

# Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie

---

Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Inżynierii Biomedycznej



GamesKite  
Serwis internetowy poświęcony grom

Oskar Kocjan  
Maciej Koch

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wprowadzenie</b>	<b>2</b>
1.1	Opis aplikacji . . . . .	2
1.2	Technologie . . . . .	2
<b>2</b>	<b>User Stories and their acceptance criteria</b>	<b>3</b>
2.1	Must have . . . . .	3
2.2	Should have . . . . .	6
2.3	Nice to have . . . . .	8

# 1 Wprowadzenie

## 1.1 Opis aplikacji

Zaproponowana przez nas aplikacja internetowa o nazwie *GamesKite* umożliwiałaby wyszukiwanie wielu gier video dostępnych na różne platformy. Po wpisaniu jakiejś frazy czy całej nazwy tytułu na stronie zostałaby udostępniona lista znalezionych pozycji. Po wybraniu konkretnej, użytkownikowi zostałby udostępniony szereg bardziej szczegółowych informacji np. opis fabuły, listę bohaterów, listę aktorów itd. Wszelkie dane byłyby zaczerpnięte z udostępnionego API. Dodatkową kwestią, byłaby możliwość posiadania konta na naszym serwisie, dzięki któremu moglibyśmy uzyskać więcej możliwości niż samo przeglądanie. Wstępnie założyliśmy następujące funkcjonalności, które posiadałby każdy zalogowany na swoim profilu:

- dodawanie ulubionych gier
- dodawanie ulubionych bohaterów
- ocenianie różnych produkcji
- edytowanie swojego profilu np. awatar, nazwa użytkownika
- tworzenie listy gier "do zagrania" oraz "zagrane"
- dodawanie komentarzy pod grami

## 1.2 Technologie

### 1. React (front-end)

- JSX
- Redux
- Bootstrap
- HTML, CSS, JS

### 2. NodeJS (back-end)

- MySQL
- Express
- Knex.js
- Objection.js
- JWT

## 2 User Stories and their acceptance criteria

### 2.1 Must have

1. Ja jako nowy użytkownik chcę móc stworzyć konto, żeby zapisywać swoje preferencje. [1]
  - Zapewnienie użytkownikowi przycisku do rejestracji w panelu logowania
  - Wyświetlenie formularza rejestracyjnego
  - Wyświetlanie pola na imię (obowiązkowe)
  - Wyświetlanie pola na nick (obowiązkowe)
  - Wyświetlanie pola na email (obowiązkowe)
  - Wyświetlenie pola na hasło (obowiązkowe)
  - Wyświetlanie przycisku do przesłania avatara (nieobowiązkowe)
  - Pole na hasło musi zawierać przynajmniej jedną wielką literę i znak specjalny
  - Pole na nick użytkownika akceptuje słowa zawierające od 2 do 30 znaków
  - Pole na email akceptuje ciąg znaków pasujący do odpowiedniego wyrażenia regularnego
  - Wyświetlenie ostrzeżenia o zbyt słabym hasle
  - Wyświetlenie użytkownikowi podpowiedzi by użyć cyfr i znaków specjalnych w przypadku zbyt słabego hasła
  - W przypadku nie przesłania avatara wyświetlenie informacji o tym fakcie
  - Wyświetlanie błędów w przypadku wprowadzenia niepoprawnych danych (np. błędy format emaila, zbyt krótki nick)
  - Wyświetlenie błędu przy próbie założenia konta z zbyt krótkim hasłem lub innymi błędami (np. zły email)
  - Wyświetlenie przycisku potwierdzającego oraz wysyłającego dane
  - Wyczyszczenie wszystkich inputów po kliknięciu w potwierdzający przycisk
  - Wyświetlenie komunikatu o niemożności założenia konta w przypadku gdy wszystkie dane są podane poprawnie, ale email już został użyty do stworzenia innego konta lub podany nick już istnieje.
  - Wyświetlenie komunikatu, aby potwierdzić założenie konta na skrzynce
  - Zapewnienie użytkownikowi dodatkowego paska na powtórne wprowadzenie hasła w celach weryfikacji
  - Pole na powtórne wprowadzenie hasła sprawdza wyrażenie regularne oraz wcześniej wpisane hasło

