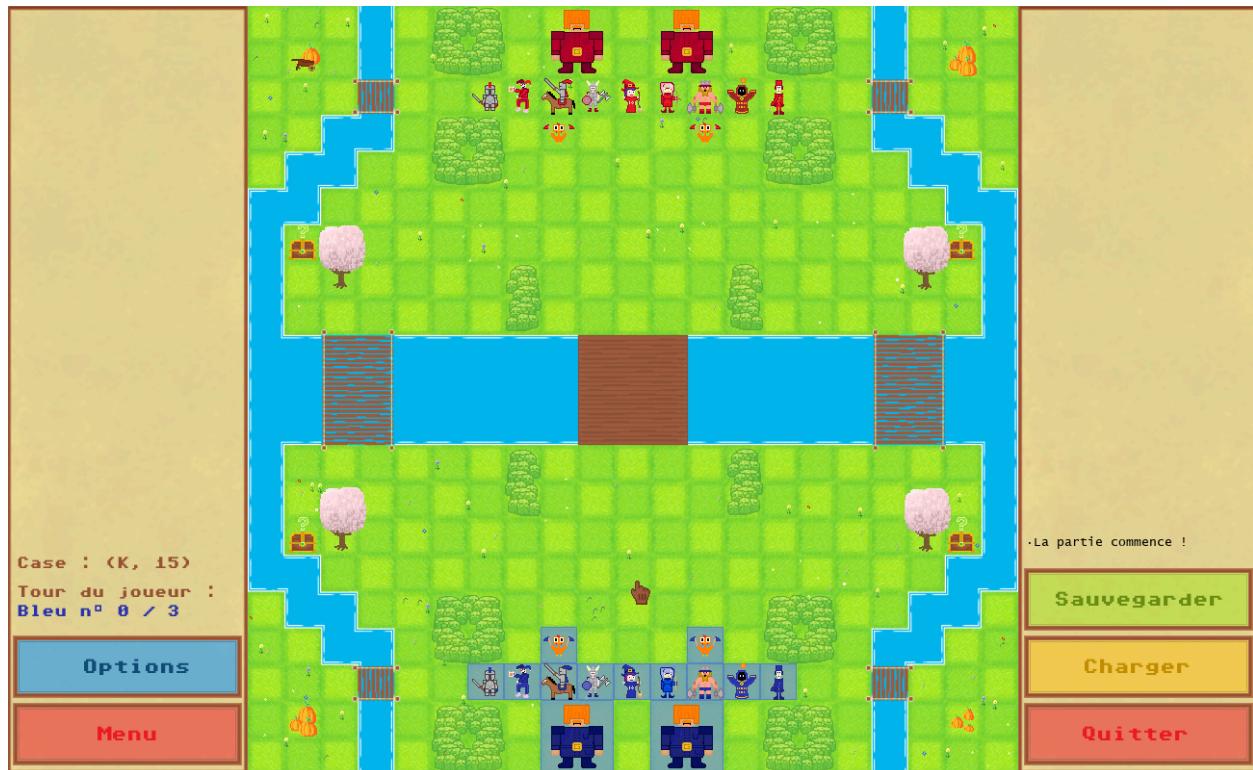


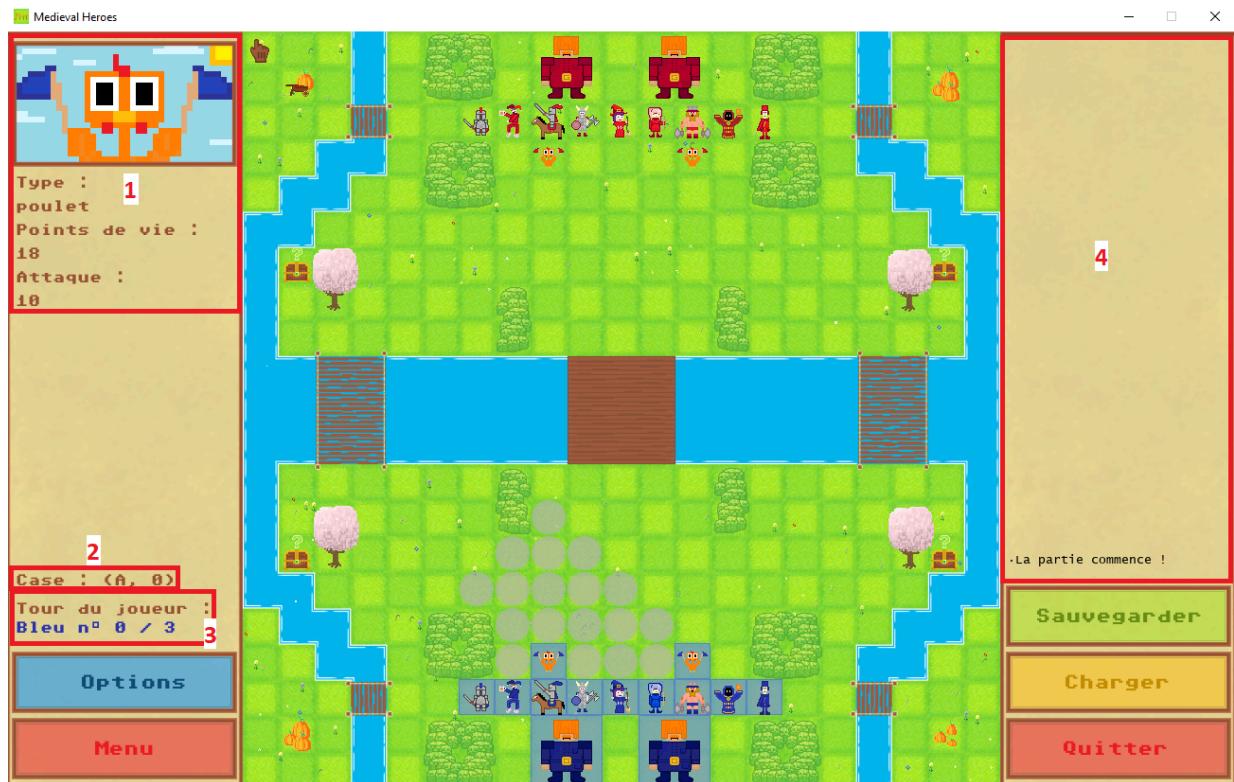
DOSSIER DE CANDIDATURE
GUIDE DU JEU



Nom de votre projet :	Medieval Heroes
Membres de l'équipe :	Marylou LAPÔTRE
Membres de l'équipe :	Paul MAILLET
Membres de l'équipe :	Louis AMEDRO
Niveau d'étude :	Terminale
Établissement scolaire :	Léonard de Vinci CALAIS
Enseignante/enseignant de NSI :	Christophe Mieszczak

> L'INTERFACE :

Une partie se présente comme un jeu d'échecs, mais un peu revisité ! Avant de savoir comment se déroule une partie, il faut savoir comment fonctionne l'interface de la fenêtre de jeu.



1. Cette zone est dédiée aux informations du personnage sélectionné. Le personnage sélectionné peut être un personnage de son équipe ou non. Nous pouvons prendre exemple sur le poulet qui est sélectionné et y voir son Type, ces Points de vie (PV) et ces Points d'attaques (PA). Par ailleurs, le fond de l'image du personnage change en fonction de s'il fait Jour ou Nuit.

2. La “Case” correspond à la position de la souris sur le terrain. Les cases sont alphabétisées à l’horizontale et numérotées à la verticale. Prenons l'exemple qui est sur l'image. La souris 🐂 est actuellement en haut à gauche du terrain, ce qui correspond à ce qu'on peut voir en bas à droite qui est la case de coordonnées (A, 0).

3. Au cours de la partie, vous pourrez avoir 3 actions par tour. Cet encadré vous indique le nombre d'actions que vous avez effectuées. Il y a également la couleur et le nom de l'équipe qui joue. Dans l'exemple de la partie prise en capture d'écran, l'équipe Bleu n'a pas encore fait d'action. Donc il lui reste encore toutes ses actions, soit 3.

