Expresiones regulares

Nombre	Expresión R
num	[0-9]+
id	[a-zñA-ZÑ_][a-zñA-ZÑ0-9_]*
escapechar	[\'\\nrt]
escape	\\{escapechar}
aceptación	[^\"\\]
cadena	(\" ({escape} {aceptacion})*\")
escapechar2	[\'\\nrt]
escape2	\\{escapechar2}
aceptacion2	[^\'\]
caracter	(\' ({escape2} {aceptacion2})\')

Precedencia de operadores

Operador	Descripcion	Asociatividad
?		Derecha
(Signo de agrupación	Derecha
	OR	Izquierda
&	AND	Izquierda
!	NOT	Derecha
==	Igualacion	
!=	Diferenciacion	Izquierda
<	Menor que	
<=	Menor o igual que	
>	Mayor que	
>=	Mayor o igual que	
+	Suma	Izquierda
-	Resta	
*	Multiplicacion	Izquierda
/	Division	
٨	Potencia	Izquierda
%	Modulo	Izquierda
-	Negacion Unaria	Derecha

Terminales

Nombre	Explicación
TRUE	Define un valor verdadero
FALSE	Define un valor falso
INT	Define un tipo de valor entero
STRING	Define un tipo de valor cadena
DOUBLE	Define un tipo de valor doublé
CHAR	Define un tipo de valor char

BOOLEAN Define un tipo de valor boolean		
VOID Define un tipo de valor void		
WRITELINE Define la función para imprimir en consola		
	Define la función para convertir en minúsculas una cadena	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Define la función para convertir en mayúsculas una cadena	
	Define la función para eliminar los decimales de un número	
	Define la función para redondear los números decimales	
Define la función para retornar una cadena con e		
dato	-	
TOSTRING Define la función para convertir de tipo numérico booleano a texto	0	
IF Símbolo para el inicio de una sentencia condicio	nal	
Símbolo para indicar las instrucciones que deber		
ejecutarse si la instrucción de arriba no se cump		
Símbolo para el inicio del hucle, que ejecuta el h		
WHILE instrucciones mientras no se cumpla la condición		
BREAK		
SWITCH Símbolo para el inicio de una sentencia de contro	ol.	
CASE Símbolo para definir un caso de una sentencia S		
Símbolo para el inicio del bucle, que ejecuta el b		
DO instrucciones mientras no se cumpla la condiciór	•	
colocó al final	'	
DEFAULT Define un caso predeterminado		
FOR Símbolo para el inicio de una sentencia cíclica		
DYNAMICLIST Símbolo para definir una lista		
NEW Símbolo para deinir un nuevo objeto		
APPEND Símbolo para agregar un dato a una lista		
SETVALUE Símbolo para obtener un valor		
GETVALUE Símbolo para guardar un valor		
CONTINUE Símbolo para saltarse una instrucción en un buc	le	
RETURN Símbolo para retornar un valor en una función o		
START Símbolo para indicar el inicio del programa		
WITH Símbolo para indicar el inicio del programa		
INCRE Define dos más en la gramática		
DECRE Define dos menos en la gramática		
IGUALIGUAL Define dos igual en la gramática		
DIFERENTE Define un signo de exclamación y un igual en la	gramática	
	-	
PARA Define un paréntesis que abre (.	I	
PARA Define un paréntesis que abre (. PARC Define un paréntesis que cierra).		
PARC Define un paréntesis que cierra).		
PARC Define un paréntesis que cierra). CORA Define un corchete que abre [.		
PARC Define un paréntesis que cierra). CORA Define un corchete que abre [. CORC Define un corchete que cierra].		
PARC Define un paréntesis que cierra). CORA Define un corchete que abre [. CORC Define un corchete que cierra]. LLAVA Define una llave que abre {.		

IGUAL	Define un igual =	
INTERROGACION	Define un signo de interrogación ¿	
DOSPUNTOS	Define dos puntos :	
MAS	Define un más +	
MENOS	Define un menos -	
MULTI	Define un asterisco *	
DIV	Define una división /	
POT	Define una potencia ^	
NOT	Define una negación -	
MOD	Define un modulo %	
MENORIGUAL	Define un menor igual <=	
MENORQUE	Define un menor que <	
MAYORIGUAL	Define un mayor igual >=	
MAYORQUE	Define un mayor que >	

No terminales

Inicio	Define el inicio de la gramática
Instrucciones	Este recibe una lista de instrucciones
Instrucción	Recibe las instrucciones
Declaración	Recibe una lista de tipos y
	declaraciones
Tipo	Recibe los tipos
Decl_vectores	Recibe una lista de valores
Lista_valores	Recibe los valores
Modi_vector	Recibe la expresión a modificar
Decl_list_din	Recibe una
Agregar_lista	Recibe los valore a ingresar
Modi_lista	Recibe los valores a modificar
Lista_id	Recibe una lista de ids
Writeline	Recibe la expresión a imprimir
Asignacion	Recibe el id y valor a cambiar
Sent_if	Recibe una lista de instrucciones
Set_switch	Recibe una lista de casos
List_case	Recibe una lista de casos
Caso	Recibe los casos
Sent_while	Recibe una lista de instrucciones
Sent_for	Recibe una lista de instrucciones
Dec_asignacion_for	Recibe una asignación de un token
Sent_do_while	Recibe una lista de instrucciones
Funciones	Recibe las instrucciones
Lista_parametros	Recibe una lista de parámetros
Llamada	Recibe la lista de valores o solo el id
Startwith	Recibe la función de cual iniciar
е	Recibe una lista de expresiones

Inicio de la gramática

inicio: instrucciones;

Instrucciones:

```
instrucciones : instrucciones instruccion
              | instruccion
instruccion : declaracion
             asignacion
             ID ++ ';'
             ID -- ';'
             declaracion_vectores
             modificacion_vector
             declaracion_lista
              agregar_lista
             modificacion lista
             sent_if
             sent_switch
             sent while
             sent_for
             sent_do_while
              'break' ';'
              'continue' ';'
              'return' ';'
              return e ;
              llamada ;
              funciones
              'writeline' ( e );
```

Declaración:

Asignación:

```
asignacion : ID = e ; ;
```

Startwith:

```
startwith : 'start' 'with' ID ();
| 'start' 'with' ID (lista_vals);
```

Vectores:

Expresiones:

```
e
    : e MAS e
     e MENOS e
     e MULTI e
     e DIV e
     e POT e
     e MOD e
     e MAYORIGUAL e
     e MAYORQUE e
     e MENORIGUAL e
     e MENORQUE e
     e IGUALIGUAL e
     e DIFERENTE e
     e AND e
     e OR e
     e NOT
     MENOS e %prec UMINUS
     PARA e PARC
     DECIMAL
     ENTERO
     ID
     CADENA
     CARACTER
     TRUE
     FALSE
     (tipo) e
     ID ++
     ID --
     ID [ e ] // obtener valor del vector
     'getvalue' ( e , e) // obtener valor de la lista
     11amada
      'tolower' ( e )
      'toupper' ( e )
      'length' ( e )
      'truncate' ( e )
      'round' ( e )
      'typeof' ( e )
      'tostring' ( e )
      'tochararray' ( e )
     startwith
```

Listas dinámicas:

Sentencia if

Sentencia Switch:

Sentencia while:

```
sent_while : 'while' ( e ) { instrucciones }
;
```

Sentencia for:

Sentencia do-while:

```
sent_do_while : 'do' { instrucciones } 'while' '('e')' ';'
```

Funciones y métodos:

Llamada: