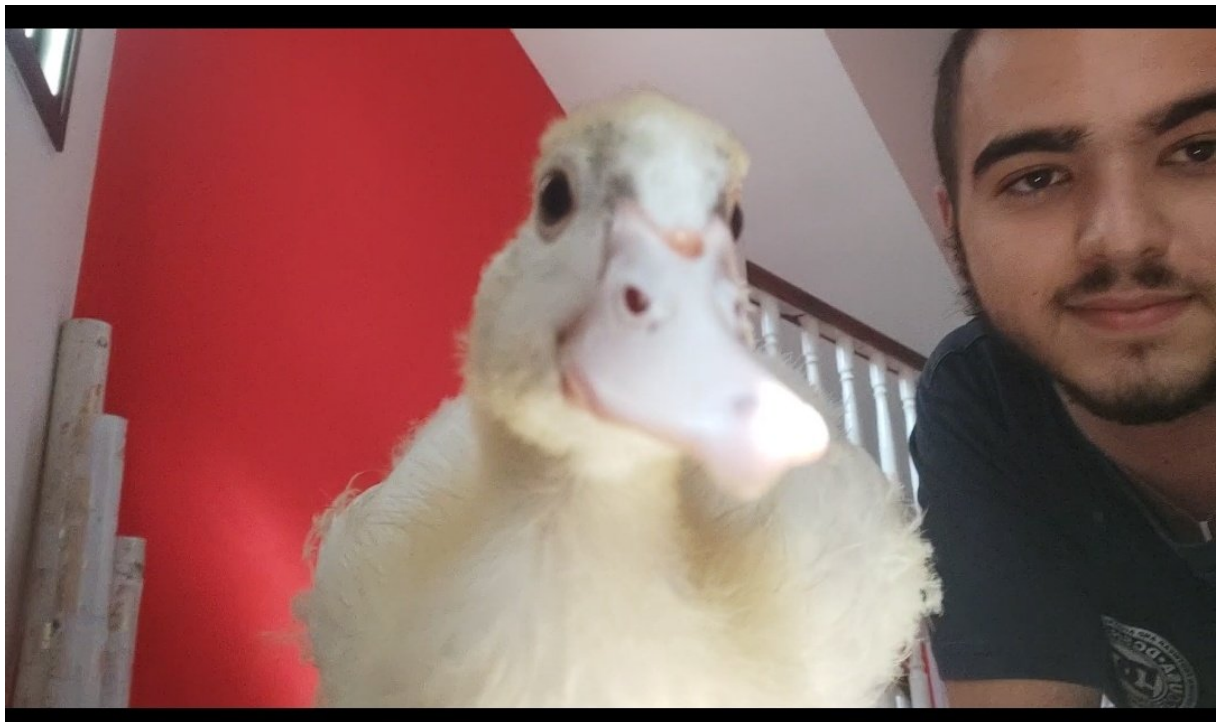


# Los panes Paco... los panes...

## Descripción

- Somos una empresa de desarrollo informático y recibimos la llamada de un posible cliente.
- Se trata de un panadero ubicado en un profundo valle de los Pirineos. Éste nos relata su forma de trabajar y nos pide que le ayudemos a controlar los cobros que tiene que realizar. Aparte de fabricar el pan, también lo distribuye y se vende en la tienda local.
- Paco tiene un pato, lo cual no cambia nada la ejecución del programa, pero es bonito



