

My Project

Создано системой Doxygen 1.8.11

Оглавление

1	Алфавитный указатель пространств имен	1
1.1	Пакеты	1
2	Иерархический список классов	3
2.1	Иерархия классов	3
3	Алфавитный указатель классов	5
3.1	Классы	5
4	Список файлов	7
4.1	Файлы	7
5	Пространства имен	13
5.1	Пространство имен BLAS	13
5.2	Пространство имен ConsoleInputCreator	13
5.3	Пространство имен Demo	13
5.4	Пространство имен DesktopNetworkAnalyzator	13
5.5	Пространство имен DesktopNetworkAnalyzator.Properties	14
5.6	Пространство имен ExactNetworkAnalysis	14
5.7	Пространство имен Latex	14
5.8	Пространство имен Networks	14
5.9	Пространство имен NetworkSimulator	15
5.10	Пространство имен PhaseTypeDistribution	15
5.11	Пространство имен RandomVariables	15

6	Классы	17
6.1	Класс DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement	17
6.1.1	Конструктор(ы)	17
6.1.1.1	AddRoutingElement()	17
6.1.2	Методы	17
6.1.2.1	Dispose(bool disposing)	17
6.1.3	Полный список свойств	18
6.1.3.1	element	18
6.1.3.2	Nodes	18
6.2	Класс NetworkSimulator.Buffer	18
6.2.1	Подробное описание	18
6.2.2	Методы	19
6.2.2.1	IsEmpty()	19
6.2.2.2	Length()	19
6.2.2.3	Put(Fragment f)	19
6.2.2.4	Take()	19
6.3	Класс BLAS.Computation	20
6.3.1	Подробное описание	20
6.3.2	Методы	20
6.3.2.1	Eye(int n)	20
6.3.2.2	Gauss(Matrix A, double[] b)	20
6.3.2.3	KroneckerProduct(Matrix A, Matrix B)	21
6.3.2.4	KroneckerSum(Matrix A, Matrix B)	21
6.3.2.5	MaxAbs(double[] mas)	21
6.3.2.6	OnesColumn(int n)	22
6.3.2.7	OnesRow(int n)	22
6.3.2.8	Zeidel(Matrix A_arg, double[] b_arg, double accuracy)	22
6.4	Класс NetworkSimulator.Demand	23
6.4.1	Подробное описание	23
6.4.2	Полный список свойств	23

6.4.2.1	ID	23
6.4.2.2	TimeGeneration	23
6.5	Класс PhaseTypeDistribution.Demo	23
6.5.1	Методы	24
6.5.1.1	DemoPH()	24
6.6	Класс BLAS.Demo	24
6.6.1	Методы	24
6.6.1.1	DemoBLAS()	24
6.7	Класс Latex.Demo	24
6.7.1	Методы	24
6.7.1.1	DemoLatex()	24
6.8	Класс NetworkSimulator.Demo	24
6.8.1	Методы	25
6.8.1.1	RunModel()	25
6.9	Класс ExactNetworkAnalysis.Demo	25
6.9.1	Методы	25
6.9.1.1	ApproximationForOneServersForkJoin(string filename, out Infinity↔ ServerOpenForkJoinNetwork Network, out double[] Lambda)	25
6.9.1.2	ExactForInfServersForkJoin(string filename, out InfinityServerOpen↔ ForkJoinNetwork Network, out double[] Lambda)	25
6.9.1.3	ObtainRates()	26
6.10	Класс RandomVariables.ExponentialVariable	26
6.10.1	Подробное описание	26
6.10.2	Конструктор(ы)	26
6.10.2.1	ExponentialVariable(Random r, double Rate)	26
6.10.2.2	ExponentialVariable(double Rate)	27
6.10.3	Методы	27
6.10.3.1	NextValue()	27
6.10.4	Полный список свойств	27
6.10.4.1	Rate	27
6.11	Класс NetworkSimulator.ForkNode	27

6.11.1	Подробное описание	28
6.11.2	Конструктор(ы)	28
6.11.2.1	ForkNode(int ID, int ForkNodeID, Random r, Node[] Nodes, InfoNode Info, double[] RouteRow)	28
6.11.3	Методы	29
6.11.3.1	Activate()	29
6.11.3.2	Receive(Fragment f)	29
6.11.3.3	Route(Fragment f)	29
6.11.3.4	Send(Fragment f, Node N)	29
6.11.4	Полный список свойств	29
6.11.4.1	ForkNodeID	30
6.11.4.2	RouteRow	30
6.12	Класс NetworkSimulator.Fragment	30
6.12.1	Подробное описание	30
6.12.2	Конструктор(ы)	30
6.12.2.1	Fragment(double TimeGeneration, long ID, Signature Sigma)	30
6.12.3	Полный список свойств	31
6.12.3.1	NumberOfParts	31
6.12.3.2	Sigma	31
6.12.3.3	TimeArrival	31
6.12.3.4	TimeLeave	31
6.12.3.5	TimeStartService	31
6.12.3.6	TotalTime	31
6.13	Класс ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator	31
6.13.1	Подробное описание	32
6.13.2	Методы	32
6.13.2.1	FindTrivialNetwork(int[] F, RoutingMatrix Theta)	32
6.13.2.2	InputRates(int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, RoutingMatrix Theta)	32
6.13.2.3	IsTrivialMatrix(RoutingMatrix Theta, int k, int[] F)	33
6.13.2.4	ReduceTrivialSubNetwork(InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network, int k)	33

6.13.2.5	<code>ResponseTimeDistribution(InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network)</code>	33
6.13.2.6	<code>ResponseTimeDistributionForTrivialSubNetwork(int[] S, int[] F, int[] J, RoutingMatrix Theta, double[] mu, int TrivialIndex)</code>	34
6.13.2.7	<code>ResponseTimeForBaseNetwork(InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network)</code>	34
6.13.2.8	<code>TotalInputRates(Dictionary< string, double[]> rates)</code>	34
6.14	Класс <code>ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork</code>	34
6.14.1	Конструктор(ы)	35
6.14.1.1	<code>InfinityServerOpenForkJoinNetwork(int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, double[] mu, RoutingMatrix Theta)</code>	35
6.14.2	Полный список свойств	35
6.14.2.1	<code>F</code>	35
6.14.2.2	<code>J</code>	35
6.14.2.3	<code>Lambda0</code>	35
6.14.2.4	<code>mu</code>	36
6.14.2.5	<code>S</code>	36
6.14.2.6	<code>Theta</code>	36
6.15	Класс <code>NetworkSimulator.InfoNode</code>	36
6.15.1	Методы	37
6.15.1.1	<code>Activate()</code>	37
6.15.1.2	<code>GetCurentTime()</code>	37
6.15.1.3	<code>Receive(Fragment f)</code>	37
6.15.1.4	<code>Route(Fragment f)</code>	37
6.15.1.5	<code>Send(Fragment f, Node N)</code>	37
6.15.1.6	<code>SetCurentTime(double t)</code>	38
6.16	Класс <code>NetworkSimulator.JacksonNetwork</code>	38
6.16.1	Конструктор(ы)	38
6.16.1.1	<code>JacksonNetwork()</code>	38
6.17	Класс <code>NetworkSimulator.JoinNode</code>	38
6.17.1	Конструктор(ы)	39
6.17.1.1	<code>JoinNode(int ID, Random r, Node[] Nodes, InfoNode Info, double[] RouteMatrixForNode)</code>	39

6.17.2	Методы	39
6.17.2.1	Activate()	39
6.17.2.2	Receive(Fragment f)	40
6.17.2.3	Route(Fragment f)	40
6.17.2.4	Send(Fragment f, Node N)	40
6.17.3	Полный список свойств	40
6.17.3.1	InBuffer	40
6.17.3.2	RouteMatrixForNode	40
6.18	Класс NetworkSimulator.Label	41
6.18.1	Подробное описание	41
6.18.2	Конструктор(ы)	41
6.18.2.1	Label(double TimeLeave, long ID)	41
6.18.3	Методы	41
6.18.3.1	CompareTo(Label other)	41
6.18.4	Полный список свойств	41
6.18.4.1	ID	41
6.18.4.2	TimeLeave	42
6.19	Класс Latex.LatexEditor	42
6.19.1	Методы	42
6.19.1.1	BeginLaTeX()	42
6.19.1.2	CompileLaTeX(string FileName)	42
6.19.1.3	EndLaTeX()	43
6.19.1.4	LatexSystemOfEquation(string[,] A_str, string[] b_str, string[] x_str, Matrix A, double[] b)	43
6.19.1.5	SaveLaTeX(string code, string FileName)	43
6.19.1.6	ShowPDF(string FileName)	43
6.19.2	Полный список свойств	44
6.19.2.1	NewLine	44
6.19.2.2	NewPage	44
6.20	Класс ExactNetworkAnalysis.LatexUtils	44
6.20.1	Методы	44

6.20.1.1	ElementRouteMatrix(string k, string i, string j)	44
6.20.1.2	Ind_F(string i)	45
6.20.1.3	Ind_J(string i)	45
6.20.1.4	Ind_S(string i)	45
6.20.1.5	InputRatesLatex(int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, RoutingMatrix Theta)	45
6.20.1.6	Lambda_0()	45
6.20.1.7	lambda_in(string i, string MoveVector)	45
6.21	Класс ConsoleInputCreator.MainClass	46
6.21.1	Методы	46
6.21.1.1	Main(string[] args)	46
6.22	Класс DesktopNetworkAnalyzator.MainForm	46
6.22.1	Конструктор(ы)	46
6.22.1.1	MainForm()	46
6.22.2	Методы	46
6.22.2.1	Dispose(bool disposing)	46
6.23	Класс BLAS.Matrix	47
6.23.1	Подробное описание	48
6.23.2	Конструктор(ы)	48
6.23.2.1	Matrix(int n, int m)	48
6.23.2.2	Matrix(double[,] matrix)	48
6.23.2.3	Matrix(double[] b)	49
6.23.2.4	Matrix(Matrix[,] Blocks)	49
6.23.3	Методы	49
6.23.3.1	Column(int j)	49
6.23.3.2	Column(int j, double[] column)	49
6.23.3.3	Copy()	49
6.23.3.4	Det()	50
6.23.3.5	Initialize()	50
6.23.3.6	Inv()	50
6.23.3.7	NonZeroElements()	50

6.23.3.8	Norm()	50
6.23.3.9	operator*(Matrix a, Matrix b)	50
6.23.3.10	operator*(double x, Matrix A)	51
6.23.3.11	operator+(Matrix a, Matrix b)	51
6.23.3.12	operator-(Matrix a, Matrix b)	51
6.23.3.13	operator-(Matrix a)	52
6.23.3.14	RandomDoubleMatrix(double MinValue, double MaxValue)	52
6.23.3.15	RandomIntMatrix(int MinValue, int MaxValue)	52
6.23.3.16	Row(int i)	52
6.23.3.17	Row(int i, double[] row)	53
6.23.3.18	ToString()	53
6.23.3.19	Transpose()	53
6.23.4	Полный список свойств	53
6.23.4.1	CountColumn	53
6.23.4.2	CountRow	53
6.23.4.3	isSquare	53
6.23.4.4	this[int i, int j]	53
6.24	Класс NetworkSimulator.NetworkModel	54
6.24.1	Подробное описание	54
6.24.2	Конструктор(ы)	54
6.24.2.1	NetworkModel(Node[] Nodes, InfoNode Info, Random r)	54
6.24.3	Методы	54
6.24.3.1	Run(double FinishTime)	54
6.24.4	Полный список свойств	55
6.24.4.1	Info	55
6.24.4.2	Nodes	55
6.25	Класс NetworkSimulator.Node	55
6.25.1	Подробное описание	56
6.25.2	Методы	56
6.25.2.1	Activate()	56

6.25.2.2	Receive(Fragment f)	56
6.25.2.3	Route(Fragment f)	56
6.25.2.4	Send(Fragment f, Node N)	57
6.25.3	Данные класса	57
6.25.3.1	r	57
6.25.4	Полный список свойств	57
6.25.4.1	ID	57
6.25.4.2	Info	57
6.25.4.3	NextEventTime	57
6.25.4.4	Nodes	57
6.25.4.5	NumberOfArrivedDemads	58
6.26	Класс Networks.OpenForkJoinNetwork	58
6.26.1	Подробное описание	58
6.26.2	Конструктор(ы)	58
6.26.2.1	OpenForkJoinNetwork(int[] S, int[] F, int[] J, double[] mu, int[] kappa, RoutingMatrix Theta, double Lambda0)	58
6.26.2.2	OpenForkJoinNetwork(string FileName)	59
6.26.3	Методы	59
6.26.3.1	ToString()	59
6.26.4	Полный список свойств	59
6.26.4.1	F	59
6.26.4.2	J	59
6.26.4.3	kappa	59
6.26.4.4	Lambda0	59
6.26.4.5	mu	59
6.26.4.6	S	60
6.26.4.7	Theta	60
6.27	Класс PhaseTypeDistribution.PH	60
6.27.1	Подробное описание	60
6.27.2	Конструктор(ы)	60
6.27.2.1	PH(Matrix Generator, double[] InitialProbabilities)	60

6.27.2.2	PH()	61
6.27.3	Методы	61
6.27.3.1	ExpectedValue()	61
6.27.3.2	operator+(PH A, PH B)	61
6.27.3.3	ToString()	61
6.27.3.4	Var()	61
6.27.4	Полный список свойств	62
6.27.4.1	Generator	62
6.27.4.2	InitialProbabilities	62
6.27.4.3	NumberOfPhases	62
6.28	Класс PhaseTypeDistribution.PHOperations	62
6.28.1	Подробное описание	62
6.28.2	Методы	62
6.28.2.1	ConvexMixture(PH[] randomVariables, double[] p)	62
6.28.2.2	ExpPH(double mu)	63
6.28.2.3	Max(PH A, PH B)	63
6.28.2.4	Max(PH[] randomVariables)	63
6.28.2.5	Max(List< PH > randomVariables)	64
6.28.2.6	Sum(PH[] randomValues)	64
6.29	Класс DesktopNetworkAnalyzator.Program	64
6.30	Класс Demo.Program	64
6.31	Класс NetworkSimulator.QueueFCFS	65
6.31.1	Конструктор(ы)	65
6.31.1.1	QueueFCFS()	65
6.31.2	Методы	65
6.31.2.1	IsEmpty()	65
6.31.2.2	Length()	65
6.31.2.3	Put(Fragment f)	65
6.31.2.4	Take()	66
6.32	Класс RandomVariables.RandomVariable	66

6.32.1	Подробное описание	66
6.32.2	Методы	67
6.32.2.1	NextValue()	67
6.32.3	Полный список свойств	67
6.32.3.1	r	67
6.33	Класс Networks.RoutingMatrix	67
6.33.1	Подробное описание	67
6.33.2	Конструктор(ы)	67
6.33.2.1	RoutingMatrix(int Dim, int CountForker)	67
6.33.3	Методы	68
6.33.3.1	DeleteMatrix(int k, int IndexOfForkNode, int IndexJoinNode)	68
6.33.3.2	DeleteNode(int IndexOfNode)	68
6.33.3.3	RoutingMatrixForNode(int i)	68
6.33.3.4	RoutingRow(int i, int k)	68
6.33.3.5	ToString()	69
6.33.4	Полный список свойств	69
6.33.4.1	CountForker	69
6.33.4.2	Dimension	69
6.33.4.3	this[int k, int i, int j]	69
6.33.4.4	this[int k]	69
6.34	Класс DesktopNetworkAnalyzator.RoutingMatrixCreator	70
6.34.1	Конструктор(ы)	70
6.34.1.1	RoutingMatrixCreator()	70
6.34.2	Методы	70
6.34.2.1	Dispose(bool disposing)	70
6.34.3	Полный список свойств	70
6.34.3.1	Nodes	70
6.34.3.2	RoutingElements	71
6.35	Класс NetworkSimulator.ServiceNode	71
6.35.1	Подробное описание	72

6.35.2	Конструктор(ы)	72
6.35.2.1	ServiceNode(int ID, Random r, RandomVariable ServiceTime, Buffer In← Buffer, int kappa, Node[] Nodes, InfoNode Info, double[,] RouteMatrix)	72
6.35.3	Методы	72
6.35.3.1	Activate()	72
6.35.3.2	ExistFreeServer()	73
6.35.3.3	NumberOfFragments()	73
6.35.3.4	Receive(Fragment f)	73
6.35.3.5	Route(Fragment f)	73
6.35.3.6	Send(Fragment f, Node N)	73
6.35.3.7	StartService()	74
6.35.3.8	UpdateActionTime()	74
6.35.4	Полный список свойств	74
6.35.4.1	ArrivalStateProbabilities	74
6.35.4.2	InBuffer	74
6.35.4.3	Kappa	74
6.35.4.4	ListOfFragments	74
6.35.4.5	RouteMatrix	74
6.35.4.6	ServiceTime	74
6.35.4.7	StateProbabilities	75
6.36	Класс NetworkSimulator.Signature	75
6.36.1	Подробное описание	75
6.36.2	Конструктор(ы)	75
6.36.2.1	Signature(Fragment ParentDemand, int SubID, int ForkNodeID)	75
6.36.3	Полный список свойств	75
6.36.3.1	ForkNodeID	75
6.36.3.2	ParentFragment	75
6.36.3.3	SubID	76
6.37	Класс NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork	76
6.37.1	Подробное описание	76
6.37.2	Конструктор(ы)	76

6.37.2.1	SimpleForkJoinNetwork(OpenForkJoinNetwork Net)	76
6.37.3	Методы	76
6.37.3.1	Run()	76
6.37.4	Данные класса	76
6.37.4.1	Info	76
6.37.4.2	Nodes	76
6.37.5	Полный список свойств	76
6.37.5.1	Net	76
6.38	Класс NetworkSimulator.SourceNode	77
6.38.1	Конструктор(ы)	77
6.38.1.1	SourceNode(int ID, Random r, RandomVariable ArrivalInterval, Node[] Nodes, InfoNode Info, double[] RouteRow)	77
6.38.2	Методы	78
6.38.2.1	Activate()	78
6.38.2.2	Receive(Fragment f)	78
6.38.2.3	Route(Fragment f)	78
6.38.2.4	Send(Fragment f, Node N)	78
6.38.3	Полный список свойств	78
6.38.3.1	ArrivalInterval	78
6.38.3.2	ResponseTimes	79
6.39	Класс NetworkSimulator.Utils	79
6.39.1	Методы	79
6.39.1.1	RouteForForkNode(Node[] Nodes, double[] RouteRow, out Node[] AdjacentNodes, out double[] AdjacentRouteRow)	79

7	Файлы	81
7.1	Файл BLAS/Computation.cs	81
7.2	Файл BLAS/Demo.cs	81
7.3	Файл ExactAnalysis/Demo.cs	81
7.4	Файл LatexEditor/Demo.cs	82
7.5	Файл NetworkSimulator/Demo.cs	82
7.6	Файл PhaseTypeDistribution/Demo.cs	82
7.7	Файл BLAS/Matrix.cs	82
7.8	Файл BLAS/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
7.9	Файл LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
7.10	Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
7.11	Файл Networks/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
7.12	Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
7.13	Файл RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
7.14	Файл BLAS/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
7.15	Файл BLAS/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
7.16	Файл ConsoleInputCreator/obj/x64/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
7.17	Файл ConsoleInputCreator/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
7.18	Файл Demo/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
7.19	Файл Demo/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
7.20	Файл ExactAnalysis/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.21	Файл ExactAnalysis/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.22	Файл LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.23	Файл LatexEditor/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.24	Файл LatexEditor/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.25	Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84

