

- Strona na której się wzoruje
<https://python101.readthedocs.io/pl/latest/podstawy/mlotek/index.html>

KOD

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

#biblioteka pozwalająca losować liczby

import random


#utworzenie zmiennej losowej z zakresu 1-100

sekret = random.randint(1, 100)


#PLACEHOLDER

print("Wylosowana liczba",sekret)


#wypisz tekst

print("Podaj Liczbe")


#input użytkownika UZUPELNIJ

#zmienna=input()
```