



# Nexaas

## **TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**

### **Desenvolvimento Web Javascript**

João Delacio

delacio@gmail.com



**Nexaas**

# **Desenvolvimento Web Javascript**

## **Objetos :**

Podemos considerar objetos em Javascript como super variáveis que armazenam “coleções de valores” que poder ser utilizadas por outras partes do código.

Cada item dessa "coleção de valores", é chamado de propriedade. Cada propriedade é composta por um par de "nome: valor". Quando uma propriedade armazena uma função, ela se torna o que chamamos de método.



**Nexaas**

# **Desenvolvimento Web Javascript**

## **Objetos:**

Para criar um objeto é muito simples, basta invocar seu construtor através do operador new.

```
var objeto = new Object();
```

O construtor `Object()` cria um objeto genérico.



**Nexaas**

# Desenvolvimento Web Javascript

Objeto :

Outra maneira de criarmos um objeto é a utilização da notação literal :

```
var infoPessoa = {  
    nome: ['Antonio', 'Souza'],  
    idade: 39,  
    sexo: 'Masculino'  
}
```



## Objetos :

Valores de um objeto ser outro objeto:

```
var infoPes = {  
  nome: {  
    primeiro: 'João',  
    sobrenome: 'Delacio'  
  }  
}
```

E para acessar basta acrescentar o nome da propriedade seguinte, ex.: infoPes.nome.primeiro



## Objetos :

Cada item dessa "coleção de valores", é chamado de propriedade. Cada propriedade é composta por um par de "nome: valor". Mas quando uma propriedade armazena uma função, ela se torna o que chamamos de método

```
var infoPessoa = {  
  nome: ['Paulo','Rios'],  
  resumo: function() { alert('Resumo ' + this.nome[0].....)}  
}
```

Neste caso temos uma propriedade e um método.



Nexaas

# Desenvolvimento Web Javascript

## Objetos() :

Para deletar uma propriedade basta utilizar a palavra delete mais o nome do objeto seguido de ponto e o nome da propriedade

```
delete nomeDoObjeto.nomeDaPropriedade
```

```
delete infoPessoa.nome
```

Referência ao exemplo anterior



Nexaas

# Desenvolvimento Web Javascript

## Objeto de documento HTML – DOM :

O que significa DOM(Document Object Model) :  
Modelo de Documento do Objeto. Este objeto nos fornece condições de acessar, alterar a estrutura, estilo e conteúdo dos documentos HTML e XML válidos, e nos fornece uma representação estruturada do documento (“nós”, como são chamados) como uma árvore. Vamos criar um documento HTML para exemplificar sua estrutura na representação de estrutura de nós, Node Tree. Vale lembrar que o DOM é criado pelo navegador ao carregar a página





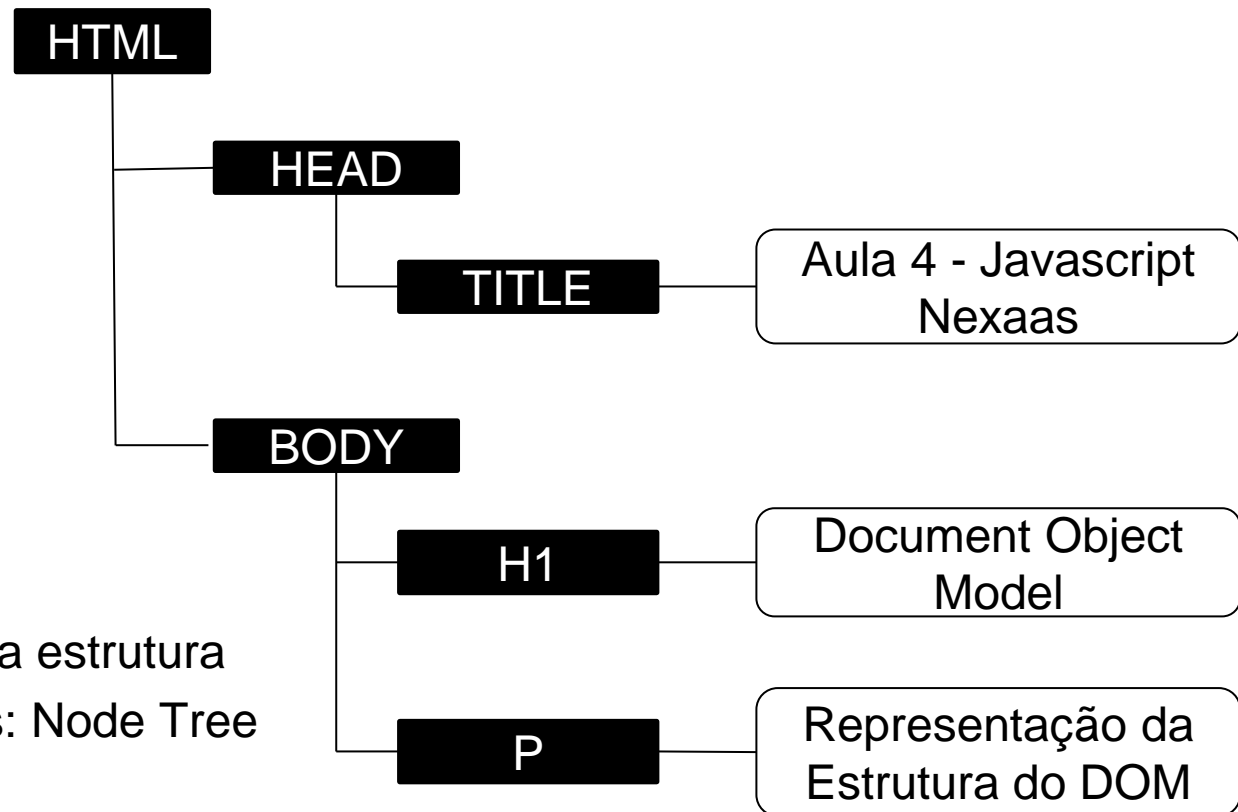
## Objeto de documento HTML – DOM :

Documento HTML :

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>Aula 4 - Javascript Nexaas</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Document Object Model</h1>
    <p>Representação da estrutura do DOM</p>
  </body>
</html>
```



### Objeto de documento HTML – DOM :



Representação da estrutura  
em árvore de nós: Node Tree



**Nexaas**

# **Desenvolvimento Web Javascript**

## **Objeto de documento HTML – DOM :**

Em nosso exemplo temos um nó pai (tag HTML), html com dois nós filhos: head e body, cada uma dessas com suas ramificações de nós filhos. Os objetos que seguem nas ramificações de baixo são denominados como child, e os de cima, parent. A tag head é parent da tag title, e a body é parent das tags h1 e p, e assim sucessivamente, de acordo com a hierarquia.



**Nexaas**

# **Desenvolvimento Web Javascript**

## **Objeto de documento HTML – DOM :**

Para visualizar uma lista de propriedades e funcionalidades do Documento, no navegador vá até as ferramentas do desenvolvedor (F12) e na aba Console digite :

```
>console.dir(document)
```