



Práctica de Laboratorio #6

Instrucciones básicas: Cadenas de caracteres

Ejercicios:

1. Realice un programa en lenguaje ensamblador que reciba una cadena de caracteres desde el teclado. Cuando se presiona la tecla “Enter”, el programa recorre la cadena y la convierte a su representación en mayúsculas.
2. Realice un programa que pueda comparar si dos cadenas de caracteres son iguales o no.
3. Realice un programa en lenguaje ensamblador que compare si una palabra es palíndromo o no.