

Objetivo

- ✓ Mostrar la estructura básica de un programa en Lenguaje ensamblador, así como la forma de ensamblarlo y generar el código objeto, además de su enlace como programa ejecutable.
- ✓ Demostrar el funcionamiento de la herramienta para realizar la depuración de un programa escrito en Lenguaje Ensamblador.
- ✓ Familiarizar los diversos sistemas numéricos, sus conversiones, operaciones y lógica apropiada para representar información en un programa en Lenguaje Ensamblador.

Ejercicio 1: Declaración de variables

Declarar dos variables, que almacenen dos valores predefinidos, **no ingresados por el usuario**.

- Variable 1: nombre del alumno
- Variable 2: carnet del alumno

Imprimir ambos valores en pantalla.