1.Pusty obiekt możemy stworzyć w taki sposób:

var obiekt = {};

Słowo kluczowe let deklaruje zmienną w zasięgu bloku, wraz z opcjonalnym zaincjalizowaniem wartością. Słowo kluczowe const deklaruje stałe w zasięgu bloku, podobne do słowa kluczowego let , ale nie można zmienić wartości tej stałej. Deklaracja const tworzy referencję typu read-only do wartości.

2.Łańcuch znaków (string) - Jest to dowolny ciąg znaków umieszczony zawsze w cudzysłowu podwójnym lub w pojedynczym.

Zmienna liczbowa(numer) – czyli zwykła liczba. Miejsca dziesiętne oddziela się kropką. Liczbę można zapisać w jednym z kilku formatów.

Zmienne logiczne(boolean) – Przyjmują dwie wartości true albo false.

Wartość null(object). Wskazuje na nic, jest specjalną wartością. Dla przykładu w okienkach dialogowych po naciśnięciu anuluj zwracana jest wartość null.

3,4. <script type="text/javascript"></script>

new Boolean([isAuthorized])

new Boolean([isClicked])

let isAuthorized = [true]

let isClicked = [false]

if (isAuthorized = true && isClicked == true) {

    document.write("operacja udana")

}

else{document.write("operacja nieudana")}

if (isAuthorized = true || isClicked == true) {

    document.write("operacja udana")

5.     const text = "To jest tekst"

    console.log(text.charAt(5));

6.     var text = "dzien";

    var text2 = "dobry";

    alert(text + "dzien" + "dobry");

7.

var myarr = 'to, jest, test'.split(", ");

    let res = myarr.filter(t => ! t.startsWith('t'));

8. const tab = ["to","jest","test"]

    arr.sort(sortNum);

9.Klasy wprowadzają znacznie prostszą i bardziej czytelną składnię do tworzenia obiektów i dziedziczenia.

 class UserPersonalInfo {

        constructor(name, age, number) {

        this.name = name

        this.age = age

        this.number = number

    }

10. Konstruktory - specjalne metody, które pomagają przy tworzeniu obiektów. Konstruktor umożliwia zdefiniowanie inicjalizacji obiektu, która musi się wykonać, zanim będzie można wywołać metody obiektu.

11. Słowo kluczowe static definiuje statyczną metodę lub właściwość klasy. Statyczne metody to często funkcje służące na przykład do tworzenia czy klonowania obiektów, a statyczne właściwości są użyteczne do cache'ów, stałej konfiguracji lub innych właściwości, które nie muszą być powielane w instancjach

        static newInfo(){

            return new this();

        }

    }

        UserPersonalInfo.newInfo();

12. Klienci wysyłają żądania. Każde żądanie powiązane jest z zasobem. Zasobem może być obrazek, strona HTML czy plik z kodem JavaScript. Sam protokół HTTP nie określa czym dokładnie jest zasób. Określa jedynie sposób w jaki można dostać się do zasobów. Każdy zasób ma swój unikalny identyfikator. Protokół HTTP dokładnie określa format komunikacji pomiędzy klientami i serwerami. Komunikacja ta oparta jest na wspomnianych już żądaniach i odpowiedziach. Protokół HTTP określa format tych wiadomości.

W momencie potwierdzania wpisanego adresu jest używana metoda GET. (GET / HTTP/1.1)

Delete – usun

Post – utworz nowy rekord

Patch – aktualizacja/modyfikacja