2. Ja jako nowy użytkownik chcę otrzymać potwierdzenie na skrzynkę po rejestracji, żeby potwierdzić mój adres email. [1]

- Wysłanie użytkownikowi na podaną skrzynkę mailową wiadomości o stworzeniu konta
- Wiadomość zawiera powitalny komunikat
- Wiadomość zawiera link do dezaktywacji konta
- Wiadomość zawiera link do aktywacji konta
- Po kliknięciu w link aktywacyjny przeniesienie użytkownika na stronę z komunikatem
- Po kliknięciu w link dezaktywacyjny przeniesienie użytkownika na stronę z komunikatem
- W przypadku kliknięcia w link aktywacyjny wyświetla się komunikat o pomyślnym zalogowaniu
- W przypadku kliknięcia w link dezaktywacyjny wyświetla się komunikat o pomyślnej dezaktywacji
- Link aktywacyjny wygasa po kliknięciu na niego lub po kliknięciu w link dezaktywacyjny
- Link dezaktywacyjny wygasa po kliknięciu na niego lub po kliknięciu w link aktywacyjny

3. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc swobodnie poruszać się po serwisie. [1]

- W górnej części strony znajduje się pasek będący menu naszego portalu.
- Wyświetla się opcja do rejestracji
- Wyświetla się opcja do logowania
- Wyświetla się opcja do paska wyszukiwań
- Będąc zalogowanym wyświetla się opcja do wylogowania
- Będąc zalogowanym wyświetla się opcja do przeglądania list gier
- Będąc zalogowanym wyświetla się opcja do przeglądania list bohaterów
- Będąc zalogowanym wyświetla się opcja do przeglądania lub edycji swojego profilu
- Po kliknięciu w każdą z powyższych opcji użytkownik zostaje przekierowany na osobną podstronę

4. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc się zalogować na stworzone przeze mnie konto. [1]
  - Po wybraniu opcji logowania wyświetla się formularz logowania
  - Wyświetlanie przycisku do logowania
  - Wyświetlanie pola na nick (obowiązkowe)
  - Wyświetlenie pola na hasło (obowiązkowe)
  - W przypadku wprowadzenia błędnego hasła wyświetla się komunikat "Wprowadzono błędne hasło lub login"
  - W przypadku wprowadzenia błędnego loginu wyświetla się komunikat "Wprowadzono błędne hasło lub login"
5. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc wyszukać interesującą mnie grę. [1]
  - Zapewnienie użytkownikowi paska wyszukiwania
  - Wyświetla się przycisk lupy, który po kliknięciu dokonuje akcji wyszukiwania
  - Alternatywnie po wciśnięciu przycisku *enter* zostaje dokonana akcja wyszukiwania
  - W pasku wyszukiwań można wpisać nie więcej niż 60 znaków.
  - W pasku wyszukiwań wprowadzone znaki są non case sensitive
  - Wyświetlenie komunikatu np. "Brak wyszukiwań" w przypadku nie odnalezienia żadnej z szukanych produkcji
  - Wyświetlenie odnalezionych wyników wyszukiwań w postaci siatki
  - Zapewnienie przycisku umożliwiającego zmianę wyglądu wyszukiwań z 4 pozycji w rzędzie do 5.
6. Jako użytkownik *GamesKite* chcę czytać opis gry, żeby stwierdzić czy mnie interesuje. [1]
  - Wyświetlenie opisu fabuły
  - Wyświetlenie listy postaci danej pozycji
  - Wyświetlenie gatunku
  - Wyświetlenie producentów
  - Wyświetla developerów
  - Wyświetla datę wydania
  - Wyświetla dostępne platformy
  - Wyświetla kategorie wiekową
  - Zapewnienie użytkownikowi przycisku do rozszerzenia opisu
  - Zapewnienie użytkownikowi przycisku do zwinięcia opisu

