

Curso de Shiny

1. Introducción al Shiny
 - a. ¿Qué es el Shiny?
 - b. El compartir proyectos.
 - c. El R Shiny y sus diferentes modalidades.
2. La estructura de un proyecto en R.
 - a. ¿Siempre un solo SCRIPT?
 - b. Los proyectos en R.
3. Las parametrizaciones generales.
 - a. Opciones generales
 - b. El directorio
 - c. Las librerías
 - d. Los datos
4. La estructura de la App.
 - a. El header
 - b. El sider
 - c. El body
 - d. El ui
 - e. El server
5. Conexión entre el body y el server: la clave en el Shiny.
 - a. Unión entre los dos componentes.
 - b. Del body al server.
 - c. Del server al body
 - d. ¿Otra forma?
6. El Body y sus funcionalidades
 - a. ¿Qué es el Body en el Shiny?
 - b. Títulos
 - c. Espacios
 - d. Los widgets
 - e. Etc

7. El server y sus funcionalidades

- a. ¿Qué es el server en el Shiny?
- b. Las cuadros y gráficos.
- c. Las funciones de salida.
- d.

8. Crear funciones y expresiones reactive en Shiny.

- a. La dualidad del Body y el Server en el Shiny.
- b. Aplicación de la función reactive en el Shiny.

9. Compartir la App.

- a. La nube del Shiny.
- b. Servidor institucional.

Referencias:

- <https://shiny.rstudio.com/tutorial/>
- <https://mastering-shiny.org/>