



# Nuages de Points

Concepts, chargement, stockage  
et manipulation

Ludovic Delauné PG Session #8 - Lyon

# nuage de points ?

Large collection de points multi-dimensionnels  
(x, y, z, time, RGB, intensity...)



Comment obtient-on des nuages de points ?

Photogrammétrie

Lasergrammétrie

(LIDAR : Light Detection And Ranging )

## Scanner Laser

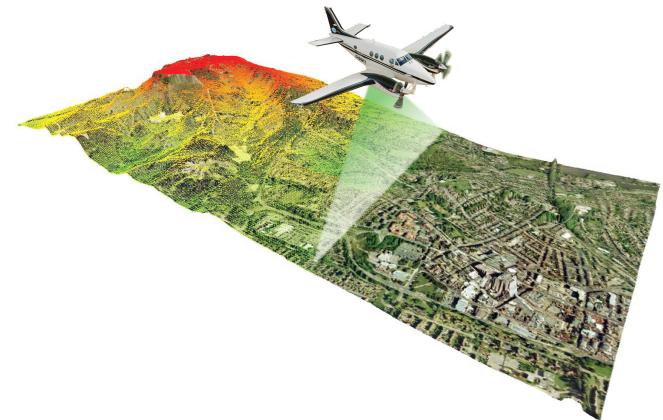
Au sol, embarqué ou aéroporté

## Principe

Balayage haute fréquence (2M de points/s)

Le laser émet des impulsions

Le scanner récupère les signaux réfléchis par le sol, la végétation, les bâtiments...



## Problème : Le LIDAR c'est très volumineux

$2.10^6$  pts/s

1h d'acquisition →  $7.10^9$  points

1 journée de 6h →  $42.10^9$  points

+ 12 attributs / pt → **2To** la journée



## Stockage fichier

Un standard (de facto) pour échanger et stocker les données lidar

LAS

LAZ (version compressée du LAS)

las: <http://www.asprs.org/committee-general/laser-las-file-format-exchange-activities.html>

laz: <https://www.cs.unc.edu/~isenburg/lastools/download/laszip.pdf>

## Problèmes du stockage fichier

beaucoup de petits fichiers

gestion arborescente compliquée

nécessite des scripts parallélisés pour traiter ces gros volumes de données

....

Requêtes

spatiales

temporelles

attributaires

Croiser les données

Mettre à jour

Centraliser la gestion de la donnée

Chaque point est géoréférencé → ~~Postgis~~ ?

