

...Requerimientos Funcionales...

Universidad ICESI.

Nombre : Oscar Ivan Riascos Guevara.

Grupo : 5.

Curso : APO-2.

Nombre	R1: Cargar archivo configuración del juego desde un archivo.
Resumen	Permite cargar la configuración de los niveles del juego.
Entradas.	
<ul style="list-style-type: none"><li></li></ul>	
Resultados.	
<ul style="list-style-type: none"><li>El archivo se ha cargado correctamente.</li></ul>	

Nombre	R2: Contar cantidad de rebotes.
Resumen	
Entradas.	
<ul style="list-style-type: none"><li></li></ul>	
Resultados.	
<ul style="list-style-type: none"><li></li></ul>	
<ul style="list-style-type: none"><li></li></ul>	

Nombre	R3: Guardar el estado actual del juego.
Resumen	Permite guardar el estado actual en un archivo de texto, ciertamente con los valores actuales del Pac-Mac.
Entradas.	
<ul style="list-style-type: none"><li>radio, posición X, posición Y, espera dirección rebotes.</li></ul>	
Resultados.	
<ul style="list-style-type: none"><li>Se guardo correctamente los valores del pacman en el archivo.</li></ul>	

Nombre	R4: Detener Pac-Mac.
Resumen	Permite detener el Pac-Mac dandole click sobre el.
Entradas.	
<ul style="list-style-type: none"><li>Evento del mouse.</li></ul>	
Resultados.	
<ul style="list-style-type: none"><li>El Pac-Mac se detuvo satisfactoriamente.</li></ul>	

...Requerimientos Funcionales...

Universidad ICESI.

Nombre : Oscar Ivan Riascos Guevara.

Grupo : 5.

Curso : APO-2.

Nombre	R6: Calcular puntaje.
Resumen	Calcula el puntaje de un jugador teniendo en cuenta la cantidad de rebotes. <ul style="list-style-type: none"><li>Nota: Entre menos rebotes tenga el Pac-Man mejor es el puntaje.</li></ul>
Entradas.	
<ul style="list-style-type: none"><li>Cantidad de rebotes.</li></ul>	
Resultados.	
<ul style="list-style-type: none"><li>Se calculo el puntaje del jugador correctamente.</li></ul>	

Nombre	R7: Identificar cuando colisionan los Pac-Man
Resumen	Permite establecer el momento en que se colisionan los Pac-Man. De esta manera cambiar dirección de desplazamiento.
Entradas.	
<ul style="list-style-type: none"><li>posición X, posición Y de los pacman.</li></ul>	
Resultados.	
<ul style="list-style-type: none"><li>Dirección de desplazamiento contrario.</li></ul>	