Theoretische Mechanik Sommersemester 2023

Prof. Dr. W. Strunz, Dr. R. Hartmann, Institut für Theoretische Physik, TU Dresden https://tu-dresden.de/mn/physik/itp/tqo/studium/lehre

2. Übung (Besprechung 17.4. - 21.4.)

1. Eigenschaften der Galilei-Raumzeit

a) Laut der Definition ist die t'-Achse des Σ' definiert als eine Menge von Punkten (Ereignissen) auf dem Σ -Raumzeitdiagramm, die x' = 0 erfüllen. Des weiteren ist die x'-Achse von Σ' definiert als die Menge von Punkten auf dem Σ -Raumzeitdiagramm, die t' = 0 erfüllen. Die Zeiten und Orte in beiden Inertialsystemen sind durch die Galilei-Transformation miteinander verknüpft

$$x' = x - vt$$
, $t' = t$ (absolute Zeit).

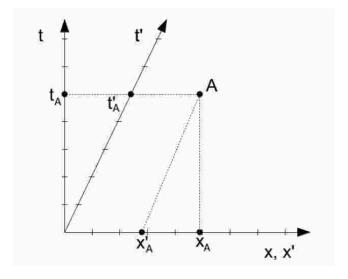
Es folgt also für die t'-Achse von Σ'

$$x' \stackrel{!}{=} 0 \quad \Rightarrow \quad t = \frac{x}{v} \; .$$

bzw. für dessen x'-Achse

$$t' \stackrel{!}{=} 0 \quad \Rightarrow \quad x' = x \; .$$

Die t'-Achse von Σ' ist also gegenüber der t-Achse von Σ geneigt. x-Achse von Σ und x'-Achse von Σ' fallen zusammen.



Raumzeitdiagramme zweier Inertialsysteme verknüpft durch Galilei-Transformation. Die Koordinaten eines Ereignisses A findet man durch Projektonen auf die Achsen parallel zu der jeweils anderen Achse.

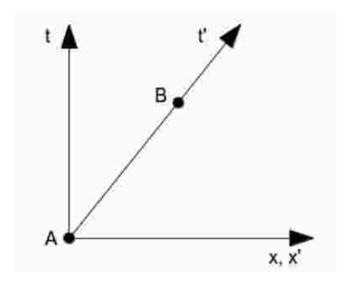
b) O.B.d.A. sei das erste Ereignis A im Ursprung des Raumzeitdiagramms von Σ gegeben, d.h. $t_A=0$ und $x_A=0$. Für B soll es gelten: $t_B>0$, $x_B>0$. Bezüglich Σ sind also diese Ereignisse weder gleichzeitig noch gleichortig:

1

$$\Delta t = t_B - t_A > 0$$
 \rightarrow bzgl. Σ nicht gleichzeitig $\Delta x = x_B - x_A > 0$ \rightarrow bzgl. Σ nicht gleichortig

Da es in der Galilei-Raumzei (Newton'sche Mechanik) keine Maximalgeschwindigkeit gibt, darf die Relativitgeschwindigkeit v zwischen Σ und Σ' beliebig sein. Folglich existiert eine Galilei-Transformation (bzw. auch ein Galileisystem Σ' bezüglich dem Ereignisse A und B am gleichen Ort stattfinden

$$\Delta x' = x'_B - x'_A = (x_B - vt_B) - (x_A - vt_A)$$
$$= \Delta x - v\Delta t = 0 \quad \Leftrightarrow \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} .$$

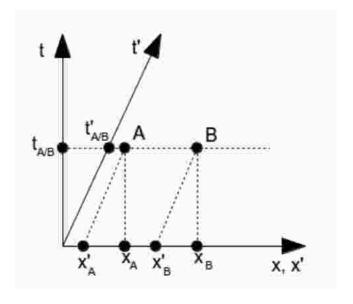


Galilei-Transformation: uneingeschränkte Relativität der Gleichortigkeit

c) Da t'=t gilt, bekommt die Gleichzeitigkeit eine absolute Bedeutung. Aus $\Delta t=t_B-t_A=0$ (Gleichzeitigkeit in Σ) folgt unmittelbar $\Delta t'=t_B'-t_A'=t_B-t_A=\Delta t=0$. Damit ist auch gezeigt, dass Δt in allen Galileisystem gleich ist. In anderen Worten: Δt ist Galilei-invariant.

Gleiches folgt für den räumlichen Abstand Δx gleichzeitiger Ereignisse

$$\Delta x' = x'_B - x'_A = x_B - x_A + v(t_B - t_A) = \Delta x + v\Delta t \stackrel{\Delta t = 0}{=} \Delta x.$$



Galilei-Transformation: räumlicher Abstand gleichzeitiger Ereignisse

2. Eigenschaften der Minkowski-Raumzeit

a) Raumzeitdiagramm (Minkowski-Diagramm)

Die Zeiten und Orte in beiden Inertialsystemen Σ' und Σ sind durch die Lorentz-Transformation verknüpft

$$x' = \gamma(x - vt)$$
, $t' = \gamma(t - \frac{v}{c^2}x)$

mit den üblichen Abkürzungen

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1-\beta}}$$
, $\beta = \frac{v}{c}$, $c = \text{Lichtgeschwindigkeit}$.

Analog zum Galileisystem ist die t'-Achse von Σ' durch die Bedingung x'=0 bestimmt

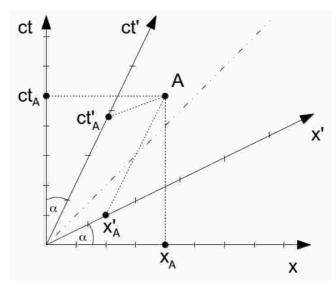
$$x' = 0 \quad \Rightarrow \quad ct = \frac{c}{v}x = \frac{1}{\beta}x$$
.

Für die x'-Achse folgt aus der Bedingung t'=0

$$t' = 0 \quad \Rightarrow \quad ct = \frac{v}{c}x = \beta x \; .$$

Bemerkung: Es ist üblich auf der Zeit-Achse *ct* aufzutragen. Beide Achsen haben damit die Einheit einer Länge. Die Koeffizienten der Transformation sind dann einheitenlos.

Die x'-Achse von Σ' ist also gegenüber der x-Achse von Σ geneigt (Neigungswinkel $\alpha = \tan^{-1}(\beta)$). Ebenso ist die t'-Achse von Σ' gegenüber der t-Achse von Σ um den Winkel α geneigt. Da stets $v \leq c$ gilt (nichts kann schneller als die Lichtgeschwindigkeit sein) ist $\alpha \leq \pi/4$.



Raumzeitdiagramm zweier Inertialsystemen verknüpft durch die Lorentz-Transformation. Die Koordinaten eines Ereignisses A findet man durch Projektonen auf die Achsen parallel zu der jeweils anderen Achse.

b) Für zwei Ereignisse A, B im System Σ gelte $\Delta x > 0$ und $\Delta t > 0$. Wir zeigen, dass für $\Delta x < c\Delta t$ (zeitartiger-Differenzvektor) ein System Σ' existiert, in dem die Ereignisse am gleiche Ort eintreten, d.h. $\Delta x' = 0$.

$$\Delta t' = t_B' - t_A' = \gamma (t_B - \frac{v}{c^2} x_B) - \gamma (t_A - \frac{v}{c^2} x_A) = \gamma (\Delta t - \frac{v}{c^2} \Delta x)$$

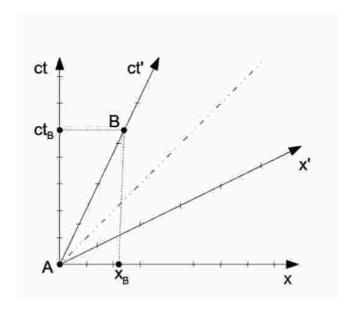
$$c^2 \Delta t'^2 = \gamma^2 (c^2 \Delta t^2 + \beta^2 \Delta x^2 - 2v \Delta t \Delta x)$$

$$0 \stackrel{!}{=} \Delta x'^2 = \gamma^2 (x_B - vt_B - (x_A - vt_A))^2 = \gamma^2 (\Delta x^2 + v^2 \Delta t^2 - 2v \Delta x \Delta t) .$$