difficile de stocker un point par ligne avec une telle volumétrie

Besoin de regrouper les points pour optimiser le stockage

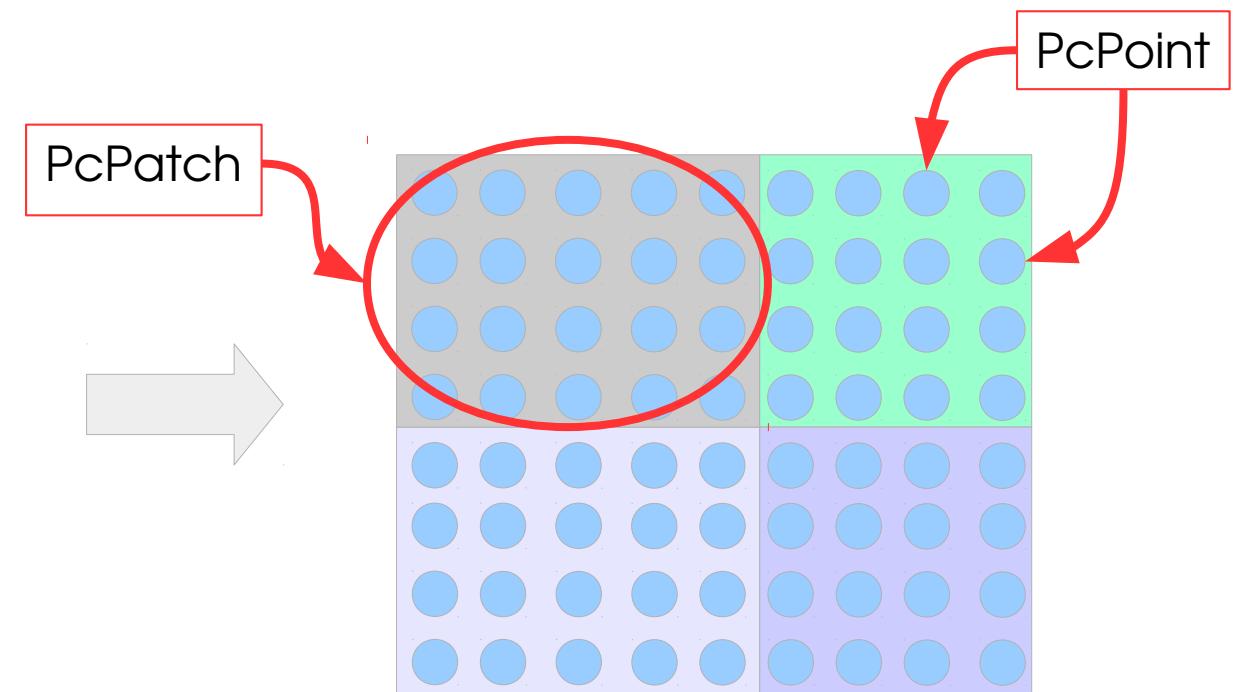
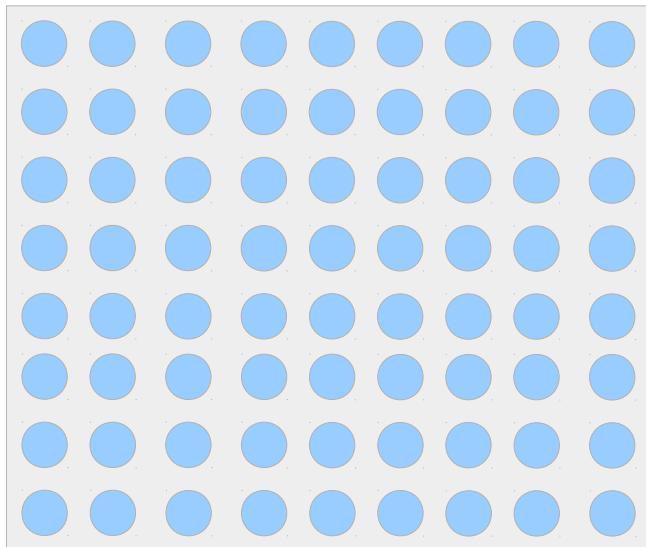
# pgPointCloud

## pgPointCloud

<https://github.com/pgpointcloud/pointcloud>

Extension PostgreSQL pour stocker les nuages de points.

Organise les points en Patch pour réduire la taille de la table !



# pgPointCloud

L'extension **pointcloud** ajoute :

**PcPoint** : type pour stocker un point et toutes ses dimensions

**PcPatch** : type permettant de stocker un ensemble de PcPoint

**pointcloud\_formats** : table de description des points via un schéma XML

**pointcloud\_columns** : vue permettant de lister les tables contenant des données pointcloud (équivalente de la `geometry_columns` de postgis)

**pc\_\*** : ensemble de fonctions permettant de manipuler les patch/points

# pgPointCloud

L'extension **pointcloud\_postgis** ajoute

le cast en géométrie PostGIS

les fonctions d'intersections entre géométries PostGIS et PcPoint/  
PcPatch

# pgPointCloud

Schéma XML  
permettant  
d'interpréter  
les données

```
INSERT INTO pointcloud_formats (pcid, srid, schema) VALUES (1, 4326,
'<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<pc:PointCloudSchema xmlns:pc="http://pointcloud.org/schemas/PC/1.1"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <pc:dimension>
    <pc:position>1</pc:position>
    <pc:size>4</pc:size>
    <pc:description>X coordinate as a long integer. You must use the
      scale and offset information of the header to
      determine the double value.</pc:description>
    <pc:name>X</pc:name>
    <pc:interpretation>int32_t</pc:interpretation>
    <pc:scale>0.01</pc:scale>
  </pc:dimension>
  <pc:dimension>
    <pc:position>2</pc:position>
    <pc:size>4</pc:size>
    <pc:description>Y coordinate as a long integer. You must use the
      scale and offset information of the header to
      determine the double value.</pc:description>
    <pc:name>Y</pc:name>
    <pc:interpretation>int32_t</pc:interpretation>
    <pc:scale>0.01</pc:scale>
  </pc:dimension>
  <pc:dimension>
    <pc:position>3</pc:position>
    <pc:size>4</pc:size>
    <pc:description>Z coordinate as a long integer. You must use the
      scale and offset information of the header to
      determine the double value.</pc:description>
    <pc:name>Z</pc:name>
    <pc:interpretation>int32_t</pc:interpretation>
    <pc:scale>0.01</pc:scale>
  </pc:dimension>
```

