**AVANÇADO** 

### APP WEB - VAMOSCONVERSAR PARTE-3



		~	
INST	RU	ΙÇΟ	ES:

### Objetivo do Projeto:

Na aula 95, você aprendeu a como armazenar os dados no localStorage e no banco de dados, além de redirecionar a uma página específica.

Neste projeto, você deve criar funções para:

- 1. Obter o nome de usuário no localStorage e exibi-lo em kwitterRoom.html.
- 2. Adicionar o nome da sala ao localStorage e ao banco de dados firebase.
- 3. Exibir todos os nomes de salas armazenados no banco de dados firebase.
- 4. Redirecionar à página de mensagens do Kwitter.

\*\* Esta é uma continuação dos projetos feitos nas aulas 93 e 94. Por favor, complete esses projetos antes de realizar este \*\*

### História:

St. Fairy School está se digitalizando! Na primeira fase, criaram um website bem detalhado. Na próxima fase, para serem digitais, a escola quer lançar um app de conversa. Essa deve ser uma plataforma em que todos os alunos possam se comunicar entre eles e professores sobre vários eventos da escola. As crianças e os professores devem ser capazes de realizar o login, inserir salas de conversa e compartilhar suas ideias. Devem, também, ser capazes de visualizar o que está sendo planejado para um evento específico.

Sua tarefa para este projeto é exibir o nome de usuário em **kwitterRoom.html** , adicionar o nome da sala ao banco de dados e ao localStorage e obter os nomes das salas do banco de dados

#### **Primeiros Passos:**

Continue programando nos arquivos dos últimos projetos.

### APP WEB - VAMOSCONVERSAR PARTE-3



## Tarefas específicas para conclusão do projeto:

 Obtenha o nome do usuário em localStorage, armazene-o dentro de uma variável e atualize o elemento HTML que definimos no arquivo kwitterRoom.html utilizado para conter o nome do usuário:

# Bem-vindo(a) Lucas!

- 2. Escreva o código para a função addRoom() em kwitterRoom.js, para que:
  - Obtenha o nome da sala a partir do campo de inserção
  - Adicione o nome da sala ao localStorage e ao banco de dados firebase
  - Redirecione para kwitterPage.html
- 3. Copie o código, a seguir, e cole-o após escrever a função **addRoom()** no arquivo **kwitterRoom.js**. Função **getData()** em **kwitterRoom.js**:

- É exigido que você escreva o código entre **//Início do código** e **//Fim do código**.
- 4. Crie uma tag div entre **//Início do código** e **//Fim do código** para exibir todos os nomes de salas como uma string e armazená-los em uma variável.
- 5. Crie uma função rediectToRoomName() que:
  - Armazene o nome da sala em localStorage.
  - Redirecione para a página de mensagem kwitterPage.html.

### **APP WEB - VAMOSCONVERSAR PARTE-3**



### **Enviando o Projeto:**

- Se você criou uma pasta Vamos\_Conversar\_App\_Web no github, então -

Envie **todos** os arquivos que você trabalhou no presente projeto, à pasta **Vamos\_Conversar\_App\_Web** (essa pasta foi criada por você no projeto anterior) no GitHub.

Você pode obter os passos para isso clicando neste link.

- Se **não** criou a pasta Vamos\_Conversar\_App\_Web no github, então -

Crie uma pasta Vamos\_Conversar\_App\_Web e envie todos os arquivos relacionados ao projeto Vamos\_Conversar\_App\_Web para o GitHub.

Copie o link hospedado, o qual você obterá após subir todos os arquivos ao GitHub, e envie-o ao painel de projetos do aluno para o número da aula correto.

### Dicas:

- 1. Crie uma tag div para exibir todos os nomes de slas como uma string e os armazene em uma variável.
  - Crie uma tag div inicial com nome class,
  - Forneça uma id, já que a variável "roomNames", que contém todos os nomes de salas armazenado no banco de dados,
  - Uma função onclick rediectToRoomName(), e passe o parâmetro "this.id" para essa função
  - Forneça a variável "roomNames" como conteúdo dessa div para ser exibida no navegador, como:

# #SalaRei

• Utilize um código semelhante ao abaixo:

**AVANÇADO** 

# **APP WEB - VAMOSCONVERSAR PARTE-3**



row =	"≺div class=	'roomName'	id="+roomNames+"	onclick=	'redirectToRoomName(this.id	)' >#"+	+ roomNames	+" <hr/> "

- Atualize a tag HTML, esperada para exibir os nomes das salas, com a variável que contém o elemento div com todos os nomes de salas.
  - 2. Consulte este <u>link</u> para adicionar o valor ao localStorage.
  - 3. Consulte este <u>link</u> para obter valores do localStorage.
  - 4. Consulte este <u>link</u> para redirecionar a uma página específica.

LEMBRE-SE Faça o seu melhor, isso é mais importante do que estar certo.					
Depois de enviar seu projeto, sua professora vai enviar comentários sobre seu trabalh					