Auflösen der unteren Gleichung nach $2v\Delta t\Delta x$ und in die darüber einsetzen liefert

$$c^{2}\Delta t'^{2} = \gamma^{2}(c^{2}\Delta t^{2} + \beta^{2}\Delta x^{2} - (\Delta x^{2} + v^{2}\Delta t^{2})) = \frac{1}{1 - \beta^{2}} \left((c^{2} - v^{2})\Delta t^{2} + (\beta^{2} - 1)\Delta x^{2} \right)$$

$$0 < c^2 \Delta t'^2 = c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 \implies c \Delta t > \Delta x.$$



Lorentz-Transformation: Die Forderung, dass zwei Ereignisse in einem System am gleichen Ort stattfinden können, ist an die Bedingung $\Delta x < c\Delta t$ geknüpft (Eingeschränkte Relativität der Gleichortigkeit).

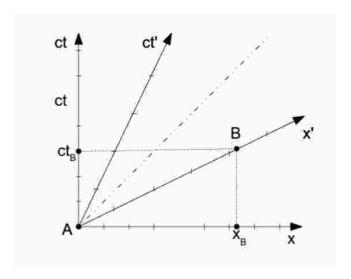
Gilt jedoch $\Delta x > c\Delta t$ (raumartiger-Differenzvektor), so können wir ein System Σ' finden in dem $\Delta t' = 0$, d.h. die Ereignisse A und B finden in Σ' gleichzeitig statt.

$$c^2 \Delta t'^2 = \gamma^2 (c^2 \Delta t^2 + \beta^2 \Delta x^2 - 2v \Delta t \Delta x) = 0$$

$$\Delta x'^2 = \gamma^2 (\Delta x^2 + v^2 \Delta t^2 - 2v \Delta x \Delta t)$$

Auflösen nach $2v\Delta t\Delta x$ in der ersten Gleichung und einsetzen in die zweite liefert

$$0 < \Delta x'^2 = \Delta x^2 - c^2 \Delta t^2 \implies \Delta x > c \Delta t$$
.



Lorentz-Transformation: Relativität der Gleichzeitigkeit

c) Kausalität (siehe auch Kausalstruktur)

Zwei Ereignisse A und B unterliegen im System Σ einer zeitlichen Reihenfolge, z.b. $\Delta t>0.$

Wenn wir fordern, dass diese Reihenfolge im System Σ' gelten soll, so ergibt sich

$$c\Delta t' = \gamma (c\Delta t - \beta \Delta x) \stackrel{!}{>} 0 \implies c\Delta t > \beta \Delta x$$
.

Die Reihenfolge wird "absolut", wenn sie in *jedem* System gilt. Mit $\beta^2 < 1$ finden wir also die Bedingung

$$c^2 \Delta t^2 - \Delta x^2 > 0 .$$

Da die Kausalität zweier Ereignisse nicht vom Bezugssystem abhängen sollte, sagen wir, "Zwei Ereignisse sind kausal verknüpft, wenn $S^2:=c^2\Delta t^2-\Delta x^2$ gilt". Die Größe S stellt gerade den Abstand hinsichtlich der Minkowski-Metrik dar, sodass der Wert von S in jedem System gleich ist. S ist invariant unter Lorentz-Transformation

$$S'^{2} = c^{2} \Delta t'^{2} - \Delta x'^{2} = \gamma^{2} \left(c^{2} \Delta t^{2} - 2v \Delta t \Delta x + \frac{c^{2}}{v^{2}} \Delta x^{2} \right)$$
$$- \gamma^{2} \left(\Delta x^{2} - 2v \Delta t \Delta x + v^{2} \Delta t^{2} \right)$$
$$= \frac{1}{1 - \beta^{2}} \left((1 - \beta^{2}) c^{2} \Delta t^{2} - (1 - \beta^{2}) \Delta x^{2} \right)$$
$$= c^{2} \Delta t^{2} - \Delta x^{2} = S^{2} .$$

3. Zweiteilchensysteme und Galilei-Transformationen

a) Galilei-Transformation

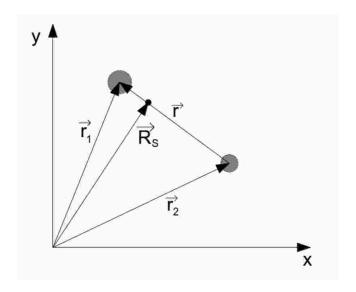
$$t' = t$$
. $\vec{x}' = \vec{x} - \vec{u}t$.