7.26 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.↵ cs	84
7.27 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵ Attribute.cs	84
7.28 Файл Networks/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.29 Файл Networks/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
7.30 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.↵ cs	84
7.31 Файл NetworkSimulator/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.↵ cs	84
7.32 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵ Attribute.cs	85
7.33 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵ Attribute.cs	85
7.34 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵ Attribute.cs	85
7.35 Файл RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	85
7.36 Файл RandomVariables/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.↵ cs	85
7.37 Файл BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD↵ CB23D92.cs	85
7.38 Файл BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵ DCB23D92.cs	85
7.39 Файл BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	85
7.40 Файл BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	85
7.41 Файл Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD↵ CB23D92.cs	85
7.42 Файл Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵ DCB23D92.cs	85
7.43 Файл ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20- 8F5ADCB23D92.cs	85
7.44 Файл ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20- 8F5ADCB23D92.cs	86
7.45 Файл LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	86
7.46 Файл LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20- 8F5ADCB23D92.cs	86

7.47 Файл LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵ D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.48 Файл LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵ D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.49 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵ D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.50 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵ D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.51 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481- 4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.52 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481- 4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.53 Файл Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5↵ ADCB23D92.cs	86
7.54 Файл Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	86
7.55 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵ D20-8F5ADCB23D92.cs	86
7.56 Файл NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323- 8D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.57 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481- 4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.58 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481- 4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.59 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481- 4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.60 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481- 4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.61 Файл RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵ D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.62 Файл RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323- 8D20-8F5ADCB23D92.cs	87
7.63 Файл BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
7.64 Файл BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
7.65 Файл BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b- f7221da3dda1.cs	87
7.66 Файл BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b- f7221da3dda1.cs	87
7.67 Файл Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87

7.68	Файл Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.69	Файл ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.70	Файл ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.71	Файл LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.72	Файл LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.73	Файл LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.74	Файл LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.75	Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.76	Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.77	Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.78	Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.79	Файл Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
7.80	Файл Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.81	Файл NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.82	Файл NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.83	Файл NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.84	Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.85	Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.86	Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.87	Файл RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89

7.88 Файл RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
7.89 Файл BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	89
7.90 Файл BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	89
7.91 Файл BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	89
7.92 Файл BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.93 Файл Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.94 Файл Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.95 Файл ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.96 Файл ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.97 Файл LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.98 Файл LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.99 Файл LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.100 Файл LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.101 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.102 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.103 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
7.104 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.105 Файл Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.106 Файл Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.107 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91

7.108Файл NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.109Файл NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.110Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.111Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.112Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.113Файл RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.114Файл RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
7.115Файл BLAS/Properties/AssemblyInfo.cs	91
7.116Файл ConsoleInputCreator/Properties/AssemblyInfo.cs	91
7.117Файл Demo/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.118Файл ExactAnalysis/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.119Файл LatexEditor/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.120Файл NetworkAnalyzer/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.121Файл Networks/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.122Файл NetworkSimulator/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.123Файл PhaseTypeDistribution/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.124Файл RandomVariables/Properties/AssemblyInfo.cs	92
7.125Файл ConsoleInputCreator/Program.cs	92
7.126Файл Demo/Program.cs	92
7.127Файл NetworkAnalyzer/Program.cs	92
7.128Файл ExactAnalysis/LatexUtils.cs	93
7.129Файл ExactAnalysis/OpenForkJoinAnalizator.cs	93
7.130Файл LatexEditor/LatexEditor.cs	93
7.131Файл NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.cs	93
7.132Файл NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.Designer.cs	94
7.133Файл NetworkAnalyzer/MainForm.cs	94

7.134Файл NetworkAnalyzer/MainForm.Designer.cs	94
7.135Файл NetworkAnalyzer/Properties/Resources.Designer.cs	94
7.136Файл NetworkAnalyzer/Properties/Settings.Designer.cs	95
7.137Файл NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.cs	95
7.138Файл NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.Designer.cs	95
7.139Файл Networks/OpenForkJoinNetwork.cs	95
7.140Файл Networks/RoutingMatrix.cs	96
7.141Файл NetworkSimulator/Buffer.cs	96
7.142Файл NetworkSimulator/Demand.cs	96
7.143Файл NetworkSimulator/ForkNode.cs	96
7.144Файл NetworkSimulator/Fragment.cs	97
7.145Файл NetworkSimulator/InfoNode.cs	97
7.146Файл NetworkSimulator/JacksonNetwork.cs	97
7.147Файл NetworkSimulator/JoinNode.cs	97
7.148Файл NetworkSimulator/NetworkModel.cs	98
7.149Файл NetworkSimulator/Node.cs	98
7.150Файл NetworkSimulator/QueueFCFS.cs	98
7.151Файл NetworkSimulator/ServiceNode.cs	98
7.152Файл NetworkSimulator/SimpleForkJoinNetwork.cs	99
7.153Файл NetworkSimulator/SourceNode.cs	99
7.154Файл NetworkSimulator/Utils.cs	99
7.155Файл PhaseTypeDistribution/PH.cs	99
7.156Файл PhaseTypeDistribution/PHOperations.cs	100
7.157Файл RandomVariables/ExponentialVariable.cs	100
7.158Файл RandomVariables/RandomVariable.cs	100
Алфавитный указатель	101

Глава 1

Алфавитный указатель пространств имен

1.1 Пакеты

Полный список документированных пакетов.

BLAS	13
ConsoleInputCreator	13
Demo	13
DesktopNetworkAnalyzator	13
DesktopNetworkAnalyzator.Properties	14
ExactNetworkAnalysis	14
Latex	14
Networks	14
NetworkSimulator	15
PhaseTypeDistribution	15
RandomVariables	15

Глава 2

Иерархический список классов

2.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

NetworkSimulator.Buffer	18
NetworkSimulator.QueueFCFS	65
BLAS.Computation	20
NetworkSimulator.Demand	23
NetworkSimulator.Fragment	30
PhaseTypeDistribution.Demo	23
BLAS.Demo	24
Latex.Demo	24
NetworkSimulator.Demo	24
ExactNetworkAnalysis.Demo	25
Form	
DesktopNetworkAnalyzer.AddRoutingElement	17
DesktopNetworkAnalyzer.MainForm	46
DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator	70
Comparable	
NetworkSimulator.Label	41
ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator	31
ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork	34
NetworkSimulator.JacksonNetwork	38
Latex.LatexEditor	42
ExactNetworkAnalysis.LatexUtils	44
ConsoleInputCreator.MainClass	46
BLAS.Matrix	47
NetworkSimulator.NetworkModel	54
NetworkSimulator.Node	55
NetworkSimulator.ForkNode	27
NetworkSimulator.InfoNode	36
NetworkSimulator.JoinNode	38
NetworkSimulator.ServiceNode	71
NetworkSimulator.SourceNode	77
Networks.OpenForkJoinNetwork	58
PhaseTypeDistribution.PH	60
PhaseTypeDistribution.PHOperations	62
DesktopNetworkAnalyzer.Program	64

Demo.Program	64
RandomVariables.RandomVariable	66
RandomVariables.ExponentialVariable	26
Networks.RoutingMatrix	67
NetworkSimulator.Signature	75
NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork	76
NetworkSimulator.Utls	79

Глава 3

Алфавитный указатель классов

3.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement	17
NetworkSimulator.Buffer	
Абстрактный класс для буфера (очередь)	18
BLAS.Computation	
Класс, включающий в себя методы для работы с матрицами и методы решения СЛАУ	20
NetworkSimulator.Demand	
Абстрактный класс для требования	23
PhaseTypeDistribution.Demo	23
BLAS.Demo	24
Latex.Demo	24
NetworkSimulator.Demo	24
ExactNetworkAnalysis.Demo	25
RandomVariables.ExponentialVariable	
Генерирует значения случайной величины с экспоненциальным распределением	26
NetworkSimulator.ForkNode	
Дивайдер	27
NetworkSimulator.Fragment	
Фрагмент в сети с делением и слиянием требований	30
ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator	
Анализ открытой экспоненциальной сети массового обслуживания произвольной топологии с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы бесконечноприборные	31
ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork	34
NetworkSimulator.InfoNode	36
NetworkSimulator.JacksonNetwork	38
NetworkSimulator.JoinNode	38
NetworkSimulator.Label	
Метка требования, находящегося на обслуживании (на приборе)	41
Latex.LatexEditor	42
ExactNetworkAnalysis.LatexUtils	44
ConsoleInputCreator.MainClass	46
DesktopNetworkAnalyzator.MainForm	46
BLAS.Matrix	
Матрица заданной размерности	47

NetworkSimulator.NetworkModel	
Класс имитационной модели сети обслуживания	54
NetworkSimulator.Node	
Узел сети массового обслуживания	55
Networks.OpenForkJoinNetwork	
Описание открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований	58
PhaseTypeDistribution.PH	
Описывает случайную величину с фазовым распределением	60
PhaseTypeDistribution.PHOperations	
Реализует основные операции для случайных величин с фазовым распределением	62
DesktopNetworkAnalyzer.Program	64
Demo.Program	64
NetworkSimulator.QueueFCFS	65
RandomVariables.RandomVariable	
Абстрактный класс для генератора случайных величин	66
Networks.RoutingMatrix	
Маршрутная матрица для сети с делением и слиянием требований	67
DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator	70
NetworkSimulator.ServiceNode	
Базовая система	71
NetworkSimulator.Signature	
Сигнатура фрагмента	75
NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork	
Имитационная модель для открытой экспоненциальной сети массового обслужи- вания с делением и слиянием требований	76
NetworkSimulator.SourceNode	77
NetworkSimulator.Utils	79

Глава 4

Список файлов

4.1 Файлы

Полный список файлов.

BLAS/ Computation.cs	81
BLAS/ Demo.cs	81
BLAS/ Matrix.cs	82
BLAS/obj/Debug/ .NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
BLAS/obj/Debug/ .NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
BLAS/obj/Debug/ TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	85
BLAS/obj/Debug/ TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
BLAS/obj/Debug/ TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	89
BLAS/obj/Release/ .NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
BLAS/obj/Release/ TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	85
BLAS/obj/Release/ TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
BLAS/obj/Release/ TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	89
BLAS/obj/x64/Debug/ TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	85
BLAS/obj/x64/Debug/ TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
BLAS/obj/x64/Debug/ TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	89
BLAS/obj/x64/Release/ TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	85
BLAS/obj/x64/Release/ TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
BLAS/obj/x64/Release/ TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
BLAS/Properties/ AssemblyInfo.cs	91
ConsoleInputCreator/ Program.cs	92
ConsoleInputCreator/obj/x64/Debug/ .NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
ConsoleInputCreator/obj/x64/Release/ .NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
ConsoleInputCreator/Properties/ AssemblyInfo.cs	91
Demo/ Program.cs	92
Demo/obj/Debug/ .NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
Demo/obj/Debug/ TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	85
Demo/obj/Debug/ TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	87
Demo/obj/Debug/ TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
Demo/obj/Release/ .NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	83
Demo/obj/Release/ TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	85

Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs . . .	88
Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5← D3.cs	90
Demo/Properties/AssemblyInfo.cs	92
ExactAnalysis/Demo.cs	81
ExactAnalysis/LatexUtils.cs	93
ExactAnalysis/OpenForkJoinAnalizator.cs	93
ExactAnalysis/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC← B23D92.cs	85
ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.← cs	88
ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70← B10BC5D3.cs	90
ExactAnalysis/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC← B23D92.cs	86
ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.← cs	88
ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70← B10BC5D3.cs	90
ExactAnalysis/Properties/AssemblyInfo.cs	92
LatexEditor/Demo.cs	82
LatexEditor/LatexEditor.cs	93
LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23← D92.cs	86
LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10B← C5D3.cs	90
LatexEditor/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC← B23D92.cs	86
LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.← cs	88
LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10← BC5D3.cs	90
LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD← CB23D92.cs	86
LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.← cs	88
LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70← B10BC5D3.cs	90
LatexEditor/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD← CB23D92.cs	86
LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.← cs	88
LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70← B10BC5D3.cs	90
LatexEditor/Properties/AssemblyInfo.cs	92
NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.cs	93
NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.Designer.cs	94
NetworkAnalyzer/MainForm.cs	94
NetworkAnalyzer/MainForm.Designer.cs	94
NetworkAnalyzer/Program.cs	92
NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.cs	95

NetworkAnalyzer/	RoutingMatrixCreator.Designer.cs	95
NetworkAnalyzer/obj/Debug/	.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
NetworkAnalyzer/obj/Debug/	.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
NetworkAnalyzer/obj/Debug/	TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
NetworkAnalyzer/obj/Debug/	TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
NetworkAnalyzer/obj/Debug/	TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
NetworkAnalyzer/obj/Release/	.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
NetworkAnalyzer/obj/Release/	TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
NetworkAnalyzer/obj/Release/	TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
NetworkAnalyzer/obj/Release/	TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/	TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/	TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/	TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	90
NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/	.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/	TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/	TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/	TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
NetworkAnalyzer/Properties/	AssemblyInfo.cs	92
NetworkAnalyzer/Properties/	Resources.Designer.cs	94
NetworkAnalyzer/Properties/	Settings.Designer.cs	95
Networks/	OpenForkJoinNetwork.cs	95
Networks/	RoutingMatrix.cs	96
Networks/obj/Debug/	.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
Networks/obj/Debug/	.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
Networks/obj/Debug/	TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
Networks/obj/Debug/	TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	88
Networks/obj/Debug/	TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
Networks/obj/Release/	.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
Networks/obj/Release/	TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs	86
Networks/obj/Release/	TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs	89
Networks/obj/Release/	TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs	91
Networks/Properties/	AssemblyInfo.cs	92
NetworkSimulator/	Buffer.cs	96
NetworkSimulator/	Demand.cs	96
NetworkSimulator/	Demo.cs	82
NetworkSimulator/	ForkNode.cs	96
NetworkSimulator/	Fragment.cs	97
NetworkSimulator/	InfoNode.cs	97
NetworkSimulator/	JacksonNetwork.cs	97
NetworkSimulator/	JoinNode.cs	97
NetworkSimulator/	NetworkModel.cs	98
NetworkSimulator/	Node.cs	98

NetworkSimulator/QueueFCFS.cs	98
NetworkSimulator/ServiceNode.cs	98
NetworkSimulator/SimpleForkJoinNetwork.cs	99
NetworkSimulator/SourceNode.cs	99
NetworkSimulator/Utils.cs	99
NetworkSimulator/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵ DCB23D92.cs	86
NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵ cs	89
NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵ E70B10BC5D3.cs	91
NetworkSimulator/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	84
NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵ DCB23D92.cs	87
NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵ cs	89
NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵ E70B10BC5D3.cs	91
NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	87
NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b- f7221da3dda1.cs	89
NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E- 8E70B10BC5D3.cs	91
NetworkSimulator/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	85
NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	87
NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b- f7221da3dda1.cs	89
NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E- 8E70B10BC5D3.cs	91
NetworkSimulator/Properties/AssemblyInfo.cs	92
PhaseTypeDistribution/Demo.cs	82
PhaseTypeDistribution/PH.cs	99
PhaseTypeDistribution/PHOperations.cs	100
PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	85
PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8↵ F5ADCB23D92.cs	87
PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b- f7221da3dda1.cs	89
PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E- 8E70B10BC5D3.cs	91
PhaseTypeDistribution/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	85
PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20- 8F5ADCB23D92.cs	87
PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b- f7221da3dda1.cs	89
PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E- 8E70B10BC5D3.cs	91
PhaseTypeDistribution/Properties/AssemblyInfo.cs	92
RandomVariables/ExponentialVariable.cs	100
RandomVariables/RandomVariable.cs	100
RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs	83
RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	85
RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5AD↵ CB23D92.cs	87

RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵ cs	89
RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70↵ B10BC5D3.cs	91
RandomVariables/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs	85
RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵ DCB23D92.cs	87
RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵ cs	89
RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵ E70B10BC5D3.cs	91
RandomVariables/Properties/AssemblyInfo.cs	92

Глава 5

Пространства имен

5.1 Пространство имен BLAS

Классы

- class [Computation](#)
Класс, включающий в себя методы для работы с матрицами и методы решения СЛАУ
- class [Demo](#)
- class [Matrix](#)
Матрица заданной размерности

5.2 Пространство имен ConsoleInputCreator

Классы

- class [MainClass](#)

5.3 Пространство имен Demo

Классы

- class [Program](#)

5.4 Пространство имен DesktopNetworkAnalyzator

Пространства имен

- namespace [Properties](#)

Классы

- class [AddRoutingElement](#)
- class [MainForm](#)
- class [Program](#)
- class [RoutingMatrixCreator](#)

5.5 Пространство имен DesktopNetworkAnalyzer.Properties

Классы

- class [Resources](#)
Класс ресурсов со строгим типом для поиска локализованных строк и пр.
- class [Settings](#)

5.6 Пространство имен ExactNetworkAnalysis

Классы

- class [Demo](#)
- class [InfinityServerOpenForkJoinAnalizator](#)
Анализ открытой экспоненциальной сети массового обслуживания произвольной топологии с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы бесконечноприборные
- class [InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#)
- class [LatexUtils](#)

5.7 Пространство имен Latex

Классы

- class [Demo](#)
- class [LatexEditor](#)

5.8 Пространство имен Networks

Классы

- class [OpenForkJoinNetwork](#)
Описание открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований
- class [RoutingMatrix](#)
Маршрутная матрица для сети с делением и слиянием требований

5.9 Пространство имен NetworkSimulator

Классы

- class [Buffer](#)
Абстрактный класс для буфера (очередь)
- class [Demand](#)
Абстрактный класс для требования
- class [Demo](#)
- class [ForkNode](#)
Дивайдер
- class [Fragment](#)
Фрагмент в сети с делением и слиянием требований
- class [InfoNode](#)
- class [JacksonNetwork](#)
- class [JoinNode](#)
- class [Label](#)
Метка требования, находящегося на обслуживании (на приборе)
- class [NetworkModel](#)
Класс имитационной модели сети обслуживания
- class [Node](#)
Узел сети массового обслуживания
- class [QueueFCFS](#)
- class [ServiceNode](#)
Базовая система
- class [Signature](#)
Сигнатура фрагмента
- class [SimpleForkJoinNetwork](#)
Имитационная модель для открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований
- class [SourceNode](#)
- class [Utils](#)

5.10 Пространство имен PhaseTypeDistribution

Классы

- class [Demo](#)
- class [PH](#)
Описывает случайную величину с фазовым распределением
- class [PHOperations](#)
Реализует основные операции для случайных величин с фазовым распределением

5.11 Пространство имен RandomVariables

Классы

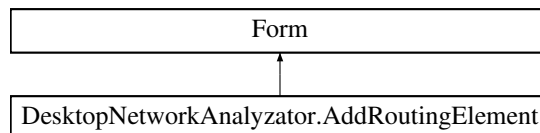
- class [ExponentialVariable](#)
Генерирует значения случайной величины с экспоненциальным распределением
- class [RandomVariable](#)
Абстрактный класс для генератора случайных величин

Глава 6

Классы

6.1 Класс DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement

Граф наследования: DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement:



Открытые члены

- [AddRoutingElement](#) ()

Защищенные члены

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Clean up any resources being used.

