



UNIVERSIDAD IBEROAMERICANA DEL ECUADOR

COMPROMISO DE RECEPCIÓN DE PRÁCTICAS PRE  
PROFESIONALES ESTUDIANTILES POR PARTE DE UNA  
ORGANIZACIÓN, ENTIDAD O PERSONA JURÍDICA

VSO-002

### **DATOS DE LA ORGANIZACIÓN, ENTIDAD O PERSONA JURÍDICA:**

NOMBRE / RAZÓN SOCIAL: Empresa de prueba

REPRESENTANTE LEGAL: Representante de prueba

ÁREA DE DEDICACIÓN: Area de prueba

TELÉFONO DE LA ORGANIZACIÓN, ENTIDAD O PERSONA JURÍDICA: Telefono de prueba

DIRECCIÓN: Direccion de prueba

DÍAS HÁBILES: Dias laborables de prueba

HORARIO: Horario de prueba

REPRESENTANTE PARA LA PRÁCTICA DEL ESTUDIANTE: MOLINA RIVERA EWDIN MARCELO

FUNCIÓN DEL REPRESENTANTE DE LA PRÁCTICA: ARQUITECTO DE SOFTWARE

TELÉFONO DEL REPRESENTANTE DE LA PRÁCTICA: 0982349832

E-MAIL DEL REPRESENTANTE DE LA PRÁCTICA: representante@test.com

### **COMPROMISO EN RELACIÓN CON EL ESTUDIANTE DE PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES:**

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: DELGADO LANDA BYRON DANIEL

ÁREA DE LA PRÁCTICA PRE PROFESIONAL: DESARROLLO WEB

OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA PARA EL ESTUDIANTE:

Los objetivos de una práctica preprofesional para un estudiante de desarrollo web pueden variar según la institución educativa, el programa de estudios y los requisitos específicos de la empresa o entidad donde se realice la práctica. Sin embargo, aquí hay algunos objetivos generales que podrían aplicarse: 1. **\*\*Aplicar Conocimientos Teóricos:\*\*** - Utilizar y aplicar los conocimientos teóricos adquiridos en la carrera en un entorno de trabajo real. - Relacionar la teoría aprendida con situaciones y problemas prácticos del desarrollo web. 2. **\*\*Desarrollo de Habilidades Técnicas:\*\*** - Mejorar y perfeccionar las habilidades técnicas en el desarrollo de aplicaciones web. - Aprender nuevas tecnologías y herramientas relevantes para la industria. 3. **\*\*Participación en Proyectos Reales:\*\*** - Colaborar en proyectos reales de desarrollo web bajo la supervisión de profesionales experimentados. - Desarrollar soluciones prácticas y efectivas para los desafíos que surjan durante los proyectos. 4. **\*\*Experiencia en Trabajo en Equipo:\*\*** - Adquirir habilidades de trabajo en equipo al colaborar con otros desarrolladores y profesionales de diferentes disciplinas. - Participar en reuniones y procesos de toma de decisiones en equipo. 5. **\*\*Desarrollo de Código Eficiente:\*\*** - Escribir código limpio, eficiente y fácil de mantener. - Mejorar las habilidades de resolución de problemas relacionados con el código. 6. **\*\*Adaptabilidad y Aprendizaje Continuo:\*\*** - Adaptarse a nuevos entornos, tecnologías y metodologías de desarrollo. - Demostrar capacidad para aprender de manera continua y autónoma. 7. **\*\*Comunicación y Colaboración:\*\*** - Mejorar las habilidades de comunicación tanto verbal como escrita. - Colaborar con otros equipos y departamentos para comprender y satisfacer los requisitos del proyecto. 8. **\*\*Gestión de Proyectos:\*\*** - Participar en la planificación y ejecución de proyectos de desarrollo web. -

Aprender sobre metodologías de gestión de proyectos, como Scrum o Kanban. 9. **\*\*Desarrollo de una Red Profesional:\*\*** - Establecer contactos profesionales en la industria del desarrollo web. - Aprender a interactuar con colegas, superiores y clientes de manera efectiva. 10. **\*\*Autoevaluación y Retroalimentación:\*\*** - Reflexionar sobre el propio desempeño y buscar constantemente formas de mejora. - Aprender a recibir y aplicar retroalimentación constructiva. Estos objetivos proporcionan una base general, pero es importante adaptarlos a las circunstancias específicas de la práctica preprofesional y a las metas individuales del estudiante. Además, la comunicación abierta con los supervisores y el establecimiento de metas específicas puede ser clave para maximizar la experiencia de la práctica.