Invarianz des Relativabstands unter Galilei-Transformation

$$\vec{r}' = \vec{r}_2' - \vec{r}_1' = \vec{r}_2 - \vec{u}t - \vec{r}_1 + \vec{u}t = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = \vec{r}$$

und dessen Geschwindigkeit

$$\vec{v}' = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t'}\vec{r}'(t') = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\vec{r}'(t) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\vec{r}_2(t) - \vec{u}t - \vec{r}_1(t) + \vec{u}t) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\vec{r}(t) = \vec{v}$$
.



Skizze Zweiteichensystem: Relativabstand, Schwerpunkt

b) Transformation in Schwerpunktssystem

$$\vec{r}_i = \vec{r}_i' + \vec{R}_s = \vec{r}_i' + (m_1 \vec{r}_1(t) + m_2 \vec{r}_2(t))/M$$

mit $\vec{r_i}^{\,\prime}$ als Ortsvektor im Schwerpunktssystem.

Wir erkennen, dass für $\ddot{\vec{R}}_S = 0 \rightarrow \vec{R}_s(t) = \vec{u}t$ (gleichförmige Bewegung des Schwerpunkts) die Transformation ins Schwerpunktssystem eine Galilei Transformation ist mit

$$\rightarrow \vec{r_i}' = \vec{r_i} - \vec{u}t \quad , \quad \vec{v_i}' = \vec{v_i} - \vec{u} .$$

c)
$$\vec{f}_{12}(\vec{r}_1, \vec{r}_2) = f(|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|) \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|} \equiv \frac{f(r)}{r} \vec{r}$$

 $\vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$ ist Galilei invariant $\implies \vec{f}_{12}$ ist Galilei invariant. $\vec{f}_{21} = f(|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|) \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|} = -\frac{f(r)}{r} \vec{r} = -\vec{f}_{12}$ (3. Newton'sches Gesetz).

4. Schräger Wurf mit Reibung

a) Newton'sche Bewegungsgleichung (da konstante Masse m)

$$\vec{F} = m\vec{a} \implies m\ddot{\vec{r}} = -mg\vec{e}_z - \alpha\dot{\vec{r}}$$

O.B.d.A. wählen wir das Koordinatensystem so, dass die Bewegung in der x-z-Eben stattfindet, d.h. y(t) = 0.

Bewegungsgleichungen für x(t) und z(t) (zwei unabhängige Differentialgleichungen)

$$\ddot{x}=-\gamma\dot{x}\qquad \text{homogene, linear}$$

$$\ddot{z}=-\gamma\dot{z}-g\qquad \text{inhomogene, linear}$$
 mit
$$\gamma:=\frac{\alpha}{m}$$

Lösung der x-Komponente (exp-Ansatz für \dot{x})

$$\dot{x}(t) = C_1 e^{-\gamma t} \quad \Rightarrow \quad x(t) = -C_1 \gamma^{-1} e^{-\gamma t} + C_2 \ .$$

Die Lösung der inhomogenen DGL erfordert a) lösen der homogenen Gleichung und

- b) finden einer partikulären Lösung für \dot{z} .
- a) Lösung der homogenen DGL

$$\dot{z}_h(t) = C_3 e^{-\gamma t}$$

b) partikuläre Lösung

$$\dot{z}_p(t) = -g\gamma^{-1}$$

Wir finden demnach als allgemeine Lösung

$$\dot{z}(t) = \dot{z}_h(t) + \dot{z}_p(t) = C_3 e^{-\gamma t} - g\gamma^{-1}$$

uns somit

$$z(t) = -C_3 \gamma^{-1} e^{-\gamma t} - g \gamma^{-1} t + C_4.$$

Die Konstanten ergeben sich aus den Anfangsbedingungen

$$\vec{r}(0) = 0, \quad \dot{\vec{r}}(0) = u_x \vec{e}_x + u_z \vec{e}_z$$
.

