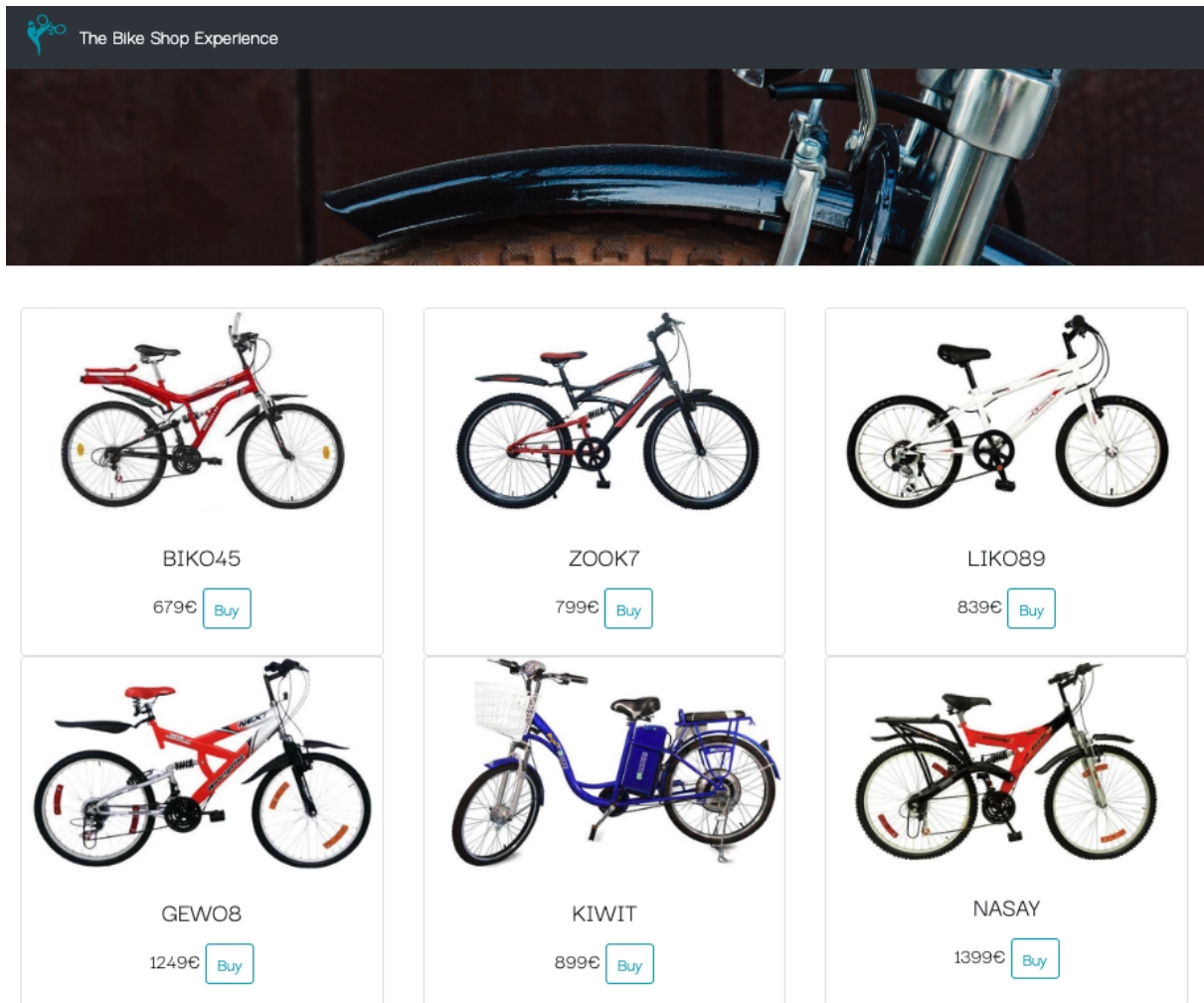


BikeShop

Maquette :



Home page



BIKO45

679€ [Buy](#)



ZOOK7

799€ [Buy](#)



LIKO89

839€ [Buy](#)



GEWO8

1249€ [Buy](#)



The Bike Shop Experience



BIKO45










679€

[Buy](#)



Home page pour les écrans de très petites tailles

Basket

#	Picture	Model	Quantity		Price	Total	Suppr
0		BIKO45	<input type="text" value="2"/>		679€	1358€	
1		ZOOK7	<input type="text" value="1"/>		799€	799€	
2		KIWIT	<input type="text" value="1"/>		899€	899€	

Total Basket : 3056€

[Checkout](#)

Page shop

1.) Overview

Avec ce nouveau projet, vous allez créer un site e-commerce “from scratch”.

