



# OSMAN YILDIZ

## EĞİTİM



### LİSANS EĞİTİMİ

09.2019 – 07.2023

Bilgisayar Mühendisliği  
Fırat Üniversitesi | Elazığ, TÜRKİYE

### LİSANS EĞİTİMİ

09.2018 – 01.2021

Yönetim Bilişim Sistemleri  
Anadolu Üniversitesi (AOF) | Eskişehir, TÜRKİYE

### ÖN LİSANS EĞİTİMİ

09.2016 – 08.2018

Bilgisayar Programcılığı  
Aydın Adnan Menderes Üniversitesi | Aydın, TÜRKİYE

## İŞ DENEYİMİ



### UNITY DEVELOPER INTERN

07.2022 – 09.2022

Emelteck Yazılım | Elazığ, TÜRKİYE

- Unity ile Hypercasual oyun geliştirme süreçlerine aktif katılım
- Mekanikleri kodlama ve level design yapımı

## EĞİTİMLER VE SERTİFİKALAR



Bilgi Teknolojilerine Giriş | **BTK AKADEMİ**

Vestel Deneyim Üssü | **YOUTHALL-VESTEL**

ORVILLE Learning Hub | **YOUTHALL-OYAK RENAULT**

Social Awareness Career Summit | **YOUTHALL**

HyperCasual Temelleri | **BTK Akademi**

Algoritma Programlama ve Veri Yapılarına  
Giriş | **BTK Akademi**

Unity ile Dijital Oyun Geliştirmeye Giriş  
Giriş | **BTK Akademi**

Web Programlama 101 | **TURKCELL AKADEMİ**

Web Programlama 201 | **TURKCELL AKADEMİ**

HTML5 ile Web Geliştirme | **BTK Akademi**

CSS Temelleri | **BTK Akademi**

Versiyon Kontrolleri: Git ve GitHub | **BTK Akademi**

## KİŞİSEL BİLGİLER



DOĞUM YERİ - **İstanbul - Türkiye**

DOĞUM TARİHİ - **05.08.1998**

MEDENİ DURUMU - **Bekar**

## DİL BİLGİSİ



TÜRKÇE – **Anadil**

İNGİLİZCE – **Orta Seviye**

## YETENEKLER



HTML5



CSS3



JAVA



BOOTSTRAP



C#



JAVASCRIPT



UNITY



## PROJELER



### Bitirme Projesi – Unity3D ile Oyun Programlama

- Unity3D ile zombilerin Nav Mesh Agent bileşeni aracılığıyla çevrede dolaşabilmesi ve oyuncuyu gördüğü zaman onu takip edip saldırdığı ve oyuncunun çevredeki ekipmanları toplayarak hayatta kalmaya ve görevleri tamamlamaya çalıştığı TPS bir oyun geliştirdim.

### Staj Projesi – Unity ile Hypercasual Oyun Prototipi

- Unity ile karakter tasarımı, ana mekanikleri kodlama, çevre tasarımı gibi süreçlere dahil olduğum (toplam 10 level) bir hypercasual oyun prototipi geliştirdim.