## Funciones:

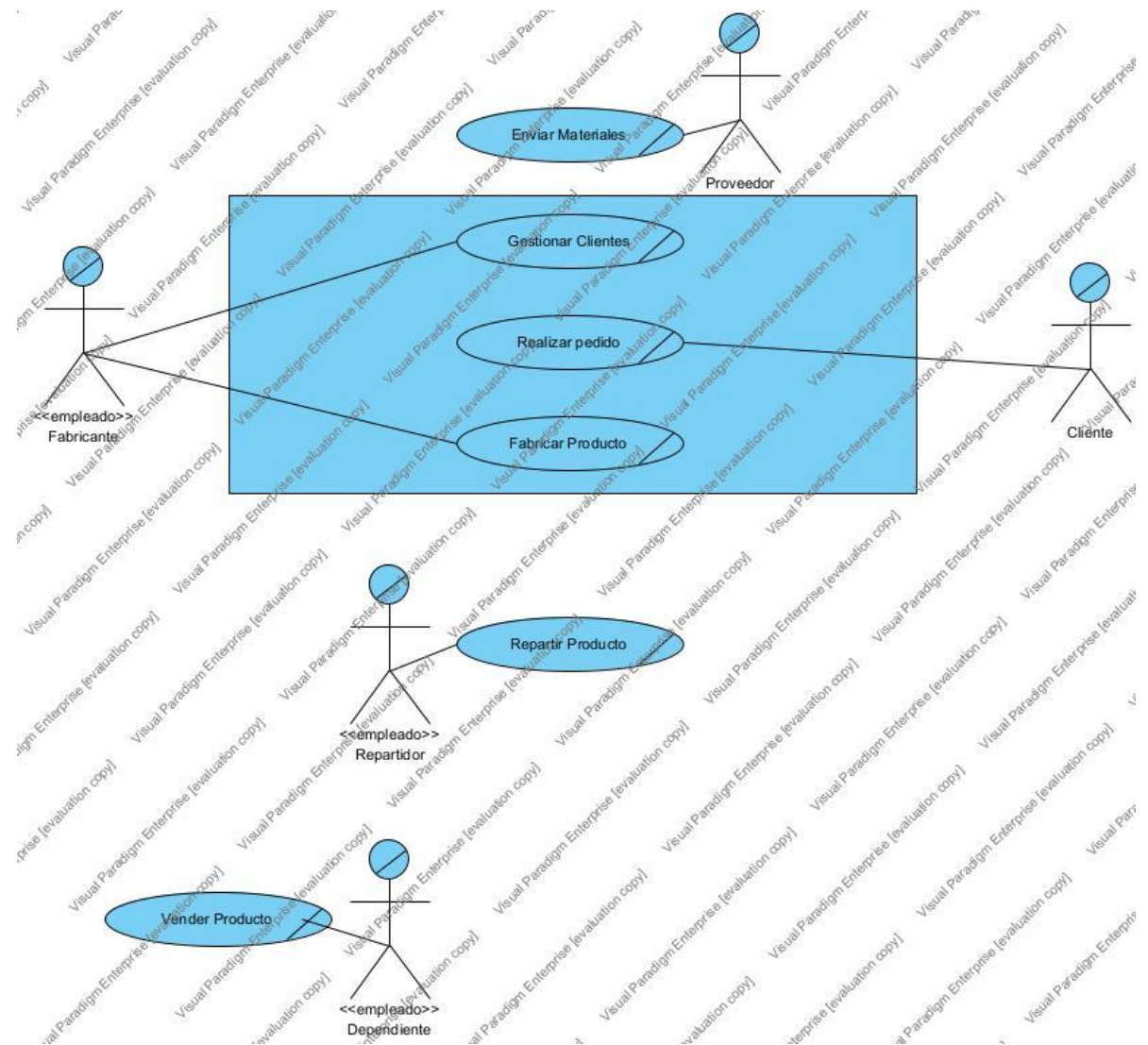
- Dar de **alta** un **cliente**
- **Baja** de un **cliente**
- Mostrar los **clientes** que tiene
- **añadir** que **panes** tiene en stock

- **Eliminar** el **stock** de panes
- **Mostrar** el **stock** de panes
- **Crear** una nueva **factura**
- **Mostrar** las **facturas**