Свойства

- string[] [Nodes](#) [get, set]
Строковое представление всех узлов в сети обслуживания
- Tuple< int, int, double > [element](#) [get, set]
Созданный элемент

6.1.1 Конструктор(ы)

6.1.1.1 DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement.AddRoutingElement ()

6.1.2 Методы

6.1.2.1 override void DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement.Dispose (bool disposing)
[protected]

Clean up any resources being used.

Аргументы

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
-----------	---

6.1.3 Полный список свойств

6.1.3.1 `Tuple<int, int, double> DesktopNetworkAnalyzer.AddRoutingElement.element` [get], [set]

Созданный элемент

6.1.3.2 `string [] DesktopNetworkAnalyzer.AddRoutingElement.Nodes` [get], [set]

Строковое представление всех узлов в сети обслуживания

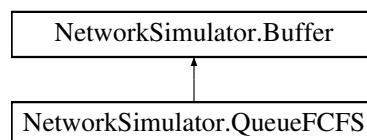
Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- NetworkAnalyzer/[AddRoutingElement.cs](#)
- NetworkAnalyzer/[AddRoutingElement.Designer.cs](#)

6.2 Класс NetworkSimulator.Buffer

Абстрактный класс для буфера (очередь)

Граф наследования:NetworkSimulator.Buffer:



Открытые члены

- abstract void [Put](#) ([Fragment](#) f)
Помещает фрагмент в буфер
- abstract [Fragment](#) [Take](#) ()
Берет фрагмент из буфера
- abstract int [Length](#) ()
Число элементов в буфере
- abstract bool [IsEmpty](#) ()
Проверка буфера на пустоту

6.2.1 Подробное описание

Абстрактный класс для буфера (очередь)

6.2.2 Методы

6.2.2.1 abstract bool NetworkSimulator.Buffer.IsEmpty () [pure virtual]

Проверка буфера на пустоту

Возвращает

Возвращает true если буфер пуст, иначе false

Замещается в [NetworkSimulator.QueueFCFS](#).

6.2.2.2 abstract int NetworkSimulator.Buffer.Length () [pure virtual]

Число элементов в буфере

Возвращает

Замещается в [NetworkSimulator.QueueFCFS](#).

6.2.2.3 abstract void NetworkSimulator.Buffer.Put (Fragment f) [pure virtual]

Помещает фрагмент в буфер

Аргументы

f	Помещаемый фрагмент
---	---------------------

Замещается в [NetworkSimulator.QueueFCFS](#).

6.2.2.4 abstract Fragment NetworkSimulator.Buffer.Take () [pure virtual]

Берет фрагмент из буфера

Возвращает

Замещается в [NetworkSimulator.QueueFCFS](#).

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Buffer.cs](#)

6.3 Класс BLAS.Computation

Класс, включающий в себя методы для работы с матрицами и методы решения СЛАУ

Открытые статические члены

- static int [MaxAbs](#) (double[] mas)
Возвращает номер максимального по модулю элемента в одномерном массиве
- static double[] [Gauss](#) ([Matrix](#) A, double[] b)
Решение системы методом Гаусса. Для решения матрица системы должна быть квадратной.
- static double[] [Zeidel](#) ([Matrix](#) A_arg, double[] b_arg, double accuracy)
Решение системы линейных уравнений методом Зейделя
- static [Matrix](#) [KroneckerProduct](#) ([Matrix](#) A, [Matrix](#) B)
Возвращает произведение Кронекера (тензорное произведение) для двух матриц
- static [Matrix](#) [Eye](#) (int n)
Создание единичной матрицы
- static [Matrix](#) [OnesRow](#) (int n)
Строка из единиц
- static [Matrix](#) [OnesColumn](#) (int n)
Столбец из единиц
- static [Matrix](#) [KroneckerSum](#) ([Matrix](#) A, [Matrix](#) B)
Сумма Кронекера двух матриц

6.3.1 Подробное описание

Класс, включающий в себя методы для работы с матрицами и методы решения СЛАУ

6.3.2 Методы

6.3.2.1 static [Matrix](#) [BLAS.Computation.Eye](#) (int n) [static]

Создание единичной матрицы

Аргументы

n	Порядок матрицы
---	-----------------

Возвращает

6.3.2.2 static double [] [BLAS.Computation.Gauss](#) ([Matrix](#) A, double[] b) [static]

Решение системы методом Гаусса. Для решения матрица системы должна быть квадратной.

Аргументы

A	Матрица системы
b	Вектор свободных членов

6.3.2.3 static Matrix BLAS.Computation.KroneckerProduct (Matrix A, Matrix B) [static]

Возвращает произведение Кронекера (тензорное произведение) для двух матриц

Аргументы

A	Первая матрица
B	Вторая матрица

Возвращает

6.3.2.4 static Matrix BLAS.Computation.KroneckerSum (Matrix A, Matrix B) [static]

Сумма Кронекера двух матриц

Аргументы

A	Первая матрица
B	Вторая матрица

Возвращает

6.3.2.5 static int BLAS.Computation.MaxAbs (double[] mas) [static]

Возвращает номер максимального по модулю элемента в одномерном массиве

Аргументы

mas	Одномерный массив
-----	-------------------

Возвращает

6.3.2.6 static Matrix BLAS.Computation.OnesColumn (int n) [static]

Столбец из единиц

Аргументы

n	Размер столбца
---	----------------

Возвращает

6.3.2.7 static Matrix BLAS.Computation.OnesRow (int n) [static]

Строка из единиц

Аргументы

n	Размер строки
---	---------------

Возвращает

6.3.2.8 static double [] BLAS.Computation.Zeidel (Matrix A_arg, double[] b_arg, double accuracy) [static]

Решение системы линейных уравнений методом Зейделя

Аргументы

A_arg	Матрица системы
b_arg	Столбец свободных членов
ассурасу	Точность вычисления

Возвращает

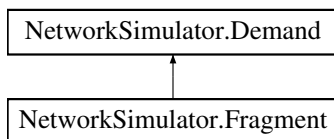
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [BLAS/Computation.cs](#)

6.4 Класс NetworkSimulator.Demand

Абстрактный класс для требования

Граф наследования: NetworkSimulator.Demand:



Свойства

- long [ID](#) [get, set]
Идентификатор
- double [TimeGeneration](#) [get, set]
Время создания требования

6.4.1 Подробное описание

Абстрактный класс для требования

6.4.2 Полный список свойств

6.4.2.1 long NetworkSimulator.Demand.ID [get], [set]

Идентификатор

6.4.2.2 double NetworkSimulator.Demand.TimeGeneration [get], [set]

Время создания требования

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Demand.cs](#)

6.5 Класс PhaseTypeDistribution.Demo

Открытые статические члены

- static void [DemoPH](#) ()

6.5.1 Методы

6.5.1.1 `static void PhaseTypeDistribution.Demo.DemoPH () [static]`

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `PhaseTypeDistribution/Demo.cs`

6.6 Класс BLAS.Demo

Открытые статические члены

- `static void DemoBLAS ()`

6.6.1 Методы

6.6.1.1 `static void BLAS.Demo.DemoBLAS () [static]`

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `BLAS/Demo.cs`

6.7 Класс Latex.Demo

Открытые статические члены

- `static void DemoLatex ()`

6.7.1 Методы

6.7.1.1 `static void Latex.Demo.DemoLatex () [static]`

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `LatexEditor/Demo.cs`

6.8 Класс NetworkSimulator.Demo

Открытые статические члены

- `static void RunModel ()`

6.8.1 Методы

6.8.1.1 static void NetworkSimulator.Demo.RunModel () [static]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Demo.cs](#)

6.9 Класс ExactNetworkAnalysis.Demo

Открытые статические члены

- static void [ObtainRates](#) ()
- static void [ApproximationForOneServersForkJoin](#) (string filename, out [InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#) Network, out double[] Lambda)
- Приближенный анализи сети обслуживания с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы являются одноприборными системами обслуживания с экспоненциальной длительностью обслуживания

- static void [ExactForInfServersForkJoin](#) (string filename, out [InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#) Network, out double[] Lambda)
- Точный анализ сети с делением и слиянием требований в случае, когда все базовые системы бесконечноприборные

6.9.1 Методы

6.9.1.1 static void ExactNetworkAnalysis.Demo.ApproximationForOneServersForkJoin (string filename, out InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network, out double[] Lambda) [static]

Приближенный анализи сети обслуживания с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы являются одноприборными системами обслуживания с экспоненциальной длительностью обслуживания

Аргументы

Network	Бесконечноприборный аналог сети обслуживания
Lambda	Суммарные интенсивности потоков требований в каждую из систем обслуживания
filename	Имя файла с описанием сети обслуживания

6.9.1.2 static void ExactNetworkAnalysis.Demo.ExactForInfServersForkJoin (string filename, out InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network, out double[] Lambda) [static]

Точный анализ сети с делением и слиянием требований в случае, когда все базовые системы бесконечноприборные

Аргументы

Network	Бесконечноприборная система обслуживания
---------	--

Аргументы

Lambda	Суммарные интенсивности потоков требований в каждую из систем обслуживания
filename	Имя файла с описанием сети обслуживания

6.9.1.3 static void ExactNetworkAnalysis.Demo.ObtainRates () [static]

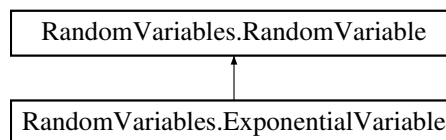
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- ExactAnalysis/[Demo.cs](#)

6.10 Класс RandomVariables.ExponentialVariable

Генерирует значения случайной величины с экспоненциальным распределением

Граф наследования:RandomVariables.ExponentialVariable:



Открытые члены

- override double [NextValue](#) ()
Получает следующее значение случайной величины
- [ExponentialVariable](#) (Random r, double [Rate](#))
Создает генератор экспоненциально распределенной случайной величины
- [ExponentialVariable](#) (double [Rate](#))
Создает генератор экспоненциально распределенной случайной величины

Свойства

- double [Rate](#) [get, set]
Параметр для экспоненциально распределенной случайной величины

6.10.1 Подробное описание

Генерирует значения случайной величины с экспоненциальным распределением

6.10.2 Конструктор(ы)

6.10.2.1 RandomVariables.ExponentialVariable.ExponentialVariable (Random r, double Rate)

Создает генератор экспоненциально распределенной случайной величины

Аргументы

r	Генератор случайных чисел
Rate	Параметр распределения

6.10.2.2 RandomVariables.ExponentialVariable.ExponentialVariable (double Rate)

Создает генератор экспоненциально распределенной случайной величины

Аргументы

Rate	Параметр распределения
------	------------------------

6.10.3 Методы

6.10.3.1 override double RandomVariables.ExponentialVariable.NextValue () [virtual]

Получает следующее значение случайной величины

Возвращает

Замещает [RandomVariables.RandomVariable](#).

6.10.4 Полный список свойств

6.10.4.1 double RandomVariables.ExponentialVariable.Rate [get], [set]

Параметр для экспоненциально распределенной случайной величины

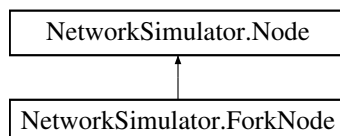
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- RandomVariables/[ExponentialVariable.cs](#)

6.11 Класс NetworkSimulator.ForkNode

Дивайдер

Граф наследования:NetworkSimulator.ForkNode:



Открытые члены

- `ForkNode` (int `ID`, int `ForkNodeID`, Random `r`, Node[] `Nodes`, InfoNode `Info`, double[] `RouteRow`)
Создание дивайдера
- override void `Receive` (Fragment `f`)
Получение фрагмента из какого-то узла
- override void `Activate` ()
Активация дивайдера

Защищенные члены

- override void `Send` (Fragment `f`, Node `N`)
Отправляет фрагмент указанному узлу
- override void `Route` (Fragment `f`)
Распределяет фрагмент по узлам

Свойства

- int `ForkNodeID` [get, protected set]
Идентификатор дивайдера (собственный номер дивайдера) Имеет значение 1,2,...
- double[] `RouteRow` [get, set]
Маршрутная строка для дивайдера

Дополнительные унаследованные члены

6.11.1 Подробное описание

Дивайдер

6.11.2 Конструктор(ы)

- 6.11.2.1 `NetworkSimulator.ForkNode.ForkNode` (int `ID`, int `ForkNodeID`, Random `r`, Node[] `Nodes`, InfoNode `Info`, double[] `RouteRow`)

Создание дивайдера

Аргументы

ID	Идентификатор системы
ForkNodeID	Идентификатор дивайдера
r	Генератор случайных чисел
Nodes	Узлы для обмена фрагментами
Info	Информационный узел
RouteRow	Строка для маршрутизации. Элемент строки строки с номером <i>i</i> задает число фрагментов, которые поступят в систему <code>Nodes[i]///</code>

6.11.3 Методы

6.11.3.1 override void NetworkSimulator.ForkNode.Activate () [virtual]

Активация дивайдера

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.11.3.2 override void NetworkSimulator.ForkNode.Receive (Fragment f) [virtual]

Получение фрагмента из какого-то узла

Аргументы

f	
---	--

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.11.3.3 override void NetworkSimulator.ForkNode.Route (Fragment f) [protected], [virtual]

Распределяет фрагмент по узлам

Аргументы

f	Фрагмент, поступивший в дивайдер
---	----------------------------------

Возвращает

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.11.3.4 override void NetworkSimulator.ForkNode.Send (Fragment f, Node N) [protected], [virtual]

Отправляет фрагмент указанному узлу

Аргументы

f	Отправляемый фрагмент
N	Узел-получатель

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.11.4 Полный список свойств

6.11.4.1 int NetworkSimulator.ForkNode.ForkNodeID [get], [protected set]

Идентификатор дивайдера (собственный номер дивайдера) Имеет значение 1,2,...

6.11.4.2 double [] NetworkSimulator.ForkNode.RouteRow [get], [set], [protected]

Маршрутная строка для дивайдера

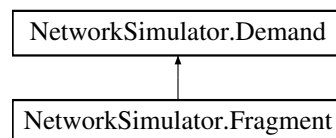
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[ForkNode.cs](#)

6.12 Класс NetworkSimulator.Fragment

Фрагмент в сети с делением и слиянием требований

Граф наследования:NetworkSimulator.Fragment:



Открытые члены

- [Fragment](#) (double [TimeGeneration](#), long [ID](#), [Signature Sigma](#))
Создание фрагмента(требования)

Свойства

- [Signature Sigma](#) [get, set]
Сигантура фрагмента
- int [NumberOfParts](#) [get, set]
Число частей на которые был поделен фрагмент
- double [TimeArrival](#) [get, set]
Время поступления
- double [TimeStartService](#) [get, set]
Время начала обслуживания
- double [TimeLeave](#) [get, set]
Время завершения обслуживания
- double [TotalTime](#) [get, set]
Общее время пребывания в сети обслуживания

6.12.1 Подробное описание

Фрагмент в сети с делением и слиянием требований

6.12.2 Конструктор(ы)

6.12.2.1 NetworkSimulator.Fragment.Fragment (double [TimeGeneration](#), long [ID](#), [Signature Sigma](#))

Создание фрагмента(требования)

Аргументы

TimeGeneration	Время создания
ID	Идентификатор фрагмента
Sigma	Сигнатура фрагмента

6.12.3 Полный список свойств

6.12.3.1 int NetworkSimulator.Fragment.NumberOfParts [get], [set]

Число частей на которые был поделен фрагмент

6.12.3.2 Signature NetworkSimulator.Fragment.Sigma [get], [set]

Сигнатура фрагмента

6.12.3.3 double NetworkSimulator.Fragment.TimeArrival [get], [set]

Время поступления

6.12.3.4 double NetworkSimulator.Fragment.TimeLeave [get], [set]

Время завершения обслуживания

6.12.3.5 double NetworkSimulator.Fragment.TimeStartService [get], [set]

Время начала обслуживания

6.12.3.6 double NetworkSimulator.Fragment.TotalTime [get], [set]

Общее время пребывания в сети обслуживания

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Fragment.cs](#)

6.13 Класс ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator

Анализ открытой экспоненциальной сети массового обслуживания произвольной топологии с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы бесконечноприборные

Открытые статические члены

- static Dictionary< string, double[]> [InputRates](#) (int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, [RoutingMatrix](#) Theta)
Получает интенсивности потоков для каждой из систем в сети
- static double[] [TotalInputRates](#) (Dictionary< string, double[]> rates)
Возвращает суммарную интенсивность для каждой из систем
- static bool [IsTrivialMatrix](#) ([RoutingMatrix](#) Theta, int k, int[] F)
Проверяет на элементарность матрицу в матрице передачи
- static [PH ResponseTimeDistributionForTrivialSubNetwork](#) (int[] S, int[] F, int[] J, [RoutingMatrix](#) Theta, double[] mu, int TrivialIndex)
- static int [FindTrivialNetwork](#) (int[] F, [RoutingMatrix](#) Theta)
Находит элементарную подсеть и возвращает номер соответствующей элементарной матрицы
- static [InfinityServerOpenForkJoinNetwork ReduceTrivialSubNetwork](#) ([InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#) Network, int k)
Выполнение редукции относительно элементарной подсети k
- static [PH ResponseTimeForBaseNetwork](#) ([InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#) Network)
- static [PH ResponseTimeDistribution](#) ([InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#) Network)

6.13.1 Подробное описание

Анализ открытой экспоненциальной сети массового обслуживания произвольной топологии с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы бесконечноприборные

6.13.2 Методы

- 6.13.2.1 static int ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.FindTrivialNetwork (int[] F, [RoutingMatrix](#) Theta) [static]

Находит элементарную подсеть и возвращает номер соответствующей элементарной матрицы

Аргументы

F	Множество номеров дивайдеров
Theta	Матрица передачи

Возвращает

- 6.13.2.2 static Dictionary<string, double[]> ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.InputRates (int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, [RoutingMatrix](#) Theta) [static]

Получает интенсивности потоков для каждой из систем в сети

Аргументы

S	Массив номеров базовых систем
F	Массив номеров дивайдеров
J	Массив номеров интеграторов
Lambda0	ИНтенсивность входящего потока
Theta	Матрица передачи

Возвращает

Словарь, в котором ключ - вектор перемещений, а значение - вектор интенсивностей для входящего потока в базовые системы и дивайдеры ($S_1, S_2, \dots, S_{LS}, F_1, F_2, \dots, F_{LF}$)

6.13.2.3 static bool ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.IsTrivialMatrix (RoutingMatrix Theta, int k, int[] F) [static]

Проверяет на элементарность матрицу в матрице передачи

Аргументы

Theta	Матрица передачи
k	Номер матрицы, которую необходимо проверить
F	Массив номеров дивайдеров

Возвращает

6.13.2.4 static InfinityServerOpenForkJoinNetwork ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.ReduceTrivialSubNetwork (InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network, int k) [static]

Выполние редукции относительно элементарной подсети k

Аргументы

Network	
k	Номер элементарной подсети

Возвращает

6.13.2.5 static PH ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator. ResponseTimeDistribution (InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network) [static]

6.13.2.6 static PH ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.ResponseTime↔
DistributionForTrivialSubNetwork (int[] S, int[] F, int[] J, RoutingMatrix Theta,
double[] mu, int TrivialIndex) [static]