4. Il peut vous arriver d'oublier vos actions précédentes ou même celles de votre adversaire. C'est pourquoi la console est votre ami ! La console met toutes les informations importantes pour que vous ne perdiez pas le fil de la partie. Elle garde les actions des joueurs, le changement de temps (Jour/Nuit), le changement d'équipe, les personnages morts et le contenu des coffres ouverts. Ces différentes phrases peuvent être accompagnées d'une couleur. La couleur noire indique une information venant du système (exemple : “La partie commence !”). La couleur bleue ou rouge indique donc une action venant d'un joueur (exemple : “[poulet s'est déplacé \(K,16\)](#)”).

Il y a aussi des boutons très accessibles pour soit retourner au Menu du jeu (attention, si vous retournez au menu, il sera impossible de continuer la partie en cours), soit Sauvegarder ou Charger une partie, soit de Quitter le jeu ou encore pour modifier quelques aspects du jeu dans les Options, voyons cela maintenant !



1. La première option permet d'activer ou non (On/Off) les sols de couleur de l'équipe en cours. Cela permet d'avoir un meilleur visuel sur les personnages de son équipe ou de l'équipe adverse en cours de jeu.
2. La deuxième option est pour les plus expérimentés au jeu ! Cette option permet de voir ou non les déplacements et les attaques possibles pour le personnage sélectionné. Attention, cela n'enlève pas les informations (Type/PV/PA) qui se trouvent en haut à gauche.
3. La troisième option est celle de la console. On peut ou pas désactiver les informations de la console telles que les attaques et les déplacements effectués.

4. La quatrième et dernière option permet de régler le volume de la musique : plus le curseur est positionné à droite, plus le volume sera fort. Cliquez sur la partie qui vous intéresse !

Pendant votre partie, vous pourrez apercevoir également ces symboles :



Celui-ci indique que vous pouvez déplacer votre personnage sur cette case du terrain.



Celui-ci indique que vous pouvez attaquer ce personnage avec le personnage que vous avez sélectionné



Celui-ci indique que vous pouvez soigner ce personnage avec la sorcière que vous avez sélectionné.

Remarque : Vous pouvez cliquer sur un personnage adverse pour savoir sur quelle case se personnage peut se déplacer ou quel personnage peut-t-il attaquer. Cela permet de prévoir une stratégie !

Maintenant que l'interface du jeu n'a plus aucun secret pour vous, passons aux règles du jeu !

> DÉROULEMENT D'UNE PARTIE :

Medieval Heroes est un jeu de plateau sur lequel sont disposés des personnages appartenant soit à l'équipe bleue, soit à l'équipe rouge.

L'objectif est d'être l'unique survivant et donc tuer tous les personnages de l'équipe adverse !

Le jeu se déroule par tours . Lors d'un tour, chaque joueur dispose de 3

actions. Les différentes actions sont les suivantes :

- Attaquer un personnage adverse ou un monstre
- Déplacer un personnage de son équipe
- Ouvrir un coffre
- Utiliser une potion (seulement pour le personnage “sorcière”)

Après 4 tours, soit 2 tours par joueur, le temps change d’atmosphère ! La console vous indique quel temps il fait.

Attention, après un tour par équipe durant le Jour, des monstres peuvent se préparer avant de sortir de terre au couché du soleil.



Monstre en préparation
(sous terre)



Monstre prêt à
se déplacer/attaquer

Ces monstres sont sans pitié ! Ils attaquent le personnage le plus proche d’eux ! Je vous conseille de vous préparer également avant la Nuit. Ensuite, durant cette Nuit, les équipes disposent une nouvelle fois de 2 tours chacun avant que la lune ne laisse la place au soleil. Mais restez sur vos gardes, car les monstres ne craignent pas le soleil !

Vous allez également apprécier le lever du soleil : les quatre coffres présents sur le terrain, qu’ils soient fermés ou ouverts, réapparaissent sur le terrain sur des cases aléatoires. Mais gare à vous ! Les coffres ne vous offrent pas seulement des bonus, mais aussi des malus ! Vous pouvez ouvrir un coffre, cela est à vos risques et périls !



