

Diseño de Trazabilidad.

Nombre: Oscar Ivan Riascos Guevara.

Grupo: 5

Curso: APO-2

Requerimiento	Clase	Método
R1: Establecer inicio	Tablero	locateStart(ubicacion:String,direccion:String)

Requerimiento	Clase	Método
R2: Establecer dirección de desplazamiento de manera nororiental Superior	Tablero	getNorthEastDirectionUp(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
R3: Establecer dirección de desplazamiento de manera noroccidental Superior	Tablero	getNorthWestDirectionUp(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
R4: Establecer dirección de desplazamiento de manera noroccidental Derecho	Tablero	getNorthWestDirectionRight(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
R5: Establecer dirección de desplazamiento de manera suroccidental Derecho.	Tablero	getSouthWestDirectionRight(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
R6: Establecer dirección de desplazamiento de manera nororiental Izquierdo.	Tablero	getNorthEastDirectionLeft(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
R7: Establecer dirección de desplazamiento de manera sur-oriental Izquierdo.	Tablero	getSouthEastDirectionLeft(contador: int)

Requerimiento	Clase	Método
R8: Establecer dirección de desplazamiento de manera sur-oriental Izquierdo.	Tablero	getSouthEastDirectionDown(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
R9: Establecer dirección de desplazamiento de manera suroccidental Inferior.	Tablero	getSouthWestDirectionDown(contador:int)

Requerimiento	Clase	Método
---------------	-------	--------

Diseño de Trazabilidad.

Nombre: Oscar Ivan Riascos Guevara.

Grupo: 5

Curso: APO-2

R10: Calcular constante mágica.	Tablero	magicCostan()
---------------------------------	---------	---------------

Requerimiento	Clase	Método
R11: Calcular dimensión.	Tablero	getDimension()

Requerimiento	Clase	Método
R12: Ubicar posición central	Tablero	getPosicion()

Requerimiento	Clase	Método
R13: Ubicar ultima fila o columna.	Tablero	getLastRoworColumn()

Requerimiento	Clase	Método
R14: Construir matriz	ControllerBoard	build()

Requerimiento	Clase	Método
R15: Mostrar matriz en pantalla	ControllerBoard	showBoard()