

Documentación de Proyecto



PROYECTO: EstudiApp

FECHA: 24/06/2025

VERSION DE PRUEBA: 1.0

EQUIPO DE DESARROLLO

Contreras Flores Alejandro (Diseñador)

Cuevas Fonseca Paola (Desarrollador)

Martínez Lucero Oscar (Tester)

Nava Serrano Linda Valeria (Analista)

Contents

1. Introducción	3
2. Propósito del Proyecto	4
3. Justificación	5
4. Desarrollo del Proyecto.....	6
5. Conclusión	7

1. Introducción

En la actualidad, los estudiantes enfrentan múltiples desafíos relacionados con la organización, seguimiento del rendimiento académico y coordinación con sus compañeros. La carga académica y la necesidad de estar al día con tareas, exámenes y proyectos hacen imprescindible el uso de herramientas tecnológicas que faciliten estos procesos.

EstudiApp nace como una solución innovadora para estudiantes que requieren una plataforma digital accesible y funcional que les permita gestionar sus estudios tanto de manera individual como colaborativa. Esta aplicación móvil para Android busca integrarse a la rutina académica del usuario, aportando funcionalidades prácticas como la visualización de calendarios, seguimiento de actividades, formación de grupos de estudio, y mucho más.

2. Propósito del Proyecto

El propósito de **EstudiApp** es proporcionar a los estudiantes una herramienta intuitiva y completa que centralice las funcionalidades necesarias para su gestión académica. Su objetivo es que el usuario pueda:

- Organizar su carga académica diaria.
- Visualizar calendarios y próximos eventos importantes.
- Llevar un control sobre materias, exámenes, tareas y proyectos.
- Crear y unirse a grupos de estudio para fomentar el aprendizaje colaborativo.
- Acceder a una navegación fluida, rápida y segura.

Además, se busca que la aplicación ofrezca una experiencia visual amigable y consistente, adaptada a las necesidades de los usuarios en diferentes dispositivos Android.

3. Justificación

En el entorno educativo actual, los estudiantes tienen acceso a muchas herramientas digitales, pero pocas están realmente enfocadas en combinar la gestión académica personal con el trabajo colaborativo. Muchas aplicaciones ofrecen funcionalidades aisladas (como recordatorios o calendarios), pero carecen de integración con otras herramientas o flujos académicos.

EstudiApp busca justificar su existencia a través de tres pilares fundamentales:

- **Integración:** Reúne en una sola app lo que usualmente se distribuye entre varias herramientas.
- **Colaboración:** A través de su sistema de grupos, fomenta el trabajo en equipo y el aprendizaje colectivo.
- **Accesibilidad:** Al estar diseñada para Android y con una interfaz sencilla, puede ser utilizada por cualquier estudiante sin necesidad de conocimientos técnicos avanzados.

Esta aplicación puede beneficiar tanto a estudiantes de nivel medio superior como universitario, así como a instituciones educativas que buscan herramientas para complementar sus entornos virtuales.

4. Desarrollo del Proyecto

El desarrollo de EstudiApp se llevó a cabo siguiendo principios de diseño modular y orientado al usuario. A continuación se describen las fases más relevantes:

4.1. Tecnologías Utilizadas

- **Lenguaje principal:** Kotlin
- **Plataforma:** Android Studio
- **Base de datos y autenticación:** Base de Datos en servidor Local
- **Diseño de interfaz:** Material Design y navegación por Drawer
- **Herramientas de pruebas:** Android Emulator, dispositivos físicos

4.2. Funcionalidades Principales

- **Inicio de Sesión y Registro:** El sistema permite autenticarse mediante correo y contraseña, validando credenciales y evitando accesos no autorizados.
- **Recuperación de contraseña:** Incluye una opción para iniciar un flujo de recuperación en caso de olvido.
- **Modos de estudio:** Una vez autenticado, el usuario puede elegir entre modo individual o grupal.
 - **Modo Individual:** Muestra un calendario interactivo, tarjetas de eventos y acceso a diferentes secciones desde un menú lateral.
 - **Modo Grupal:** Permite crear o unirse a grupos mediante un código, y acceder a un dashboard grupal.
- **Navegación lateral (Drawer):** Acceso rápido a materias, exámenes, tareas, proyectos, configuración, ayuda y salida de sesión.
- **Interfaz adaptable:** La aplicación se adapta a distintos tamaños y orientaciones de pantalla.

4.3. Pruebas Realizadas

- Se realizaron pruebas unitarias, de integración y de sistema.
- Se detectaron defectos menores relacionados con la fluidez de transiciones en dispositivos de gama baja y problemas de visualización en pantallas grandes, afectando la experiencia de usuario.
- El 86% de los requerimientos fueron aprobados sin observaciones, lo que indica un alto nivel de funcionalidad en la versión actual.

5. Conclusión

EstudiApp es un proyecto que cumple con su propósito original: facilitar la organización académica individual y grupal de los estudiantes. Gracias a su diseño centrado en el usuario y, con algunas complicaciones por la creación el servidor local, la aplicación logra ser funcional, intuitiva y relevante.

Los resultados de las pruebas indican que la aplicación está lista para un entorno de uso real, aunque se recomienda realizar mejoras enfocadas en la optimización de rendimiento visual en dispositivos con bajo procesamiento y en adaptación visual a pantallas más grandes.

Con estos ajustes, EstudiApp tiene el potencial de convertirse en una herramienta educativa de amplio uso, capaz de integrarse al entorno cotidiano de estudio de miles de usuarios.