

Universidade Tiradentes  
Ciência da Computação

EMILLY VITÓRIA CAVALCANTE SIQUEIRA SANTOS  
PEDRO CRUZ FLÔRES  
PEDRO HENRIQUE ARAÚJO SOUZA  
GLADISTON TELES DE MENESES FILHO  
GUILHERME ARAÚJO CHAVES

**PROJETO - GRUPO 7**

**SISTEMA DE MANIPULAÇÃO DE CANAIS DE COR PARA  
APRIMORAMENTO DE IMAGENS**

Aracaju - SE  
2025

**EMILLY VITÓRIA CAVALCANTE SIQUEIRA SANTOS  
PEDRO CRUZ FLÔRES  
PEDRO HENRIQUE ARAÚJO SOUZA  
GLADISTON TELES DE MENESES FILHO  
GUILHERME ARAÚJO CHAVES**

**PROJETO - GRUPO 7**

**SISTEMA DE MANIPULAÇÃO DE CANAIS DE COR PARA  
APRIMORAMENTO DE IMAGENS**

Trabalho apresentado como requisito parcial para obtenção de nota na disciplina Processamento de Imagens de C Gráfica - E01, sob orientação da docente Layse Santos Souza, da Universidade Tiradentes.

# Sumário

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>JUSTIFICATIVA</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>OBJETIVOS</b>	<b>6</b>
<b>3.1</b>	<b>OBJETIVO GERAL</b>	<b>6</b>
<b>3.2</b>	<b>OBJETIVOS ESPECÍFICOS</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>METODOLOGIA</b>	<b>7</b>
4.0.1	DEFINIÇÃO DE REQUISITOS E ESCOPO	7
4.0.1.1	PÚBLICO-ALVO	7
4.0.1.2	FUNÇÕES DO SISTEMA	7
4.0.2	FERRAMENTAS E TECNOLOGIAS (ECOSSISTEMA PYTHON)	7
4.0.3	REGRAS DE NEGÓCIO E CRITÉRIOS DE VALIDAÇÃO	8
4.0.4	METODOLOGIA DE EXECUÇÃO E DIVISÃO DA EQUIPE	9
<b>5</b>	<b>RESULTADOS E DISCUSSÕES</b>	<b>10</b>
5.0.1	Testes de Conversão de Espaço de Cor	10
5.0.2	Discussão dos Resultados	12
<b>6</b>	<b>CONSIDERAÇÕES FINAIS</b>	<b>13</b>
<b>7</b>	<b>REFERÊNCIAS</b>	<b>14</b>
<b>8</b>	<b>ANEXOS</b>	<b>15</b>

# 1 INTRODUÇÃO

Na era digital, a comunicação visual é uma ferramenta primária para instituições públicas. No entanto, para que essa comunicação seja eficaz, ela deve ser acessível a todos. O presente projeto aborda o desafio da acessibilidade visual, focando no desenvolvimento de um sistema de manipulação de canais de cor para aprimorar imagens digitais.

O objetivo é atender às necessidades específicas da Prefeitura de Véridia, especialmente nas áreas de educação, saúde e comunicação social. A proposta visa promover a inclusão social ao oferecer modos de visualização adaptados para diferentes tipos de daltonismo.

Dessa forma, o sistema não só atende a demandas funcionais e estéticas, mas também contribuiativamente para as políticas públicas de acessibilidade da prefeitura, garantindo que campanhas e materiais educativos sejam compreensíveis por todos

## 2 JUSTIFICATIVA

Diariamente, setores-chave da Prefeitura de Véridia, como Comunicação Social, Educação e Saúde, dependem de imagens digitais para executar suas funções. Contudo, garantir que esses materiais sejam esteticamente adequados e, simultaneamente, acessíveis para pessoas com daltonismo é um desafio operacional complexo. A falta de ferramentas adequadas resulta em materiais que podem excluir cidadãos, falhando em cumprir plenamente seu objetivo informativo ou educacional.

A necessidade de um sistema de manipulação de canais de cor é, portanto, justificada pela demanda funcional e social desses setores. O projeto visa preencher essa lacuna, fornecendo aos profissionais da prefeitura uma ferramenta capaz de otimizar imagens, aplicar correções cromáticas específicas e garantir a qualidade visual sem comprometer a acessibilidade.

Dessa forma, o sistema não é apenas um avanço técnico, mas uma resposta direta a uma necessidade de inclusão social, alinhando a produção de conteúdo digital da prefeitura às diretrizes modernas de acessibilidade.

