

DESARROLLO DE ALGORITMOS - consigna

Trabajo Práctico Obligatorio nro. 2

Retomamos el trabajo práctico obligatorio número 1. Deberá utilizar la clase TDA que ha implementado.

Implemente un programa main en una nueva clase, en la cual se defina un arreglo de N elementos de la clase TDA implementada en el TPO1. Lo primero que debe hacer el programa es darle la posibilidad al usuario de elegir si quiere trabajar con un arreglo precargado o si quiere realizar la carga manualmente.

Una vez que el arreglo esté cargado debe permitir al usuario elegir un método de ordenamiento:

- Método de Burbuja Mejorado.
- Método de Selección.
- Método de Inserción.

Tenga en cuenta que el método de ordenamiento debe ordenar por campo clave.

Según el TDA implementado:

Si ha implementado el TDA Obra correspondiente al ejercicio del Concurso de Arte:

1. Contar, mediante un método recursivo, la cantidad de obras que tienen menos de 10 votos.
2. Encontrar, mediante un método recursivo, la obra de arte con mayor precio.
3. Dado un código de una obra de arte, verificar si existe en el arreglo, utilizando el método de Búsqueda Binaria.
4. Ordenar el arreglo de obras de arte por el campo título, utilizando un Método Avanzado a elección.