7. Jako użytkownik *GamesKite* chcę widzieć miniaturkę gry, żeby zachować przejrzystość strony. [1]
- Wyświetlenie pełnej nazwy tytułu zaraz pod miniaturką gry
  - Po najechaniu kursorem na dowolną produkcję zostanie ona wyróżniona (np. delikatne powiększenie, shadowbox)
  - Po kliknięciu w interesującą użytkownika pozycję wyświetli się *modal* z skróconym opisem
  - Wyróżnienie wizualne ulubionych gier w momencie używania wyszukiwarki
8. Jako użytkownik *GamesKite* chcę dodawać gry do listy ulubionych. [1]
- Zapewnienie użytkownikowi przycisku przy grze do dodania gry do "ulubionych"
  - Zamiana przycisku na znak potwierdzenia w momencie gdy gra została już dodana do "ulubionych"
  - Zapewnienie użytkownikowi przycisku do usunięcia gry z "ulubionych"
  - Zniknięcie znaku potwierdzenia w momencie usunięcia gry
  - Ponowne pojawienie się przycisku do dodania gry do "ulubionych"
  - Zniknięcie przycisku do usunięcia gry w momencie usunięcia gry z "ulubionych"
  - Dodanie gry do listy ulubionych
  - Usunięcie gry z listy ulubionych

## 2.2 Should have

9. Jako użytkownik *GamesKite* chcę tworzyć listy gier, żeby móc oznaczyć gry, w które będę chciał zagrać. [2]
- Zapewnienie użytkownikowi przycisku przy grze do dodania gry "do zagrania"
  - Zamiana przycisku na znak potwierdzenia w momencie gdy gra została już dodana do "do zagrania"
  - Zapewnienie użytkownikowi przycisku do usunięcia gry z "do zagrania"
  - Zniknięcie znaku potwierdzenia w momencie usunięcia gry
  - Ponowne pojawienie się przycisku do dodania gry do "do zagrania"
  - Zniknięcie przycisku do usunięcia gry w momencie usunięcia gry z "do zagrania"
  - Dodanie gry do listy "do zagrania"
  - Usunięcie gry z listy "do zagrania"

10. Jako użytkownik *GamesKite* chcę aby mój login był zapamiętany przy ponownym odwiedzeniu strony. [2]
  - Wyświetla się przycisk zapamiętania loginu
  - Input z hasłem jest pusty
  - Input z loginem jest pusty
  - Po zalogowaniu zostaje zapamiętana wybrana opcja pamiętania loginu
  - Przy ponownym logowaniu input z loginem jest pusty jeżeli przycisk jest odznaczony
  - Przy ponownym logowaniu input z loginem jest automatycznie uzupełniany jeżeli przycisk jest zaznaczony
11. Jako użytkownik *GamesKite* chcę po odświeżaniu strony być nadal zalogowanym (przez jakiś czas). [2]
  - Po odświeżaniu strony, użytkownik wciąż jest zalogowany na swoim koncie
  - Po godzinnym braku aktywności użytkownik zostaje wylogowany automatycznie ze swojego konta
12. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc komentować i oceniać różne produkcje, żeby podzielić się swoją opinią. [2]
  - Po wybraniu produkcji w modalu znajduje się sekcja komentarzy
  - Możliwość dodania komentarza można wyświetlić tylko wtedy kiedy użytkownik jest zalogowany
  - W sekcji komentarzy znajduje się textarea z limitem do 150 słów
  - W sekcji komentarzy znajduje się przycisk dodaj komentarz
  - Po kliknięciu w przycisk dodaj komentarz jest on walidowany pod kątem słów wulgarnych przy użyciu wyrażenia regularnego
  - Po akceptacji komentarza zostaje on dodany do listy komentarzy
  - Po wybraniu produkcji w modalu wyświetla się 5 gwiazdek, które domyślnie są niezaznaczone
  - Po zaznaczeniu odpowiedniej ilości gwiazdek zostają one wyróżnione
  - Po wyróżnieniu ilości gwiazdek informacja o ocenie gry zostaje zapisana
13. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc wybrać język na stronie między polskim, a angielskim, żeby więcej osób mogło z niej korzystać [2]
  - W menu wyświetla się opcja wybrania języka
  - Po kliknięciu pojawiają się dwie opcje wyboru języka
  - Po kliknięciu w opcje po polsku, strona zmienia swój język
  - Po kliknięciu w opcje po angielsku, strona zmienia swój język
  - Jeżeli dana opcja została już wybrana to kliknięcie przycisku nic nie wnosi