## Compression des patchs :

(Définie dans le schema XML)

**dimensional** : réordonne les données des patchs par dimensions et applique une compression en fonction des statistiques (RLE, ZLIB, SIGBITS) (x4)

**GHT**: GeoHashTree (x2)

**LAZ** (contribution Oslandia) : compression x10 → x20

Compression à la volée avec la fonction **PC\_Compress()**

# pgPointCloud

création de patch :

```
CREATE TABLE mylidar AS
SELECT
    PC_Patch(PC_MakePoint(3, ARRAY[x,y,z,intensity])) as pa
FROM (
    SELECT
        -127+a/100.0 AS x,
        45+a/100.0 AS y,
        1.0*a AS z,
        a/10 AS intensity,
        a/400 AS gid
    FROM generate_series(1,100000) AS a
) AS values GROUP BY gid;
```

# pgPointCloud

nombre de patchs :

```
# SELECT count(*) from mylidar;  
      sum  
-----  
     251  
(1 ligne)
```

nombre de points :

```
# SELECT sum(pc_numpoints(pa)) from mylidar;  
      sum  
-----  
 100000  
(1 ligne)
```

# pgPointCloud

indexation sur l'enveloppe d'un patch:

```
create index on mylidar using gist(geometry(pa))
```

# PointCloud Stack



# Chargement des données

## PDAL (Point Data Abstraction Library)

outil en ligne de commande

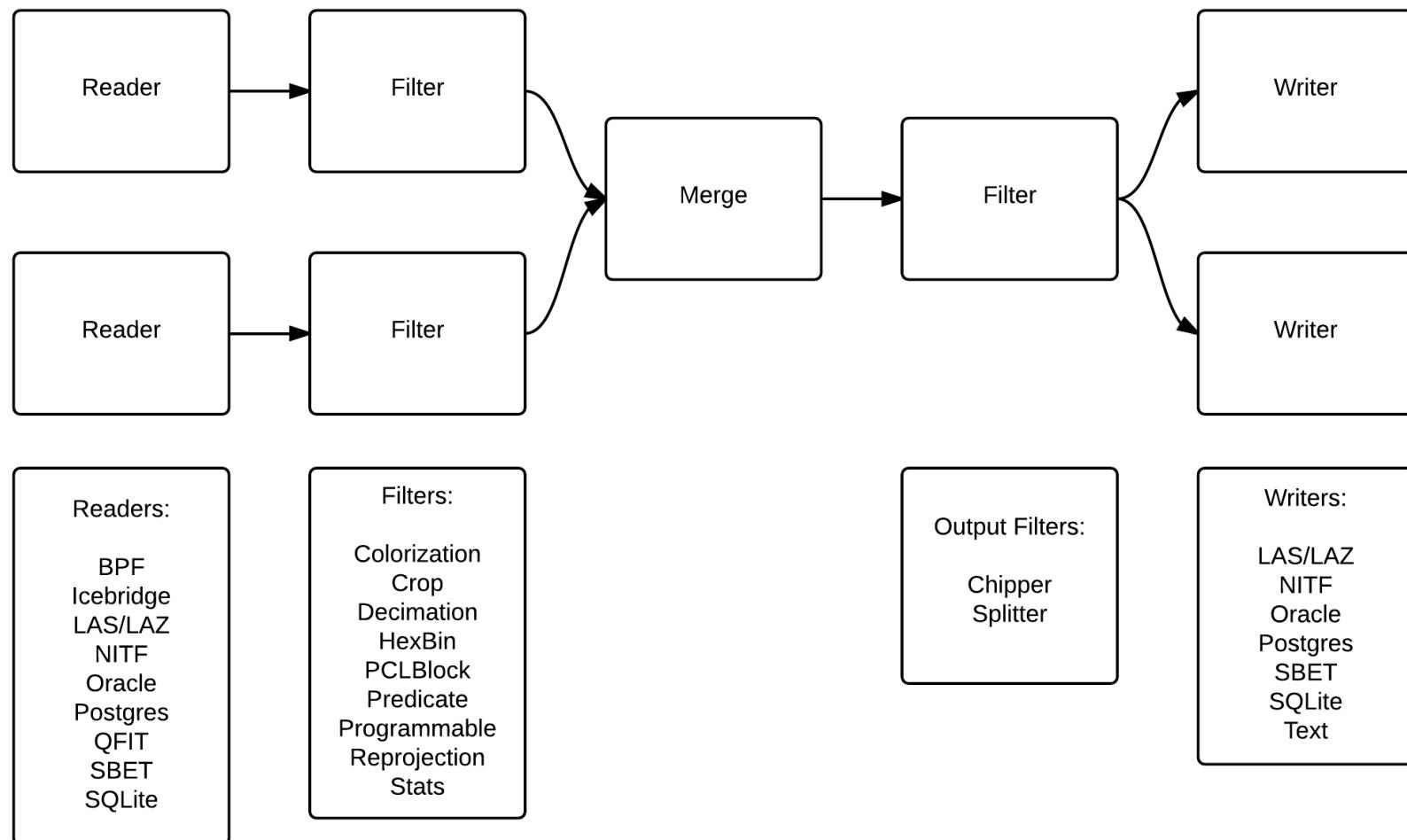
filtrage / lecture / écriture dans différents formats