#### TAREAS:

Las tareas que un estudiante de desarrollo web podría realizar durante una práctica preprofesional pueden variar según la naturaleza de la empresa o proyecto. Aquí tienes algunas posibles tareas: 1. **\*\*Desarrollo de Características:\*\*** - Contribuir al desarrollo de nuevas características para aplicaciones web. - Colaborar en la implementación de funcionalidades específicas según los requisitos del proyecto. 2. **\*\*Mantenimiento y Mejora de Código:\*\*** - Participar en la revisión y mejora del código existente. - Identificar y corregir posibles problemas de rendimiento o seguridad. 3. **\*\*Pruebas y Depuración:\*\*** - Realizar pruebas unitarias y de integración para garantizar el buen funcionamiento del código. - Colaborar en la identificación y resolución de errores (bugs) en el software. 4. **\*\*Adaptación a Tecnologías Emergentes:\*\*** - Aprender y aplicar nuevas tecnologías o frameworks relevantes para el desarrollo web. - Experimentar con nuevas herramientas que puedan mejorar la eficiencia del desarrollo. 5. **\*\*Participación en Reuniones y Planificación:\*\*** - Asistir a reuniones de equipo para discutir avances, desafíos y estrategias. - Colaborar en la planificación y estimación de tareas para los sprints o ciclos de desarrollo. 6. **\*\*Documentación:\*\*** - Contribuir a la documentación del código y procesos de desarrollo. - Crear documentación clara y comprensible para facilitar futuras modificaciones o mantenimientos. 7. **\*\*Colaboración en Proyectos de Equipo:\*\*** - Trabajar en estrecha colaboración con otros desarrolladores y miembros del equipo. - Participar en la resolución de problemas y desafíos técnicos en conjunto. 8. **\*\*Optimización de Rendimiento:\*\*** - Identificar y aplicar mejoras para optimizar el rendimiento de las aplicaciones web. - Realizar análisis de rendimiento y sugerir medidas correctivas. 9. **\*\*Seguridad:\*\*** - Aprender y aplicar prácticas de seguridad en el desarrollo de aplicaciones web. - Colaborar en la identificación y solución de posibles vulnerabilidades de seguridad. 10. **\*\*Colaboración en Proyectos de Código Abierto:\*\*** - Participar en proyectos de código abierto relacionados con el desarrollo web. - Contribuir a la comunidad de desarrollo compartiendo código y solucionando problemas. Estas tareas proporcionan una idea general, pero es importante ajustarlas según las necesidades específicas de la empresa y el proyecto. Además, el estudiante puede buscar tareas que le permitan alcanzar sus objetivos individuales y aprender de manera más efectiva durante la práctica.

#### DURACIÓN:

FECHA DE INICIO: 2024-01-12

FECHA DE FINALIZACIÓN: 2024-04-12

DÍAS LABORABLES DE LAS PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES:

CAMBIAR PRUEBA

HORARIO: Horario de prueba

#### COMPROMISO DE LA ORGANIZACIÓN, ENTIDAD O PERSONA JURÍDICA:

Me comprometo en realizar el seguimiento y las evaluaciones respectivas, y recibir a la autoridad de la Universidad para la supervisión al estudiante.

Nombre: MOLINA RIVERA EWDIN MARCELO

CI: 2929291291

Quito, D.M, 14/02/2024

Quito, D.M, PENDIENTE LLENAR

PENDIENTE LLENAR

**Director Escuela de: SOFTWARE**

**CC: PENDIENTE LLENAR**

**UNIBE**