14. Jako nowy użytkownik chcę po pierwszym zalogowaniu dostać informacje o najważniejszych funkcjach znajdujących się na stronie, żeby wiedzieć jak się po niej poruszać [2]
- Wyświetla się modal z instrukcją
  - W instrukcji znajduje się opis menu naszego portalu
  - W instrukcji znajduje się opis wyszukiwarki
  - W instrukcji znajduje się opis edycji profilu
  - W instrukcji znajduje się znalezionej produkcji
  - W instrukcji znajduje się wyboru zmiany języka
  - W instrukcji znajduje się opis listy gier i bohaterów
15. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc edytować swój profil w celu zmiany danych osobowych. [2]
- Wyświetlenie formularza do edycji
  - Wyświetlenie pola do edycji loginu
  - Wyświetlenie pola do edycji hasła
  - Wyświetlenie pola do edycji avataru
  - Wyświetlenie pola do edycji opisu swojego profilu
  - Pole na hasło musi zawierać przynajmniej jedną wielką literę i znak specjalny i różnić się od poprzedniego
  - Pole na login użytkownika akceptuje słowa zawierające od 2 do 30 znaków i różnić się od poprzedniego
  - Login użytkownika musi być unikatowy w serwisie
  - Pole do edycji opisu może zawierać maksymalnie 100 znaków
  - Pole do opisu będzie sprawdzane pod kątem wulgaryzmów za pomocą wyrażenia regularnego

## 2.3 Nice to have

16. Jako użytkownik *GamesKite* chcę dodawać bohaterów do listy ulubionych. [3]
- Zapewnienie użytkownikowi przy bohaterze przycisku do dodania bohatera do "ulubionych"
  - Zamiana przycisku na znak potwierdzenia w momencie gdy bohater został już dodany do "ulubionych"
  - Zapewnienie użytkownikowi przycisku do usunięcia bohatera z "ulubionych"
  - Zniknięcie znaku potwierdzenia w momencie usunięcia bohatera
  - Ponowne pojawienie się przycisku do dodania bohatera do "ulubionych"
  - Zniknięcie przycisku do usunięcia bohatera w momencie usunięcia bohatera z "ulubionych"