# **3 OBJETIVOS**

## **3.1 OBJETIVO GERAL**

Desenvolver um sistema de manipulação de cor que promova acessibilidade visual e otimize imagens utilizadas por setores municipais, especialmente em comunicações e materiais educativos.

## **3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

1. Implementar modos de correção cromática para diferentes tipos de daltonismo;
2. Aplicar ajustes automáticos e manuais de saturação e contraste conforme padrões de acessibilidade;
3. Garantir que alterações preservem a integridade das cores originais, evitando distorções visuais;
4. Criar interface intuitiva compatível com as necessidades operacionais da prefeitura;
5. Suportar conversão e exportação de imagens em formatos utilizados em documentos oficiais e materiais digitais

# 4 METODOLOGIA

O presente projeto será desenvolvido como uma pesquisa aplicada, focada na criação de um sistema de software funcional (um protótipo) para manipulação de canais de cor e aprimoramento de imagens. A metodologia abrange desde a definição dos requisitos e público-alvo até a seleção de ferramentas, implementação e definição de critérios de validação.

O desenvolvimento será centrado na linguagem de programação **Python**, devido à sua robustez e ao vasto ecossistema de bibliotecas especializadas em processamento de imagens e computação científica, conforme detalhado nas seções a seguir.

## 4.0.1 Definição de Requisitos e Escopo

A primeira etapa metodológica consistiu na definição clara do público e dos objetivos do sistema.

### 4.0.1.1 PÚBLICO-ALVO

O sistema é projetado para atender primariamente aos usuários internos da Prefeitura de Véridia. Os setores priorizados, que definem os requisitos de uso, são:

- **Setor de Comunicação Social:** para ajuste de cores em campanhas visuais.
- **Secretaria de Educação:** para a produção de materiais acessíveis a alunos com daltonismo.
- **Secretaria de Saúde:** para realce cromático em imagens médicas e materiais educativos.
- **Profissionais de design e TI:** como suporte técnico às demais secretarias.

### 4.0.1.2 Funções do Sistema

Com base no público-alvo, foram definidas as funções essenciais que o sistema deve executar. Essas funções formam o escopo do desenvolvimento e estão resumidas na Tabela 1.

## 4.0.2 Ferramentas e Tecnologias (Ecossistema Python)

Para implementar as funções descritas, o núcleo do sistema será desenvolvido em **Python**. A escolha justifica-se pela disponibilidade de bibliotecas de alto desempenho para manipulação de imagens, que serão a base técnica do projeto (Tabela 2).

Tabela 1 – Funções do sistema

Função	Descrição
<code>carregar_imagem()</code>	Lê e valida o arquivo de imagem selecionado.
<code>ajustar_saturacao(valor)</code>	Ajusta a saturação mantendo integridade cromática.
<code>corrigir_daltonismo(tipo)</code>	Aplica filtros para correção conforme o tipo de daltonismo.
<code>substituir_cor(origem, destino)</code>	Substitui cores específicas sem alterar contraste.
<code>comparar_imagens()</code>	Exibe imagens original e editada lado a lado.
<code>exportar_imagem(formato, caminho)</code>	Salva a imagem final no formato e diretório desejado.

Tabela 2 – Ferramentas e Tecnologias (Ecossistema Python)

Biblioteca	Aplicação no sistema
<b>OpenCV (cv2)</b>	Leitura e gravação de imagens, aplicação de filtros RGB/HSV e simulações de daltonismo.
<b>NumPy</b>	Manipulação matricial eficiente para cálculos de saturação e contraste.
<b>Pillow (PIL)</b>	Conversão e exportação de imagens em formatos variados (JPEG, PNG, BMP).
<b>Matplotlib</b>	Geração de pré-visualizações interativas antes da exportação.
<b>scikit-image</b>	Cálculo de métricas de qualidade e contraste entre versões.
<b>Tkinter / PyQt</b>	Criação da interface gráfica (GUI) acessível e responsiva.

#### 4.0.3 Regras de Negócio e Critérios de Validação

A metodologia de desenvolvimento e testes será guiada por regras de negócio estritas, que garantem a qualidade e a conformidade do produto final com os padrões de acessibilidade:

- 1. Preservação cromática:** Os ajustes de saturação não devem criar distorções vi-

suais, mantendo o desvio de cor  $\Delta E^* < 5$  na escala CIEDE2000.

2. **Limite de saturação:** O sistema permitirá um aumento máximo de 30% e uma redução mínima de -20%.
3. **Validação de contraste (Acessibilidade):** Imagens processadas para fins de acessibilidade deverão atingir um contraste mínimo de  $\geq 4.5 : 1$ , conforme a norma WCAG 2.1.
4. **Proteção de detalhes:** A função de substituição de cor deve ser implementada de forma a impedir a perda de nitidez em bordas e contornos.
5. **Desempenho:** Cada operação de processamento de imagem deve ser concluída em menos de 2 segundos para garantir a usabilidade.

