

Curso de Shiny

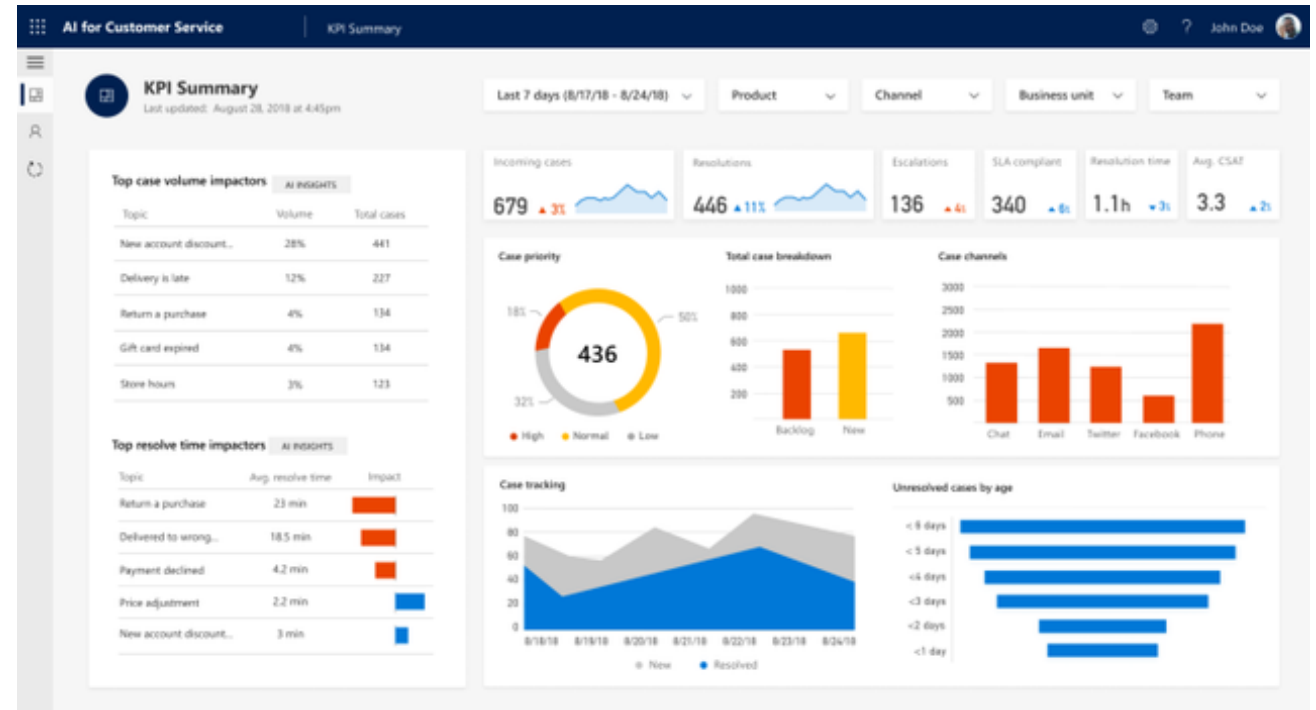


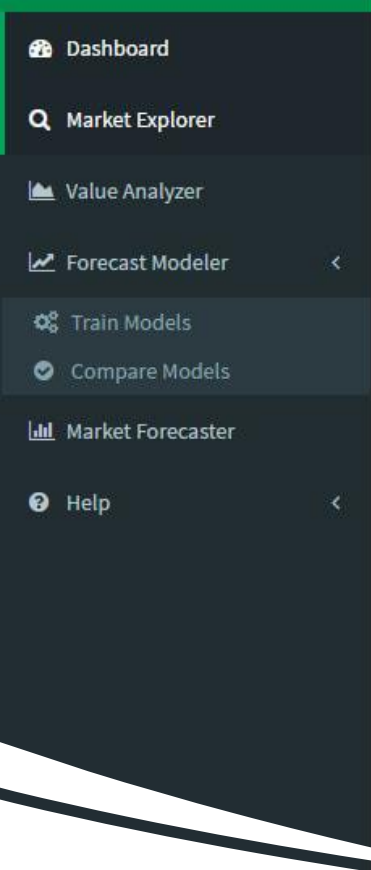
Studio[®]



¿Qué es el R Shiny ?

- Shiny es un framework de aplicación web para R que permite crear aplicaciones web interactivas (Chang et al. 2021) .
- Las aplicaciones del Shiny son útiles para comunicar información como exploraciones de datos interactivos en lugar de documentos estáticos, análisis y reporte de la información, como es el caso del Dashboard, entre otros.





Query Builder

Level of Analysis

- State
- County
- City
- Zip

State:

