
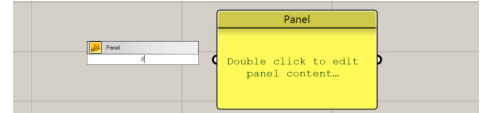


## Cursor über leerer GH Oberfläche

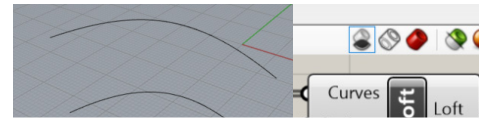
01 |  + „//“ Erzeugt eine Panel Komponente.



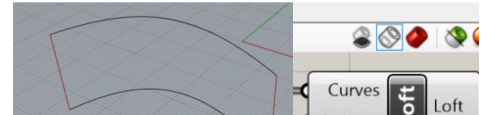
02 |  Navigation auf GH Oberfläche.



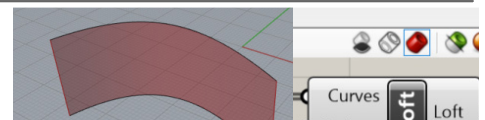
03 | **Strg + 1** Keine GH Preview in Rhino.



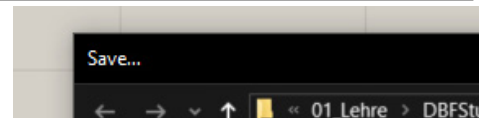
04 | **Strg + 2** Wireframe Preview in Rhino.



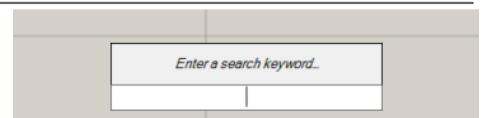
05 | **Strg + 3** Shaded Preview in Rhino.



06 | **Strg + S** Speichert die aktuelle GH Datei.

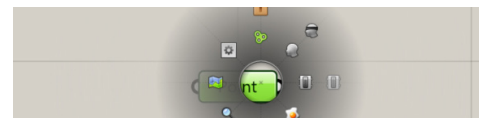



07 |  Find/ Search Fenster.



## Cursor über selektierter GH Komponente

08 |  Öffnet das Wheel Menu.



09 |  + **Strg + Alt** Zeigt an wo die selektierte Komponente im Icon Menu zu finden ist.




10 | **Strg + Q** GH Komponente in Rhino anzeigen an/aus.




11 | **Strg + E** GH Komponente aktivieren / deaktivieren.




## Verkabeln von GH Komponenten

12 |  Ermöglicht mehrere Komponenten in einen Eingang zusammenzuführen. (Vergleichbar zur Merge Komponente)



13 |  Bewegt alle existierenden Kabel zu einer anderen Komponente.



14 |  Ermöglicht das Löschen von Kabeln.



Notizen