Concept de pipeline pour chainer les opérations sur les données

autrefois XML pour la description → JSON depuis la v1.2



# PDAL



# PDAL



```
{  
    "pipeline": [  
        {  
            "type": "readers.las",  
            "filename": "lidar.las"  
        },  
        {  
            "type": "filters.chipper",  
            "capacity": 400  
        },  
        {  
            "type": "writers.pgpointcloud",  
            "connection": "host=pg.pdal.net dbname=lidar user=lidar",  
            "table": "xxx_patches"  
        }  
    ]  
}
```

# PDAL

```
pdal pipeline pipe_pg.json
```

## Limitations

Performances perfectibles (le driver d'écriture dans PG n'utilise pas le mode copy)

Parallélisation non native → GNU/parallel

## Contributions en cours

support du **LAZ** dans le driver **writers.pgpointcloud**  
(suite au support récent du LAZ dans pgPointCloud)

<https://github.com/LI3DS/pdal/>

# PointCloud Stack



## Foreign Data Wrapper en python (basé sur Multicorn)

- Accéder dynamiquement aux données sources
- Gérer des formats non supportés par PDAL
- 2 formats gérés (sbet et EPT propre à l'IGN)
- Création de patchs à la volée en utilisant le temps (cohérence temps/espace)
- Facilement extensible !

