



PARIS
OPEN
SOURCE
SUMMIT

ÉDITION 2016 | 16&17 NOVEMBRE

#OSSPARIS16

UN ÉVÉNEMENT



iTowns, plateforme web pour les données géographiques 3D



Oslandia

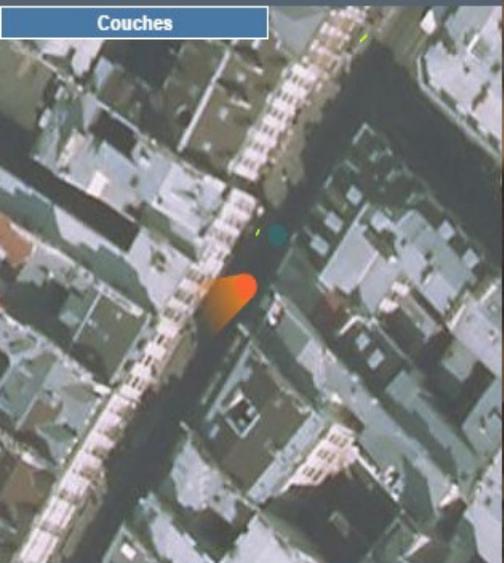
- Depuis 2009
- Jeune Entreprise Innovante
- 15 collaborateurs
- Pur open source player
- Expertise dans les données et système géographique

iTowns, c'est quoi ?

... c'est un **FRAMEWORK** sous licence
OPENSOURCE écrit en **JAVASCRIPT** et basé
sur **WebGL** pour visualiser toutes les
données **GÉOSPATIALES** en **3D** dans un
environnement **IMMERSIF** ...

PLAN

Couches



COUCHES

OUTILS

MESURE

Point

Line

Volume

Clear

kml

shp

Export Classif

Classe:

F

Snap

Sidewalk

Zebra



Le chemin

- 2008 : MATIS => application Flash
- 2011 : WebGL
- 2016 : v1.0 OpenSource
 \o/
 +Oslandia + AtolCD
 PSC
- 2017 : v2.0



Du labo vers l'industrie

- Transfert des technologies de pointe vers le monde industriel
- L'Open Source permet de trouver un terrain gagnant pour les deux parties
 - Communauté
 - Ecosystème
 - Gouvernance

Pourquoi ?

«Mobile Mapping»

PARIS
**OPEN
SOURCE
SUMMIT**



PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

#OSSPARIS16

Images



Platform / vehicle



IMU / GPS

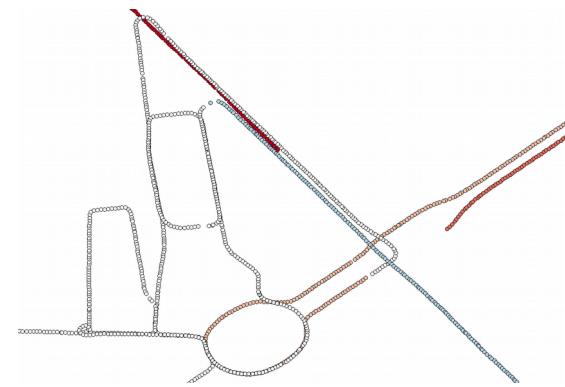
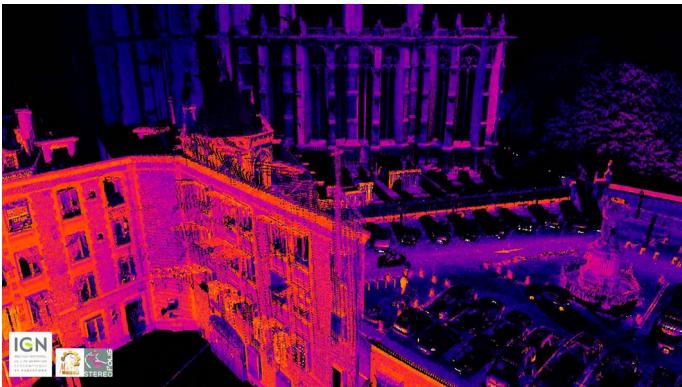


LiDAR



Pourquoi ?

