

# TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO Desenvolvimento Web Javascript

João Delacio delacio@gmail.com



### Objeto de documento HTML – DOM:

Criando e Excluindo elementos. Para criarmos um novo elemento no documento vamos utilizar o construtor "document" e o método "createElement" :

document.createElement("nome do elemento");

Para remover um elemento:

document.removeChild("nome do elemento")



### Objeto de documento HTML – DOM :

Adicionando e substituindo elementos :

Para adicionar:

document.appendChild("nome do elemento");

Para substituir um elemento: document.replaceChild("novo, velho")

novo = novo elemento, tag HTML

velho = novo elemento



#### Objeto de documento HTML – DOM:

Encontrando elementos no DOM. Vamos falar de três métodos utilizados para encontrar os elementos que estão no documento, o primeiro faz referência ao id do elemento:

document.getElementById("id do elemento");



### Objeto de documento HTML – DOM:

O segundo será encontrado pelo nome do elemento, nome da tag :

document.getElementsByTagName("nome da tag");



### Objeto de documento HTML – DOM :

E o terceiro será encontrado pelo valor do atributo classe :

document.getElementsByClassName("nome da classe");



### Objeto de documento HTML – DOM:

Para Escrever no fluxo de saída do HTML, é semelhante a função alert() :

document.write("texto");



### Objeto de documento HTML – DOM:

Adicionando manipuladores de eventos. Um evento que pode ser identificado por uma ação do usuário na tela, uma das maneiras de se implementar é utilizando o método addEventListener(), no exemplo estamos adicionando o evento click a um elemento HTML da página:

element.addEventListener("click", function(){ código })



#### Objeto de documento HTML – DOM :

**Evento onclick:** 

const elem = document.getElementById("id")
elem.addEventListener("click",function(){ código })

OU

document.getElementById("id").onclick = function(){código}

Quando um click for dado no elemento HTML com o id da referência passada ao método, uma função será executada.



### Objeto de documento HTML – DOM :

Evento onmouseover e onmouseout. Esses eventos são acionados quando o cursor do mouse passa em cima de um elemento HTML e quando o mouse sai da área do elemento:

document.getElementById("id").onmouseover=function(){ }
document.getElementById("id").onmouseout=function(){ }



#### Objeto de documento HTML – DOM :

Evento focus(). Indica qual elemento irá receber o foco quando a página for carregada ou quando for exigido pelo código

```
document.getElementById("id").focus();
ou
const elem = document.getElementById("id")
elem.addEventListener("focus",function(){ código })
```



#### Objeto de documento HTML – DOM:

Evento blur. Este evento funciona a contrario do focus, Indica qual elemento perderá o foco:

```
document.getElementById("id").onblur;
ou
const elem = document.getElementById("id")
elem.addEventListener("blur",function(){ código })
```



### Objeto de documento HTML – DOM:

Evento change, esse evento ocorre quando o valor do elemento foi modificado.

```
const elem = document.getElementById("id")
elem.addEventListener("change",MyFunc);
function myFunc(){
      executa o código;
}
```