Аргументы

S	
F	
J	
Theta	
mu	
TrivialIndex	Индекс элементарной подсети (k>0)

Возвращает

6.13.2.7 static PH ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.↔
ResponseTimeForBaseNetwork (InfinityServerOpenForkJoinNetwork Network)
[static]

6.13.2.8 static double [] ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator.TotalInputRates
(Dictionary< string, double[]> rates) [static]

Возвращает суммарную интенсивность для каждой из систем

Аргументы

rates	Словарь с интенсивностями
-------	---------------------------

Возвращает

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- ExactAnalysis/[OpenForkJoinAnalizator.cs](#)

6.14 Класс ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork

Открытые члены

- [InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#) (int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, double[] mu, RoutingMatrix Theta)

Задаёт сеть с делением и слиянием требований с бесконечноприборными базовыми системами обслуживания

Свойства

- `int[] S` [get, set]
Массив номеров базовых систем
- `int[] J` [get, set]
Массив номеров интеграторов
- `int[] F` [get, set]
Массив номеров дивайдеров
- `RoutingMatrix Theta` [get, set]
Матрица передачи
- `double Lambda0` [get, set]
Интенсивность входящего потока
- `double[] mu` [get, set]
Массив интенсивностей обслуживания

6.14.1 Конструктор(ы)

6.14.1.1 `ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.InfinityServerOpenForkJoinNetwork (int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, double[] mu, RoutingMatrix Theta)`

Задаёт сеть с делением и слиянием требований с бесконечноприборными базовыми системами обслуживания

Аргументы

S	
F	
J	
Lambda0	
mu	
Theta	

6.14.2 Полный список свойств

6.14.2.1 `int[] ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.F` [get], [set]

Массив номеров дивайдеров

6.14.2.2 `int[] ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.J` [get], [set]

Массив номеров интеграторов

6.14.2.3 `double ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.Lambda0` [get], [set]

Интенсивность входящего потока

6.14.2.4 double [] ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.mu [get], [set]

Массив интенсивностей обслуживания

6.14.2.5 int [] ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.S [get], [set]

Массив номеров базовых систем

6.14.2.6 RoutingMatrix ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork.Theta [get], [set]

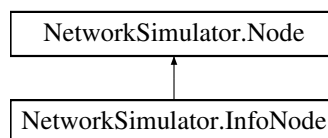
Матрица передачи

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [ExactAnalysis/OpenForkJoinAnalizator.cs](#)

6.15 Класс NetworkSimulator.InfoNode

Граф наследования:NetworkSimulator.InfoNode:



Открытые члены

- override void [Receive](#) ([Fragment](#) f)
Получение фрагмента узлом
- void [SetCurentTime](#) (double t)
Задаёт текущее время
- double [GetCurentTime](#) ()
Запрос текущего времени
- override void [Activate](#) ()
Активация узла

Защищенные члены

- override void [Route](#) ([Fragment](#) f)
Отправляет фрагмент по сети обслуживания согласно маршрутизации
- override void [Send](#) ([Fragment](#) f, [Node](#) N)
Отправляет фрагмент в узел

Дополнительные унаследованные члены

6.15.1 Методы

6.15.1.1 `override void NetworkSimulator.InfoNode.Activate () [virtual]`

Активация узла

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.15.1.2 `double NetworkSimulator.InfoNode.GetCurentTime ()`

Запрос текущего времени

Возвращает

6.15.1.3 `override void NetworkSimulator.InfoNode.Receive (Fragment f) [virtual]`

Получение фрагмента узлом

Аргументы

f	Получаемый фрагмент
---	---------------------

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.15.1.4 `override void NetworkSimulator.InfoNode.Route (Fragment f) [protected], [virtual]`

Отправляет фрагмент по сети обслуживания согласно маршрутизации

Аргументы

f	Фрагмент для отправки
---	-----------------------

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.15.1.5 `override void NetworkSimulator.InfoNode.Send (Fragment f, Node N) [protected], [virtual]`

Отправляет фрагмент в узел

Аргументы

f	Отправляемый фрагмент
N	Узел-получатель

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.15.1.6 void NetworkSimulator.InfoNode.SetCurentTime (double t)

Задаёт текущее время

Аргументы

t	
---	--

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[InfoNode.cs](#)

6.16 Класс NetworkSimulator.JacksonNetwork

Открытые члены

- [JacksonNetwork](#) ()

6.16.1 Конструктор(ы)

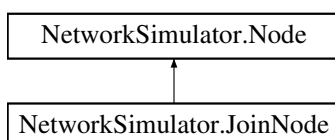
6.16.1.1 NetworkSimulator.JacksonNetwork.JacksonNetwork ()

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[JacksonNetwork.cs](#)

6.17 Класс NetworkSimulator.JoinNode

Граф наследования:NetworkSimulator.JoinNode:



Открытые члены

- override void [Receive](#) ([Fragment](#) f)
Процедура приема фрагмента в интегратор
- override void [Activate](#) ()
Выполняемое действие дивайдера
- [JoinNode](#) (int [ID](#), Random [r](#), [Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), double[,] [RouteMatrixForNode](#))
Создание и инициализация интегратора

Защищенные члены

- override void [Route](#) ([Fragment](#) f)
Отправляет фрагмент по сети
- override void [Send](#) ([Fragment](#) f, [Node](#) N)
Отправка фрагмент в заданный узел сетиобслуживания

Свойства

- double[,] [RouteMatrixForNode](#) [get, set]
Матрица для маршрутизации фрагментов Элемент матрицы i,j задает вероятность для i -фрагмента поступить в j узел
- List< [Fragment](#) > [InBuffer](#) [get, set]
Буффер для хранения фрагментов в диваидере

Дополнительные унаследованные члены

6.17.1 Конструктор(ы)

6.17.1.1 [NetworkSimulator.JoinNode.JoinNode](#) (int [ID](#), Random [r](#), [Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), double [RouteMatrixForNode](#)[,])

Создание и инициализация интератора

Аргументы

ID	
r	
RouteMatrixForNode	Элемент матрицы i,j задает вероятность для i -фрагмента поступить в j узел

6.17.2 Методы

6.17.2.1 override void [NetworkSimulator.JoinNode.Activate](#) () [virtual]

Выполняемое действие дивайдера

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.17.2.2 `override void NetworkSimulator.JoinNode.Receive (Fragment f) [virtual]`

Процедура приема фрагмента в интегратор

Аргументы

f	
---	--

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.17.2.3 `override void NetworkSimulator.JoinNode.Route (Fragment f) [protected], [virtual]`

Отправляет фрагмент по сети

Аргументы

f	
---	--

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.17.2.4 `override void NetworkSimulator.JoinNode.Send (Fragment f, Node N) [protected], [virtual]`

Отправка фрагмент в заданный узел сетиобслуживания

Аргументы

f	Отправляемый фрагмент
N	Заданный узел

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.17.3 Полный список свойств

6.17.3.1 `List<Fragment> NetworkSimulator.JoinNode.InBuffer [get], [set], [protected]`

Буффер для хранения фрагментов в дивадере

6.17.3.2 `double [,] NetworkSimulator.JoinNode.RouteMatrixForNode [get], [set], [protected]`

Матрица для маршрутизации фрагментов Элемент матрицы i,j задает вероятность для i-фрагмента поступить в j узел

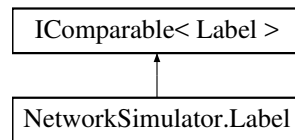
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [NetworkSimulator/JoinNode.cs](#)

6.18 Класс NetworkSimulator.Label

Метка требования, находящегося на обслуживании (на приборе)

Граф наследования:NetworkSimulator.Label:



Открытые члены

- [Label](#) (double [TimeLeave](#), long [ID](#))
- int [CompareTo](#) ([Label](#) other)

Свойства

- double [TimeLeave](#) [get, set]
Время ухода фрагмента
- long [ID](#) [get, set]
Идентификатор метки

6.18.1 Подробное описание

Метка требования, находящегося на обслуживании (на приборе)

6.18.2 Конструктор(ы)

6.18.2.1 NetworkSimulator.Label.Label (double TimeLeave, long ID)

6.18.3 Методы

6.18.3.1 int NetworkSimulator.Label.CompareTo (Label other)

6.18.4 Полный список свойств

6.18.4.1 long NetworkSimulator.Label.ID [get], [set]

Идентификатор метки

6.18.4.2 double NetworkSimulator.Label.TimeLeave [get], [set]

Время ухода фрагмента

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[ServiceNode.cs](#)

6.19 Класс Latex.LatexEditor

Открытые статические члены

- static string [LatexSystemOfEquation](#) (string[,] A_str, string[] b_str, string[] x_str, [Matrix](#) A, double[] b)
Формирует систему линейных алгебраических уравнений $A \cdot x = b$ в виде кода LaTeX
- static string [BeginLaTeX](#) ()
Формирует шапку tex-документа
- static string [EndLaTeX](#) ()
Формирует окончание tex-документа
- static void [SaveLaTeX](#) (string code, string FileName)
Сохраняет документ
- static void [CompileLaTeX](#) (string FileName)
Компилирует файл (pdflatex.exe)
- static void [ShowPDF](#) (string FileName)
Отображает PDF документ с данными (SumatraPDF)

Свойства

- static string [NewLine](#) C:\SumatraPDF.exe" [get]
Переход на новую строку
- static string [NewPage](#) [get]

6.19.1 Методы

6.19.1.1 static string Latex.LatexEditor.BeginLaTeX () [static]

Формирует шапку tex-документа

Возвращает

6.19.1.2 static void Latex.LatexEditor.CompileLaTeX (string FileName) [static]

Компилирует файл (pdflatex.exe)

Аргументы

FileName	Имя файла без расширения
----------	--------------------------

6.19.1.3 static string Latex.LatexEditor.EndLaTeX () [static]

Формирует окончание tex-документа

Возвращает

6.19.1.4 static string Latex.LatexEditor.LatexSystemOfEquation (string A_str[,], string[] b_str, string[] x_str, Matrix A, double[] b) [static]

Формирует систему линейных алгебраических уравнений $A \cdot x = b$ в виде кода LaTeX

Аргументы

A_str	Текстовое представление матрицы A
b_str	Текстовое представление строки b
x_str	Текстовое представление столбца x
A	Численные значения матрицы A
b	Численные значения строки b

Возвращает

6.19.1.5 static void Latex.LatexEditor.SaveLaTeX (string code, string FileName) [static]

Сохраняет документ

Аргументы

code	Текст документа
name	Имя файла без расширения

6.19.1.6 static void Latex.LatexEditor.ShowPDF (string FileName) [static]

Отображает PDF документ с данными (SumatraPDF)

Аргументы

FileName	Имя файла без расширения
----------	--------------------------

6.19.2 Полный список свойств

6.19.2.1 string Latex.LatexEditor.NewLine C:\SumatraPDF.exe" [static], [get]

Переход на новую строку

6.19.2.2 string Latex.LatexEditor.NewPage [static], [get]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- LatexEditor/[LatexEditor.cs](#)

6.20 Класс ExactNetworkAnalysis.LatexUtils

Открытые статические члены

- static string [ElementRouteMatrix](#) (string k, string i, string j)
Элемент маршрутной матрицы
- static string [lambda_in](#) (string i, string MoveVector)
Интенсивность входящего потока
- static string [Ind_F](#) (string i)
- static string [Ind_S](#) (string i)
- static string [Ind_J](#) (string i)
- static string [Lambda_0](#) ()
- static string [InputRatesLatex](#) (int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, [RoutingMatrix](#) Theta)
Получает интенсивности потоков для каждой из систем в сети в формате TEX

6.20.1 Методы

6.20.1.1 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.ElementRouteMatrix (string k, string i, string j) [static]

Элемент маршрутной матрицы

Аргументы

k	
i	
j	

Возвращает

6.20.1.2 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.Ind_F (string i) [static]

6.20.1.3 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.Ind_J (string i) [static]

6.20.1.4 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.Ind_S (string i) [static]

6.20.1.5 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.InputRatesLatex (int[] S, int[] F, int[] J, double Lambda0, RoutingMatrix Theta) [static]

Получает интенсивности потоков для каждой из систем в сети в формате TEX

Аргументы

S	Массив номеров базовых систем
F	Массив номеров дивайдеров
J	Массив номеров интеграторов
Lambda0	ИНтенсивность входящего потока
Theta	Матрица передачи

Возвращает

Текст для компиляции

6.20.1.6 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.Lambda_0 () [static]

6.20.1.7 static string ExactNetworkAnalysis.LatexUtils.lambda_in (string i, string MoveVector) [static]

Интенсивность входящего потока

Аргументы

i	Система обслуживания
MoveVector	Вектор перемещений

Возвращает

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- ExactAnalysis/[LatexUtils.cs](#)

6.21 Класс ConsoleInputCreator.MainClass

Открытые статические члены

- static void [Main](#) (string[] args)

6.21.1 Методы

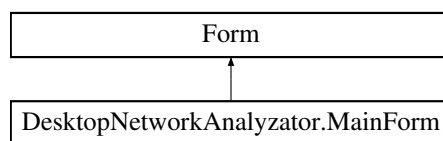
6.21.1.1 static void ConsoleInputCreator.MainClass.Main (string[] args) [static]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- ConsoleInputCreator/[Program.cs](#)

6.22 Класс DesktopNetworkAnalyzator.MainForm

Граф наследования:DesktopNetworkAnalyzator.MainForm:



Открытые члены

- [MainForm](#) ()

Защищенные члены

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Освободить все используемые ресурсы.

6.22.1 Конструктор(ы)

6.22.1.1 DesktopNetworkAnalyzator.MainForm.MainForm ()

6.22.2 Методы

6.22.2.1 override void DesktopNetworkAnalyzator.MainForm.Dispose (bool disposing) [protected]

Освободить все используемые ресурсы.

Аргументы

disposing	истинно, если управляемый ресурс должен быть удален; иначе ложно.
-----------	---

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- NetworkAnalyzer/[MainForm.cs](#)
- NetworkAnalyzer/[MainForm.Designer.cs](#)

6.23 Класс BLAS.Matrix

Матрица заданной размерности

Открытые члены

- `double[] Row (int i)`
Возвращает i-ую строку в виде массива
- `void Row (int i, double[] row)`
Задаёт i-ую строку матрицы
- `double[] Column (int j)`
Возвращает j-ый столбец
- `void Column (int j, double[] column)`
Задаёт j-ый столбец
- `Matrix (int n, int m)`
Создаёт матрицу заданной размерности
- `void Initialize ()`
Инициализирует каждый элемент матрицы значением по умолчанию (0)
- `Matrix (double[,] matrix)`
Создаёт матрицу из двумерного массива (копирует элементы)
- `Matrix (double[] b)`
Создание вектора-строки
- `Matrix (Matrix[,] Blocks)`
Создаёт блочную матрицу из массива матриц (костыль)
- `void RandomDoubleMatrix (double MinValue, double MaxValue)`
Заполняет массив случайными вещественными числами
- `void RandomIntMatrix (int MinValue, int MaxValue)`
Заполняет массив случайными целыми числами
- `Matrix Transpose ()`
Возвращает транспонированную матрицу
- `Matrix Copy ()`
Создаёт копию данной матрицы
- `double Det ()`
Возвращает определитель матрицы
- `Matrix Inv ()`
Возвращает обратную матрицу
- `override string ToString ()`
Возвращает строковое представление матрицы
- `double Norm ()`
Возвращает норму матрицы - максимальную из сумм модулей элементов строки
- `long NonZeroElements ()`
Возвращает число ненулевых элементов в матрице

Открытые статические члены

- static `Matrix operator+` (`Matrix a`, `Matrix b`)
Сложение двух матриц
- static `Matrix operator-` (`Matrix a`, `Matrix b`)
Разность матриц
- static `Matrix operator-` (`Matrix a`)
Унарный минус
- static `Matrix operator*` (`Matrix a`, `Matrix b`)
Умножение матриц
- static `Matrix operator*` (`double x`, `Matrix A`)
Умножение матрицы на число

Свойства

- int `CountRow` [get]
Число строк в матрице
- int `CountColumn` [get]
Число столбцов в матрице
- bool `isSquare` [get]
Возвращает true если матрица квадратная
- double `this[int i, int j]` [get, set]
Элемент i-ой строки и j-го столбца

6.23.1 Подробное описание

Матрица заданной размерности

6.23.2 Конструктор(ы)

6.23.2.1 `BLAS.Matrix.Matrix (int n, int m)`

Создает матрицу заданной размерности

Аргументы

n	Количество строк
m	Количество столбцов

6.23.2.2 `BLAS.Matrix.Matrix (double matrix[,])`

Создает матрицу из двумерного массива (копирует элементы)

Аргументы

matrix	Двумерный массив
--------	------------------

6.23.2.3 BLAS.Matrix.Matrix (double[] b)

Создание вектора-строки

Аргументы

b	
---	--

6.23.2.4 BLAS.Matrix.Matrix (Matrix Blocks[,])

Создает блочную матрицу из массива матриц (костыль)

Аргументы

Blocks	
--------	--

6.23.3 Методы

6.23.3.1 double [] BLAS.Matrix.Column (int j)

Возвращает j-ый столбец

Аргументы

j	
---	--

Возвращает

6.23.3.2 void BLAS.Matrix.Column (int j, double[] column)

Задаёт j-ый столбец

Аргументы

j	Номер столбца
column	Столбец

6.23.3.3 Matrix BLAS.Matrix.Copy ()

Создает копию данной матрицы

Возвращает

6.23.3.4 double BLAS.Matrix.Det ()

Возвращает определитель матрицы

Возвращает

6.23.3.5 void BLAS.Matrix.Initialize ()

Инициализирует каждый элемент матрицы значением по умолчанию (0)

6.23.3.6 Matrix BLAS.Matrix.Inv ()

Возвращает обратную матрицу

Возвращает

6.23.3.7 long BLAS.Matrix.NonZeroElements ()

Возвращает число ненулевых элементов в матрице

Возвращает

6.23.3.8 double BLAS.Matrix.Norm ()

Возвращает норму матрицы - максимальную из сумм модулей элементов строки

Возвращает

6.23.3.9 static Matrix BLAS.Matrix.operator* (Matrix a, Matrix b) [static]

Умножение матриц

Аргументы

a	
b	

Возвращает

6.23.3.10 static Matrix BLAS.Matrix.operator* (double x, Matrix A) [static]

Умножение матрицы на число

Аргументы

x	Число
A	Матрица

Возвращает

6.23.3.11 static Matrix BLAS.Matrix.operator+ (Matrix a, Matrix b) [static]

Сложение двух матриц

Аргументы

a	Первое слагаемое
b	Второе слагаемое

Возвращает

6.23.3.12 static Matrix BLAS.Matrix.operator- (Matrix a, Matrix b) [static]

Разность матриц

Аргументы

a	
b	

Возвращает

6.23.3.13 static Matrix BLAS.Matrix.operator- (Matrix a) [static]

Унарный минус

Аргументы

a	
---	--

Возвращает

6.23.3.14 void BLAS.Matrix.RandomDoubleMatrix (double MinValue, double MaxValue)

Заполняет массив случайными вещественными числами

Аргументы

MinValue	Минимальное значение
MaxValue	Максимальное значение

6.23.3.15 void BLAS.Matrix.RandomIntMatrix (int MinValue, int MaxValue)