<https://github.com/LI3DS/fdw-pointcloud>

# fdw-pointcloud

```
create server sbetserver foreign data wrapper multicore
  options (
    wrapper 'fdwpointcloud.Sbet'
  );

create foreign table mysbet_schema (
  schema text
)
server route_server
  options (
    metadata 'true'
);

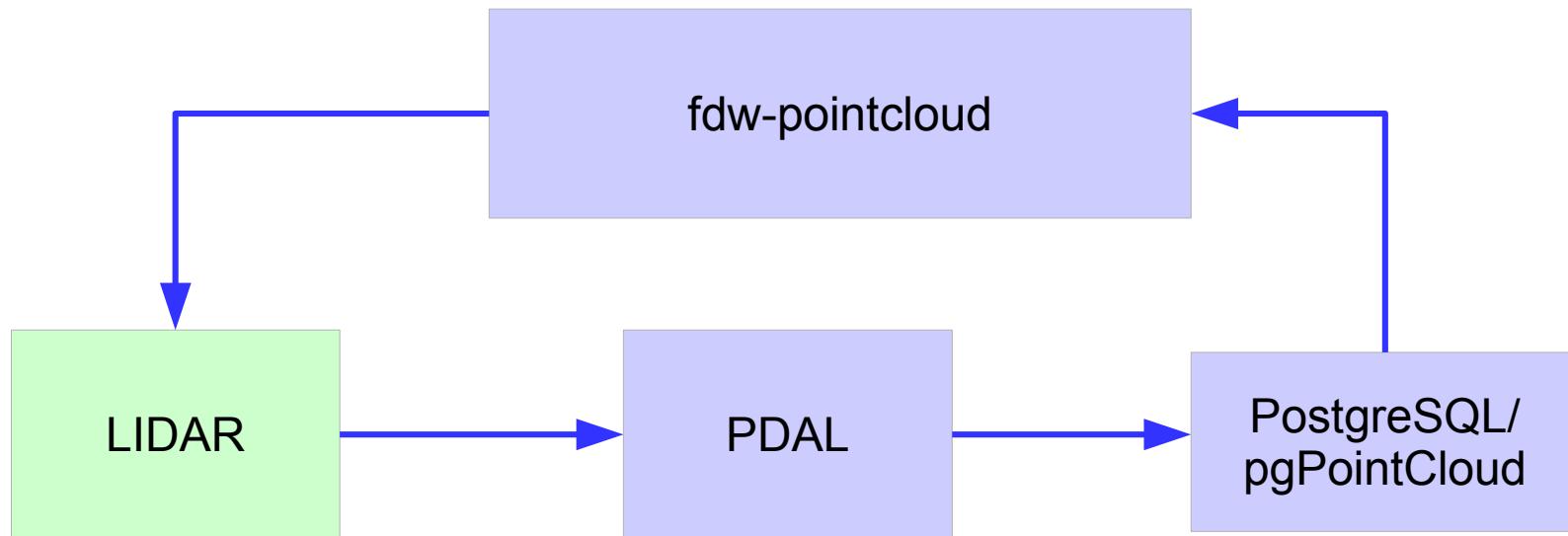
insert into pointcloud_formats (pcid, srid, schema)
select 2, 4326, schema from mysbet_schema;

create foreign table mysbet (
  points pcpatch(2)
) server sbetserver
  options (
    sources 'data/sbet.bin'
    , patch_size '100'
    , pcid '2'
);
```

## TODO :

- intégrer un filtre chipper pour regrouper les points spatialement
- ajout du filtrage temporel à la source
- lecture las/laz

# PointCloud Stack



# pgPointCloud

## Statistiques d'un patch :

```
# select pc_summary(pa) from mylidar

{
    "pcid": 2,
    "npts": 400,
    "srid": -15,
    "compr": "laz",
    "dims": [
        {
            "pos": 0,
            "name": "x",
            "size": 8,
            "type": "double",
            "stats": {
                "min": 1.38141E+9,
                "max": 1.38141E+9,
                "avg": 1.38141E+9
            }
        },
        ...
    ]
}
```

# pgPointCloud

Lister le contenu d'un patch:

```
# select pc_astext(pc_explode(pa)) from mylidar limit 10

pc_astext
-----
{"pcid":3,"pt":[389,561,51600,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.01,561.01,51601,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.02,561.02,51602,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.03,561.03,51603,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.04,561.04,51604,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.05,561.05,51605,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.06,561.06,51606,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.07,561.07,51607,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.08,561.08,51608,5160]}
 {"pcid":3,"pt":[389.09,561.09,51609,5160]}
```

## Récupérer l'altitude moyenne d'un patch

```
with tmp as (
    select
        json_array_elements(pc_summary(pa)::json->'dims') as
dims
        from mylidar where id = 1
)
select
    dims->'stats'->'avg'
from tmp
where dims->>'name' = 'Z';
```

# pgPointCloud

Extraire les points assimilés à de l'eau grâce à la classification contenue dans le format LAS

**Table 4.9 - ASPRS Standard LIDAR Point Classes**

<b>Classification Value</b>	<b>Meaning</b>
0	Created, never classified
1	Unclassified <sup>1</sup>
2	Ground
3	Low Vegetation
4	Medium Vegetation
5	High Vegetation
6	Building
7	Low Point ("low noise")
8	High Point (typically "high noise"). Note that this value was previously used for Model Key Points. Bit 1 of the Classification Flag must now be used to indicate Model Key Points. This allows the model key point class to be preserved.
9	Water
10	Rail
11	Road Surface
12	Bridge Deck
13	Wire - Guard
14	Wire – Conductor (Phase)
15	Transmission Tower
16	Wire-structure Connector (e.g. Insulator)
17	Reserved
18-63	Reserved
64-255	User definable – The specific use of these classes should be encoded in the Classification lookup VLR.

