

Tecnológico Nacional de México

**Instituto Tecnológico de Saltillo**

Arquitectura de Computadoras

Practica 1

Alumno: Oscar Alexander Castillo Juárez

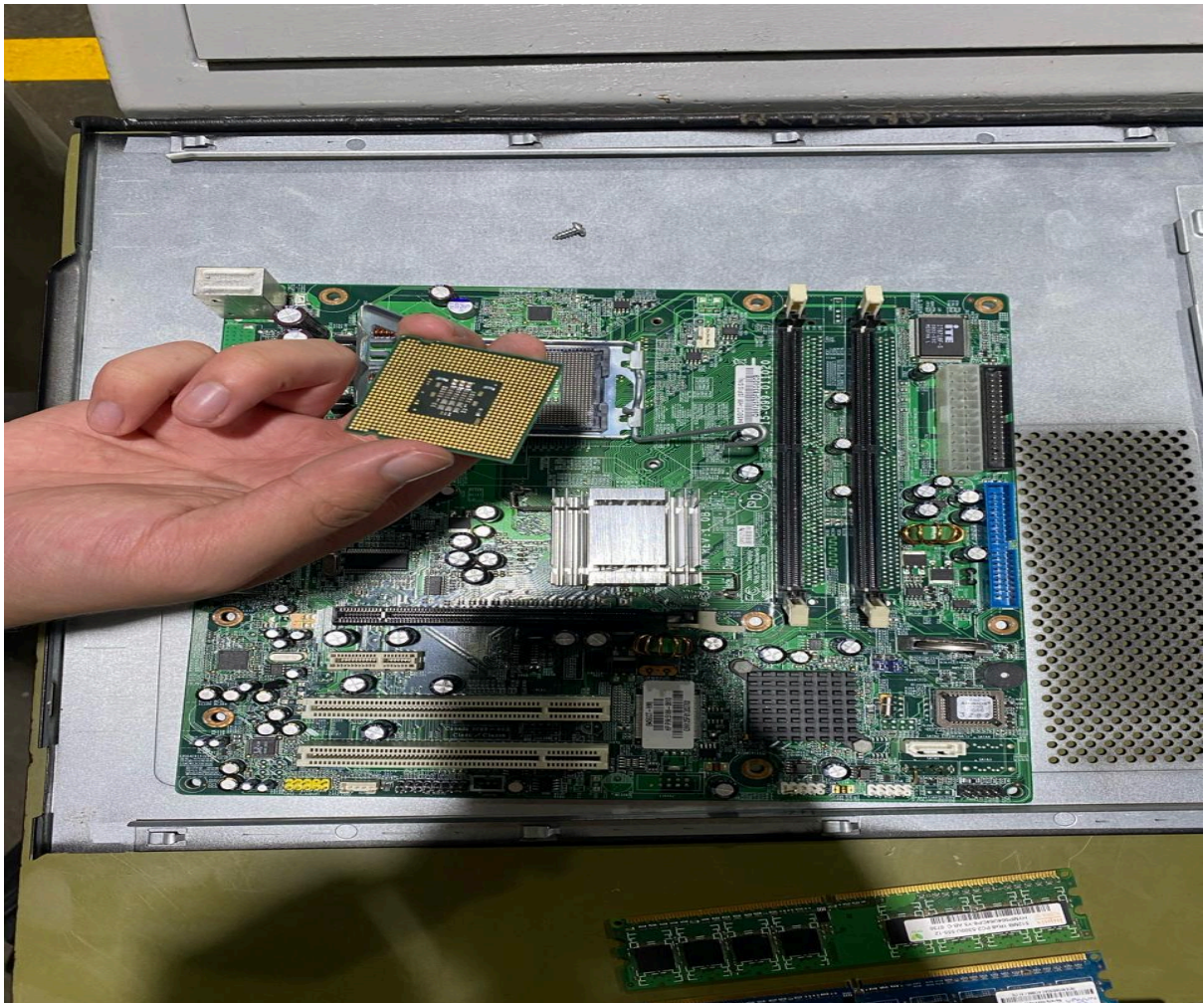
Profesor: Miguel Maldonado Leza

## **Introducción**

Práctica realizada en laboratorio, analizamos los componentes de la computadora, desarmamos la computadora, vimos la Tarjeta madre, el procesador, memoria RAM, Unidad de Almacenamiento, Fuente de poder y todos los cables que se utilizan, finalmente volvimos a armar la computadora.