Заполняет массив случайными целыми числами

Аргументы

MinValue	Минимальное значение
MaxValue	Максимальное значение

6.23.3.16 double [] BLAS.Matrix.Row (int i)

Возвращает i-ую строку в виде массива

Аргументы

i	Номер строки
---	--------------

Возвращает

6.23.3.17 void BLAS.Matrix.Row (int i, double[] row)

Задаёт i-ую строку матрицы

Аргументы

i	Номер строки
row	Строка

6.23.3.18 override string BLAS.Matrix.ToString ()

Возвращает строковое представление матрицы

Возвращает

6.23.3.19 Matrix BLAS.Matrix.Transpose ()

Возвращает транспонированную матрицу

6.23.4 Полный список свойств

6.23.4.1 int BLAS.Matrix.CountColumn [get]

Число столбцов в матрице

6.23.4.2 int BLAS.Matrix.CountRow [get]

Число строк в матрице

6.23.4.3 bool BLAS.Matrix.isSquare [get]

Возвращает true если матрица квадратная

6.23.4.4 double BLAS.Matrix.this[int i, int j] [get], [set]

Элемент i-ой строки и j-го столбца

Аргументы

i	Номер строки
j	Номер столбца

Возвращает

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- BLAS/[Matrix.cs](#)

6.24 Класс NetworkSimulator.NetworkModel

Класс имитационной модели сети обслуживания

Открытые члены

- [NetworkModel](#) ([Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), [Random](#) [r](#))
- void [Run](#) (double [FinishTime](#))

Запуск имитационной модели сети

Свойства

- [Node](#)[] [Nodes](#) [get]
Узлы в сети массового обслуживания
- [InfoNode](#) [Info](#) [get]
Информационный узел

6.24.1 Подробное описание

Класс имитационной модели сети обслуживания

6.24.2 Конструктор(ы)

6.24.2.1 [NetworkSimulator.NetworkModel.NetworkModel](#) ([Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), [Random](#) [r](#))

6.24.3 Методы

6.24.3.1 void [NetworkSimulator.NetworkModel.Run](#) (double [FinishTime](#))

Запуск имитационной модели сети

Аргументы

FinishTime	
------------	--

6.24.4 Полный список свойств

6.24.4.1 InfoNode NetworkSimulator.NetworkModel.Info [get]

Информационный узел

6.24.4.2 Node [] NetworkSimulator.NetworkModel.Nodes [get]

Узлы в сети массового обслуживания

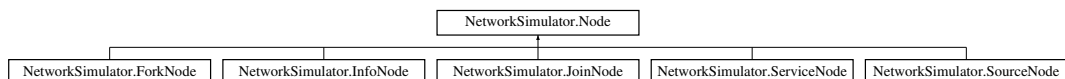
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[NetworkModel.cs](#)

6.25 Класс NetworkSimulator.Node

Узел сети массового обслуживания

Граф наследования:NetworkSimulator.Node:



Открытые члены

- abstract void [Receive](#) ([Fragment](#) f)
Получение фрагмента узлом
- abstract void [Activate](#) ()
Активация узла

Защищенные члены

- abstract void [Route](#) ([Fragment](#) f)
Отправляет фрагмент по сети обслуживания согласно маршрутизации
- abstract void [Send](#) ([Fragment](#) f, [Node](#) N)
Отправляет фрагмент в узел

Защищенные данные

- `Random r`
Для генерации случайных чисел

Свойства

- `long NumberOfArrivedDemads` [get, protected set]
Число поступивших фрагментов
- `int ID` [get, protected set]
Идентификатор узла
- `Node[] Nodes` [get, protected set]
Узлы с которыми происходит обмен фрагментами
- `InfoNode Info` [get, protected set]
Информационный узел
- `double NextEventTime` [get, protected set]
Время активации узла

6.25.1 Подробное описание

Узел сети массового обслуживания

6.25.2 Методы

6.25.2.1 `abstract void NetworkSimulator.Node.Activate ()` [pure virtual]

Активация узла

Замещается в `NetworkSimulator.ServiceNode`, `NetworkSimulator.ForkNode`, `NetworkSimulator.JoinNode`, `NetworkSimulator.SourceNode` и `NetworkSimulator.InfoNode`.

6.25.2.2 `abstract void NetworkSimulator.Node.Receive (Fragment f)` [pure virtual]

Получение фрагмента узлом

Аргументы

f	Получаемый фрагмент
---	---------------------

Замещается в `NetworkSimulator.ServiceNode`, `NetworkSimulator.ForkNode`, `NetworkSimulator.JoinNode`, `NetworkSimulator.SourceNode` и `NetworkSimulator.InfoNode`.

6.25.2.3 `abstract void NetworkSimulator.Node.Route (Fragment f)` [protected], [pure virtual]

Отправляет фрагмент по сети обслуживания согласно маршрутизации

Аргументы

f	Фрагмент для отправки
---	-----------------------

Замещается в [NetworkSimulator.ServiceNode](#), [NetworkSimulator.ForkNode](#), [NetworkSimulator.JoinNode](#), [NetworkSimulator.SourceNode](#) и [NetworkSimulator.InfoNode](#).

6.25.2.4 `abstract void NetworkSimulator.Node.Send (Fragment f, Node N) [protected], [pure virtual]`

Отправляет фрагмент в узел

Аргументы

f	Отправляемый фрагмент
N	Узел-получатель

Замещается в [NetworkSimulator.ServiceNode](#), [NetworkSimulator.JoinNode](#), [NetworkSimulator.ForkNode](#), [NetworkSimulator.SourceNode](#) и [NetworkSimulator.InfoNode](#).

6.25.3 Данные класса

6.25.3.1 `Random NetworkSimulator.Node.r [protected]`

Для генерации случайных чисел

6.25.4 Полный список свойств

6.25.4.1 `int NetworkSimulator.Node.ID [get], [protected set]`

Идентификатор узла

6.25.4.2 `InfoNode NetworkSimulator.Node.Info [get], [protected set]`

Информационный узел

6.25.4.3 `double NetworkSimulator.Node.NextEventTime [get], [protected set]`

Время активации узла

6.25.4.4 `Node [] NetworkSimulator.Node.Nodes [get], [protected set]`

Узлы с которыми происходит обмен фрагментами

6.25.4.5 long NetworkSimulator.Node.NumberOfArrivedDemads [get], [protected set]

Число поступивших фрагментов

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Node.cs](#)

6.26 Класс Networks.OpenForkJoinNetwork

Описание открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

Открытые члены

- [OpenForkJoinNetwork](#) (int[] S, int[] F, int[] J, double[] mu, int[] kappa, RoutingMatrix Theta, double Lambda0)
Создание описания для открытой сети массового обслуживания с делением и слиянием требований
- [OpenForkJoinNetwork](#) (string FileName)
Создает открытую сеть с делением и слиянием требований, считывая данные из файла
- override string [ToString](#) ()

Свойства

- int[] [S](#) [get, set]
Массив номеров базовых систем
- int[] [J](#) [get, set]
Массив номеров интеграторов
- int[] [F](#) [get, set]
Массив номеров дивайдеров
- [RoutingMatrix Theta](#) [get, set]
Матрица передачи
- double [Lambda0](#) [get, set]
Интенсивность входящего потока
- double[] [mu](#) [get, set]
Массив интенсивностей обслуживания
- int[] [kappa](#) [get, set]
Вектор числа приборов для базовых систем в сети обслуживания

6.26.1 Подробное описание

Описание открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

6.26.2 Конструктор(ы)

6.26.2.1 Networks.OpenForkJoinNetwork.OpenForkJoinNetwork (int[] S, int[] F, int[] J, double[] mu, int[] kappa, RoutingMatrix Theta, double Lambda0)

Создание описания для открытой сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

Аргументы

S	Массив номеров базовых систем
J	Массив номеров интеграторов
F	Массив номеров дивайдеров
mu	Массив интенсивностей обслуживания для базовых систем
Theta	Матрица передачи
Lambda0	Интенсивность входящего потока

6.26.2.2 Networks.OpenForkJoinNetwork.OpenForkJoinNetwork (string FileName)

Создает открытую сеть с делением и слиянием требований, считывая данные из файла

Аргументы

FileName	
----------	--

6.26.3 Методы

6.26.3.1 override string Networks.OpenForkJoinNetwork.ToString ()

6.26.4 Полный список свойств

6.26.4.1 int [] Networks.OpenForkJoinNetwork.F [get], [set]

Массив номеров дивайдеров

6.26.4.2 int [] Networks.OpenForkJoinNetwork.J [get], [set]

Массив номеров интеграторов

6.26.4.3 int [] Networks.OpenForkJoinNetwork.kappa [get], [set]

Вектор числа приборов для базовых систем в сети обслуживания

6.26.4.4 double Networks.OpenForkJoinNetwork.Lambda0 [get], [set]

Интенсивность входящего потока

6.26.4.5 double [] Networks.OpenForkJoinNetwork.mu [get], [set]

Массив интенсивностей обслуживания

6.26.4.6 `int [] Networks.OpenForkJoinNetwork.S` `[get]`, `[set]`

Массив номеров базовых систем

6.26.4.7 `RoutingMatrix Networks.OpenForkJoinNetwork.Theta` `[get]`, `[set]`

Матрица передачи

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `Networks/OpenForkJoinNetwork.cs`

6.27 Класс `PhaseTypeDistribution.PH`

Описывает случайную величину с фазовым распределением

Открытые члены

- `PH (Matrix Generator, double[] InitialProbabilities)`
Создает фазовое распределение по его матрице и начальному распределению
- `PH ()`
Создает фазовое распределение
- `double ExpectedValue ()`
Математическое ожидание для случайной величины
- `override string ToString ()`
- `double Var ()`
Дисперсия случайной величины

Открытые статические члены

- `static PH operator+ (PH A, PH B)`
Фазовое распределение для суммы двух случайных величин с фазовыми распределениями

Свойства

- `Matrix Generator` `[get]`
Генератор фазового распределения
- `double[] InitialProbabilities` `[get]`
Начальное распределение для фазового распределения
- `int NumberOfPhases` `[get]`
Число фаз в фазовом распределении

6.27.1 Подробное описание

Описывает случайную величину с фазовым распределением

6.27.2 Конструктор(ы)

6.27.2.1 `PhaseTypeDistribution.PH.PH (Matrix Generator, double[] InitialProbabilities)`

Создает фазовое распределение по его матрице и начальному распределению

Аргументы

Generator	Генератор фазового распределения
InitialProbabilities	Начальное распределение

6.27.2.2 PhaseTypeDistribution.PH.PH ()

Создает фазовое распределение

6.27.3 Методы

6.27.3.1 double PhaseTypeDistribution.PH.ExpectedValue ()

Математическое ожидание для случайной величины

Возвращает

6.27.3.2 static PH PhaseTypeDistribution.PH.operator+ (PH A, PH B) [static]

Фазовое распределение для суммы двух случайных величин с фазовыми распределениями

Аргументы

A	
B	

Возвращает

6.27.3.3 override string PhaseTypeDistribution.PH.ToString ()

6.27.3.4 double PhaseTypeDistribution.PH.Var ()

Дисперсия случайной величины

Возвращает

6.27.4 Полный список свойств

6.27.4.1 `Matrix PhaseTypeDistribution.PH.Generator` [get]

Генератор фазового распределения

6.27.4.2 `double [] PhaseTypeDistribution.PH.InitialProbabilities` [get]

Начальное распределение для фазового распределения

6.27.4.3 `int PhaseTypeDistribution.PH.NumberOfPhases` [get]

Число фаз в фазовом распределении

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- `PhaseTypeDistribution/PH.cs`

6.28 Класс `PhaseTypeDistribution.PHOperations`

Реализует основные операции для случайных величин с фазовым распределением

Открытые статические члены

- `static PH Sum (PH[] randomValues)`
Сумма случайных величин с фазовым распределением
- `static PH ConvexMixture (PH[] randomVariables, double[] p)`
Смесь случайных величин с фазовым распределением
- `static PH Max (PH A, PH B)`
Максимум из двух случайных величин с фазовым распределением
- `static PH Max (PH[] randomVariables)`
Максимум из произвольного числа случайных величин с фазовым распределением
- `static PH Max (List< PH > randomVariables)`
Максимум из произвольного числа случайных величин с фазовым распределением
- `static PH ExpPH (double mu)`
Фазовое представление для экспоненциального распределения

6.28.1 Подробное описание

Реализует основные операции для случайных величин с фазовым распределением

6.28.2 Методы

6.28.2.1 `static PH PhaseTypeDistribution.PHOperations.ConvexMixture (PH[] randomVariables, double[] p)` [static]

Смесь случайных величин с фазовым распределением

Аргументы

randomVariables	Массив с.в.
p	Массив с вероятностями

Возвращает

6.28.2.2 static PH PhaseTypeDistribution.PHOperations.ExpPH (double mu) [static]

Фазовое представление для экспоненциального распределения

Аргументы

mu	Параметр распределения
----	------------------------

Возвращает

6.28.2.3 static PH PhaseTypeDistribution.PHOperations.Max (PH A, PH B) [static]

Максимум из двух случайных величин с фазовым распределением

Аргументы

A	
B	

Возвращает

6.28.2.4 static PH PhaseTypeDistribution.PHOperations.Max (PH[] randomVariables) [static]

Максимум из произвольного числа случайных величин с фазовым распределением

Аргументы

randomVariables	Массив PH объектов
-----------------	------------------------------------

Возвращает

6.28.2.5 static PH PhaseTypeDistribution.PHOperations.Max (List< PH > randomVariables)
[static]

Максимум из произвольного числа случайных величин с фазовым распределением

Аргументы

randomVariables	Массив PH объектов
-----------------	------------------------------------

Возвращает

6.28.2.6 static PH PhaseTypeDistribution.PHOperations.Sum (PH[] randomValues) [static]

Сумма случайных величин с фазовым распределением

Аргументы

randomValues	
--------------	--

Возвращает

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- PhaseTypeDistribution/[PHOperations.cs](#)

6.29 Класс DesktopNetworkAnalyzator.Program

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkAnalyzer/[Program.cs](#)

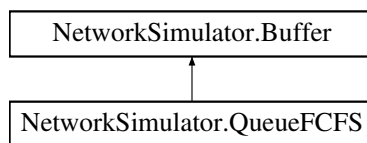
6.30 Класс Demo.Program

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- Demo/[Program.cs](#)

6.31 Класс NetworkSimulator.QueueFCFS

Граф наследования:NetworkSimulator.QueueFCFS:



Открытые члены

- [QueueFCFS](#) ()
Создает очередь FCFS
- override bool [IsEmpty](#) ()
Проверка очереди на пустоту
- override int [Length](#) ()
Число элементов в очереди
- override void [Put](#) ([Fragment](#) f)
Кладет элемент в очередь
- override [Fragment](#) [Take](#) ()
Выбор первого элемента из очереди

6.31.1 Конструктор(ы)

6.31.1.1 NetworkSimulator.QueueFCFS.QueueFCFS ()

Создает очередь FCFS

6.31.2 Методы

6.31.2.1 override bool NetworkSimulator.QueueFCFS.IsEmpty () [virtual]

Проверка очереди на пустоту

Возвращает

Замещает [NetworkSimulator.Buffer](#).

6.31.2.2 override int NetworkSimulator.QueueFCFS.Length () [virtual]

Число элементов в очереди

Возвращает

Замещает [NetworkSimulator.Buffer](#).

6.31.2.3 override void NetworkSimulator.QueueFCFS.Put ([Fragment](#) f) [virtual]

Кладет элемент в очередь

Аргументы

f	Помещаемый фрагмент
---	---------------------

Замещает [NetworkSimulator.Buffer](#).

6.31.2.4 override Fragment NetworkSimulator.QueueFCFS.Take () [virtual]

Выбор первого элемента из очереди

Возвращает

Замещает [NetworkSimulator.Buffer](#).

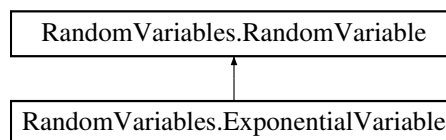
Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[QueueFCFS.cs](#)

6.32 Класс RandomVariables.RandomVariable

Абстрактный класс для генератора случайных величин

Граф наследования:RandomVariables.RandomVariable:



Открытые члены

- abstract double [NextValue](#) ()

Свойства

- Random [r](#) [get, set]
Генератор случайных чисел

6.32.1 Подробное описание

Абстрактный класс для генератора случайных величин

6.32.2 Методы

6.32.2.1 `abstract double RandomVariables.RandomVariable.NextValue () [pure virtual]`Замещается в [RandomVariables.ExponentialVariable](#).

6.32.3 Полный список свойств

6.32.3.1 `Random RandomVariables.RandomVariable.r [get], [set], [protected]`

Генератор случайных чисел

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- RandomVariables/[RandomVariable.cs](#)

6.33 Класс Networks.RoutingMatrix

Маршрутная матрица для сети с делением и слиянием требований

Открытые члены

- [RoutingMatrix](#) (int Dim, int [CountForker](#))
Маршрутная матрица размера DimxDim
- double[] [RoutingRow](#) (int i, int k)
Строка k-матрицы передачи
- double[,] [RoutingMatrixForNode](#) (int i)
Маршрутная матрица для фиксированного узла
- override string [ToString](#) ()
- void [DeleteNode](#) (int IndexOfNode)
Удаление системы и соответствующих строк и столбцов
- void [DeleteMatrix](#) (int k, int IndexOfForkNode, int IndexJoinNode)
Удаляет матрицу из матрицы передачи для некоторой пары дивайдер-интегратор с удалением соответствующих строк

Свойства

- int [CountForker](#) [get]
Число разделяющих систем с учетом источника требований
- int [Dimention](#) [get]
Размерность маршрутной матрицы
- double [this\[int k, int i, int j\]](#) [get, set]
Вероятность перехода из i-го узла в j-ый узел
- double[,] [this\[int k\]](#) [get, set]

6.33.1 Подробное описание

Маршрутная матрица для сети с делением и слиянием требований

6.33.2 Конструктор(ы)

6.33.2.1 `Networks.RoutingMatrix.RoutingMatrix (int Dim, int CountForker)`

Маршрутная матрица размера DimxDim

Аргументы

L	Число систем обслуживания в сети
---	----------------------------------

6.33.3 Методы

6.33.3.1 void Networks.RoutingMatrix.DeleteMatrix (int k, int IndexOfForkNode, int IndexJoinNode)

Удаляет матрицу из матрицы передачи для некоторой пары дивайдер-интегратор с удалением соответствующих строк

Аргументы

k	Номер матрицы для удаления ($k > 0$)
IndexOfForkNode	Индекс дивайдера F_k
IndexJoinNode	Индекс интегратора J_k

6.33.3.2 void Networks.RoutingMatrix.DeleteNode (int IndexOfNode)

Удаление системы и соответствующих строк и столбцов

Аргументы

IndexOfNode	Номер системы (строки столбца) для удаления
-------------	---

6.33.3.3 double [,] Networks.RoutingMatrix.RoutingMatrixForNode (int i)

Маршрутная матрица для фиксированного узла

Аргументы

i	
---	--

Возвращает

6.33.3.4 double [] Networks.RoutingMatrix.RoutingRow (int i, int k)

Строка k-матрицы передачи

Аргументы

i	Номер узла(строки)
k	Номер матри

Возвращает

6.33.3.5 override string Networks.RoutingMatrix.ToString ()

6.33.4 Полный список свойств

6.33.4.1 int Networks.RoutingMatrix.CountForker [get]

Число разделяющих систем с учетом источника требований

6.33.4.2 int Networks.RoutingMatrix.Dimention [get]

Размерность маршрутной матрицы

6.33.4.3 double Networks.RoutingMatrix.this[int k, int i, int j] [get], [set]

Вероятность перехода из i-го узла в j-ый узел

Аргументы

k	Выбор маршрутной матрицы
i	Система из которой переходит переход
j	Система в которую происходит переход

Возвращает

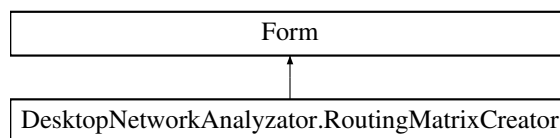
6.33.4.4 double [,] Networks.RoutingMatrix.this[int k] [get], [set]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- Networks/[RoutingMatrix.cs](#)

6.34 Класс DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator

Граф наследования: DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator:



Открытые члены

- [RoutingMatrixCreator](#) ()

Защищенные члены

- override void [Dispose](#) (bool disposing)
Clean up any resources being used.

