑

阅读量: 695







1. 使用git管理代码(gitee或GitHub均可)1. 掌握 git 协作式管理工具# 实 验要求2. 锻炼基本代码编程能力3. 使用 JUnit5 编写测试用例2. 使用Java语言 实现判断三角

99

## 课程目标

目标3: 能够针对特定的软件测试问题,熟练使用测试工具,生成测试报告,获得测试结论

## 实验目标

- 1. 掌握 git 协作式管理工具;
- 2. 掌握 gradle 项目构建基本操作
- 3. 锻炼基本代码编程能力

# 实验要求

- 1. 学习使用 JUnit5 编写测试用例,参考Junit5 五分钟教程,打开educoder实训,完成educoder实 训
- 2. 使用 git 管理代码 (gitee或GitHub均可)
- 3. 使用 gradle 项目构建工具,参考 gradle 入门教程,深入学习可以参考B站学习视频来自Gradle开 发团队的Gradle入门教程
- 4. 按照以下实验要求,使用 Java 语言实现判断三角形类型程序Triangle,并采用Junit5 编写完成三 角形类型程序测试用例,并提交到代码仓库
- 5. 按照实验报告模板 编写实验报告,以"学号-姓名-软件测试实验一"命名,提交到雨课堂"软件测 试实验一"

### 需求

输入3个整数a、b和c分别作为三角形的三条边,要求a、b和c必须满足以下条件:

- 1、整数
- 2、3个数
- 3、边长大于等于1, 小于等于100
- 4、任意两边之和大于第三边

输出为5种情况之一:

视频

精选文摘

课件

实验作业

作业提交

优秀作品

参考资料 简体 >

```
以用来(1)(例是本门中, 以则柱(了和)山/) 4F—用J/)。
如果三条边相等,则程序输出为"等边三角形"。
如果恰好有两条边相等,则程序输出为"等腰三角形"。
如果三条边都不相等,则程序输出为"一般三角形"。
```

## 实验步骤

#### 1. 完成 Educoder 实训通关;

### 2. 在码云 gitee 上创建代码仓库;

在码云上注册用户,并创建代码仓库

### 3. 下载安装和配置 gradle 7.3.3

- 1. 在https://gradle.org/ gradle官网下载解压,如解压到D盘根目录, D:\gradle-7.3.3;
- 2. 配置系统变量GRADLE HOME,指向gradle解压目录,如 D:\gradle-7.3.3目录
- 3. 配置系统变量GRADLE\_USER\_HOME,如D:/gradlespace,作为依赖缓存的目录,默认在用户目录下,.gradle;
- 4. 添加%GRADLE HOME%\bin 到 Path变量

#### 4. 使用gradle创建 Java 工程

参考 gradle 入门教程,构建基于 Java 的 Application 工程

#### 5. 编写代码实现

使用自己熟悉的 IDE 开发环境如 Idea 或 Eclipse 等,导入生成的工程,参考以下示例代码,实现三角形类型判断功能

```
1. /**
2. * @Title: Triangle.java
3. * @Package cn.edu.ctgu.junitTest
    * @Description:测试三角形是否为等边、等腰或者是不等边三角形,或不是三角形
 5. * @author tiger
6. * @version V1.0
7. */
8. public class Triangle {
      public String classify(int a, int b, int c) {
10.
           if (a <1 || a>100 || b<1 || b>100 || c<1 || c> 100) {
11.
               return "输入错误";
13.
          if (!((a + b > c) && (a + c > b) && (b + c > a))) {
              return "非三角形";
14.
          } else if (a == b && a == c && b == c) {
16.
              return "等边三角形";
17.
           } else if (a != b && a != c && b != c) {
              return "不等边三角形";
19.
           } else {
               return "等腰三角形";
20.
```

星语课程教学网

视频

精选文摘

课件

实验作业

作业提交

优秀作品

参考资料 简体 >

#### 5. 编写并运行测试代码

参考以下代码示例,编写测试自动化测试用例,JUnit5 基础教程,参考JUnit5 基础教程

```
    import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

3. import org.junit.jupiter.api.DisplayName;
4. import org.junit.jupiter.api.Test;
6.
7. /***
8. *
9. * @author tiger
10. * @date 2021年3月4日-下午8:43:13
11. * @description 三角形测试用例
12. */
13. class TriangleTest {
15.
      @Test
      @DisplayName("输入错误")
16.
17.
      void parameters_error_test() {
18.
           Triangle triangle = new Triangle();
20.
           String type = triangle.classify(0, 4, 5);
           assertEquals("输入错误", type);
21.
22.
23.
24.
     @Test
    @DisplayName("不等边三角形")
25.
26.
      void scalene_test() {
27.
           Triangle triangle = new Triangle();
29.
           String type = triangle.classify(3, 4, 6);
           assertEquals("不等边三角形", type);
31.
       }
32. }
```

### 6. 提交到git 代码仓库

▲ 上一篇: 没有了 下一篇: 没有了

评论 已有0条评论

0/150

提交

星语课程教学网

视频

精选文摘

课件

实验作业

作业提交

优秀作品

参考资料 简体 >

System 2022-03-07 10.31.34

学从深处学,用从易处用

┢ 赞3 😐 回复

查看更多评论