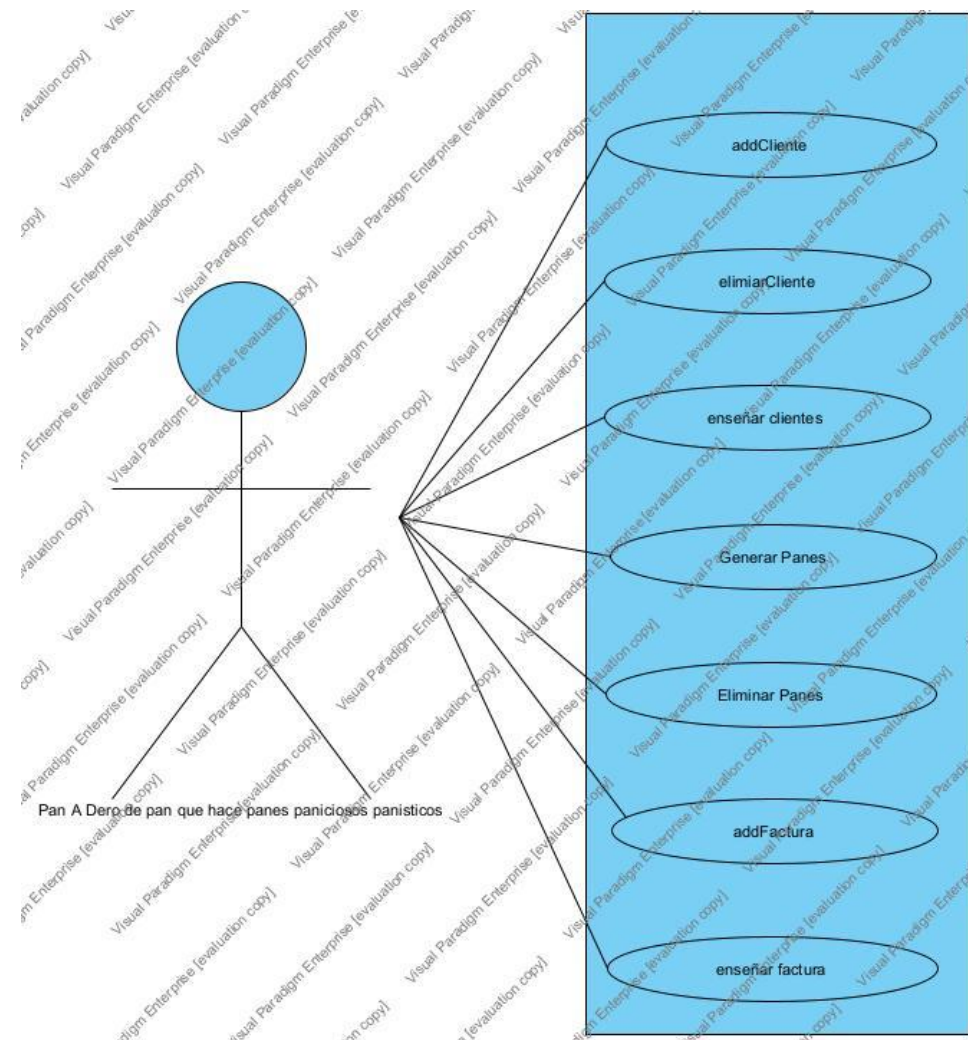
\* Los diagramas han salido con esa marca de agua al exportarlos del visual paradigm, no se porque \*

