

Couplages dans un graphe

MPI/MPI*, lycée Faidherbe

Résumé

I Couplages dans le cas général

On rappelle que les arêtes d'un graphe sont des parties à deux éléments de l'ensemble des sommets.

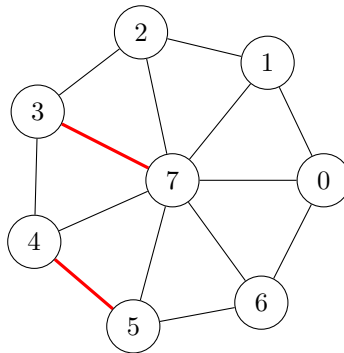
Définition - Couplage

Un couplage d'un graphe non orienté $G = (S, A)$ est un sous-ensemble $C \subset A$ tel que deux arêtes a_1 et a_2 dans C vérifient $a_1 \cap a_2 = \emptyset$.

Si un sommet appartient à l'une des arêtes d'un couplage, il est *apparié* pour C .

S'il n'appartient à aucune des arêtes de C , il est *libre* pour C .

Un couplage est donc un sous-ensemble d'arêtes qui n'ont pas de sommets en commun.

FIGURE 1 – Le graphe G_0 et un couplage C_1 **=Définition**

Un couplage est *maximal* s'il n'est pas inclus strictement dans un autre couplage.

Un couplage est *maximum* si son cardinal est le maximum parmi tous les couplages.

Un couplage est *parfait* s'il ne laisse aucun sommet libre..

- Un couplage maximal n'a pas de couplage plus grand pour l'inclusion.
Un couplage maximal n'a pas de couplage plus grand pour le cardinal.
- De manière immédiate un couplage maximum est maximal.
- Un couplage parfait est maximum. Il ne peut exister que si G a un nombre pair de sommet : $|S| = 2p$; le nombre d'arête d'un couplage parfait est alors p .

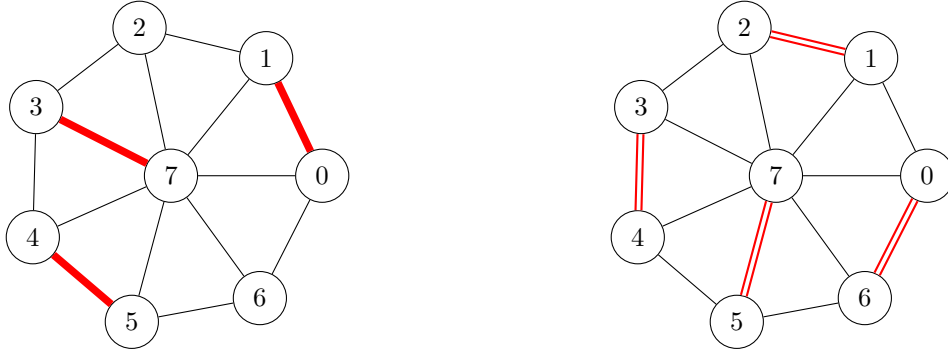


FIGURE 2 – Un couplage C_2 maximal mais non maximum contenant C_1 et un couplage C_3 maximum

Définition - Chemin augmentant

C est un couplage du graphe $G = (S, A)$.

Un chemin *alternant* pour C est un chemin simple dont les arêtes sont alternativement dans C et dans $A \setminus C$.

Un chemin *augmentant* pour C est un chemin alternant qui commence et termine par des sommets libres pour C .

Théorème 1 - de Berge

Si C est un couplage du graphe $G = (S, A)$ alors C est maximum si et seulement si il n'existe pas de chemin augmentant pour C dans G .

Démonstration On montre la contraposée du sens direct.

On suppose que C admet un chemin augmentant γ , $s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_2 \rightarrow \dots \rightarrow s_{p-1} \rightarrow s_p$.

- On définit l'ensemble des arêtes du chemin $\Gamma = \{\{s_0, s_1\}, \{s_1, s_2\}, \dots, \{s_{p-1}, s_p\}\}$.
On a s_0 et s_p non liés donc $\{s_0, s_1\} \notin C$, puis $\{s_1, s_2\} \in C$; on prouve alors par récurrence que $\{s_{2k}, s_{2k+1}\} \notin C$ et $\{s_{2k+1}, s_{2k+2}\} \in C$ pour tout k .
Comme s_p n'est pas lié, $\{s_{p-1}, s_p\} \notin C$ donc $p-1$ est pair : $p = 2q + 1$.
- On considère $C_1 = C \setminus \{\{s_1, s_2\}, \{s_3, s_4\}, \dots, \{s_{2q-1}, s_{2q}\}\}$ et $C' = C \Delta \Gamma = C_1 \cup \{\{s_0, s_1\}, \{s_2, s_3\}, \dots, \{s_{2q}, s_{2q+1}\}\}$.
On enlève q arêtes et on en ajoute $q + 1$ donc $|C'| = |C| + 1$.
- Aucun sommet de $\{s_0, s_1, s_2, \dots, s_{2p}, s_{2p+1}\}$ n'appartient à une arête de C_1 car chacun de ces sommets ne peut appartenir qu'à une arête de C et on a enlevé toutes les arêtes comportant un de ces sommets. Ainsi C' est un couplage de cardinal supérieur à celui de C : C n'est pas maximum.