- Dodanie bohatera do listy ulubionych
  - Usunięcie bohatera z listy ulubionych
17. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc zresetować hasło, żeby móc ustawić nowe gdy zapomnę. [3]
- Przy logowaniu wyświetla się przycisk "Zapomniałem hasła"
  - po kliknięciu w przycisk przenosi do formularza
  - Wyświetla się input loginu
  - Wyświetla się input e-maila
  - Wyświetla się przycisk wysłania
  - Sprawdzenie czy istnieje konto z podanym e-mailem
  - Sprawdzenie czy istnieje konto z podanym loginem
  - Sprawdzenie czy podany e-mail oraz login są przypisane do jednego konta
  - Jeżeli e-mail i login zostały podane poprawnie przenieś na stronę z komunikatem
  - Wyświetla się komunikat o wysłanym e-mailem
  - Wysłanie maila z linkiem do zmiany hasła
  - link wygasa wraz z jego kliknięciem
  - Przenosi do strony z komunikatem
  - wyświetla się formularz zmiany hasła
  - po poprawnym uzupełnieniu formularza hasło zostało zmienione
  - Jeżeli e-mail i login nie zostały podane poprawnie wyświetl komunikat o złym wypełnieniu inputów
18. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc zmieniać motyw strony w celu lepszej widoczności dniem lub nocą [3]
- W menu znajduje się ikona zmiany motywu
  - Po kliknięciu w przycisk symbolizujący dzień to motyw zamienia się na nocny i ikona również
  - Po kliknięciu w przycisk symbolizujący noc to motyw zamienia się na dzienny i ikona również
19. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc głosować na nowe funkcje strony w ankiecie, żeby strona się lepiej rozwijała [3]
- W dolnej części strony znajduje się przycisk ankiety, jeżeli użytkownik jest zalogowany
  - Po kliknięciu w przycisk pojawia się modal z prostym formularzem
  - W formularzu znajdują się radioboxy z możliwymi nowymi funkcjami
  - Radioboxy są zależne od tego jakie admin strony poda
  - Pierwszy Radiobox jest zaznaczony automatycznie

- W formularzu znajduje się przycisk do wysłania formularzu
  - Po wciśnięciu przycisku formularz zostaje wysłany
  - Użytkownik może wysłać odpowiedź do konkretnej ankiety tylko raz
  - Ankiety zostają zmieniane zależnie od admina
20. Jako użytkownik *GamesKite* chcę móc zgłaszać błędy, żeby strona lepiej działała [3]
- Zgłoszenie błędu można wysłać tylko będąc zalogowanym
  - Istnieje limit wysyłania błędów na dzień max. 2
  - W dolnej części strony znajduje się przycisk z ikoną robaka
  - Po kliknięciu w przycisk pojawia się modal z prostym formularzem do zgłaszania błędów
  - W formularzu znajdują się checkboxy z problemami do zaznaczenia
  - Pojawia się checkbox z wartością "Problem z profilem"
  - Pojawia się checkbox z wartością "Problem z listami gier"
  - Pojawia się checkbox z wartością "Problem z layoutem"
  - Pojawia się checkbox z wartością "Problem z wyszukiwaniem gier"
  - Pojawia się checkbox z wartością "Inne"
  - W formularzu znajduje się textarea na opis problemu z limitem 200 znaków
  - W formularzu znajduje się przycisk wysłania informacji o błędzie
  - W przypadku próby wysłania błędu bez zaznaczonego żadnego checkboxa oraz braku opisu pojawi się komunikat o braku możliwości wysłania zgłoszenia
21. Jako nowy użytkownik chcę dodawać osoby do listy znajomych, żeby widzieć ich preferencje dotyczące gier. [3]
- W górnej części strony znajduje się przycisk z ikoną osoby i napisane "Dodaj znajomego"
  - Po kliknięciu wyświetla się modal polem do wysłania zaproszenia do znajomego
  - Pole do wpisania nicku znajomego przyjmuje od 2 do 30 znaków
  - W modalu znajduje się przycisk wysyłający zaproszenie do znajomego
  - W przypadku nieodnalezienia znajomego o podanym nicku zostaje zwrócony komunikat "Nie odnaleziono osoby o podanym nicku"
  - W przypadku odnalezienia znajomego zaproszenie zostaje wysłane oraz zwrócony zostaje komunikat "Wysłano"
  - W zakładce "wiadomości" w profilu osoby do której wysłano zaproszenie wyświetla się komunikat o zaproszeniu
  - Osoba może wybrać odpowiedni przycisk "akceptuj" lub "odrzuć" obok informacji o prośbie od dodanie do znajomego
  - Użytkownik może wysłać tylko jeden raz prośbę o dołączenie do znajomych do innego konkretnego użytkownika