**Prima di cominciare:** si scarichino i file di testo dallo **StartKit.zip** dopo aver opportunamente unzippato la cartella e i file contenuti in essa.

#### Avvertenze per la consegna:

- 1) <u>nominare TUTTI i file sorgenti come richiesto nel testo del compito</u>, apporre all'inizio di <u>ogni</u> file sorgente un commento contenente i propri dati (cognome, nome, numero di matricola).
- 2) Al termine, consegnare tutti i file sorgenti (i due file .c e il file .h) ed i file di testo contenuti nello StartKit.

### **NON CONSEGNARE CARTELLE, PROGETTI O .ZIP**

- 3) Rispettare le specifiche del testo, in particolare inserire le funzioni con i nomi, i parametri di ingresso e i parametri di uscita esattamente come indicato nel testo. Chi non rispetta le specifiche sarà opportunamente penalizzato.
- 4) SARANNO CORRETTI SOLO gli elaborati SENZA errori di compilazione.

La stazione radiofonica *IRadio* sfrutta un sistema informatizzato per automatizzare la programmazione giornaliera.

A tal proposito, in un file di testo chiamato "canzoni.txt" sono memorizzati tutte le canzoni disponibili negli archivi; ogni riga corrisponde ad una canzone ed è formata dai sequenti campi:

### codice titolo artista genere anno minuti secondi

dove codice è una stringa di 5 caratteri senza spazi che indica in maniera univoca una canzone, titolo è una stringa senza spazi di al massimo 25 caratteri, l'artista è una stringa senza spazi di al massimo 40 caratteri, il genere è un singolo carattere che può assumere i valori 'R', 'E', 'J', 'C' (rispettivamente Rock, Elettronica, Jazz e Classica), l'anno è un intero che rappresenta l'anno di uscita della canzone in questione; minuti e secondi sono due interi che indicano la durata della canzone. Nel file "canzoni.txt" sono presenti al massimo 40 canzoni.

Gli ascoltatori della radio possono anche richiedere particolari canzoni, sempre tramite il sistema informatizzato. Ogni ascoltatore può effettuare più di una richiesta. In un altro file di testo denominato "richieste.txt" sono quindi salvate le informazioni relative alle richieste effettuate dai radioascoltatori – ogni riga del file è composta dai seguenti campi:

#### nome ascoltatore titolo dedica

dove titolo è una stringa di al massimo 25 caratteri senza spazi che indica la canzone richiesta, nome\_ascoltatore è il nome dell'ascoltatore di massimo 40 caratteri senza spazi e dedica è una stringa di al massimo 50 caratteri senza spazi. Ogni richiesta è identificata in maniera univoca dalla coppia <nome\_ascoltatore, titolo>: un ascoltatore non può richiedere la stessa canzone più di una volta. Non è detto che tutte le canzoni richieste dagli utenti siano disponibili nella playlist della radio. Nel file "richieste.txt" sono presenti al massimo 30 richieste.

#### Esercizio 1 - Lettura da file (radio.h/radio.c)

Si definisca un'opportuna struttura dati **Canzone** che rappresenti una canzone. Il candidato realizzi poi la funzione:

#### int leggiCanzoni (char\* nomefile, Canzone playlist[])

che, ricevuto come parametro di ingresso il nome di un file, provveda ad aprirlo e ne legga il contenuto, ovvero le canzoni a disposizione della radio. Non è noto a priori il numero esatto di canzoni nel file, ma è noto il loro numero massimo (40). Tale funzione deve restituire la dimensione logica dell'array.

Si realizzi inoltre una procedura:

## void stampaCanzone (Canzone c)

che stampi a video (in maniera leggibile – usare spazi, separatori, fine linea, etc.) le informazioni relative ad una canzone presa come ingresso dalla procedura.