Aus der Anfangsgeschwindigkeit folgt

$$\dot{x}(0) = C_1 = u_x$$

 $\dot{z}(0) = u_z = C_3 - g\gamma^{-1} \implies C_3 = u_z + g\gamma^{-1}$.

Aus dem Anfangsort ergibt sich

$$x(0) = 0 = -u_x \gamma^{-1} + C_2 \implies C_2 = u_x \gamma^{-1},$$

$$z(0) = 0 = -\left(u_z + g\gamma^{-1}\right) \gamma^{-1} + C_4 \implies C_4 = \gamma^{-1} \left(u_z + g\gamma^{-1}\right).$$

Die Lösung der Bewegungsgleichung mit den vorgegebenen Anfangsbedingungen ist somit

$$x(t) = \frac{u_x}{\gamma} \left(1 - e^{-\gamma t} \right)$$
$$z(t) = -\frac{g}{\gamma} t + \frac{g/\gamma + u_z}{\gamma} (1 - e^{-\gamma t}) .$$

b) Am Scheitelpunkt gilt $\dot{z}=0$. Die Lösung dieser Gleichung

$$0 = -g/\gamma + (g/\gamma + u_z) e^{-\gamma t_s}$$

liefert uns die Zeit wo der Scheitelpunkt erreicht ist

$$t_s = -\gamma^{-1} \ln \left(\frac{1}{1 + u_z \gamma/g} \right) = \gamma^{-1} \ln \left(1 + u_z \gamma/g \right) .$$

Die zugehörige Position ist demnach

$$z(t_s) = \frac{g}{\gamma^2} \ln \left(\frac{1}{1 + u_z \gamma/g} \right) + \frac{u_z}{\gamma}$$
$$x(t_s) = \frac{u_x u_z}{g + u_z \gamma}.$$

Die Energie am Startpunkt ist (nur kinetische Energie)

$$E_0 = \frac{1}{2m}(u_x^2 + u_z^2) \ .$$

Die Energie am Scheitelpunkt ist

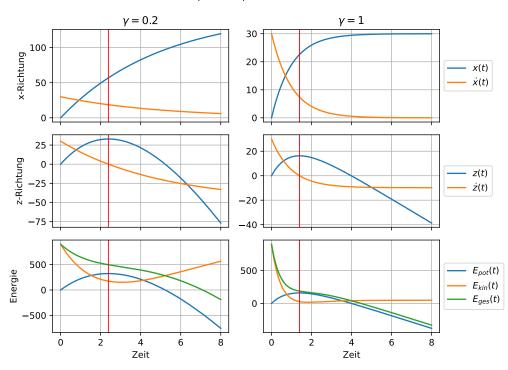
$$E(t_s) = mgz(t_s) + \frac{1}{2m}\dot{x}(t_s)^2$$

woraus sich der Energieverlust

$$\Delta E = E(t_s) - E_0 < 0$$

ergibt.

$$ux = 30$$
, $uz = 30$, $m = 1$ bel. Einheiten



c) Änderung der mechanischen Energie eines Teilchens (Schwerkraft + Reibung) Kräfte

$$\vec{F}_g = -m\vec{g}, \quad \vec{g} = \text{const.}, \quad \vec{F}_R = -f(v)\vec{v}.$$

Bewegungsgleichung

$$\begin{split} m\ddot{\vec{r}} &= m\dot{\vec{v}} = -m\vec{g} - f(v)\vec{v} \quad \middle| \cdot \vec{v} \\ m\dot{\vec{v}} \cdot \vec{v} &= -m\vec{g} \cdot \vec{v} - f(v)\vec{v} \cdot \vec{v} \\ \Longrightarrow & \dot{E}_{\rm mech} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \left(\frac{m}{2} v^2 + m\vec{g}\vec{r} \right) = -f(v)v^2 \end{split}$$

mit $v^2 = \vec{v} \cdot \vec{v}$ und $\frac{m}{2}v^2 + m\vec{g}\vec{r} = E_{\text{mech}}$.

Die Energieänderung lässt sich somit schreiben als

$$\dot{E}_{\text{mech}} = \vec{F}_R(\vec{v}) \cdot \vec{v},$$

mit der nicht-konservativen Reibungskraft $\vec{F}_R(\vec{v}).$