# Diagramas

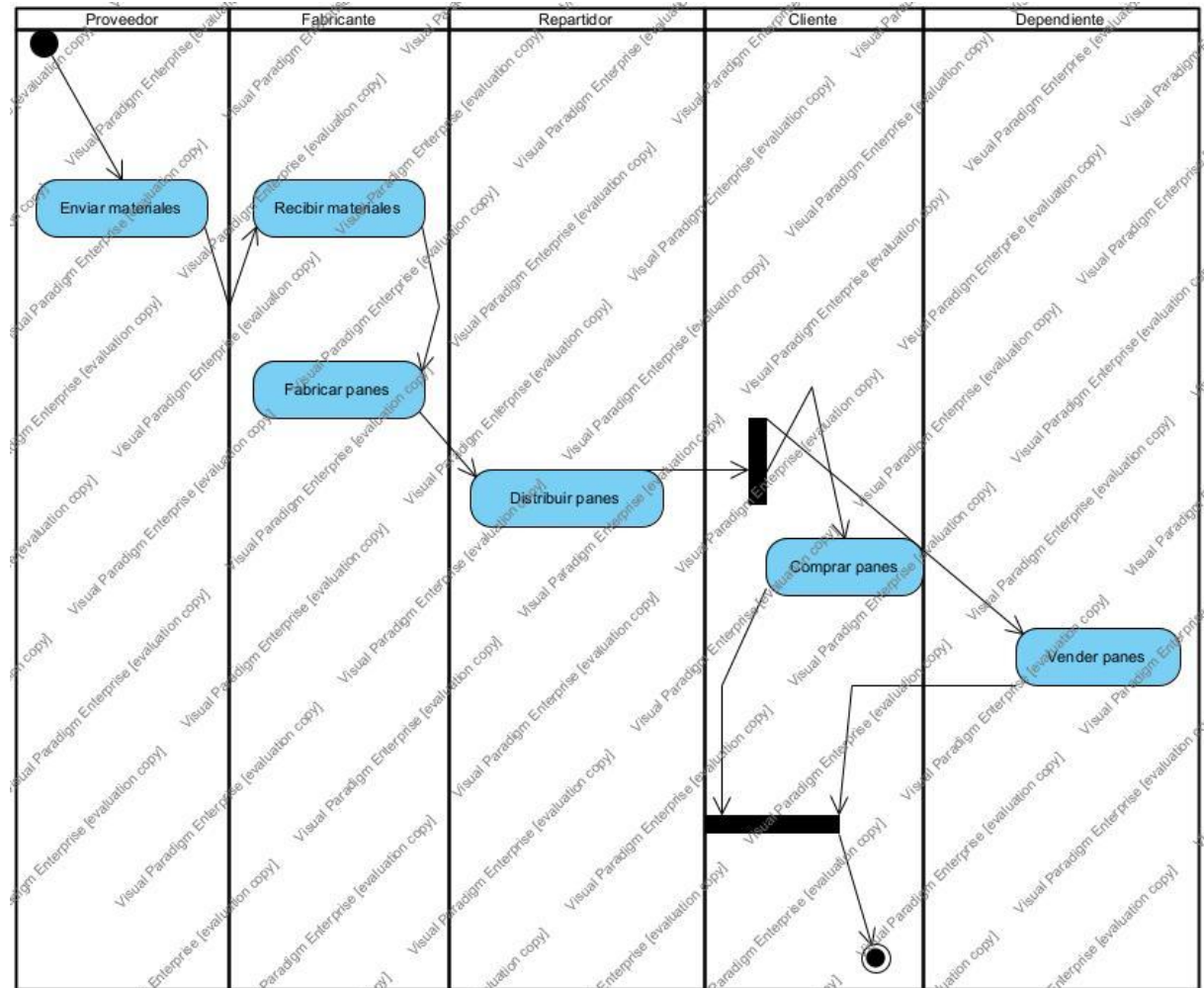
## Casos de uso de negocio



## Casos de uso de sistema

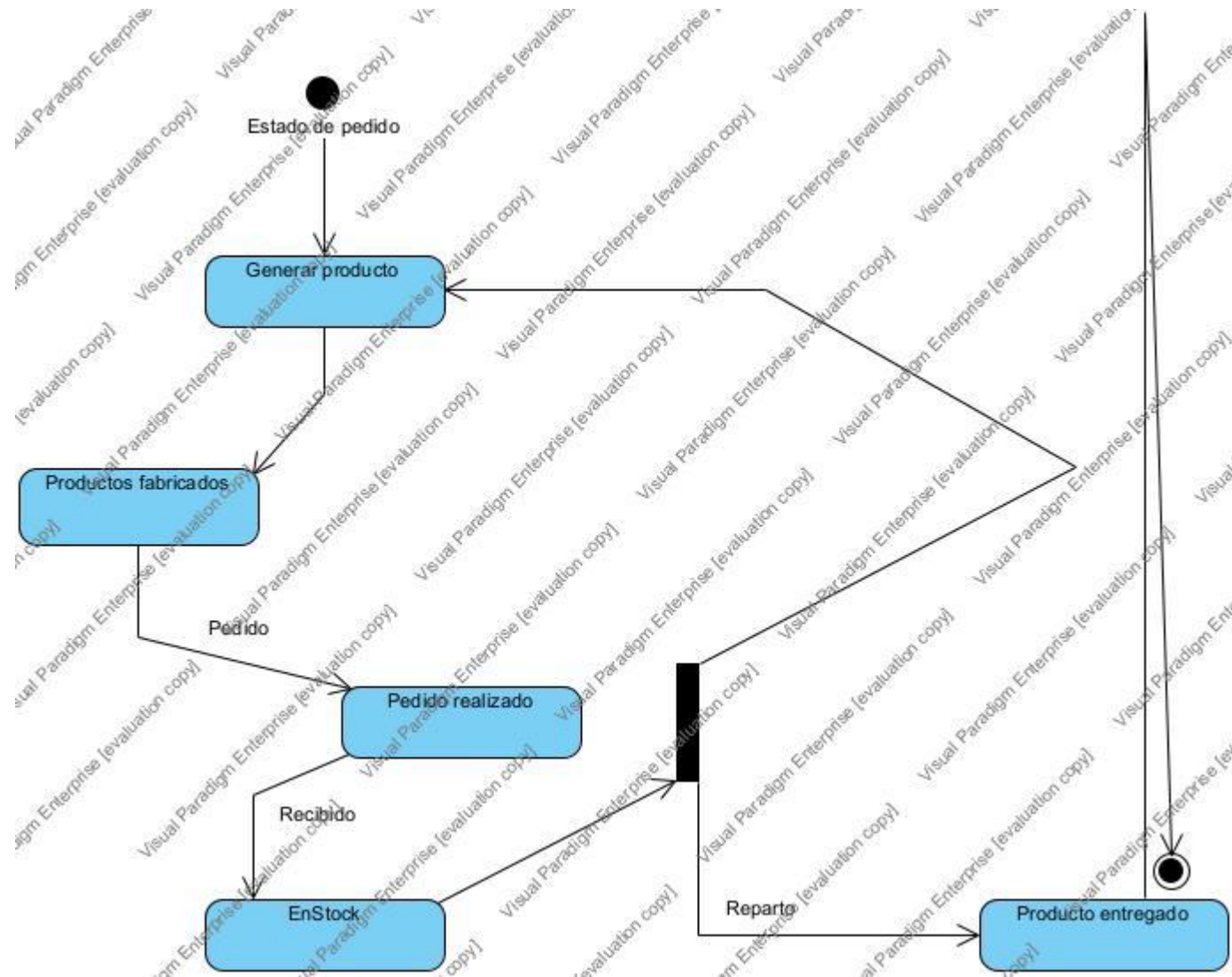


