






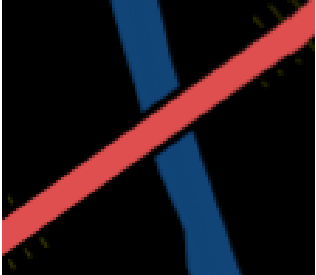



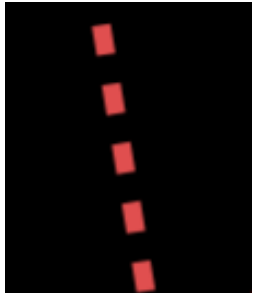

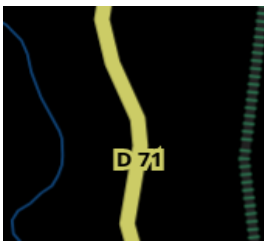



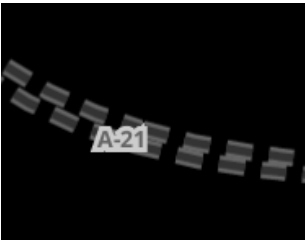
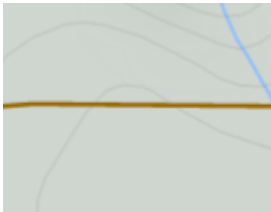
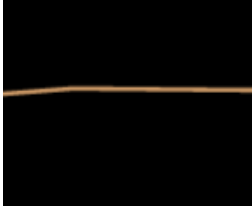



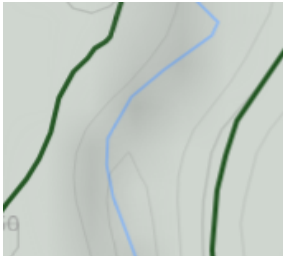

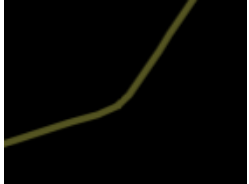

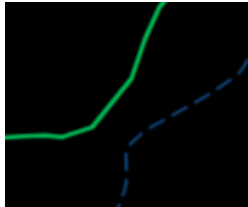

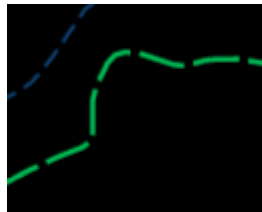

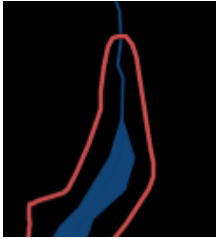


Routes			
Autoroute	Autoroute nuit	Profil autoroutier	Profil autoroutier nuit
			
Route principale (ancienne nationale)	Route principale nuit	Pont toutes routes	Pont nuit
			
Route secondaire	Route secondaire nuit	Tunnel toutes routes	Tunnel nuit
			
Route tertiaire	Route tertiaire nuit	Petite route	Petite route nuit
			
Route construction	Construction nuit		
			


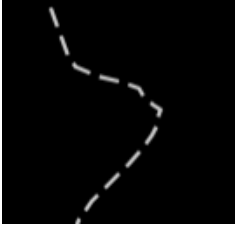



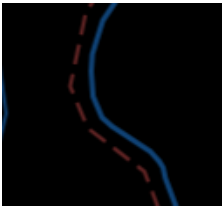


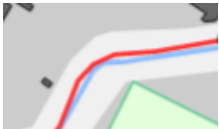
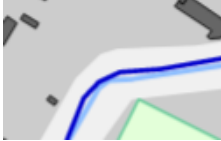
Chemins

(seuls les chemins carrossables sont représentés en mode « moins détaillé »)

voir <https://github.com/OsmAnd-Rendering/Motorcycle/wiki/hi%C3%A9rarchie-des-chemins>

Carrossable	Carrossable nuit	Carrossable (moins)	Carrossable nuit
			
Carrossable IGN avec arrière plan	Carrossable IGN sans arrière plan	Carrossable « moins détaillé »	Carrossable « moins détaillé » nuit
			
Chemin « terre »	Chemin « terre » nuit	Chemin exploitation	Chemin exploit nuit
			
Chemin interdit	Chemin interdit nuit	La visualisation des interdictions (générales) est regroupée sous l'option du style « accès restreints »	
			

Les chemins non précisés dans OpenStreetMap sont représentés comme les chemins d'exploitation en pointillés (sauf si l'option du style « cacher chemin sans info » est activée ils seront en trait continu)

