

UD2 AE2 JS Hamburguesa por consola

1. Resumen de la página web.

Esta página web perteneciente a la ficticia empresa de hostelería, Hamburguesería quebrantahuesos, tiene dos tipos de cartas/menús diferentes.

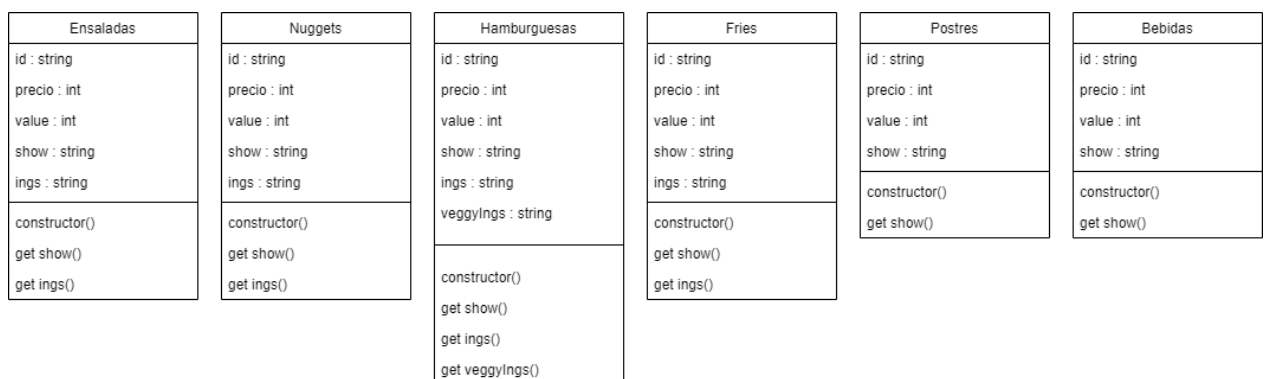
La carta/menú normal contiene varios tipos de ensaladas, nuggets, hamburguesas, patatas fritas, postres y bebidas, la carta/menú vegetariano simplemente cambia las hamburguesas y nuggets por hamburguesas vegetarianas. Se puede elegir cual se muestra con el desplegable a la izquierda de la página.

Si se pulsa el botón de realizar pedido se dirigirá al usuario directamente a la siguiente sección, también se puede acceder a ella haciendo scroll, pero es por añadir una manera más directa y rápida de ir.

En la sección de haz tú pedido como quieras, se encuentran los productos que se han nombrado previamente, pero cada uno con checkbox. Cada vez que se pulsa un checkbox, se abre el correspondiente desplegable que muestra todos los tipos y tamaños de los productos disponibles, en algunos de ellos se pueden ver los ingredientes que contienen, cada producto le acompaña un input de tipo number con los que se podrá poner un número del 0 al 20. Si se quita el checkbox todos los inputs de esa sección volverán a 0.

Los dos botones de la parte inferior, el primero muestra lo que se ha seleccionado en el pedido y cuánto va a costar cada producto y el total del pedido. El otro muestra el pedido y da las gracias por confirmarlo.

2. Diagrama de clases



3. Diagrama de flujo

