

Exercícios 01 :: Variáveis, Tipos e Expressões

Instruções Gerais

- Faça cada exercício em um programa (arquivo) distinto.
- Utilize a extensão .c e o compilador de gcc.
- Utilize o editor de sua preferência: Code Blocks, VS Code, Dev C++, etc. .

1. Escreva um programa que imprime as seguintes linhas de texto. Observe as quebras de linhas.

Bem vindo a codificação em C/C++!

Para criar programas, você precisa de um editor de texto e um compilador.

O compilador GCC (GNU Compiler Collection) é muito utilizado para o desenvolvimento de software.

Ele inclui front ends para as linguagens C, C++, Objective-C, Fortran, Ada e Go.

2. Escreva uma programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Adição
 - b. Subtração
3. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Multiplicação
 - b. Divisão inteira
 - c. Resto (sem utilizar o operador %)
4. Escreva uma programa que imprime a tabuada de um número informado.
Ex: Informe um numero: 5

```
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 x 4 = 20
5 x 5 = 25
5 x 6 = 30
5 x 7 = 35
5 x 8 = 40
5 x 9 = 45
5 x 10= 50
```

OBS: observe o alinhamento utilizado e o replique na saída de seu programa.

5. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e inverte os valores das variáveis (a → b e b → a), informado-as no final.
6. Escreva um programa que lê três números inteiros (a, b, c) e informa:
 - a. A média aritmética simples dos três valores.
 - b. A média ponderada dos três valores, considerando como pesos 10% (a), 50% (b) e 40% (c).
7. Escreva um programa que lê um número real (com parte fracionária) e informa separadamente:
 - a. O número com 2 casas de precisão;
 - b. A parte fracionária;
 - c. Sua representação em notação científica (mantissa/expoente).

Dica: verifique a documentação da função printf: <http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf/>