# pgPointCloud

Extraire les points assimilés à de l'eau grâce à la classification contenue dans le format LAS

```
select
    pt as water_point
from
    mylidar,
    pc_explode(pa) as pt
where
    pc_get(pt, 'Classification') = 9 -- water
```

# pgPointCloud

## Trouver le point culminant d'une zone montagneuse

```
with points_in_area as (
    select
        pc_explode(pa) as pt
    from
        lidar
)
where
    -- gist index usage
    pc_intersects(pa, st_geomfromtext('polygon((696645.....)))'))
)
select
    max(pc_get(pt, 'Z')) as alt
from
    points_in_area
where
    pc_get(pt, 'Classification') = 2 -- ground
```

# pgPointCloud

<https://github.com/Oslandia/workshop-pointcloud>

# Contributions pgPointCloud

Support de la compression LAZ → OK

PC\_PointN → OK

PC\_range → WIP

PC\_Interpolate → WIP

PC\_PatchTransform → WIP

<https://github.com/LI3DS/pointcloud/tree/dev>

# pgPointCloud

## Perspectives PostGIS / PostgreSQL

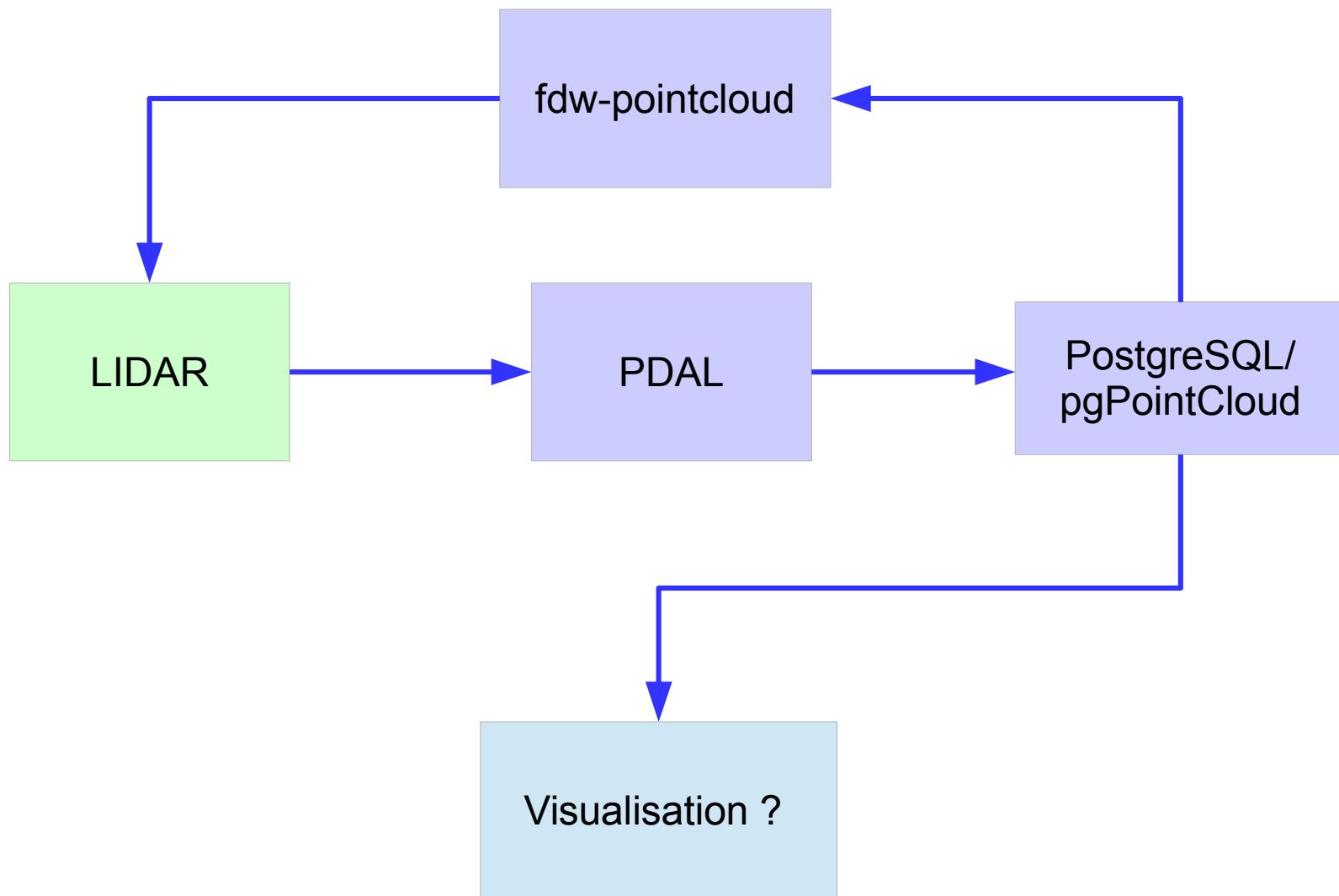
PostGIS 2.3 avec l'apport des index BRIN

