

# AwareGame

Plattform för frågespel på facebook.

## ***Generellt om applikationen***

Syftet med awaregame är att snabbt kunna bygga enkla frågespel för att lyfta fram folkbildningsfrågor, tex. Miljöfrågor. Systemet är byggt i node.js och med mongo db för att belasta servern så lite som möjligt, och alltså kunna möta ojämna laster. Innehållet är konfigurerbart och utseendet kan temas.

Applikationen har två delar. En frontend-del som är tänkt att ligga på en server, och en backend-del som är tänkt att ligga på en annan server. Man kan också i stora kampanjer lägga vissa bibliotek som jquery.js och backbone.js på egna servrar.

## ***Installation***

För att sätta upp applikationen i en utvecklingsmiljö behövs följande:

- En mongodb server.
- En node.js server med full kontroll över portarna.
- En facebook-app konfigurerad på developers.facebook.com

Så här gör du:

- Ställ in dina moongodb-uppgifter i config.js
- Ställ in din facebook applikations info i node/fb\_auth.js
- Ställ in din facebook applikations info och din applikations övriga information som texter och namn i front/js/data/settings.js. Läs dokumentationen i mallen innan du ändrar, så du vet vad du gör!
- Fyll i minst 1 fråga i filen front/js/data/settings.js. Läs dokumentationen i mallen innan du ändrar, så du vet vad du gör!

Sen är det bara att utveckla ditt eget frågespel! I front/js/templates finns all html och front/less samt front/images är fria att styla om hur du vill.