## Diagrama de actividad

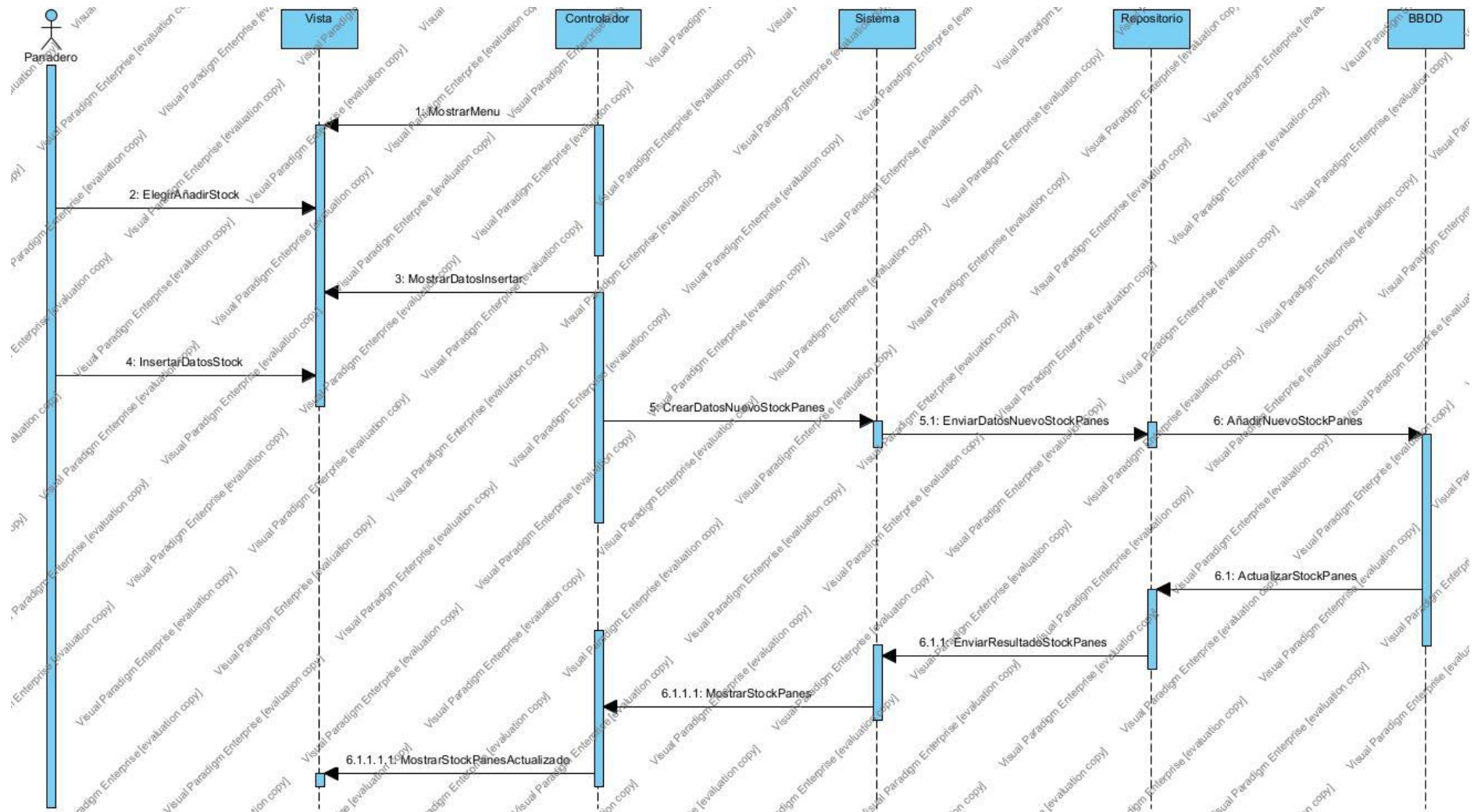




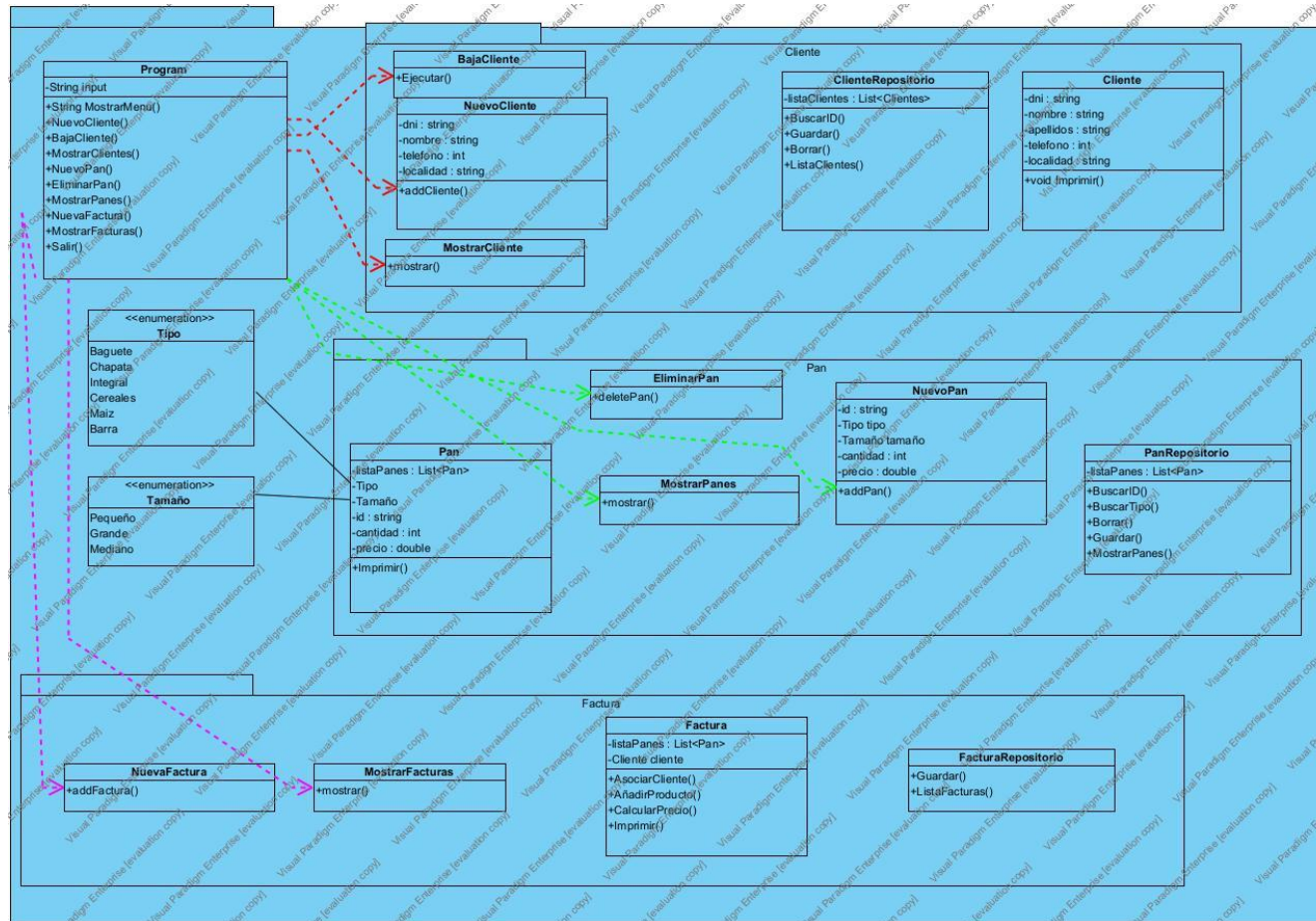