On montre la contraposée du sens inverse.

On suppose que C n'est pas un couplage maximum et on considère un couplage maximum C^* .

- Chaque sommet de G ne peut appartenir qu'à une arête au plus de C et à une arête au plus de C^* : il ne peut donc appartenir qu'à deux arêtes au plus de $C \cup C^*$ donc de $\Gamma = C \Delta C^*$.
Dans le graphe $G' = (S, \Gamma)$ tout sommet est de degré 2 au plus.
- Alors, dans G' , les composantes connexes sont soit des cycles simples, soit des chemins simples. De plus, deux arêtes de C ne contiennent pas de sommet commun, de même pour C^* , les chemins et les cycles sont formés d'arêtes de C et de C^* qui alternent. En particulier les cycles sont de longueur paire.

- Γ est l'union disjointe de $C \setminus C \cap C^*$ et de $C^* \setminus C \cap C^*$ donc, comme $|C^*| > |C|$ (C^* est maximum et C ne l'est pas), il y a dans Γ au moins une arête de plus provenant de C^* . Ainsi au moins une composante connexe de G' contient au moins une arête de C^* de plus, ce doit être un chemin alternant. Comme ce chemin doit commencer et finir par une arête de C^* car sinon le nombre d'arêtes de C serait supérieur ou égal au nombre d'arête de C^* .
- Si s est une extrémité d'un chemin de Γ , il est libre dans C .
En effet, si elle ne l'était pas, il appartiendrait à une arête $a \in C$, qui ne peut pas être l'arête de C^* contenant s car sinon cette arête n'appartiendrait plus à $C \Delta C^*$. Mais alors a appartiendrait à $C \Delta C^*$ ce qui contredit le fait que la composante connexe de s dans $(S, C \Delta C^*)$ soit un chemin d'extrémité s .

Il existe donc un chemin augmentant pour C ■

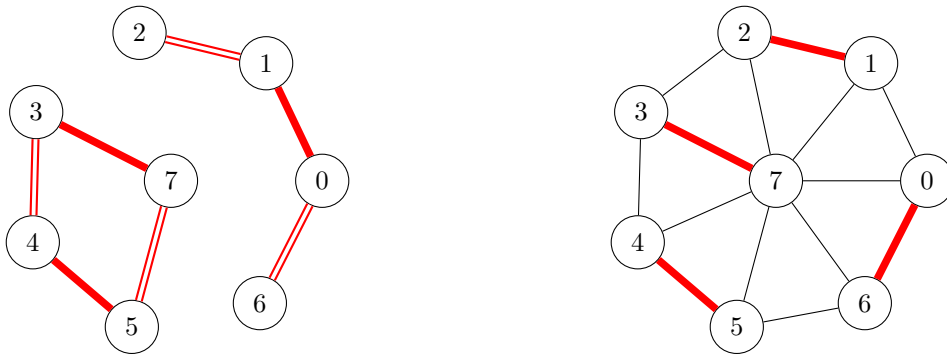


FIGURE 3 – Le graphe $(S, C_2 \Delta C_3)$ et le couplage C_2 augmenté avec le chemin $(2, 1, 0, 6)$

La preuve du théorème donne un moyen de construire des couplages de plus en plus gros donc de calculer un couplage maximal

Algorithme : Recherche d'un couplage maximum

```

def couplageMax ( $G$  : graphe) =
     $C \leftarrow \emptyset$ 
    tant que existeCheminAugmentant ( $G, C$ ) faire
         $\gamma \leftarrow \text{calculCheminAugmentant}(G, C)$ 
         $\Gamma \leftarrow \text{aretes}(\gamma)$ 
         $C \leftarrow C \Delta \Gamma$ 
    retourner  $C$ 

```

Bien entendu, il reste à définir les fonction **existeCheminAugmentant**. Elle correspond à un problème de décision

CHEMIN AUGMENTANT

Instance : : un graphe $G = (S, A)$ et un couplage C de G .

Question : existe-t-il un chemin augmentant pour C dans G ?

La fonction **calculCheminAugmentant** revient à calculer un tel chemin.

Nous allons nous contenter de la faire dans un cas particulier.