Свойства

- string[] [Nodes](#) [get, set]
Строковое описание узлов
- List< Tuple< int, int, double > > [RoutingElements](#) [get, set]
Список элементов матрицы

6.34.1 Конструктор(ы)

6.34.1.1 DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator.RoutingMatrixCreator ()

6.34.2 Методы

6.34.2.1 override void DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator.Dispose (bool disposing)
[protected]

Clean up any resources being used.

Аргументы

disposing	true if managed resources should be disposed; otherwise, false.
-----------	---

6.34.3 Полный список свойств

6.34.3.1 string [] DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator.Nodes [get], [set]

Строковое описание узлов

6.34.3.2 List<Tuple<int, int, double> > DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrixCreator.←
RoutingElements [get], [set]

Список элементов матрицы

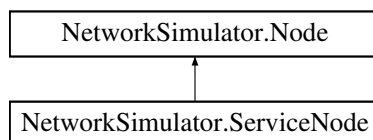
Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- NetworkAnalyzer/[RoutingMatrixCreator.cs](#)
- NetworkAnalyzer/[RoutingMatrixCreator.Designer.cs](#)

6.35 Класс NetworkSimulator.ServiceNode

Базовая система

Граф наследования:NetworkSimulator.ServiceNode:



Открытые члены

- int [NumberOfFragments](#) ()
Возвращает число фрагментов в базовой системе (очередь + приборы)
- [ServiceNode](#) (int [ID](#), Random [r](#), [RandomVariable](#) [ServiceTime](#), [Buffer](#) [InBuffer](#), int [kappa](#), [Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), double[,] [RouteMatrix](#))
Базовая система
- override void [Receive](#) ([Fragment](#) [f](#))
Процедура получения фрагмента базовой системой Фрагмент ставится в очередь или сразу начинается его обслуживание Реализация сегмента поступления фрагмента
- override void [Activate](#) ()
Передача управления базовой системе

Защищенные члены

- void [UpdateActionTime](#) ()
Обновляет время активации узла
- bool [ExistFreeServer](#) ()
Проверка существования свободного прибора
- void [StartService](#) ()
Берет фрагмент из очереди и начинает его обслуживание
- override void [Route](#) ([Fragment](#) [f](#))
Направляет фрагмент в какой-либо узел согласно установленным правилам маршрутизации
- override void [Send](#) ([Fragment](#) [f](#), [Node](#) [N](#))
Посылает фрагмент в указанный узел

Свойства

- double[,] [RouteMatrix](#) [get, set]
Матрица для маршрутизации фрагментов Элемент матрицы i,j задает вероятность для i-фрагмента поступить в j узел
- [Buffer InBuffer](#) [get, set]
Очередь базовой системы
- int [Kappa](#) [get]
Число одинаковых обслуживающих приборов
- [RandomVariable ServiceTime](#) [get, set]
Случайная величина - длительность обслуживания фрагмента на приборе
- double[] [StateProbabilities](#) [get, set]
- double[] [ArrivalStateProbabilities](#) [get, set]
- SortedDictionary< [Label](#), [Fragment](#) > [ListOfFragments](#) [get, set]
Упорядоченный список номеров приборов согласно времени возникновения в них событий Нулевой элемент списка - прибор которому нужно передать управление, если в списке нет элементов, значит нет загруженных приборов - время активации неизвестно

Дополнительные унаследованные члены

6.35.1 Подробное описание

Базовая система

6.35.2 Конструктор(ы)

- 6.35.2.1 `NetworkSimulator.ServiceNode.ServiceNode (int ID, Random r, RandomVariable ServiceTime, Buffer InBuffer, int kappa, Node[] Nodes, InfoNode Info, double RouteMatrix[,])`

Базовая система

Аргументы

r	Генратор случайных чисел
InBuffer	Буффер для фргментов
kappa	Число однотипных обслуживающих приборов
ServiceTime	Случайная величина - длительность обслуживания фрагмента прибором
RouteMatrix	Матрица маршрутная Элемент i,j задает вероятность для i фрагмента попасть в j узел
Nodes	Узлы
Info	Информационный узел

6.35.3 Методы

- 6.35.3.1 `override void NetworkSimulator.ServiceNode.Activate () [virtual]`

Передача управления базовой системе

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.35.3.2 bool NetworkSimulator.ServiceNode.ExistFreeServer () [protected]

Проверка существования свободного прибора

Возвращает

6.35.3.3 int NetworkSimulator.ServiceNode.NumberOfFragments ()

Возвращает число фрагментов в базовой системе (очередь + приборы)

Возвращает

6.35.3.4 override void NetworkSimulator.ServiceNode.Receive (Fragment f) [virtual]

Процедура получения фрагмента базовой системой Фрагмент ставится в очередь или сразу начинается его обслуживание Реализация сегмента поступления фрагмента

Аргументы

f	Получаемый фрагмент
---	---------------------

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.35.3.5 override void NetworkSimulator.ServiceNode.Route (Fragment f) [protected], [virtual]

Направляет фрагмент в какой-либо узел согласно установленным правилам маршрутизации

Аргументы

f	Фрагмент для передачи
---	-----------------------

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.35.3.6 override void NetworkSimulator.ServiceNode.Send (Fragment f, Node N) [protected], [virtual]

Посылает фрагмент в указанный узел

Аргументы

f	Посылаемый фрагмент
N	Узел для отправки

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.35.3.7 void NetworkSimulator.ServiceNode.StartService () [protected]

Берет фрагмент из очереди и начинает его обслуживание

6.35.3.8 void NetworkSimulator.ServiceNode.UpdateActionTime () [protected]

Обновляет время активации узла

6.35.4 Полный список свойств

6.35.4.1 double [] NetworkSimulator.ServiceNode.ArrivalStateProbabilities [get], [set]

6.35.4.2 Buffer NetworkSimulator.ServiceNode.InBuffer [get], [set], [protected]

Очередь базовой системы

6.35.4.3 int NetworkSimulator.ServiceNode.Kappa [get]

Число одинаковых обслуживающих приборов

6.35.4.4 SortedDictionary<Label, Fragment> NetworkSimulator.ServiceNode.ListOfFragments [get], [set], [protected]

Упорядоченный список номеров приборов согласно времени возникновения в них событий Нулевой элемент списка - прибор которому нужно передать управление, если в списке нет элементов, значит нет загруженных приборов - время активации неизвестно

6.35.4.5 double [,] NetworkSimulator.ServiceNode.RouteMatrix [get], [set], [protected]

Матрица для маршрутизации фрагментов Элемент матрицы i,j задает вероятность для i-фрагмента поступить в j узел

6.35.4.6 RandomVariable NetworkSimulator.ServiceNode.ServiceTime [get], [set], [protected]

Случайная величина - длительность обслуживания фрагмента на приборе

6.35.4.7 double [] NetworkSimulator.ServiceNode.StateProbabilities [get], [set]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[ServiceNode.cs](#)

6.36 Класс NetworkSimulator.Signature

Сигнатура фрагмента

Открытые члены

- [Signature](#) ([Fragment](#) ParentDemand, int [SubID](#), int [ForkNodeID](#))

Свойства

- [Fragment](#) ParentFragment [get, set]
Указатель на фрагмент-родитель
- int [SubID](#) [get, set]
Номер фрагмента среди фрагментов, которые были получены при делении
- int [ForkNodeID](#) [get, set]
Идентификатор дивайдера на котором произошло деление фрагмента, 0 если фрагмент является требованием

6.36.1 Подробное описание

Сигнатура фрагмента

6.36.2 Конструктор(ы)

6.36.2.1 NetworkSimulator.Signature.Signature ([Fragment](#) ParentDemand, int SubID, int ForkNodeID)

6.36.3 Полный список свойств

6.36.3.1 int NetworkSimulator.Signature.ForkNodeID [get], [set]

Идентификатор дивайдера на котором произошло деление фрагмента, 0 если фрагмент является требованием

6.36.3.2 [Fragment](#) NetworkSimulator.Signature.ParentFragment [get], [set]

Указатель на фрагмент-родитель

6.36.3.3 int NetworkSimulator.Signature.SubID [get], [set]

Номер фрагмента среди фрагментов, которые были получены при делении

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Fragment.cs](#)

6.37 Класс NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork

Имитционная модель для открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

Открытые члены

- [SimpleForkJoinNetwork](#) ([OpenForkJoinNetwork Net](#))
- void [Run](#) ()

Открытые атрибуты

- [Node\[\] Nodes](#)
- [InfoNode Info](#)

Свойства

- [OpenForkJoinNetwork Net](#) [get, set]

6.37.1 Подробное описание

Имитционная модель для открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

6.37.2 Конструктор(ы)

6.37.2.1 NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork.SimpleForkJoinNetwork ([OpenForkJoinNetwork Net](#))

6.37.3 Методы

6.37.3.1 void NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork.Run ()

6.37.4 Данные класса

6.37.4.1 [InfoNode](#) NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork.[Info](#)

6.37.4.2 [Node \[\]](#) NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork.[Nodes](#)

6.37.5 Полный список свойств

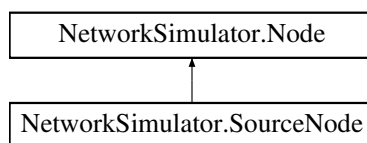
6.37.5.1 [OpenForkJoinNetwork](#) NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork.[Net](#) [get], [set]

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[SimpleForkJoinNetwork.cs](#)

6.38 Класс NetworkSimulator.SourceNode

Граф наследования:NetworkSimulator.SourceNode:



Открытые члены

- override void [Receive](#) ([Fragment](#) f)
Получение требования (возврат требования в источник)
- override void [Activate](#) ()
Передача управления источнику
- [SourceNode](#) (int [ID](#), Random r, [RandomVariable](#) [ArrivalInterval](#), [Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), double[] [RouteRow](#))
Инициализация источника требований

Защищенные члены

- override void [Route](#) ([Fragment](#) f)
Отправляет требование из источника по сети
- override void [Send](#) ([Fragment](#) f, [Node](#) N)
Отправление требования от источника к другому узлу

Свойства

- List< double > [ResponseTimes](#) [get]
Среднее время отклика
- [RandomVariable](#) [ArrivalInterval](#) [get, set]
Случайная величина между (интервалы между требованиями)

Дополнительные унаследованные члены

6.38.1 Конструктор(ы)

6.38.1.1 NetworkSimulator.SourceNode.SourceNode (int [ID](#), Random r, [RandomVariable](#) [ArrivalInterval](#), [Node](#)[] [Nodes](#), [InfoNode](#) [Info](#), double[] [RouteRow](#))

Инициализация источника требований

Аргументы

r	Интервалы между поступлениями требований
RouteRow	Строка для маршрутизации требований
ID	Идентификатор узла

6.38.2 Методы

6.38.2.1 `override void NetworkSimulator.SourceNode.Activate () [virtual]`

Передача управления источнику

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.38.2.2 `override void NetworkSimulator.SourceNode.Receive (Fragment f) [virtual]`

Получение требования (возврат требования в источник)

Аргументы

f	
---	--

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.38.2.3 `override void NetworkSimulator.SourceNode.Route (Fragment f) [protected], [virtual]`

Отправляет требование из источника по сети

Аргументы

f	
---	--

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.38.2.4 `override void NetworkSimulator.SourceNode.Send (Fragment f, Node N) [protected], [virtual]`

Отправление требования от источника к другому узлу

Аргументы

f	Требование
N	Узел-получатель

Замещает [NetworkSimulator.Node](#).

6.38.3 Полный список свойств

6.38.3.1 `RandomVariable NetworkSimulator.SourceNode.ArrivalInterval [get], [set], [protected]`

Случайная величина между (интервалы между требованиями)

6.38.3.2 List<double> NetworkSimulator.SourceNode.ResponseTimes [get]

Среднее время отклика

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[SourceNode.cs](#)

6.39 Класс NetworkSimulator.Utills

Открытые статические члены

- static void [RouteForForkNode](#) (Node[] Nodes, double[] RouteRow, out Node[] AdjacentNodes, out double[] AdjacentRouteRow)

Получает массив только смежных узлов и строку маршрутизации для них

6.39.1 Методы

6.39.1.1 static void NetworkSimulator.Utills.RouteForForkNode (Node[] Nodes, double[] RouteRow, out Node[] AdjacentNodes, out double[] AdjacentRouteRow) [static]

Получает массив только смежных узлов и строку маршрутизации для них

Аргументы

Nodes	Все узлы
RouteRow	Строка маршрутизации
AdjacentNodes	Смежные узлы
AdjacentRouteRow	Строка маршрутизации для смежных узлов

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- NetworkSimulator/[Utills.cs](#)

Глава 7

Файлы

7.1 Файл BLAS/Computation.cs

Классы

- class [BLAS.Computation](#)

Класс, включающий в себя методы для работы с матрицами и методы решения СЛАУ

Пространства имен

- namespace [BLAS](#)

7.2 Файл BLAS/Demo.cs

Классы

- class [BLAS.Demo](#)

Пространства имен

- namespace [BLAS](#)

7.3 Файл ExactAnalysis/Demo.cs

Классы

- class [ExactNetworkAnalysis.Demo](#)

Пространства имен

- namespace [ExactNetworkAnalysis](#)

7.4 Файл LatexEditor/Demo.cs

Классы

- class [Latex.Demo](#)

Пространства имен

- namespace [Latex](#)

7.5 Файл NetworkSimulator/Demo.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Demo](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.6 Файл PhaseTypeDistribution/Demo.cs

Классы

- class [PhaseTypeDistribution.Demo](#)

Пространства имен

- namespace [PhaseTypeDistribution](#)

7.7 Файл BLAS/Matrix.cs

Классы

- class [BLAS.Matrix](#)
Матрица заданной размерности

Пространства имен

- namespace [BLAS](#)

7.8 Файл BLAS/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs ↵

7.9 Файл LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs ↵

7.10 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs ↵

7.11 Файл Networks/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs ↵

7.12 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs ↵

7.13 Файл RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs ↵

7.14 Файл BLAS/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs ↵

7.15 Файл BLAS/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs ↵

7.16 Файл ConsoleInputCreator/obj/x64/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs ↵

7.17 Файл ConsoleInputCreator/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs ↵

7.18 Файл Demo/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs ↵

7.19 Файл Demo/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs ↵

- 7.20 Файл ExactAnalysis/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.21 Файл ExactAnalysis/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.22 Файл LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.23 Файл LatexEditor/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.24 Файл LatexEditor/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.25 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.26 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.27 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembl↵
Attribute.cs
- 7.28 Файл Networks/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.29 Файл Networks/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.30 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs
- 7.31 Файл NetworkSimulator/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.Assembly↵
Attribute.cs

- 7.32 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs
- 7.33 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs
- 7.34 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs
- 7.35 Файл RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs
- 7.36 Файл RandomVariables/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs
- 7.37 Файл BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.38 Файл BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.39 Файл BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.40 Файл BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.41 Файл Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.42 Файл Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.43 Файл ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

- 7.44 Файл ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.45 Файл LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.46 Файл LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.47 Файл LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.48 Файл LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.49 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.50 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.51 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.52 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.53 Файл Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.54 Файл Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs
- 7.55 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.56 Файл NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.57 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.58 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.59 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.60 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.61 Файл RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.62 Файл RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs

7.63 Файл BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs

7.64 Файл BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs

7.65 Файл BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs

7.66 Файл BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs

7.67 Файл Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs

- 7.68 Файл Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.69 Файл ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.70 Файл ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.71 Файл LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.72 Файл LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.73 Файл LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs ↵
- 7.74 Файл LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs ↵
- 7.75 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs ↵
- 7.76 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs ↵
- 7.77 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs ↵
- 7.78 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs ↵
- 7.79 Файл Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs

- 7.80 Файл Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.81 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_↵
5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.82 Файл NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_↵
5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.83 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile↵
_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.84 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile↵
_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.85 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile↵
_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.86 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGenerated↵
File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.87 Файл RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_↵
5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.88 Файл RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_↵
5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs
- 7.89 Файл BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8↵
D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.90 Файл BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8↵
D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.91 Файл BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-
0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs

- 7.92 Файл BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.93 Файл Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.94 Файл Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.95 Файл ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.96 Файл ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.97 Файл LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.98 Файл LatexEditor/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.99 Файл LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.100 Файл LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.101 Файл NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.102 Файл NetworkAnalyzer/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.103 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs

- 7.104 Файл NetworkAnalyzer/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.105 Файл Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.106 Файл Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.107 Файл NetworkSimulator/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.108 Файл NetworkSimulator/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.109 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.110 Файл NetworkSimulator/obj/x64/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.111 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.112 Файл PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.113 Файл RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.114 Файл RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs
- 7.115 Файл BLAS/Properties/AssemblyInfo.cs
- 7.116 Файл ConsoleInputCreator/Properties/AssemblyInfo.cs

7.117 Файл Demo/Properties/AssemblyInfo.cs

7.118 Файл ExactAnalysis/Properties/AssemblyInfo.cs

7.119 Файл LatexEditor/Properties/AssemblyInfo.cs

7.120 Файл NetworkAnalyzer/Properties/AssemblyInfo.cs

7.121 Файл Networks/Properties/AssemblyInfo.cs

7.122 Файл NetworkSimulator/Properties/AssemblyInfo.cs

7.123 Файл PhaseTypeDistribution/Properties/AssemblyInfo.cs

7.124 Файл RandomVariables/Properties/AssemblyInfo.cs

7.125 Файл ConsoleInputCreator/Program.cs

Классы

- class [ConsoleInputCreator.MainClass](#)

Пространства имен

- namespace [ConsoleInputCreator](#)

7.126 Файл Demo/Program.cs

Классы

- class [Demo.Program](#)

Пространства имен

- namespace [Demo](#)

7.127 Файл NetworkAnalyzer/Program.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.Program](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.128 Файл ExactAnalysis/LatexUtils.cs

Классы

- class [ExactNetworkAnalysis.LatexUtils](#)

Пространства имен

- namespace [ExactNetworkAnalysis](#)

7.129 Файл ExactAnalysis/OpenForkJoinAnalizator.cs

Классы

- class [ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinNetwork](#)
- class [ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenForkJoinAnalizator](#)

Анализ открытой экспоненциальной сети массового обслуживания произвольной топологии с делением и слиянием требований, в которой все базовые системы бесконечноприборные

Пространства имен

- namespace [ExactNetworkAnalysis](#)

7.130 Файл LatexEditor/LatexEditor.cs

Классы

- class [Latex.LatexEditor](#)

Пространства имен

- namespace [Latex](#)

7.131 Файл NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.132 Файл NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.Designer.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.AddRoutingElement](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.133 Файл NetworkAnalyzer/MainForm.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.MainForm](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.134 Файл NetworkAnalyzer/MainForm.Designer.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.MainForm](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.135 Файл NetworkAnalyzer/Properties/Resources.Designer.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.Properties.Resources](#)

Класс ресурсов со строгим типом для поиска локализованных строк и пр.