PostgreSQL 9.6 avec la parallélisation

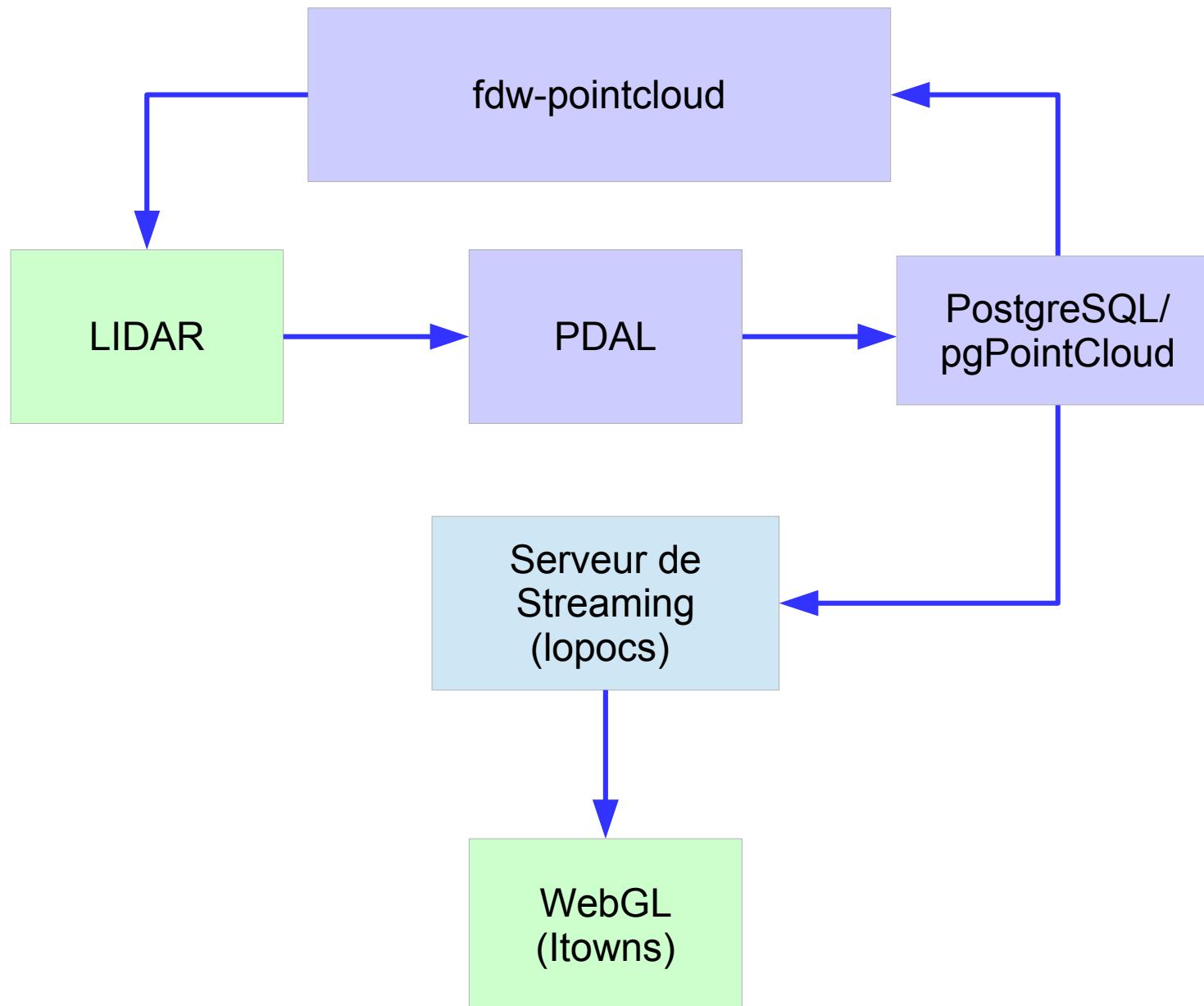
## Stockage efficace pour la visualisation 3D?