#### 4.0.4 Metodologia de Execução e Divisão da Equipe

O projeto será executado de forma colaborativa, com responsabilidades técnicas divididas entre os membros da equipe para cobrir o *backend* (processamento) e o *frontend* (interface), bem como a garantia de qualidade (testes) e documentação (Tabela 3).

Tabela 3 – Metodologia de Execução e Divisão da Equipe

Integrante	Função	Responsabilidade técnica
Gladiston Teles	Desenvolvedor Backend	Implementação das funções principais (processamento com OpenCV, NumPy).
Guilherme Chaves	Desenvolvedor Frontend	Criação da interface gráfica (Tkinter ou PyQt).
Emilly Vitória	Designer UX/UI	Prototipagem, Documentadora do Projeto, Validação de Usabilidade e Acessibilidade.
Pedro Cruz	Engenheiro de Testes	Execução de testes funcionais, unitários e de desempenho.
Pedro Henrique	Revisador Técnico da Documentação	Elaboração de manuais e relatório final do sistema.

# 5 RESULTADOS E DISCUSSÕES

Esta seção apresenta os resultados práticos obtidos através da aplicação das técnicas de processamento de imagem definidas na metodologia. Os testes validam as funcionalidades centrais do sistema, especificamente a capacidade de carregar uma imagem e processá-la em diferentes espaços de cor, conforme implementado nas funções `separar_rgb()`, `separar_hsv()` e `separar_lab()`.

Todas as operações foram executadas utilizando a biblioteca OpenCV, conforme previsto nas técnicas aplicáveis. A Figura 1 exibe a imagem de entrada original (lida pelo OpenCV no padrão BGR), que serve como base de comparação para todas as transformações.



Figura 1 – Imagem original (padrão BGR de entrada) utilizada para os testes.

## 5.0.1 Testes de Conversão de Espaço de Cor

Foram executadas as três opções de conversão de espaço de cor disponíveis no menu do sistema. As imagens resultantes (Figuras 2, 3 e 4) são visualizações diretas das matrizes de dados em cada novo espaço de cor, demonstrando a capacidade de manipulação do sistema.

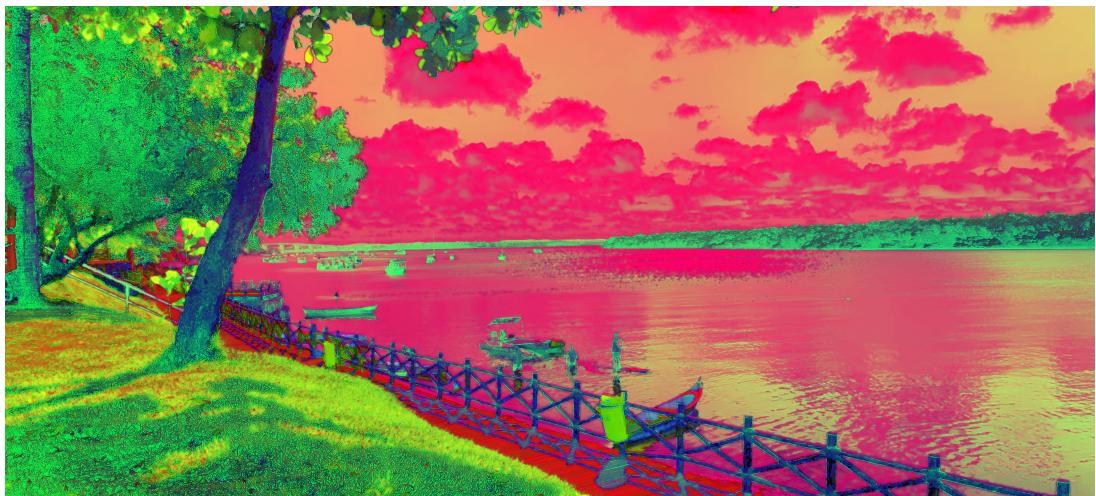


Figura 2 – Visualização da imagem convertida para o espaço de cor HSV pela função `separar_hsv()`.



Figura 3 – Visualização da imagem convertida para o espaço de cor RGB pela função `separar_rgb()`.



Figura 4 – Visualização da imagem convertida para o espaço de cor LAB pela função `separar_lab()`.

### 5.0.2 Discussão dos Resultados

Os resultados visuais demonstram o sucesso na implementação das funções de conversão de espaço de cor. As Figuras 2, 3 e 4 mostram as profundas alterações visuais quando uma imagem é convertida e exibida em diferentes padrões de cor.