- Trajectoires (IMU) : 200 pts / s
- Images : 9 / 2m
- Laser : 300K pts / s



PARIS OPEN SOURCE SUMMIT



PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

#OSSPARIS16

- JavaScript
- WebGL
- THREE.js
- Shaders

Javascript ? WebGL ?



CONNECTING SOFTWARE TO SILICON



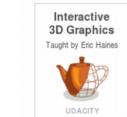
three.js r77

[documentation](#)
[examples](#)

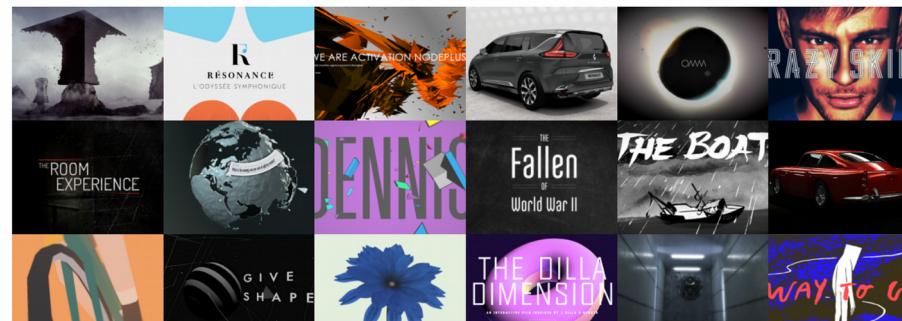
[download](#)

[github](#)
[stackoverflow](#)
[irc](#)

[editor](#)

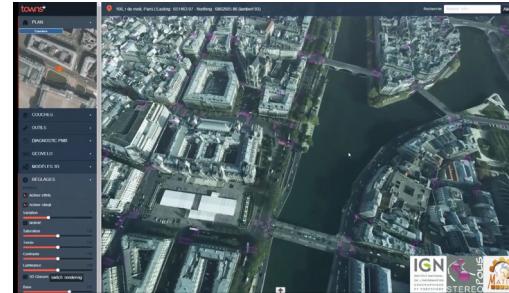


featured projects



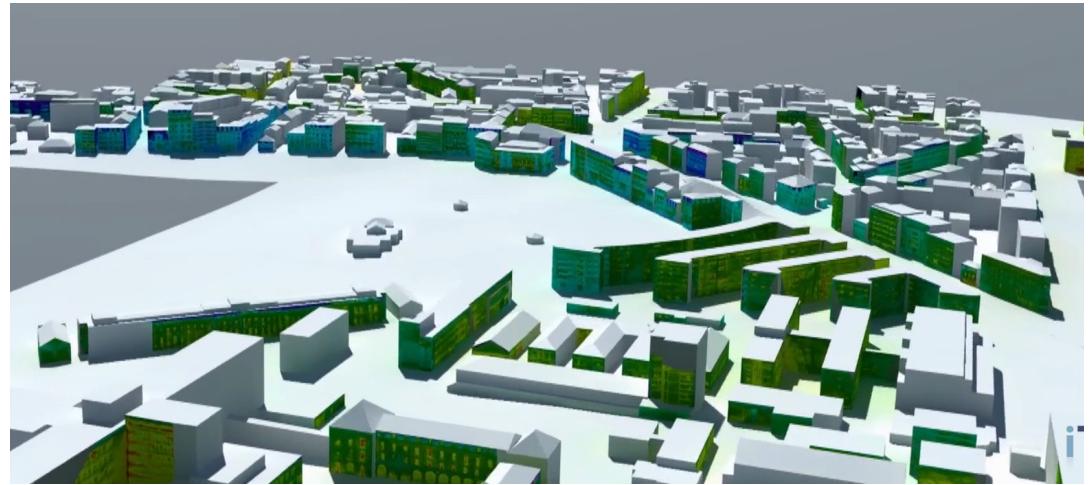
A quoi ça sert ?

- Visualisation 3D
- Toute la donnée géoréférencée
- C'est un outil !
- Pas lié à un domaine particulier...