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator.Properties](#)

7.136 Файл NetworkAnalyzer/Properties/Settings.Designer.cs

Классы

- class DesktopNetworkAnalyzator.Properties.Settings

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator.Properties](#)

7.137 Файл NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.RoutingMatrixCreator](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.138 Файл NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.Designer.cs

Классы

- class [DesktopNetworkAnalyzator.RoutingMatrixCreator](#)

Пространства имен

- namespace [DesktopNetworkAnalyzator](#)

7.139 Файл Networks/OpenForkJoinNetwork.cs

Классы

- class [Networks.OpenForkJoinNetwork](#)

Описание открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

Пространства имен

- namespace [Networks](#)

7.140 Файл Networks/RoutingMatrix.cs

Классы

- class [Networks.RoutingMatrix](#)
Маршрутная матрица для сети с делением и слиянием требований

Пространства имен

- namespace [Networks](#)

7.141 Файл NetworkSimulator/Buffer.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Buffer](#)
Абстрактный класс для буфера (очередь)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.142 Файл NetworkSimulator/Demand.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Demand](#)
Абстрактный класс для требования

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.143 Файл NetworkSimulator/ForkNode.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.ForkNode](#)
Дивайдер

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.144 Файл NetworkSimulator/Fragment.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Signature](#)
Сигнатура фрагмента
- class [NetworkSimulator.Fragment](#)
Фрагмент в сети с делением и слиянием требований

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.145 Файл NetworkSimulator/InfoNode.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.InfoNode](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.146 Файл NetworkSimulator/JacksonNetwork.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.JacksonNetwork](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.147 Файл NetworkSimulator/JoinNode.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.JoinNode](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.148 Файл NetworkSimulator/NetworkModel.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.NetworkModel](#)
Класс имитационной модели сети обслуживания

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.149 Файл NetworkSimulator/Node.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Node](#)
Узел сети массового обслуживания

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.150 Файл NetworkSimulator/QueueFCFS.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.QueueFCFS](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.151 Файл NetworkSimulator/ServiceNode.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Label](#)
Метка требования, находящегося на обслуживании (на приборе)
- class [NetworkSimulator.ServiceNode](#)
Базовая система

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.152 Файл NetworkSimulator/SimpleForkJoinNetwork.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork](#)
Имитационная модель для открытой экспоненциальной сети массового обслуживания с делением и слиянием требований

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.153 Файл NetworkSimulator/SourceNode.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.SourceNode](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.154 Файл NetworkSimulator/Utils.cs

Классы

- class [NetworkSimulator.Utils](#)

Пространства имен

- namespace [NetworkSimulator](#)

7.155 Файл PhaseTypeDistribution/PH.cs

Классы

- class [PhaseTypeDistribution.PH](#)
Описывает случайную величину с фазовым распределением

Пространства имен

- namespace [PhaseTypeDistribution](#)

7.156 Файл PhaseTypeDistribution/PHOperations.cs

Классы

- class [PhaseTypeDistribution.PHOperations](#)
Реализует основные операции для случайных величин с фазовым распределением

Пространства имен

- namespace [PhaseTypeDistribution](#)

7.157 Файл RandomVariables/ExponentialVariable.cs

Классы

- class [RandomVariables.ExponentialVariable](#)
Генерирует значения случайной величины с экспоненциальным распределением

Пространства имен

- namespace [RandomVariables](#)

7.158 Файл RandomVariables/RandomVariable.cs

Классы

- class [RandomVariables.RandomVariable](#)
Абстрактный класс для генератора случайных величин

Пространства имен

- namespace [RandomVariables](#)

Предметный указатель

Activate

- NetworkSimulator::ForkNode, [29](#)
- NetworkSimulator::InfoNode, [37](#)
- NetworkSimulator::JoinNode, [39](#)
- NetworkSimulator::Node, [56](#)
- NetworkSimulator::ServiceNode, [72](#)
- NetworkSimulator::SourceNode, [78](#)

AddRoutingElement

- DesktopNetworkAnalyzer::AddRouting←
Element, [17](#)

ApproximationForOneServersForkJoin

- ExactNetworkAnalysis::Demo, [25](#)

ArrivalInterval

- NetworkSimulator::SourceNode, [78](#)

ArrivalStateProbabilities

- NetworkSimulator::ServiceNode, [74](#)

BLAS.Computation, [20](#)

BLAS.Demo, [24](#)

BLAS.Matrix, [47](#)

BLAS/Computation.cs, [81](#)

BLAS/Demo.cs, [81](#)

BLAS/Matrix.cs, [82](#)

BLAS/Properties/AssemblyInfo.cs, [91](#)

BLAS/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.←

5.2.AssemblyAttribute.cs, [83](#)

BLAS/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.←

5.AssemblyAttribute.cs, [83](#)

BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_←

036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC←
B23D92.cs, [85](#)

BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_←

5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.←
cs, [87](#)

BLAS/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7←

A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10B←
C5D3.cs, [89](#)

BLAS/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.←

5.AssemblyAttribute.cs, [83](#)

BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_←

036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC←
B23D92.cs, [85](#)

BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_←

5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.←
cs, [87](#)

BLAS/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_←

E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10←
BC5D3.cs, [89](#)

BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGenerated←

File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5←
ADCB23D92.cs, [85](#)

BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGenerated←

File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.←
cs, [87](#)

BLAS/obj/x64/Debug/TemporaryGenerated←

File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8←
E70B10BC5D3.cs, [89](#)

BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGenerated←

File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A←
DCB23D92.cs, [85](#)

BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGenerated←

File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.←
cs, [87](#)

BLAS/obj/x64/Release/TemporaryGenerated←

File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8←
E70B10BC5D3.cs, [90](#)

BLAS::Computation

Eye, [20](#)

Gauss, [20](#)

KroneckerProduct, [21](#)

KroneckerSum, [21](#)

MaxAbs, [21](#)

OnesColumn, [21](#)

OnesRow, [22](#)

Zeidel, [22](#)

BLAS::Demo

DemoBLAS, [24](#)

BLAS::Matrix

Column, [49](#)

Copy, [49](#)

CountColumn, [53](#)

CountRow, [53](#)

Det, [50](#)

Initialize, [50](#)

Inv, [50](#)

isSquare, [53](#)

Matrix, [48](#), [49](#)

NonZeroElements, [50](#)

Norm, [50](#)

operator*, [50](#), [51](#)

operator+, [51](#)

operator-, [51](#), [52](#)

RandomDoubleMatrix, [52](#)

RandomIntMatrix, [52](#)

Row, [52](#), [53](#)

this[int i, int j], [53](#)

ToString, [53](#)

- Transpose, [53](#)
- BLAS, [13](#)
- BeginLaTeX
 - Latex::LatexEditor, [42](#)
- Column
 - BLAS::Matrix, [49](#)
- CompareTo
 - NetworkSimulator::Label, [41](#)
- CompileLaTeX
 - Latex::LatexEditor, [42](#)
- ConsoleInputCreator, [13](#)
- ConsoleInputCreator.MainClass, [46](#)
- ConsoleInputCreator/Program.cs, [92](#)
- ConsoleInputCreator/Properties/AssemblyInfo.cs, [91](#)
- ConsoleInputCreator/obj/x64/Debug/.NET↵
 - Framework,Version=v4.5.Assembly↵
 - Attribute.cs, [83](#)
- ConsoleInputCreator/obj/x64/Release/.NET↵
 - Framework,Version=v4.5.Assembly↵
 - Attribute.cs, [83](#)
- ConsoleInputCreator::MainClass
 - Main, [46](#)
- ConvexMixture
 - PhaseTypeDistribution::PHOperations, [62](#)
- Copy
 - BLAS::Matrix, [49](#)
- CountColumn
 - BLAS::Matrix, [53](#)
- CountForker
 - Networks::RoutingMatrix, [69](#)
- CountRow
 - BLAS::Matrix, [53](#)
- DeleteMatrix
 - Networks::RoutingMatrix, [68](#)
- DeleteNode
 - Networks::RoutingMatrix, [68](#)
- Demo, [13](#)
- Demo.Program, [64](#)
- Demo/Program.cs, [92](#)
- Demo/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- Demo/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.↵
 - 5.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
- Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_↵
 - 036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC↵
 - B23D92.cs, [85](#)
- Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_↵
 - 5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵
 - cs, [87](#)
- Demo/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7↵
 - A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10B↵
 - C5D3.cs, [90](#)
- Demo/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.↵
 - 5.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
- Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_↵
 - 036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC↵
 - B23D92.cs, [85](#)
- Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_↵
 - 5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵
 - cs, [88](#)
- Demo/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_↵
 - E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10↵
 - BC5D3.cs, [90](#)
- DemoBLAS
 - BLAS::Demo, [24](#)
- DemoLatex
 - Latex::Demo, [24](#)
- DemoPH
 - PhaseTypeDistribution::Demo, [24](#)
- DesktopNetworkAnalyzer, [13](#)
- DesktopNetworkAnalyzer.AddRoutingElement, [17](#)
- DesktopNetworkAnalyzer.MainForm, [46](#)
- DesktopNetworkAnalyzer.Program, [64](#)
- DesktopNetworkAnalyzer.Properties, [14](#)
- DesktopNetworkAnalyzer.RoutingMatrix↵
 - Creator, [70](#)
- DesktopNetworkAnalyzer::AddRoutingElement
 - AddRoutingElement, [17](#)
 - Dispose, [17](#)
 - element, [18](#)
 - Nodes, [18](#)
- DesktopNetworkAnalyzer::MainForm
 - Dispose, [46](#)
 - MainForm, [46](#)
- DesktopNetworkAnalyzer::RoutingMatrix↵
 - Creator
 - Dispose, [70](#)
 - Nodes, [70](#)
 - RoutingElements, [70](#)
 - RoutingMatrixCreator, [70](#)
- Det
 - BLAS::Matrix, [50](#)
- Dimension
 - Networks::RoutingMatrix, [69](#)
- Dispose
 - DesktopNetworkAnalyzer::AddRouting↵
 - Element, [17](#)
 - DesktopNetworkAnalyzer::MainForm, [46](#)
 - DesktopNetworkAnalyzer::RoutingMatrix↵
 - Creator, [70](#)
- element
 - DesktopNetworkAnalyzer::AddRouting↵
 - Element, [18](#)
- ElementRouteMatrix
 - ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [44](#)
- EndLaTeX
 - Latex::LatexEditor, [43](#)
- ExactAnalysis/Demo.cs, [81](#)
- ExactAnalysis/LatexUtils.cs, [93](#)
- ExactAnalysis/OpenForkJoinAnalizator.cs, [93](#)
- ExactAnalysis/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- ExactAnalysis/obj/Debug/.NETFramework,↵
 - Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)

- ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGenerated↵
 File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵
 DCB23D92.cs, [85](#)
- ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGenerated↵
 File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵
 cs, [88](#)
- ExactAnalysis/obj/Debug/TemporaryGenerated↵
 File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵
 E70B10BC5D3.cs, [90](#)
- ExactAnalysis/obj/Release/.NETFramework,↵
 Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
- ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGenerated↵
 File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↵
 DCB23D92.cs, [86](#)
- ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGenerated↵
 File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵
 cs, [88](#)
- ExactAnalysis/obj/Release/TemporaryGenerated↵
 File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↵
 E70B10BC5D3.cs, [90](#)
- ExactForInfServersForkJoin
 ExactNetworkAnalysis::Demo, [25](#)
- ExactNetworkAnalysis, [14](#)
- ExactNetworkAnalysis.Demo, [25](#)
- ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenFork↵
 JoinAnalizator, [31](#)
- ExactNetworkAnalysis.InfinityServerOpenFork↵
 JoinNetwork, [34](#)
- ExactNetworkAnalysis.LatexUtils, [44](#)
- ExactNetworkAnalysis::Demo
 ApproximationForOneServersForkJoin, [25](#)
 ExactForInfServersForkJoin, [25](#)
 ObtainRates, [26](#)
- ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpenFork↵
 JoinAnalizator
 FindTrivialNetwork, [32](#)
 InputRates, [32](#)
 IsTrivialMatrix, [33](#)
 ReduceTrivialSubNetwork, [33](#)
 ResponseTimeDistribution, [33](#)
 ResponseTimeDistributionForTrivialSub↵
 Network, [33](#)
 ResponseTimeForBaseNetwork, [34](#)
 TotalInputRates, [34](#)
- ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpenFork↵
 JoinNetwork
 F, [35](#)
 InfinityServerOpenForkJoinNetwork, [35](#)
 J, [35](#)
 Lambda0, [35](#)
 mu, [35](#)
 S, [36](#)
 Theta, [36](#)
- ExactNetworkAnalysis::LatexUtils
 ElementRouteMatrix, [44](#)
 Ind_F, [45](#)
 Ind_J, [45](#)
 Ind_S, [45](#)
- InputRatesLatex, [45](#)
- Lambda_0, [45](#)
- lambda_in, [45](#)
- ExistFreeServer
- NetworkSimulator::ServiceNode, [73](#)
- ExpPH
 PhaseTypeDistribution::PHOperations, [63](#)
- ExpectedValue
 PhaseTypeDistribution::PH, [61](#)
- ExponentialVariable
 RandomVariables::ExponentialVariable, [26](#), [27](#)
- Eye
 BLAS::Computation, [20](#)
- F
 ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↵
 ForkJoinNetwork, [35](#)
- Networks::OpenForkJoinNetwork, [59](#)
- FindTrivialNetwork
 ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↵
 ForkJoinAnalizator, [32](#)
- ForkNode
 NetworkSimulator::ForkNode, [28](#)
- ForkNodeID
 NetworkSimulator::ForkNode, [29](#)
 NetworkSimulator::Signature, [75](#)
- Fragment
 NetworkSimulator::Fragment, [30](#)
- Gauss
 BLAS::Computation, [20](#)
- Generator
 PhaseTypeDistribution::PH, [62](#)
- GetCurentTime
 NetworkSimulator::InfoNode, [37](#)
- ID
 NetworkSimulator::Demand, [23](#)
 NetworkSimulator::Label, [41](#)
 NetworkSimulator::Node, [57](#)
- InBuffer
 NetworkSimulator::JoinNode, [40](#)
 NetworkSimulator::ServiceNode, [74](#)
- Ind_F
 ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [45](#)
- Ind_J
 ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [45](#)
- Ind_S
 ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [45](#)
- InfinityServerOpenForkJoinNetwork
 ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↵
 ForkJoinNetwork, [35](#)
- Info
 NetworkSimulator::NetworkModel, [55](#)
 NetworkSimulator::Node, [57](#)
 NetworkSimulator::SimpleForkJoinNetwork,
[76](#)
- InitialProbabilities
 PhaseTypeDistribution::PH, [62](#)

- Initialize
 - BLAS::Matrix, [50](#)
- InputRates
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
ForkJoinAnalizator, [32](#)
- InputRatesLatex
 - ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [45](#)
- Inv
 - BLAS::Matrix, [50](#)
- IsEmpty
 - NetworkSimulator::Buffer, [19](#)
 - NetworkSimulator::QueueFCFS, [65](#)
- isSquare
 - BLAS::Matrix, [53](#)
- IsTrivialMatrix
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
ForkJoinAnalizator, [33](#)
- J
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
ForkJoinNetwork, [35](#)
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, [59](#)
- JacksonNetwork
 - NetworkSimulator::JacksonNetwork, [38](#)
- JoinNode
 - NetworkSimulator::JoinNode, [39](#)
- Kappa
 - NetworkSimulator::ServiceNode, [74](#)
- kappa
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, [59](#)
- KroneckerProduct
 - BLAS::Computation, [21](#)
- KroneckerSum
 - BLAS::Computation, [21](#)
- Label
 - NetworkSimulator::Label, [41](#)
- Lambda0
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
ForkJoinNetwork, [35](#)
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, [59](#)
- Lambda_0
 - ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [45](#)
- lambda_in
 - ExactNetworkAnalysis::LatexUtils, [45](#)
- Latex, [14](#)
- Latex.Demo, [24](#)
- Latex.LatexEditor, [42](#)
- Latex::Demo
 - DemoLatex, [24](#)
- Latex::LatexEditor
 - BeginLaTex, [42](#)
 - CompileLaTex, [42](#)
 - EndLaTex, [43](#)
 - LatexSystemOfEquation, [43](#)
 - NewLine, [44](#)
 - NewPage, [44](#)
 - SaveLaTex, [43](#)
 - ShowPDF, [43](#)
 - LatexEditor/Demo.cs, [82](#)
 - LatexEditor/LatexEditor.cs, [93](#)
 - LatexEditor/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
 - LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,↔
Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
 - LatexEditor/obj/Debug/.NETFramework,↔
Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
 - LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGenerated↔
File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↔
DCB23D92.cs, [86](#)
 - LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGenerated↔
File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↔
cs, [88](#)
 - LatexEditor/obj/Debug/TemporaryGenerated↔
File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↔
E70B10BC5D3.cs, [90](#)
 - LatexEditor/obj/Release/.NETFramework,↔
Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
 - LatexEditor/obj/Release/TemporaryGenerated↔
File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↔
DCB23D92.cs, [86](#)
 - LatexEditor/obj/Release/TemporaryGenerated↔
File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↔
cs, [88](#)
 - LatexEditor/obj/Release/TemporaryGenerated↔
File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↔
E70B10BC5D3.cs, [90](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGenerated↔
File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↔
DCB23D92.cs, [86](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGenerated↔
File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↔
cs, [88](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Debug/TemporaryGenerated↔
File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↔
E70B10BC5D3.cs, [90](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Release/.NETFramework,↔
Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGenerated↔
File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↔
DCB23D92.cs, [86](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGenerated↔
File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↔
cs, [88](#)
 - LatexEditor/obj/x64/Release/TemporaryGenerated↔
File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↔
E70B10BC5D3.cs, [90](#)
 - LatexSystemOfEquation
 - Latex::LatexEditor, [43](#)
 - Length
 - NetworkSimulator::Buffer, [19](#)
 - NetworkSimulator::QueueFCFS, [65](#)
 - ListOfFragments
 - NetworkSimulator::ServiceNode, [74](#)
 - Main
 - ConsoleInputCreator::MainClass, [46](#)
 - MainForm