- intégrer un LOD (niveau de détail) directement au niveau des patch (les points d'un patch peuvent être ordonnés par LOD), il suffit alors de récupérer les points avec **pc\_range**
- Code de morton pour une indexation de type octree

# PointCloud Stack



# PointCloud Stack



## LOPOCS : Light OpenSource PointCloud Server

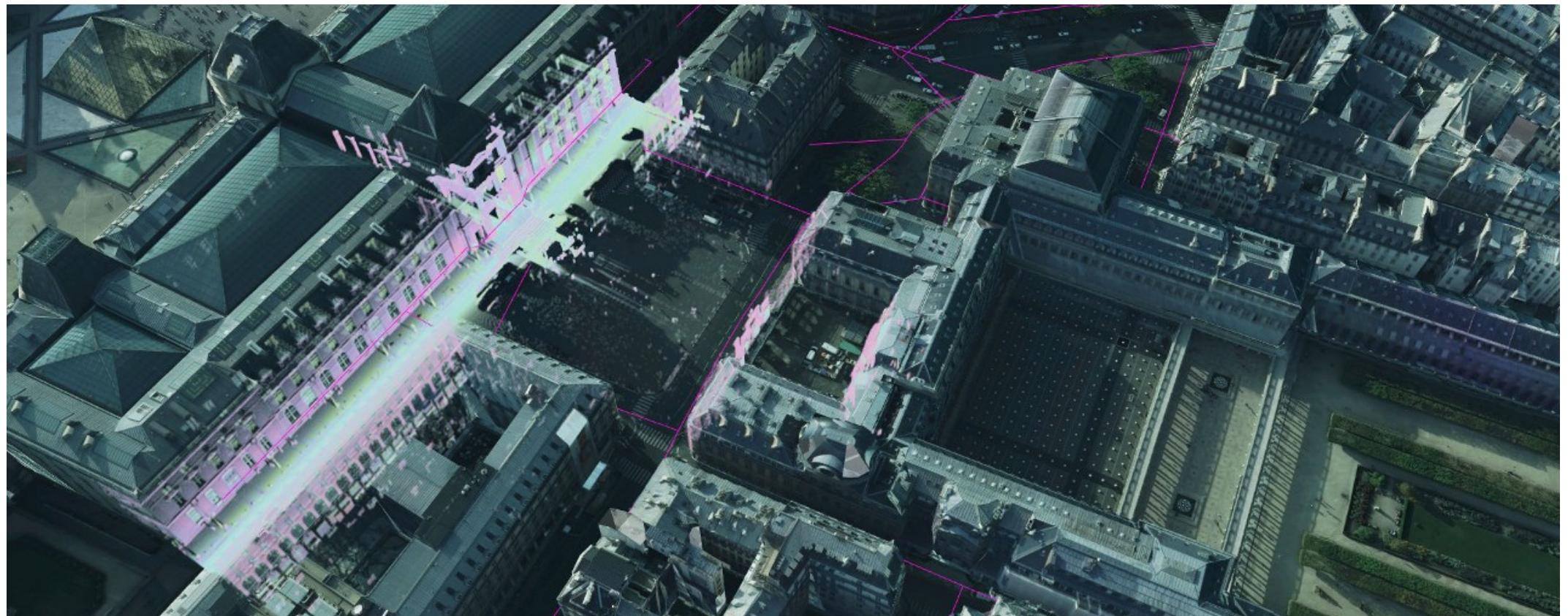
- utilise le protocole de Greyhound (mais 3Dtiles en cours d'étude)
- Prend une bbox en entrée et renvoie des données laz
- Échanges binaires



<https://github.com/LI3DS/lopocs>

## Viewer Web(GL) pour données 3D hétérogènes

[www.itowns-project.org](http://www.itowns-project.org)



# Démo lidar aérien

# Démo immersif

# Questions ?