A quoi ça sert ?

- Indoor Mapping
 - Visites virtuelles
 - Documentation
 - Mesures & analyses
- Environnements complexes
 - «Smart City»
 - Indicateurs & DataViz
- Couplage simulation 3D
- ... toutes vos idées de visualisation !



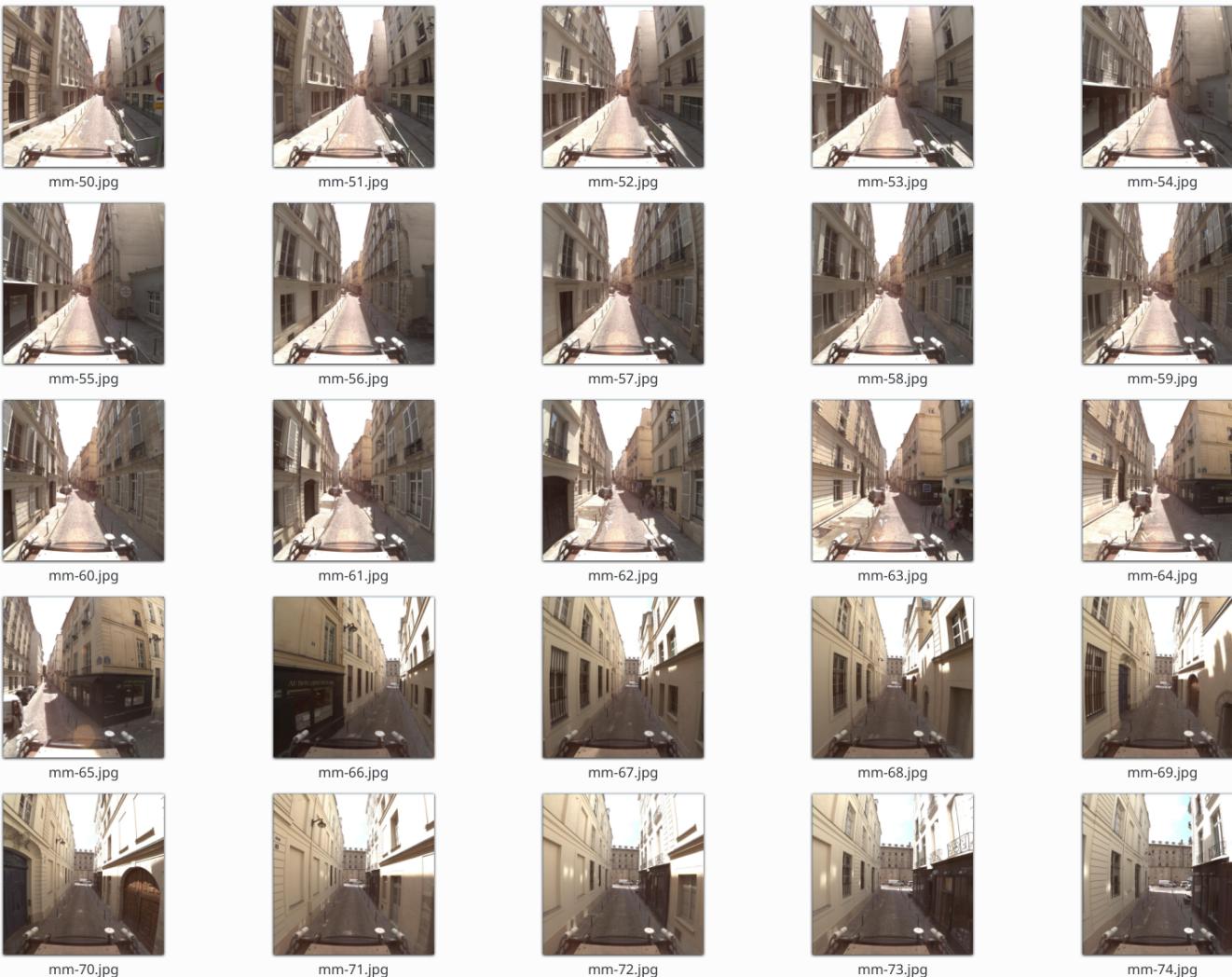


Immersif ?

PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

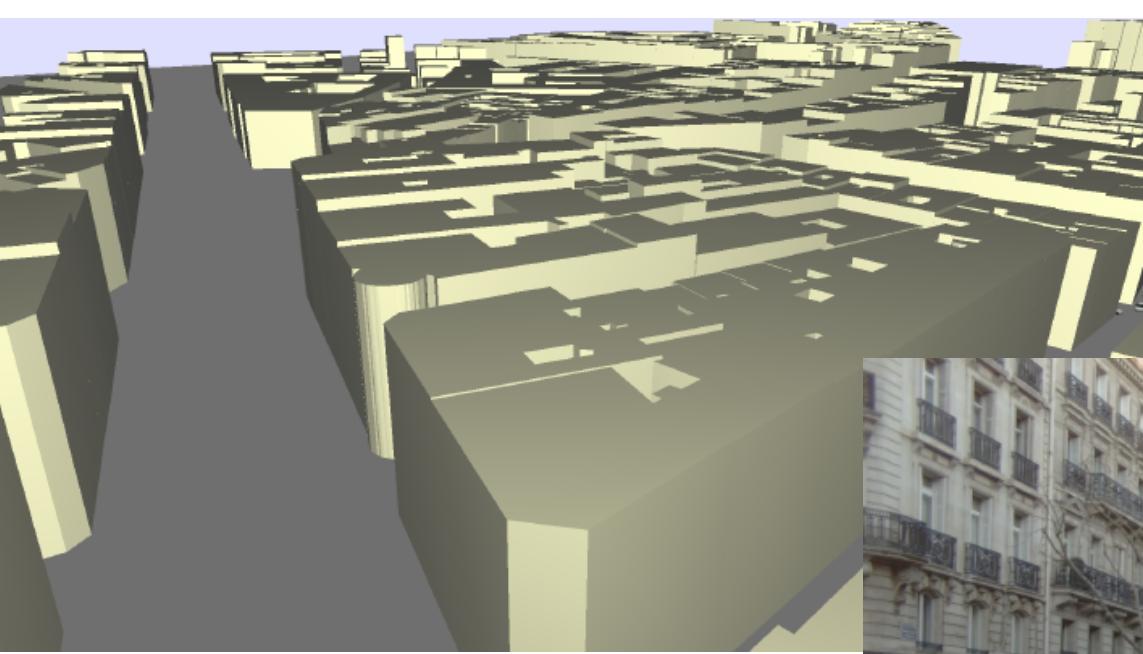
#OSSPARIS16

PARIS OPEN SOURCE SUMMIT



PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

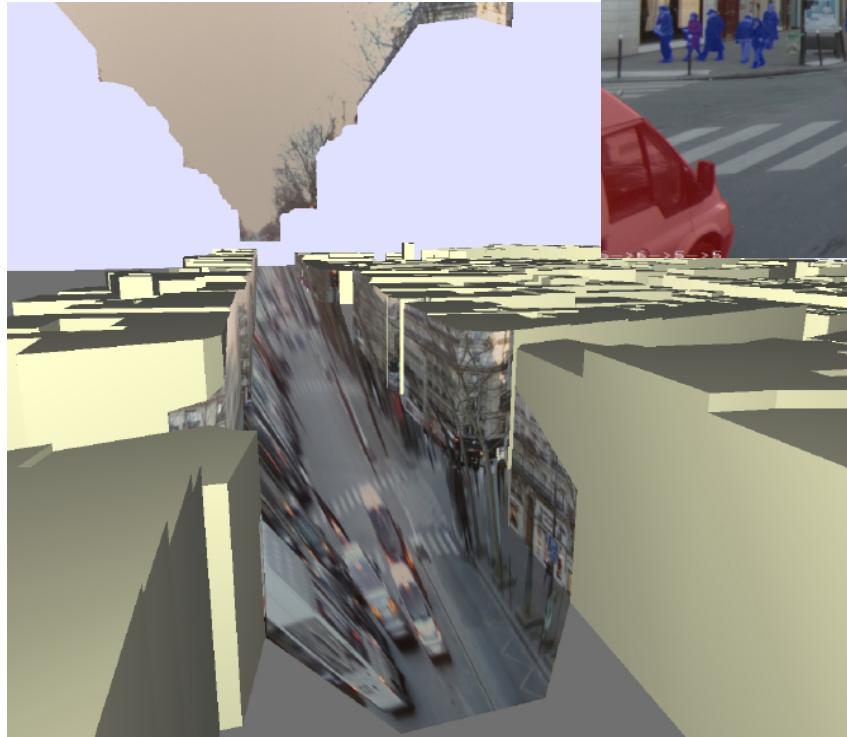
#OSSPARIS16



PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

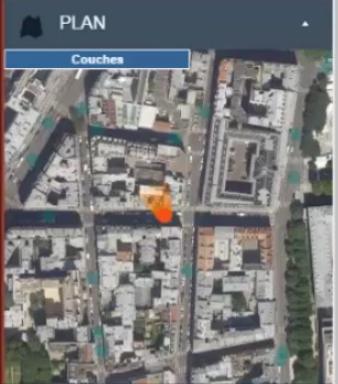
#OSSPARIS16

PARIS OPEN SOURCE SUMMIT



PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

#OSSPARIS16



COUCHES

LASER

 Afficher laserTaille Transparence

PANORAMIQUE

 Afficher panoramique

EGOUTS 3D

 Activer Sommets Maillage

CARTOGRAPHY 3D

 Afficher Bati 3D SkyboxTransparence

ORTHOPHOTO

 Afficher OrthophotoTransparence

MNT

 Afficher MNT

GEONAMES

 Afficher la couche

CASQY

 Points Lines Geoportail



Open Source ?

PREMIER ÉVÉNEMENT EUROPÉEN
LIBRE & OPEN SOURCE

#OSSPARIS16

Open Source ?

- Cecill-B + MIT
- Project Steering Comitee
- Contributions bienvenues !