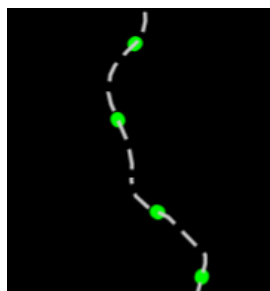
Sentier			
Sentier 	Sentier nuit 	Sentier invisible 	Sentier sur photo 
Pédestre (footway) 	Pédestre nuit 	Pédestre en mode « accès restreint » actif 	Pédestre pont 
Cyclable 	Cyclable en mode « accès restreint » actif 		

Difficulté voir <https://github.com/OsmAnd-Rendering/Motorcycle/wiki/difficult%C3%A9-des-sentiers---chemins>

Facile



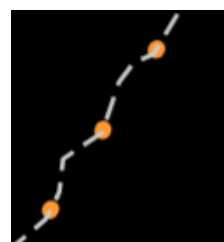
Facile nuit



Technique



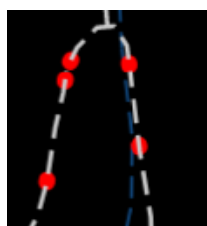
Technique nuit



Difficile



Difficile nuit



Infranchissable



Infranchissable nuit

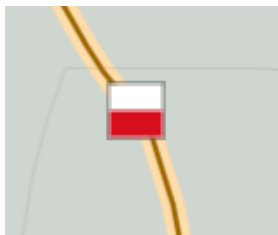


Pente > 60°
(grimpe)



Balisages (appui sur l'icone charge l'itinéraire en gpx sur Android)

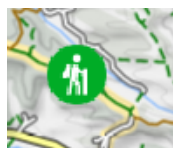
National (type GR)



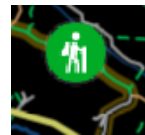
National nuit



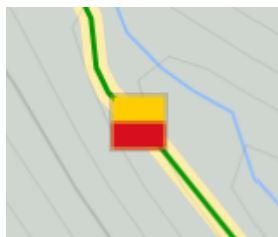
National de loin



De loin nuit



Régional (type GRP)



Régional nuit



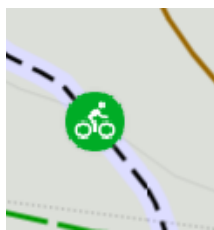
Local (type PR)



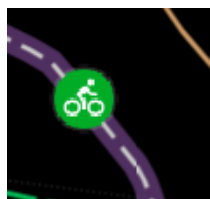
Local nuit



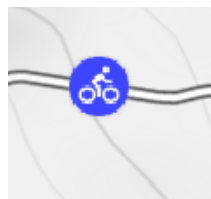
VTT



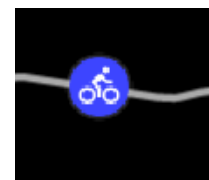
VTT nuit




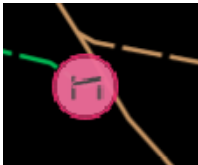

Vélo route


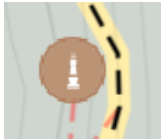

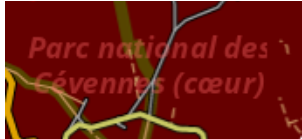


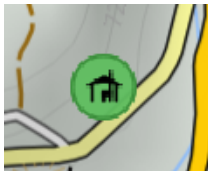
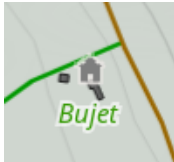




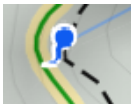
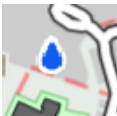
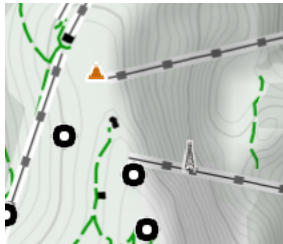





Vélo route nuit



Repères divers

Abri	Abri nuit	Carrière	Carrière nuit
			
Barrière	Barrière nuit	Barrière loin	Barrière loin nuit
			
Cascade	Centrale électrique	Cloture	Commentaire osm
			
Falaise	Forêt	Grotte	Grotte nuit
			
Gué	Gué nuit	Hameau	Lieu dit
			
Ligne électrique	Militaire	Maison isolée	Maison isolée nuit
			

Mine	Monument	Parc national	Parc national nuit
			
Pipeline	Radar	Refuge	Ruine
			
Reserve naturelle	Reserve nuit	Sommet	Sommet nuit
			
Source	Eau potable	Télécabine	Télécabine nuit
			
Village	Point de vue		
			

Voie ferrée

Train



Train nuit



Train pont



Train pont



Train désaffecté



Train désaffecté nuit



Train tunnel



Train tunnel

