

1. Introducción

Este estudio de viabilidad se centra en la creación de una plataforma web dedicada al equipo de e-sports Team Heretics. La idea es ofrecer contenido fresco y actualizado, información sobre los jugadores, retransmisiones, noticias, una tienda y un espacio para la comunidad de fans.

El objetivo principal es evaluar si el proyecto es viable desde los puntos de vista técnico, económico, operativo y legal, asegurando que el desarrollo se pueda llevar a cabo dentro de los plazos.

2. Viabilidad Técnica

2.1. Tecnologías disponibles

El proyecto se puede desarrollar con tecnologías que son completamente accesibles y gratuitas:

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.

Backend: PHP, Python Flask.

Base de datos: MySQL o MongoDB.

Herramientas de control: Git + GitHub.

Entorno local: XAMPP / WAMP / Docker.

2.2. Recursos Hardware

Me puedo alojar en un hosting básico o incluso en plataformas gratuitas como Vercel, Netlify, GitHub Pages o Render.

2.3. Análisis de complejidad

El proyecto tiene una complejidad media
Estructura web múltiple (inicio, roster, noticias, tienda, multimedia...).

- Diseño responsive. (es una forma de crear páginas web que **se ajustan automáticamente** al tamaño de la pantalla del dispositivo donde se están viendo.)
-
- Panel de administración (opcional) para gestionar noticias.
-
- Integración de APIs: Twitch, X/Twitter o YouTube.
-
- Base de datos: jugadores, calendarios, noticias, etc.

3. Viabilidad Económica

3.1. Costes estimados

(Si quisiera desplegarlo oficialmente)

Concepto Coste

Dominio (opcional) 8–15€ / año

Hosting básico 0–30€ / año

Tecnologías empleadas 0€

Recursos gráficos (logos, imágenes libres) 0€