## Diagrama de estado



## Diagrama de secuencia

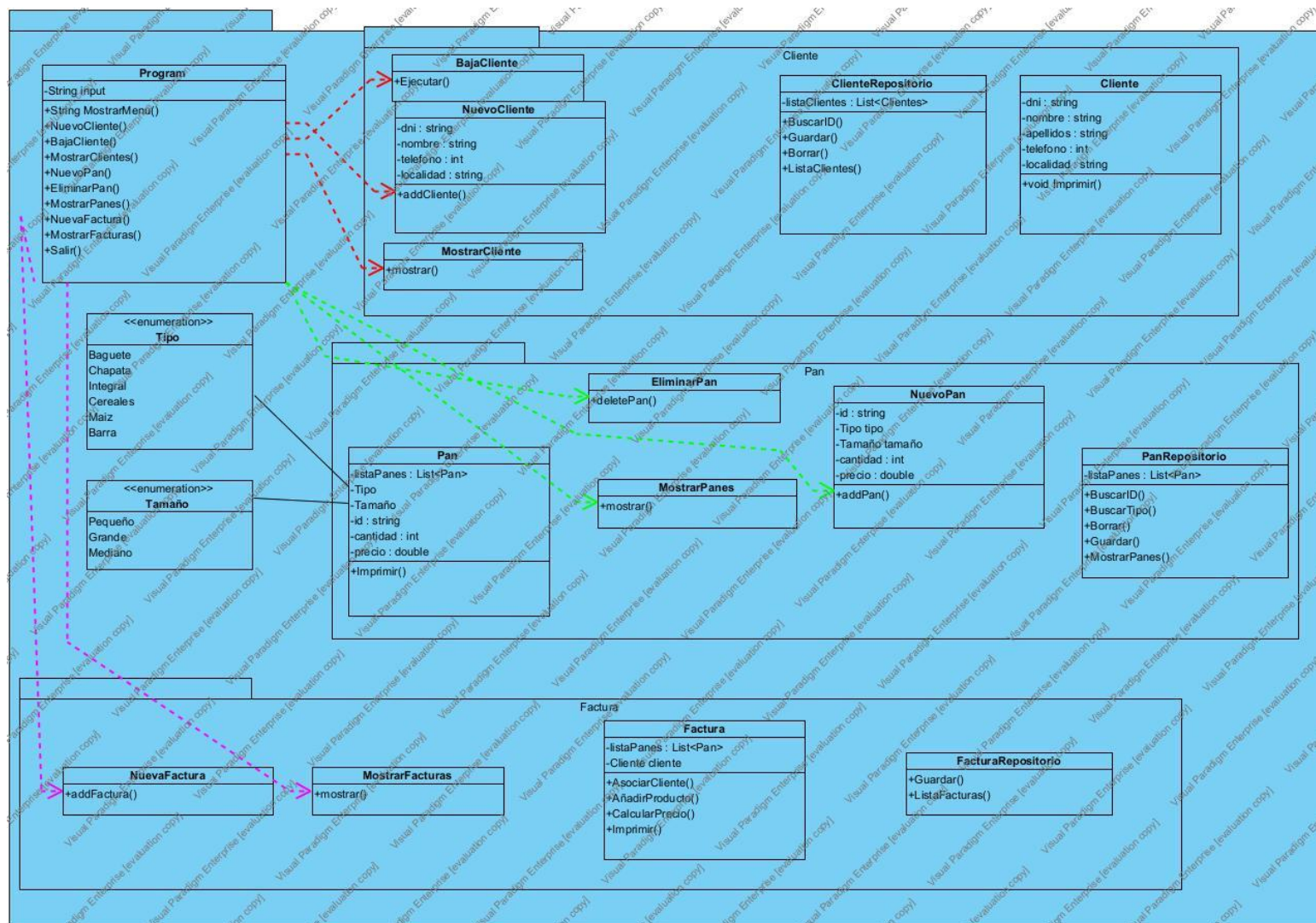


## Diagrama de clases (Negocio)





### Diagrama de clases (Arquitectura)



## **CONCLUSIÓN:**

El mayor problema de este trabajo ha sido pensar el modelo de negocio que quería implementar para la panadería de Paco el Bombetas, también recordar e implementar todos los diagramas ya que no recordaba muy bien cómo se hacían