

Présentation du cours

● ● ● Niveau intermédiaire

Domaine disciplinaire : Informatique

ECUE appartenant à :

S5 majeure Info

UE comprenant 4 ECUE

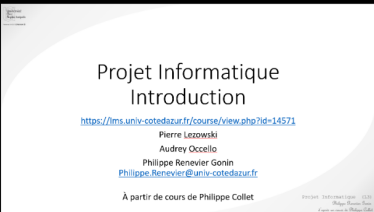
UE donnant 0 ECTS

Ce cours est dispensé en : Français

Campus principal pour l'année 2019-20 : les lucioles (sophia)

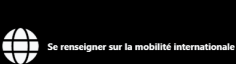
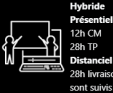
Les objectifs de "Projet Informatique" sont

- la Réalisation, en équipe,
 - d'un développement de taille conséquente
 - à partir d'un cahier des charges
 - en Java
- Donc : du développement !
 - Dettes techniques maîtrisables : Sans (gros) problème de conception
 - Avec des problèmes de
 - Communication (a priori équipe de 5)
 - Techniques de programmation (POO, COO)
 - Fiabilité (tests unitaires indispensables)
 - En quasi-autonomie
 - Avec professionnalisme
 - Bonne réponse au cahier des charges
 - Méthodologie (Efficacité, rapidité, qualité)



Équipe enseignante : **Pierre Lezowski**, **Audrey Occello**, **Philippe Renevier**.

Période : **Semestre 5**



Objectifs du cours

ACQUIS D'APPRENTISSAGE

A la fin de ce cours, je devrais être capable de...

être capable d'analyser, de tester son propre travail et d'établir des preuves de succès (initiation)

être capable de mettre en œuvre une démarche pour résoudre un problème de grande taille (initiation)

travail en équipe (initiation)

faire preuve de capacité d'abstraction et de rigueur (utilisation)

être capable d'appliquer un raisonnement logique (utilisation)

utilisation de ressources extérieures de référence (utilisation)

d'un point de vue technique : tests unitaire/ JUnit (initiation) ; git / gestion de tickets (github) (initiation) ; maven (initiation) ; POO/Java (utilisation)

PRÉREQUIS

Avant de suivre ce cours, je dois...

savoir programmer

connaître ou apprendre en parallèle java

REMÉDIATION / AIDE À LA RÉUSSITE

Si je rencontre des difficultés, je peux...

échanger avec l'encadrant pendant les séances de suivi

échanger avec l'encadrant via le forum dédié à son groupe

Contenu et activités

12h de cours

Pour aborder les différentes notions nécessaires à la réalisation d'un projet information

Cours Magistral
Démonstration : pendant les cours et publié ensuite sur github

En présentiel



7 séances de suivi

pour mettre en pratique un cycle de développement "agile" basé sur les besoins clients

Projet : c'est l'objectif du cours

En présentiel



livraisons / retours

Les groupes doivent livrer une version du projet par itération. La livraison est prévu le lendemain de chaque séance de suivi.

Un retour est fait via dans le forum de chaque groupe sur la livraison et avant la séance de suivi suivante.

Projet : livraison du code (release) + prise en compte des retours sur la livraison pour la prochaine itération

En autonomie



Contrôle Terminal

Mise en situation : évaluation du code final rendu via github
Production orale (entretien, exposé, discours d'éloquence, grand oral...) ; soutenance de présentation (30 minutes, plan imposé), voir onglet <https://lms.univ-cotedazur.fr/course/view.php?id=14571§ion=2>



Modalités d'évaluation

PRÉCISIONS

session unique

•une note de contrôle d'avancement en TD (25%),

•une note de soutenance (20%),

•une note relative au code livré (architecture, qualité et test) (25%)

•une note d'utilisation des outils de "forge/github" (ticket, gestionnaire de versions, documentation) (30%)

Matériel et ressources

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Logiciel
un ide (IntelliJ, eclipse...)

Logiciel
git (ligne de commande, outil graphique comme sourceree ou gitkraken)

Logiciel
maven

Logiciel
navigateur web (pour aller sur github)

Autre
un compte sur github

Ordinateur personnel / tablette
ordinateur portable conseillé

Informations pratiques

AGENDA / CALENDRIER

c.f. <https://lms.univ-cotedazur.fr/course/view.php?id=14571§ion=5>

ORGANISATION DU COURS

d'abord 12h de cours puis 7 séances de suivi avec une livraison à chaque séances.

Règlementation

Important

Ce syllabus n'a aucune valeur contractuelle.

Son contenu est susceptible d'évoluer en cours d'année : soyez attentifs aux dernières modifications. La date de dernière mise à jour est affichée en haut de la page à droite.