II Graphes bipartis

Définition - Graphe biparti

Un graphe non orienté $G = (S, A)$ est *biparti* si l'ensemble des sommet peut s'écrire sous une forme d'union disjointe $S = U \sqcup V$ telle que toute arête ne peut joindre qu'un sommet de U à un sommet de V .

Un graphe biparti est *équilibré* si $|U| = |V|$.

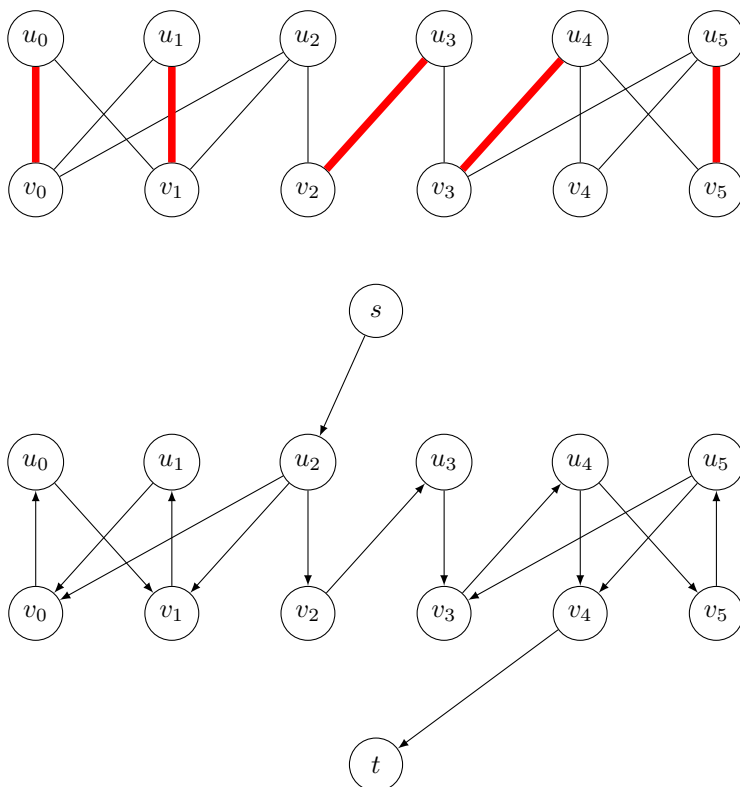
Autrement dit, dans un graphe biparti, $a \cap U$ et $a \cap V$ sont de cardinal 1 pour toute arête a .

Pour résoudre le problème CHEMIN AUGMENTANT, on va le réduire à un problème d'accessibilité dans un graphe orienté; les algorithmes de parcours permettent de résoudre ce problème.

À partir d'un graphe non orienté biparti $G = (S, A)$ avec $S = U \sqcup V$ et un couplage on définit le graphe de couplage, le graphe orienté $G_+(C) = (S_+, A_+)$ avec

- $S_+ = S \cup \{s, t\}$ avec s et t distincts n'appartenant pas à S ,
- $A_1 = \{(v, u) ; \{u, v\} \in C, u \in U, v \in V\}$,
- $A_2 = \{(u, v) ; \{u, v\} \in A \setminus C, u \in U, v \in V\}$,
- $A_3 = \{(s, u) ; u \in U, u \text{ libre pour } C\}$,
- $A_4 = \{(v, t) ; v \in V, v \text{ libre pour } C\}$,
- $A_+ = A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4$.

Exemple : un graphe biparti G et un couplage C puis le graphe $G_+(C)$ associé.



Théorème 2 - Réduction

Soit $G = (S, A)$ un graphe biparti et C un couplage de G .
 G possède un chemin augmentant pour C si et seulement si
il existe un chemin de s à t dans $G_+(C)$.
Pour un chemin $(s, s_0, s_1, \dots, s_k, t)$ de s à t dans $G_+(C)$,
 (s_0, s_1, \dots, s_k) est un chemin augmentant pour C .

Démonstration

On suppose que C admet un chemin augmentant, (s_0, \dots, s_k) .