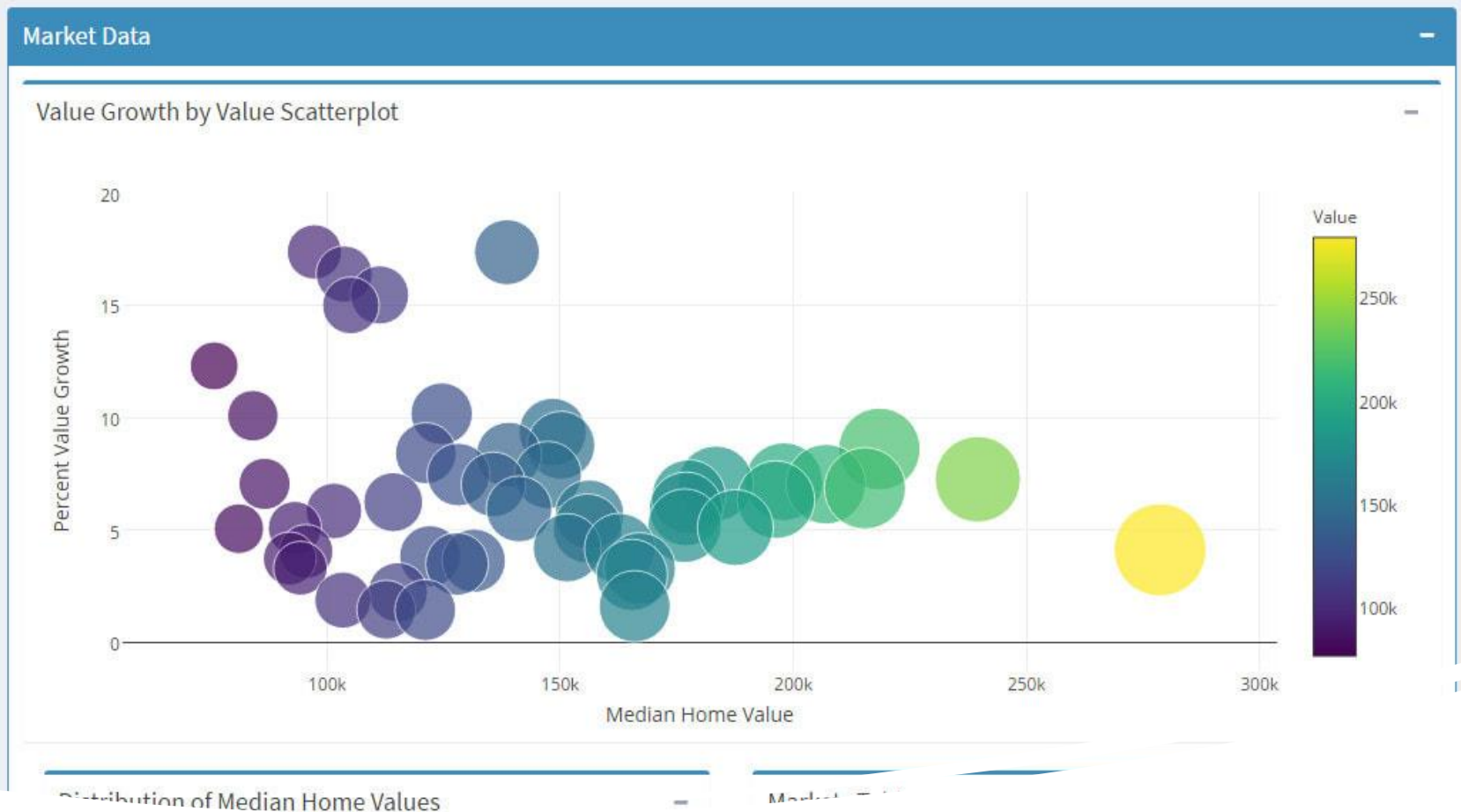
Georg ▼

Home Value Range (\$000)

0 1,000

0 400 800 1,600

☐ Include all values



Objetivo del
curso de R Shiny.

- Aprender R Shiny permitire crear Apps, interfaces de sistemas de información, y otros, con el fin de poder compartir los resultados en la web.
- Además de entender el fundamento de Shiny, será capaz de crear proyectos de datos en R, aplicaciones de Shiny, y compartir la creación de una App, Dashboard y otros, en el cuál se interactúa con la información.

Estructura del curso (1/3)

1. Introducción al Shiny

- a. ¿Qué es el Shiny?
- b. El compartir proyectos.
- c. El R Shiny y sus diferentes modalidades.

2. La estructura de un proyecto en R.

- a. ¿Siempre un solo SCRIPT?
- b. Los proyectos en R.

3. Las parametrizaciones generales.

- a. Opciones generales
- b. El directorio
- c. Las librerías
- d. Los datos



Estructura del curso (2/3)

4. La estructura de la App Shiny.

- a. El header
- b. El sider
- c. El body
- d. El ui
- e. El server

5. Conexión entre el body y el server: la clave en el Shiny.

- a. Unión entre los dos componentes.
- b. Del body al server.
- c. Del server al body
- d. ¿Otra forma?

6. El Body y sus funcionalidades

- a. ¿Qué es el Body en el Shiny?
- b. Títulos
- c. Espacios
- d. Los widgets
- e. Etc



Estructura del curso (3/3)

7. El server y sus funcionalidades
 - a. ¿Qué es el server en el Shiny?
 - b. Las cuadros y gráficos.
 - c. Las funciones de salida.
8. Crear funciones y expresiones reactive en Shiny.
 - a. La dualidad del Body y el Server en el Shiny.
 - b. Aplicación de la función reactive en el Shiny.
9. Compartir la App.
 - a. La nube del Shiny.
 - b. Servidor institucional.



Requisitos



- Tener un nivel intermedio avanzado de R:
1. Dominio del ETL.
 2. Creación de tablas.
 3. Creación de gráficos.
 4. Creación de proyectos
 5. Tener intuición de programación.
 6. Haber laborado en 3 o más proyectos en R.

NOTA: la persona participante deberá desarrollar un proyecto y crear una App para afianzar el conocimiento adquirido. Por lo que se requiere, además de las practics semanales, presupuestar horas de studio para el correcto aprendizaje.

Preguntas.