The screenshot shows the GitHub repository page for `iTowns / itowns2`. The top navigation bar includes links for "Pull requests", "Issues", and "Gist". On the right, there are buttons for "Unwatch" (22), "Star" (20), "Fork" (15), and a bell icon. Below the header, there are tabs for "Code", "Issues 79", "Pull requests 8", "Projects 1", "Wiki", "Pulse", "Graphs", and "Settings". The main content area displays the repository description: "iTowns 2 is the next generation of iTowns, a JS/WebGL framework for 3D geospatial data visualization — Edit". Key statistics are shown: 874 commits, 33 branches, 0 releases, and 12 contributors. At the bottom, there are buttons for "Create new file", "Upload files", "Find file", and a prominent green "Clone or download" button.



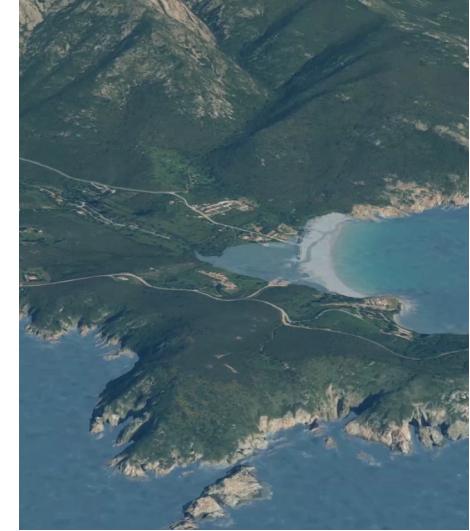
Vidéo



Et après ?

Et après ?

- Finalisation v2.0
- Facilité de mise en place
- Qualité & robustesse
- Composants serveur
- Projets industriels
- Communication
- Communauté de dévs et utilisateurs



Merci !

- <http://www.itowns-project.org>
- <http://www.oslandia.com>

- @Oslandia_fr/@Oslandia_en/@Oslandia_team
- Audrey.malherbe@oslandia.com