Même si à l’heure actuelle il existe de nombreuses solutions clé en main permettant en quelques clics d’avoir un site E-commerce, il est important de connaître les rouages et l’architecture de la construction d’un site de ce type.

Nous allons donc voir étape par étape comment bâtir un site E-commerce.

De nouveau, vous allez commencer par intégrer l’interface utilisateur, qui est pour rappel la première étape de tout projet web.

Cette interface utilisateur aura la particularité d'être responsive, c'est à dire que sa mise en page doit s'adapter en fonction de la taille de l'écran.

Cette technique est devenue possible grâce au CSS, mais pour vous faciliter la tâche, vous allez vous appuyer sur la librairie graphique Bootstrap.

Pour construire l'interface graphique avec Bootstrap, vous devez travailler en trois temps:

- Récupérer les ressources HTML qui vous serviront de base de travail.
- Regarder la documentation Bootstrap pour lister les composants que vous pouvez utiliser.
- Intégrer des parties HTML en web responsive.

2.) Les notions abordées :

- Le Web Responsive
- La librairie Bootstrap
- La "grid" Bootstrap
- Les composants Bootstrap
- Lire et comprendre une documentation technique

3.) Création de la home page

Vous venez de mettre en place votre environnement de travail en ajoutant à votre projet la librairie Bootstrap. Une librairie qui a fait beaucoup parler d'elle car elle a simplifié la gestion du responsive en proposant son système de grille (grid) et en proposant également des composants graphiques clés en main !

L'objectif de cette 2ème étape:

Vous allez devoir intégrer la première page du projet. Cette page liste l'ensemble des items (vélos) disponibles à la vente. Attention il faudra bien respecter les différentes mises en page en fonction de la taille de l'écran, pour cela référez vous aux maquettes !

Instructions

2.1 Initialisation de la grille bootstrap

👉 Dans le fichier index.html, initialisez une grille.

Attention il vous faudra plusieurs balises HTML. 😊

2.2 Création des items vélo

Votre grille est enfin prête à recevoir les éléments HTML à afficher.

👉 Créez à présent les cadres représentant les vélos.

2.3 Rendre la page responsive

👉 Positionnez chaque item vélo dans votre grille.

Attention! Respectez les contraintes de mise en page définies sur les maquettes en fonction de la taille de l'écran!

ATTENTION!

Le code du composant présent dans la documentation de bootstrap possède une taille définie en dur:

```
style="width: 18rem;"
```

Supprimez là sinon elle va vous poser problème !

Vérifiez que la page est responsive en réduisant la fenêtre du navigateur, vous devriez voir les éléments s'aligner comme sur les maquettes.

4.) Création de la page shop

Vous venez de mettre en place la première page responsive du projet. Vous allez maintenant explorer cette librairie pour exploiter un autre aspect de son potentiel: les composants. Bootstrap tire son épingle du jeu en proposant des éléments graphiques clé en main qui font gagner un temps précieux. Vous allez également apprendre à enrichir son écosystème en y ajoutant d'autres librairies.

L'objectif de cette 3ème étape:

Vous allez devoir intégrer la deuxième page du projet: le panier.

Pour ne pas perdre de temps, il faudra utiliser au maximum les composants Bootstrap.

Vous allez devoir utiliser une nouvelle librairie: Fontawesome. Elle vous permettra de mettre en place des pictos pour enrichir les boutons d'action.

Instructions

3.1 Mettre en place le fil d'ariane

👉 Mettez en place un fil d'ariane permettant à l'utilisateur de revenir facilement sur la home.

3.2 Initialisation d'un tableau

👉 Pour représenter le panier, mettez en place un tableau HTML.

Il est parfaitement adapté à la situation.

3.3 Création d'une ligne

👉 Initialisez la librairie Fontawesome afin d'utiliser des picto pour les boutons d'actions.

👉 Mettez en place les lignes représentant les vélos disponibles dans le panier.

Un peu d'aide

Cherchez sur <https://fontawesome.com/> les pictos qui correspondent à ceux de la maquette et intégrez-les directement aux boutons d'action.