Procedendo in maniera simile al punto precedente, definire un'opportuna struttura dati **Richiesta** per rappresentare una richiesta fatta dagli ascoltatori, struttura che ovviamente contenga tutte le informazioni descritte in precedenza. Realizzare quindi la funzione:

### int leggiRichieste (char\* nomefile, Richiesta richieste[])

che provveda a leggere da un file di testo (il cui nome è passato come parametro di ingresso) le richieste fatte fino ad ora; anche in questo caso non è dato sapere a priori il numero di righe presenti nel file di testo ma il loro numero massimo (e quindi la dimensione massima dell'array di richieste) è noto e pari a 30. Nuovamente, restituire la dimensione logica del vettore tramite il valore di ritorno.

Analogamente al caso precedente, definire una procedura che stampi a video tutte le informazioni relativa ad una richiesta:

#### void stampaRichiesta (Richiesta r)

Il candidato abbia cura di realizzare nel main opportuni test al fine di verificare il corretto funzionamento delle funzioni di cui sopra, sfruttando il file di testo "canzoni.txt" e "richieste.txt" (presenti nello **StartKit.zip**). Una volta verificato il corretto funzionamento delle funzioni, il candidato non cancelli il codice nel main ma si limiti a commentarlo.

#### Esercizio 2 – Trova Canzone (radio.h/radio.c)

Il candidato definisca una funzione:

### int trovaCanzone(Canzone c[], int dimC, char\* titolo)

che preso in ingresso un vettore **c** di strutture dati **Canzone** e la sua dimensione logica, e il titolo di una canzone da cercare, restituisca la posizione nell'array (l'indice) dove si trova la canzone ricercata.

Se la canzone cercata non è presente nell'array **c**, la funzione deve restituire il valore -1.

Si realizzino nel main le opportune istruzioni per verificare il corretto funzionamento della funzione.

#### Esercizio 3 - Richieste Ascoltatori (radio.h/radio.c)

Il candidato definisca una funzione:

## 

che preso in ingresso un vettore **c** di strutture dati **Canzone** e la sua dimensione logica, un vettore **r** di strutture dati **Richiesta** e la sua dimensione logica ed il nome di un ascoltatore della radio calcoli se è possibile soddisfare TUTTE le richieste dell'ascoltatore passato come argomento alla funzione. Si supponga, per semplicità, che l'ascoltatore preso come argomento abbia fatto almeno una richiesta. La funzione deve restituire il valore 0 se <u>non è</u> possibile soddisfare le richieste dell'ascoltatore oppure 1 in caso contrario. Le condizioni per soddisfare un utente sono le seguenti: 1) tutte le canzoni richieste devono essere presenti nella playlist della stazione radiofonica; 2) la somma delle durate delle canzoni richieste da un utente non può essere superiore a 15 minuti; 3) La somma (il numero di canzoni) delle canzoni Jazz e Rock non può superare 5 NOTA: Il candidato si ricordi che 1 minuto equivale a 60 secondi!

All'interno di questa funzione, sfruttare la funzione realizzata al punto precedente (**trovaCanzone**).

Si realizzino nel main le opportune istruzioni per verificare il corretto funzionamento della funzione.

#### Esercizio 4 – Ordinamento Canzoni (radio.h/radio.c)

Si realizzi una procedura:

#### void ordina (Canzone playlist[], int dimC)

che preso in ingresso un vettore di canzoni e la relativa dimensione logica ordini le canzoni nel vettore in <u>ordine crescente di anno di uscita</u>. Si usi uno degli algoritmi di sorting visti a lezione.

Si realizzino nel main le opportune istruzioni per verificare il corretto funzionamento della procedura.

### Esercizio 5 - Main (main.c)

Il candidato realizzi un programma in grado di:

- 1) Leggere le canzoni presenti nella playlist della stazione radio e le richieste fatte dagli ascoltatori dai rispettivi file creando due array.
- 2) Stampare la posizione della canzone dal titolo "Money" e stampare la posizione della canzone dal titolo "AManoAMano".
- 3) Calcolare e mostrare a video le richieste soddisfacibili e quelle non soddisfacibili (non è un problema se per uno stesso ascoltatore vengono mostrate molteplici richieste).
- 4) Stampare le canzoni disponibili e ordinate in base all'anno di uscita (ordine crescente).