Coffre Fermé

Coffre Ouvert

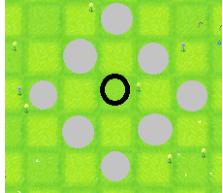
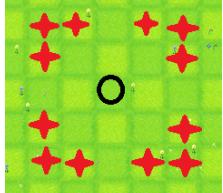
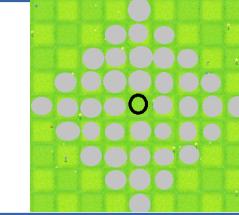
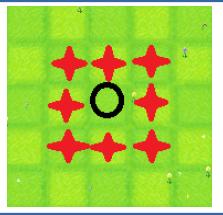
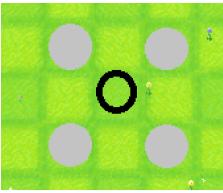
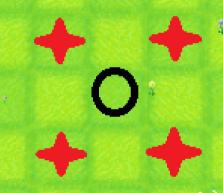
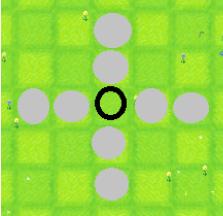
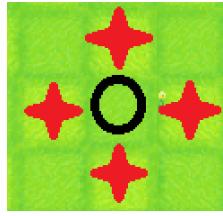
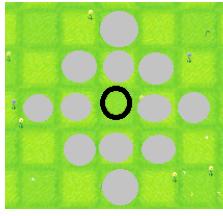
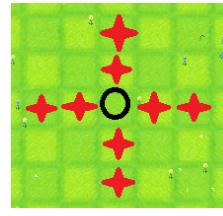
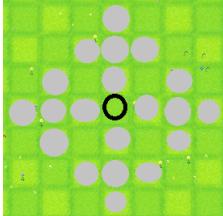
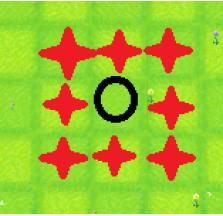
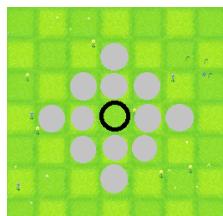
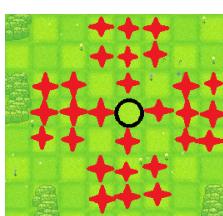
Remarque : Plus la partie s'allonge, plus les monstres apparaîtront plus nombreux et plus difficiles à tuer ! Il sera parfois nécessaire de former une alliance avec votre ennemi pour éviter de vous faire submerger !

> LES PERSONNAGES :

Chaque personnage a des caractéristiques différentes. Il est nécessaire de les connaître pour être le meilleur et fonder une stratégie intelligemment (pas comme le robot) !

Les voici :

Personnages	Déplacements	Attaques	PV	Dégâts infligés
Archère			32	9
Paladin			35	10
Cavalier			37	11
Géant			60	18

Sorcière				59	dépend de la potion
Poulet				18	5
Ivrogne				32	13
Barbare				45	12
Cracheur de feu				31	17
Valkyrie				48	8
Mage				38	11

Comment utiliser la sorcière ?

La sorcière est un personnage assez spécial puisque celle-ci possède des potions ! Elle en possède quatre : une potion qui inflige des dégâts (avec des dégâts d'attaque définis aléatoirement), une autre qui soigne un coéquipier (/!\ le personnage soigné ne peut pas avoir plus de pv qu'il n'en avait en début de jeu !), une potion qui tue un personnage adverse et une quatrième qui fait changer d'équipe un personnage adverse pour qu'il rejoigne son camp.

Faites attention aux nombres de potions que vous utilisez ! Ne les jetez pas aléatoirement et garder les spécieusement pour attaquer efficacement votre ennemi !

Pour utiliser une potion, c'est assez simple :



- * cliquez sur la sorcière
- * dans la barre de gauche, sélectionnez la potion que vous voulez utiliser (un carré noir se met alors à clignoter pour vous indiquer quelle potion est actuellement sélectionnée). De plus, une infobulle vous indique le pouvoir de la potion
- * retour sur le terrain : repérez les personnages que vous pouvez attaquer ou soigner grâce à :
- * pour finir, cliquez sur le personnage voulu pour effectuer l'action !