- DesktopNetworkAnalyzer::MainForm, [46](#)
- Matrix
 - BLAS::Matrix, [48](#), [49](#)
- Max
 - PhaseTypeDistribution::PHEOperations, [63](#), [64](#)
- MaxAbs
 - BLAS::Computation, [21](#)
- mu
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinNetwork, [35](#)
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, [59](#)
- Net
 - NetworkSimulator::SimpleForkJoinNetwork, [76](#)
- NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.cs, [93](#)
- NetworkAnalyzer/AddRoutingElement.Designer.↔
 - cs, [94](#)
- NetworkAnalyzer/MainForm.cs, [94](#)
- NetworkAnalyzer/MainForm.Designer.cs, [94](#)
- NetworkAnalyzer/Program.cs, [92](#)
- NetworkAnalyzer/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- NetworkAnalyzer/Properties/Resources.Designer.↔
 - cs, [94](#)
- NetworkAnalyzer/Properties/Settings.Designer.cs, [95](#)
- NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.cs, [95](#)
- NetworkAnalyzer/RoutingMatrixCreator.Designer.↔
 - cs, [95](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Debug/.NETFramework,↔
 - Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Debug/.NETFramework,↔
 - Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGenerated↔
 - File_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5A↔
 - DCB23D92.cs, [86](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGenerated↔
 - File_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↔
 - cs, [88](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Debug/TemporaryGenerated↔
 - File_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8↔
 - E70B10BC5D3.cs, [90](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Release/.NETFramework,↔
 - Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Release/Temporary↔
 - GeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↔
 - D20-8F5ADCB23D92.cs, [86](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Release/Temporary↔
 - GeneratedFile_5937a670-0e60-4077-↔
 - 877b-f7221da3dda1.cs, [88](#)
- NetworkAnalyzer/obj/Release/Temporary↔
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-↔
 - B56E-8E70B10BC5D3.cs, [90](#)
- NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/Temporary↔
 - GeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↔
 - D20-8F5ADCB23D92.cs, [86](#)
- NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/Temporary↔
 - GeneratedFile_5937a670-0e60-4077-↔
 - 877b-f7221da3dda1.cs, [88](#)
- NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/Temporary↔
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-↔
 - B56E-8E70B10BC5D3.cs, [90](#)
- NetworkAnalyzer/obj/x64/Debug/Temporary↔
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-↔
 - B56E-8E70B10BC5D3.cs, [91](#)
- NetworkModel
 - NetworkSimulator::NetworkModel, [54](#)
- NetworkSimulator, [15](#)
- NetworkSimulator.Buffer, [18](#)
- NetworkSimulator.Demand, [23](#)
- NetworkSimulator.Demo, [24](#)
- NetworkSimulator.ForkNode, [27](#)
- NetworkSimulator.Fragment, [30](#)
- NetworkSimulator.InfoNode, [36](#)
- NetworkSimulator.JacksonNetwork, [38](#)
- NetworkSimulator.JoinNode, [38](#)
- NetworkSimulator.Label, [41](#)
- NetworkSimulator.NetworkModel, [54](#)
- NetworkSimulator.Node, [55](#)
- NetworkSimulator.QueueFCFS, [65](#)
- NetworkSimulator.ServiceNode, [71](#)
- NetworkSimulator.Signature, [75](#)
- NetworkSimulator.SimpleForkJoinNetwork, [76](#)
- NetworkSimulator.SourceNode, [77](#)
- NetworkSimulator.Utills, [79](#)
- NetworkSimulator/Buffer.cs, [96](#)
- NetworkSimulator/Demand.cs, [96](#)
- NetworkSimulator/Demo.cs, [82](#)
- NetworkSimulator/ForkNode.cs, [96](#)
- NetworkSimulator/Fragment.cs, [97](#)
- NetworkSimulator/InfoNode.cs, [97](#)
- NetworkSimulator/JacksonNetwork.cs, [97](#)
- NetworkSimulator/JoinNode.cs, [97](#)
- NetworkSimulator/NetworkModel.cs, [98](#)
- NetworkSimulator/Node.cs, [98](#)
- NetworkSimulator/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- NetworkSimulator/QueueFCFS.cs, [98](#)
- NetworkSimulator/ServiceNode.cs, [98](#)
- NetworkSimulator/SimpleForkJoinNetwork.cs, [99](#)
- NetworkSimulator/SourceNode.cs, [99](#)
- NetworkSimulator/Utills.cs, [99](#)
- NetworkSimulator/obj/Debug/.NETFramework,↔
 - Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
- NetworkSimulator/obj/Debug/Temporary↔
 - GeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↔
 - D20-8F5ADCB23D92.cs, [86](#)
- NetworkSimulator/obj/Debug/Temporary↔
 - GeneratedFile_5937a670-0e60-4077-↔
 - 877b-f7221da3dda1.cs, [89](#)

- NetworkSimulator/obj/Debug/Temporary↵
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, 91
- NetworkSimulator/obj/Release/.NETFramework,↵
 - Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, 84
- NetworkSimulator/obj/Release/Temporary↵
 - GeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵
 - D20-8F5ADCB23D92.cs, 87
- NetworkSimulator/obj/Release/Temporary↵
 - GeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 89
- NetworkSimulator/obj/Release/Temporary↵
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, 91
- NetworkSimulator/obj/x64/Debug/Temporary↵
 - GeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵
 - D20-8F5ADCB23D92.cs, 87
- NetworkSimulator/obj/x64/Debug/Temporary↵
 - GeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 89
- NetworkSimulator/obj/x64/Debug/Temporary↵
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-↵
 - B56E-8E70B10BC5D3.cs, 91
- NetworkSimulator/obj/x64/Release/.NET↵
 - Framework,Version=v4.5.Assembly↵
 - Attribute.cs, 85
- NetworkSimulator/obj/x64/Release/Temporary↵
 - GeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8↵
 - D20-8F5ADCB23D92.cs, 87
- NetworkSimulator/obj/x64/Release/Temporary↵
 - GeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, 89
- NetworkSimulator/obj/x64/Release/Temporary↵
 - GeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-↵
 - B56E-8E70B10BC5D3.cs, 91
- NetworkSimulator::Buffer
 - IsEmpty, 19
 - Length, 19
 - Put, 19
 - Take, 19
- NetworkSimulator::Demand
 - ID, 23
 - TimeGeneration, 23
- NetworkSimulator::Demo
 - RunModel, 25
- NetworkSimulator::ForkNode
 - Activate, 29
 - ForkNode, 28
 - ForkNodeID, 29
 - Receive, 29
 - Route, 29
 - RouteRow, 30
 - Send, 29
- NetworkSimulator::Fragment
 - Fragment, 30
 - NumberOfParts, 31
 - Sigma, 31
 - TimeArrival, 31
- TimeLeave, 31
- TimeStartService, 31
- TotalTime, 31
- NetworkSimulator::InfoNode
 - Activate, 37
 - GetCurentTime, 37
 - Receive, 37
 - Route, 37
 - Send, 37
 - SetCurentTime, 38
- NetworkSimulator::JacksonNetwork
 - JacksonNetwork, 38
- NetworkSimulator::JoinNode
 - Activate, 39
 - InBuffer, 40
 - JoinNode, 39
 - Receive, 39
 - Route, 40
 - RouteMatrixForNode, 40
 - Send, 40
- NetworkSimulator::Label
 - CompareTo, 41
 - ID, 41
 - Label, 41
 - TimeLeave, 41
- NetworkSimulator::NetworkModel
 - Info, 55
 - NetworkModel, 54
 - Nodes, 55
 - Run, 54
- NetworkSimulator::Node
 - Activate, 56
 - ID, 57
 - Info, 57
 - NextEventTime, 57
 - Nodes, 57
 - NumberOfArrivedDemads, 57
 - r, 57
 - Receive, 56
 - Route, 56
 - Send, 57
- NetworkSimulator::QueueFCFS
 - IsEmpty, 65
 - Length, 65
 - Put, 65
 - QueueFCFS, 65
 - Take, 66
- NetworkSimulator::ServiceNode
 - Activate, 72
 - ArrivalStateProbabilities, 74
 - ExistFreeServer, 73
 - InBuffer, 74
 - Kappa, 74
 - ListOfFragments, 74
 - NumberOfFragments, 73
 - Receive, 73
 - Route, 73
 - RouteMatrix, 74

- Send, [73](#)
- ServiceNode, [72](#)
- ServiceTime, [74](#)
- StartService, [74](#)
- StateProbabilities, [74](#)
- UpdateActionTime, [74](#)
- NetworkSimulator::Signature
 - ForkNodeID, [75](#)
 - ParentFragment, [75](#)
 - Signature, [75](#)
 - SubID, [75](#)
- NetworkSimulator::SimpleForkJoinNetwork
 - Info, [76](#)
 - Net, [76](#)
 - Nodes, [76](#)
 - Run, [76](#)
 - SimpleForkJoinNetwork, [76](#)
- NetworkSimulator::SourceNode
 - Activate, [78](#)
 - ArrivalInterval, [78](#)
 - Receive, [78](#)
 - ResponseTimes, [78](#)
 - Route, [78](#)
 - Send, [78](#)
 - SourceNode, [77](#)
- NetworkSimulator::Utils
 - RouteForForkNode, [79](#)
- Networks, [14](#)
- Networks.OpenForkJoinNetwork, [58](#)
- Networks.RoutingMatrix, [67](#)
- Networks/OpenForkJoinNetwork.cs, [95](#)
- Networks/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- Networks/RoutingMatrix.cs, [96](#)
- Networks/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.↵
 - 5.2.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
- Networks/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.↵
 - 5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
- Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile↵
 - _036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC↵
 - B23D92.cs, [86](#)
- Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile↵
 - _5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵
 - cs, [88](#)
- Networks/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile↵
 - _E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70↵
 - B10BC5D3.cs, [91](#)
- Networks/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.↵
 - 5.AssemblyAttribute.cs, [84](#)
- Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile↵
 - _036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADC↵
 - B23D92.cs, [86](#)
- Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile↵
 - _5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.↵
 - cs, [89](#)
- Networks/obj/Release/TemporaryGeneratedFile↵
 - _E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70↵
 - B10BC5D3.cs, [91](#)
- Networks::OpenForkJoinNetwork
 - F, [59](#)
 - J, [59](#)
 - kappa, [59](#)
 - Lambda0, [59](#)
 - mu, [59](#)
 - OpenForkJoinNetwork, [58](#), [59](#)
 - S, [59](#)
 - Theta, [60](#)
 - ToString, [59](#)
- Networks::RoutingMatrix
 - CountForker, [69](#)
 - DeleteMatrix, [68](#)
 - DeleteNode, [68](#)
 - Dimention, [69](#)
 - RoutingMatrix, [67](#)
 - RoutingMatrixForNode, [68](#)
 - RoutingRow, [68](#)
 - this[int k, int i, int j], [69](#)
 - this[int k], [69](#)
 - ToString, [69](#)
- NewLine
 - Latex::LatexEditor, [44](#)
- NewPage
 - Latex::LatexEditor, [44](#)
- NextEventTime
 - NetworkSimulator::Node, [57](#)
- NextValue
 - RandomVariables::ExponentialVariable, [27](#)
 - RandomVariables::RandomVariable, [67](#)
- Nodes
 - DesktopNetworkAnalyzator::AddRouting↵
 - Element, [18](#)
 - DesktopNetworkAnalyzator::RoutingMatrix↵
 - Creator, [70](#)
 - NetworkSimulator::NetworkModel, [55](#)
 - NetworkSimulator::Node, [57](#)
 - NetworkSimulator::SimpleForkJoinNetwork, [76](#)
- NonZeroElements
 - BLAS::Matrix, [50](#)
- Norm
 - BLAS::Matrix, [50](#)
- NumberOfArrivedDemands
 - NetworkSimulator::Node, [57](#)
- NumberOfFragments
 - NetworkSimulator::ServiceNode, [73](#)
- NumberOfParts
 - NetworkSimulator::Fragment, [31](#)
- NumberOfPhases
 - PhaseTypeDistribution::PH, [62](#)
- ObtainRates
 - ExactNetworkAnalysis::Demo, [26](#)
- OnesColumn
 - BLAS::Computation, [21](#)
- OnesRow
 - BLAS::Computation, [22](#)
- OpenForkJoinNetwork
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, [58](#), [59](#)

- operator*
 - BLAS::Matrix, [50](#), [51](#)
- operator+
 - BLAS::Matrix, [51](#)
 - PhaseTypeDistribution::PH, [61](#)
- operator-
 - BLAS::Matrix, [51](#), [52](#)
- ParentFragment
 - NetworkSimulator::Signature, [75](#)
- PH
 - PhaseTypeDistribution::PH, [60](#), [61](#)
- PhaseTypeDistribution, [15](#)
- PhaseTypeDistribution.Demo, [23](#)
- PhaseTypeDistribution.PHOperations, [62](#)
- PhaseTypeDistribution.PH, [60](#)
- PhaseTypeDistribution/Demo.cs, [82](#)
- PhaseTypeDistribution/PH.cs, [99](#)
- PhaseTypeDistribution/PHOperations.cs, [100](#)
- PhaseTypeDistribution/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [85](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, [87](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, [89](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, [91](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [85](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, [87](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, [89](#)
- PhaseTypeDistribution/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, [91](#)
- PhaseTypeDistribution::Demo
 - DemoPH, [24](#)
- PhaseTypeDistribution::PHOperations
 - ConvexMixture, [62](#)
 - ExpPH, [63](#)
 - Max, [63](#), [64](#)
 - Sum, [64](#)
- PhaseTypeDistribution::PH
 - ExpectedValue, [61](#)
 - Generator, [62](#)
 - InitialProbabilities, [62](#)
 - NumberOfPhases, [62](#)
 - operator+, [61](#)
 - PH, [60](#), [61](#)
 - ToString, [61](#)
 - Var, [61](#)
- Put
 - NetworkSimulator::Buffer, [19](#)
 - NetworkSimulator::QueueFCFS, [65](#)
- QueueFCFS
 - NetworkSimulator::QueueFCFS, [65](#)
- r
 - NetworkSimulator::Node, [57](#)
 - RandomVariables::RandomVariable, [67](#)
- RandomDoubleMatrix
 - BLAS::Matrix, [52](#)
- RandomIntMatrix
 - BLAS::Matrix, [52](#)
- RandomVariables, [15](#)
- RandomVariables.ExponentialVariable, [26](#)
- RandomVariables.RandomVariable, [66](#)
- RandomVariables/ExponentialVariable.cs, [100](#)
- RandomVariables/Properties/AssemblyInfo.cs, [92](#)
- RandomVariables/RandomVariable.cs, [100](#)
- RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.2.AssemblyAttribute.cs, [83](#)
- RandomVariables/obj/Debug/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [85](#)
- RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, [87](#)
- RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, [89](#)
- RandomVariables/obj/Debug/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, [91](#)
- RandomVariables/obj/Release/.NETFramework,Version=v4.5.AssemblyAttribute.cs, [85](#)
- RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_036C0B5B-1481-4323-8D20-8F5ADCB23D92.cs, [87](#)
- RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_5937a670-0e60-4077-877b-f7221da3dda1.cs, [89](#)
- RandomVariables/obj/Release/TemporaryGeneratedFile_E7A71F73-0F8D-4B9B-B56E-8E70B10BC5D3.cs, [91](#)
- RandomVariables::ExponentialVariable
 - ExponentialVariable, [26](#), [27](#)
 - NextValue, [27](#)
 - Rate, [27](#)
- RandomVariables::RandomVariable
 - NextValue, [67](#)
 - r, [67](#)
- Rate
 - RandomVariables::ExponentialVariable, [27](#)
- Receive
 - NetworkSimulator::ForkNode, [29](#)
 - NetworkSimulator::InfoNode, [37](#)

- NetworkSimulator::JoinNode, 39
- NetworkSimulator::Node, 56
- NetworkSimulator::ServiceNode, 73
- NetworkSimulator::SourceNode, 78
- ReduceTrivialSubNetwork
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinAnalizator, 33
- ResponseTimeDistribution
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinAnalizator, 33
- ResponseTimeDistributionForTrivialSubNetwork
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinAnalizator, 33
- ResponseTimeForBaseNetwork
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinAnalizator, 34
- ResponseTimes
 - NetworkSimulator::SourceNode, 78
- Route
 - NetworkSimulator::ForkNode, 29
 - NetworkSimulator::InfoNode, 37
 - NetworkSimulator::JoinNode, 40
 - NetworkSimulator::Node, 56
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 73
 - NetworkSimulator::SourceNode, 78
- RouteForForkNode
 - NetworkSimulator::Utils, 79
- RouteMatrix
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 74
- RouteMatrixForNode
 - NetworkSimulator::JoinNode, 40
- RouteRow
 - NetworkSimulator::ForkNode, 30
- RoutingElements
 - DesktopNetworkAnalyzator::RoutingMatrix↔
 - Creator, 70
- RoutingMatrix
 - Networks::RoutingMatrix, 67
- RoutingMatrixCreator
 - DesktopNetworkAnalyzator::RoutingMatrix↔
 - Creator, 70
- RoutingMatrixForNode
 - Networks::RoutingMatrix, 68
- RoutingRow
 - Networks::RoutingMatrix, 68
- Row
 - BLAS::Matrix, 52, 53
- Run
 - NetworkSimulator::NetworkModel, 54
 - NetworkSimulator::SimpleForkJoinNetwork, 76
- RunModel
 - NetworkSimulator::Demo, 25
- S
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinNetwork, 36
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, 59
- SaveLaTex
 - Latex::LatexEditor, 43
- Send
 - NetworkSimulator::ForkNode, 29
 - NetworkSimulator::InfoNode, 37
 - NetworkSimulator::JoinNode, 40
 - NetworkSimulator::Node, 57
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 73
 - NetworkSimulator::SourceNode, 78
- ServiceNode
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 72
- ServiceTime
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 74
- SetCurentTime
 - NetworkSimulator::InfoNode, 38
- ShowPDF
 - Latex::LatexEditor, 43
- Sigma
 - NetworkSimulator::Fragment, 31
- Signature
 - NetworkSimulator::Signature, 75
- SimpleForkJoinNetwork
 - NetworkSimulator::SimpleForkJoinNetwork, 76
- SourceNode
 - NetworkSimulator::SourceNode, 77
- StartService
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 74
- StateProbabilities
 - NetworkSimulator::ServiceNode, 74
- SubID
 - NetworkSimulator::Signature, 75
- Sum
 - PhaseTypeDistribution::PHOperations, 64
- Take
 - NetworkSimulator::Buffer, 19
 - NetworkSimulator::QueueFCFS, 66
- Theta
 - ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 - ForkJoinNetwork, 36
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, 60
- this[int i, int j]
 - BLAS::Matrix, 53
- this[int k, int i, int j]
 - Networks::RoutingMatrix, 69
- this[int k]
 - Networks::RoutingMatrix, 69
- TimeArrival
 - NetworkSimulator::Fragment, 31
- TimeGeneration
 - NetworkSimulator::Demand, 23
- TimeLeave
 - NetworkSimulator::Fragment, 31
 - NetworkSimulator::Label, 41
- TimeStartService
 - NetworkSimulator::Fragment, 31
- ToString
 - BLAS::Matrix, 53
 - Networks::OpenForkJoinNetwork, 59

Networks::RoutingMatrix, [69](#)
 PhaseTypeDistribution::PH, [61](#)
TotalInputRates
 ExactNetworkAnalysis::InfinityServerOpen↔
 ForkJoinAnalizator, [34](#)
TotalTime
 NetworkSimulator::Fragment, [31](#)
Transpose
 BLAS::Matrix, [53](#)

UpdateActionTime
 NetworkSimulator::ServiceNode, [74](#)

Var
 PhaseTypeDistribution::PH, [61](#)

Zeidel
 BLAS::Computation, [22](#)