

Atividades ADNP
Semana 01 :: Seletores

Instruções Gerais

- Faça cada exercício em um programa (arquivo) distinto.
 - Utilize a extensão .c e o compilador de gcc.
 - Utilize o editor de sua preferência: Code Blocks, VS Code, Dev C++, etc.
1. Escreva um programa que lê um número inteiro e informa se é positivo, zero ou negativo.
 2. Escreva um programa que lê um número e informa se ele está dentro (ou fora) do intervalo válido: de -200 à -100 ou 100 à 200.
 3. Escreva um programa que lê dois números inteiros distintos e informa o maior e o menor números.
 4. Escreva um programa que lê três números inteiros distintos e informa o maior e o menor números.
 5. Escreva um programa que lê quatro números e informa a quantidade de pares e ímpares.
 6. Escreva um programa que lê a data de nascimento de uma pessoa (dia, mes e ano) e informa sua idade. Considere que a data atual é 06/08/2020.
 7. Escreva um programa que faz a leitura de o número de lados de um polígono regular, bem como, a medida do lado. O programa deve:
 - a. Se o número de lados for inferior a 3, informar NÃO-POLIGONO;
 - b. Se o número de lados for superior a 4, informar NAO IMPLEMENTADO;
 - c. Se o número de lados for igual a 3, informar TRIANGULO e o valor da área;
 - d. Se o número de lados for igual a 4, informar QUADRADO e o valor da área.
 8. Escreva um programa que lê o valor de um produto e o número de parcelas. O programa deve informar o valor final, percentual, desconto e juros (quando houverem) pelas seguintes condições:
 - a. Pagamento à vista (uma parcela): desconto de 10%.
 - b. Pagamento a partir de 2 parcelas: juros de 5%.
 - c. Pagamento a partir de 6 parcelas: juros de 10%.
 - d. Pagamento a partir de 10 parcelas: juros de 15%.
 9. Escreva um programa que lê um score (número real) de um aluno e informa se está:
 - a. APROVADO $7 \leq \text{score} \leq 10$
 - b. REPROVADO $3 \leq \text{score} < 7$
 - c. ELIMINADO $0 \leq \text{score} < 3$
 - d. INVALIDO número negativo ou maior que 10
 10. Escreva um programa que lê as medidas dos três lados de um triângulo e informa:
 - a. Isósceles, se dois lados são iguais;
 - b. Equilátero, se três lados são iguais;
 - c. Escaleno, se três lados são diferentes.