- Les arêtes du chemin alternent et les arêtes des extrémité sont dans $A \setminus C$ donc il y a un nombre impair d'arêtes et un nombre pair de sommets donc k est impair.
- Si $s_0 \in V$ alors $s_1 \in U$ puis $s_2 \in V$, on prouve par récurrence que $s_i \in V$ pour i pair et $s_i \in U$ pour i impair. En particulier $s_k \in U$.
En inversant si besoin le chemin, on peut supposer qu'on a $s_0 \in U$.
- $\{s_0, s_1\}$ est une arête de $A \setminus C$ avec $s_0 \in U$ et $s_1 \in V$ donc $(s_0, s_1) \in A_+$.
 $\{s_1, s_2\}$ est une arête de C avec $s_1 \in V$ et $s_2 \in U$ donc $(s_1, s_2) \in A_+$.
De manière générale,
si i est pair, $\{s_i, s_{i+1}\} \in A \setminus C$ avec $s_i \in U$ et $s_{i+1} \in V$ donc $(s_i, s_{i+1}) \in A_+$
et, si i est impair, $\{s_i, s_{i+1}\} \in C$ avec $s_i \in V$ et $s_{i+1} \in U$ donc $(s_i, s_{i+1}) \in A_+$.
On en déduit que (s_0, \dots, s_k) est un chemin dans $G_+(C)$.
- De plus s_0 est libre et $s_0 \in U$ donc $(s, s_0) \in A_+$ et s_k est libre et $s_k \in V$ donc $(s_k, t) \in A_+$.
on a donc
 $(s, s_0, s_1, \dots, s_k, t)$ chemin de s à t dans $G_+(C)$.

On suppose que $(s, s_0, s_1, \dots, s_k, t)$ est un chemin de s à t dans $G_+(C)$.

- (s, s_0) est une arête de $G_+(C)$ donc $s_0 \in U$ et s_0 est libre pour C .
De même $s_k \in V$ et s_k est libre pour C .
- Pour tout $i \in \{0, 1, \dots, k-1\}$ (s_i, s_{i+1}) est une arête de $G_+(C)$ entre deux sommets de S donc $\{s_i, s_{i+1}\}$ est une arête de G . On en déduit que les sommets s_i alternent entre U et V donc $s_i \in U$ pour i pair et $s_i \in V$ pour i impair.
- Pour i pair $s_i \in U$, $s_{i+1} \in V$ et (s_i, s_{i+1}) est une arête de $G_+(C)$ donc $\{s_i, s_{i+1}\} \in A \setminus C$.
De même $\{s_i, s_{i+1}\} \in C$ pour i impair.
Comme s_0 et s_k sont libres, (s_0, s_1, \dots, s_k) est un chemin augmentant pour C ■

On peut donc améliorer l'algorithme vu ci-dessus.

Algorithme : Recherche d'un couplage maximum dans un graphe biparti

```

def couplageMax ( $G$  : graphe biparti) =
     $C \leftarrow \emptyset$ 
     $G_+ \leftarrow \text{grapheCouplage}(G, C)$ 
     $\gamma \leftarrow \text{chemin\_s\_t}(G_+)$ 
    tant que  $\gamma \neq \emptyset$  faire
         $\Gamma \leftarrow \text{aretes}(\gamma)$ 
         $C \leftarrow C \Delta \Gamma$ 
         $G_+ \leftarrow \text{grapheCouplage}(G, C)$ 
         $\gamma \leftarrow \text{chemin\_s\_t}(G_+)$ 
    retourner  $C$ 

```

Théorème 3 - Complexité

Le calcul d'un couplage maximum dans un graphe biparti peut se faire avec une complexité en $\mathcal{O}(|S| \cdot (|S| + |A|))$.

Démonstration Le calcul du graphe de couplage est en $\mathcal{O}(|S| + |A|)$.

Le calcul d'un chemin se fait par un parcours, lui aussi en $\mathcal{O}(|S| + |A|)$.

La transformation de C par la différence ensembliste est linéaire en $|S|$ car un couplage et un chemin ont au plus n éléments.

Dans la boucle **tant que** on incrémente la taille du couplage à chaque passage et un couplage a au plus $|S|$ arêtes d'où la complexité annoncée. ■

III Implémentation de l'algorithme

On va implémenter l'algorithme défini ci-dessus en langage OCAML.

On suppose que les sommets d'un graphe sont les entiers de 0 à $n - 1$.

- Un graphe (orienté ou non) est défini par des listes d'adjacence

```
type graphe = int list array
```

- Un graphe biparti doit permettre de distinguer les deux parties. On le fait par un tableau de booléens qui signale l'appartenance à U .

```
type grapheBiparti = { g : graphe; dansU : bool array }
```

- Un couplage est défini par un tableau d'entier c : si $\{i, j\}$ est une arête du couplage alors $c.(i)$ contient j et $c.(j)$ contient i .

```
type couplage = int array
```

Exercice 1

Écrire une fonction `grapheCouplage : grapheBiparti -> couplage -> graphe` qui calcule le graphe de couple de G et C .

Exercice 2

Écrire une fonction `chemin : graphe -> int -> int -> int liste` telle que `chemin g s t` calcule un chemin de s vers t sous forme d'une liste `[s; s0; s1; ...; sk; t]`. La fonction renverra la liste vide si un tel chemin n'existe pas.

Exercice 3

Après avoir écrit un moyen d'augmenter un couplage à partir d'un chemin, écrire une fonction de recherche de couplage maximum, `couplageMaximum : grapheBiparti -> couplage`.