Erstellung der Menüoberfläche:

Es können eine ganze Reihe an Packages importiert werden, die alle Standartmäßig in Java 8 vorhanden sind. Für die Erstellung des Menüs werden folgende benötigt:

1. javafx.application.\*
2. javafx.stage.\*
3. javafx.scene.\*
4. javafx.scene.layout.\*
5. javafx.scene.control.\*

Die Klasse Main erbt von der Klasse „Application“ in dieser sind einige Methoden bereits implementiert. Als erstes wird die Methode launch(args) aus „Application“ aufgerufen, diese bildet die Grundlage für jedes JavaFX Programm. Die Methode void start() wird aufgerufen und alle in dieser anzuzeigenden Buttons und Scenen (unterschiedliche Menüfester, zB. Hauptmenü, Settings…) werden darin implementiert.

Das Interface EventHandler gibt die Methode handler() vor, mit der alle Buttons mit Funktionen versehen werden.