## Procesador

Una unidad central de procesamiento, o CPU, es una pieza de hardware que permite que tu computadora interactúe con todas las aplicaciones y programas instalados. Una CPU interpreta las instrucciones del programa y crea la señal de pantalla con la que interactúas cuando utilizas una computadora.



## Memoria RAM

La RAM le permite que su computadora desempeñe la mayoría de las tareas diarias como cargar aplicaciones, navegar en Internet, editar una hoja de cálculo o probar el juego más reciente. La memoria también le permite cambiar rápidamente de una tarea a otra y recordar en qué punto de cada tarea se encuentra.



## Fuente de Poder

Se conoce como fuente de alimentación, o power supply en inglés, al dispositivo que se utiliza para convertir la corriente de la red eléctrica en una forma de energía adecuada para los componentes de un dispositivo o sistema electrónico.



## Unidad de almacenamiento

Un dispositivo de almacenamiento de datos es un conjunto de componentes electrónicos habilitados para leer o grabar datos en el soporte de almacenamiento de datos de forma temporal o permanente. Realizan operaciones de alfabetización física y lógica de los medios donde se almacenan los archivos de un sistema informático.





## Tarjeta Madre

La tarjeta madre es la columna vertebral que une los componentes de la computadora en un mismo punto y les permite comunicarse entre sí. Sin ella, ninguna de las piezas de la computadora, como el CPU, la GPU o el disco duro, podrían interactuar.

Las partes de una tarjeta madre incluye conectores de alimentación y datos, condensadores, disipadores de calor y ventiladores. También, se pueden observar agujeros de tornillos para añadir nuevas piezas o para anclarla en un dispositivo. Asimismo, es posible que haya ranuras de expansión que están presentes para añadir otros componentes más tarde. Las piezas que se conectan a ella, con cables o directamente, suelen llamarse componentes de la tarjeta madre. Entre ellos se encuentran: 1. Unidades ópticas como DVD y CD-ROM, 2. Tarjetas de vídeo y GPU, 3. Tarjetas de sonido, 4. Discos duros (SSD o HDD), 5. Procesadores (CPU), 6. Sticks de memoria (RAM)



Tarjeta Madre micro ATX AMD A520 (Ryzen AM4) con soporte M.2, Ethernet de 1 Gb, HDMI / D-Sub, SATA 6 Gbps, USB 3.2 Gen 1 Tipo A

- **Socket AMD AM4:** Listo para procesadores de escritorio Ryzen™ 5000 Series / 4000 G-Series / 3000 Series.
- **Enfriamiento completo:** Disipador de Chipset y Fan Xpert.
- **Conectividad ultrarrápida:** Compatibilidad con M.2, Ethernet de 1 Gb, USB 3.2 Gen 2 tipo A.
- **5X Protection III:** Múltiples protecciones de hardware para la protección integral del sistema.





Tarjeta madre AMD AM4 mATX con iluminación LED, DDR4 3200MHz, 32Gb/s M.2, HDMI, SATA 6Gb/s, USB 3.0

- 5X Protection II – Avanzadas salvaguardas de hardware para protección general
- Iluminación LED: Efectos de iluminación en la línea de canal de audio
- M.2 nativo: Velocidades de almacenamiento ultra rápidas
- Controles one-stop: Aclamado UEFI BIOS con EZ Flash 3