A discussão destes resultados valida um passo metodológico crucial: a conversão para HSV (Figura 2) e LAB (Figura 4) é fundamental porque desacopla a informação de cor (crominância) da informação de intensidade luminosa (brilho). Esta separação é tecnicamente essencial para implementar de forma robusta as outras funções centrais do sistema, tais como:

- **Ajuste de Saturação:** Permitir a execução da função `ajustar_saturacao(valor)` de forma independente, alterando apenas o canal 'S' (Saturação) no HSV, sem afetar o brilho (Valor) da imagem, o que é complexo de fazer no espaço RGB.
- **Correção de Daltonismo:** Servir como base para os algoritmos de simulação e correção de daltonismo, que frequentemente exigem manipulações precisas de matiz e saturação.

Portanto, os testes confirmam que a base técnica do sistema está corretamente implementada, validando o uso do OpenCV para as manipulações de cor e estabelecendo a fundação necessária para atingir os objetivos de acessibilidade e aprimoramento de imagens.

## 6 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O presente trabalho alcançou seus objetivos ao propor um sistema de manipulação de canais de cor que une, de forma eficaz, o processamento de imagens à acessibilidade digital. A concepção do sistema demonstrou forte potencial técnico e social, respondendo diretamente a uma demanda da Prefeitura de Véridia por ferramentas que promovam a inclusão.

1. A inclusão de modos de visualização específicos para diferentes tipos de daltonismo foi o diferencial do projeto, ampliando seu impacto e alinhando-o concretamente às políticas de inclusão da instituição;
2. A metodologia detalhada, incluindo a definição de regras de negócio claras (como os limites de saturação e a conformidade com o contraste WCAG 2.1) e a seleção de tecnologias robustas (como Python e OpenCV), garantiu a viabilidade técnica e metodológica da solução;
3. Conclui-se, portanto, que o projeto não apenas é viável, mas representa uma contribuição prática e inovadora para a comunicação acessível no setor público.

## 7 REFERÊNCIAS

GONÇALVES, João. **Processamento Digital de Imagens**. São Paulo: Novatec, 2020.

SMITH, Jane. **Color Theory for Designers**. New York: Design Press, 2018.

OPENCV. **OpenCV: OpenCV modules**. Disponível em: <https://docs.opencv.org/4.x/modules.html>. Acesso em: 01 set. 2025.

## 8 ANEXOS

Abaixo estão as imagens de teste referenciadas na seção "Resultados e Discussões", que validam as funções de conversão de espaço de cor do sistema.



Figura 5 – Imagem Original (Padrão BGR).

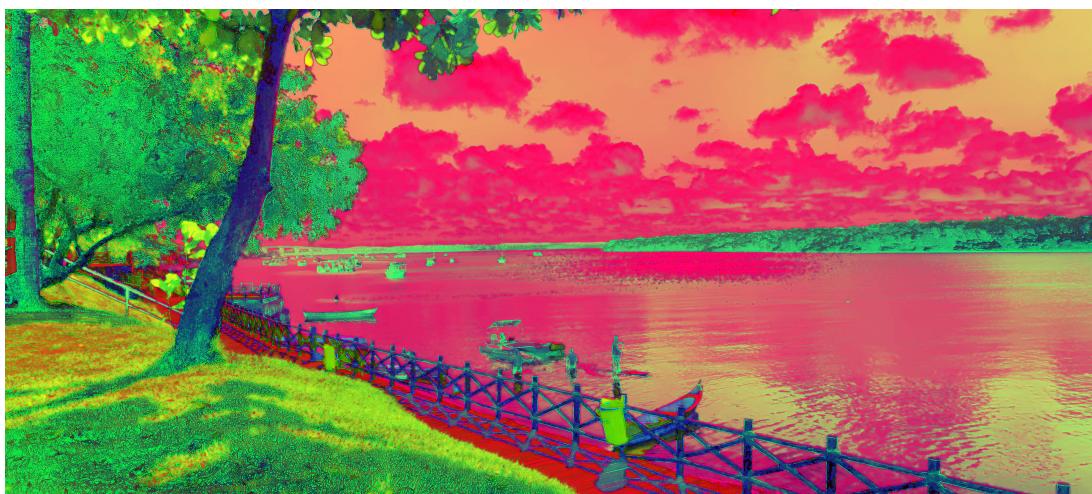


Figura 6 – Resultado da Conversão BGR para HSV.



Figura 7 – Resultado da Conversão BGR para RGB.



Figura 8 – Resultado da Conversão BGR para LAB.