

# 애프터 코드잇(가제)

이름 추천 받아요



오늘 너희를 부른 이유는  
다름이 아니라 외로워서다.

코드잇이 끝났는데 뭘 해야할지 모르겠다.  
막연하다.



혼자서 공부하면, 동기부여가 부족할 것  
같음. 막막

궁금한게 있어도  
멘토님한테 질문하기  
좀 그렇다

코드잇 끝나고 아무런 공부도 안하고  
있다.

겨우 부트캠프 끝냈는데 이제  
시작이라구요?? 네?

혼자서는 거울이 너무 춥다(?)

개발자 친구가 필요해!

취업을 하든 뭘 하든, 일단 지속 가능한 네트워크가 필요하다.

- 이 분야에서 서로를 돌볼 수 있는 동료가 필요하다.

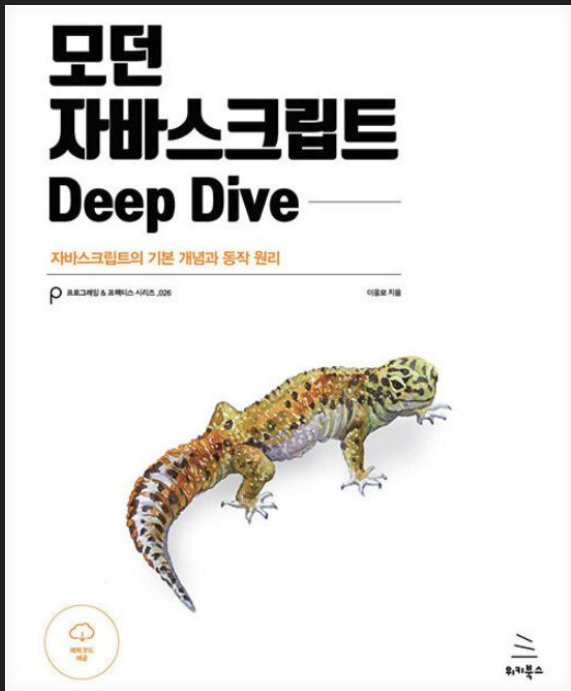
- 혼자서 하다보면 FOMO(Fear of Missing out)를 겪기 쉽상이다.

# 일단 모여서 무엇을 할 것인가...

- 자바스크립트 스터디
- 코드 수선 모임
- 사이드 프로젝트
- 보드게임

# 자바스크립트 스터디

매주 2~4챕터를 읽어와서, 내용 정리



- 모든 내용을 살살이 X, 핵심 or 어려운 포인트를 이해한 방식대로 정리.
- 랜덤으로 한 사람이 브리핑 하는 방식 vs. 챕터를 기준으로 A/B조로 나누어서 두 사람이 브리핑하기
- 발표 후, 각자 뭘 배웠고, 뭐가 어려웠는지 짧게 리뷰, 질문 및 답변 (마땅히 내용이 없다면, 진행자가 논점을 잡아주기)

발표(노션) -> 퀴즈(노션) -> 질문 및 답변

- 주 1회 온라인 모임
- 모임 결석 시, 내용 정리로 출석 대체
- github repo에 정리하기 vs. notion에 정리하기

## 1주차: 4장~8장

- 4장 변수
- 5장 표현식과 문
- 6장 데이터 타입
- 7장 연산자
- 8장 제어문

## 2주차: 9장~12장

- 9장 타입 변환과 단축 평가
- 10장 객체 리터럴
- 11장 원시 값과 객체의 비교
- 12장 함수

## 3주차: 13장+23장 ~ 15장

- 13장 스코프
- 23장 실행 컨텍스트
- 14장 전역 변수의 문제점
- 15장 let, const 키워드와 블록 레벨 스코프

## 4주차: 17장 ~ 19장

- 17장 생성자 함수에 의한 객체 생성
- 18장 함수와 일급 객체
- 19장 프로토타입

Preview

Code

Blame



Raw



# this & 실행 컨텍스트

## this

자바스크립트의 함수는 호출될 때 매개변수로 전달되는 인자값 이외에 arguments 객체와 this 를 암묵적으로 전달받는다. 함수 호출 방식에 따라 this 에 바인딩 되는 객체가 달라진다.

### 1. 함수 호출 방식과 this 바인딩

함수를 호출할 때 함수가 어떻게 호출되었는지에 따라 this 에 바인딩할 객체가 동적으로 결정된다. 함수 호출은 다음과 같이 네 가지 방법이 있다.

```
var foo = function () {  
  console.dir(this);  
};
```

```
// 1. 함수 호출  
foo(); // window  
// window.foo();
```

```
// 2. 메소드 호출  
var obj = { foo: foo };  
obj.foo(); // obj
```

# 코드 수선 모임

- 폴더 깊숙이 방치된 나의 코드를 다듬고 수선하기
- 프로젝트를 진행하면서 마주한 문제 및 해결 사례, 기술 주제를 소개하기.
- 기술 면접등을 준비하면서 공부한 개념들을 소개하고 설명하기
- 서로 피드백 주고 받기
  - 좀더 개선 가능한 지점
  - 추가적으로 파보면 좋을 지점

→ 기술 블로그 작성으로 이어가기





# 코드 수선 모임 - 참고 자료

[React](#)  
[Next.js Docs](#)



이 외에도 프론트엔드 자료는  
인터넷에

충분히 많음!

**뛰어난 성능을 가진  
웹 앱을 만들어 봅시다.**

순수 자바스크립트 혹은 모던 프레임워크 기반 웹 앱을 위한  
디자인 패턴, 렌더링 패턴, 성능 개선 포인트들을 총망라 하였습니다.

원작자: Lydia Hallie, Addy Osmani

[Read Online](#) [Download eBook or PDF](#)

<https://patterns-dev-kr.github.io/>

**Frontend Fundamentals**

변경하기 쉬운 프론트엔드 코드를 위한 지침서

[Frontend Fundamentals](#)



한 입 시리즈(코드잇  
추가학습자료)

# 코드 수선 모임 - 운영 고민

- 각자 공부, 개발하는 것을 존중하되, 혼자가 아니라는 감각을 얻기 위한 모임이기도 함.
- 명확한 중심이 없어, 흐지부지 되거나, 딱히 할말이 없을 수 있을 것 같음.
- 자발적인 참여가 꽤나 필요한 모임



# 코드 수선 모임 - 운영 고민

정해야 할 것

- 모임 빈도(1주 vs. 격주)
- 같이 공부 해볼 참고 자료나 발표자를 매 모임마다 정하기 vs. 발표자만 정하기  
or...

# 사이드 프로젝트

- 인원이 많고, 서로 원하는 기획이 다를 수 있을 것이라고 판단
- 원하는 분들끼리 모여서 따로 기획하기
- 다만, 기획은 아직 없지만 참여하고 싶은 사람이 있을 수 있음 (일단 저<<)
- 공개로 모집할 경우 -> 여기 디스코드에도 올려주세요!



# 모임 일정 정하기 || 모임 룰 정하기

자바스크립트 모임

매주,

1회차 날짜: 11/25(화) 13시 ~ 13시 30분

코드 수선 모임: 목표 설정(스레드에 올려주세요) / 같이 읽어볼 자료 (읽어오기)

매주

1회차 날짜: 11/27(목) 7시