

(Bewegt)Bild als Programm-Input

Beschreibung:

In dieser Übung wurde mit dem PoseNet KI-Model welches bereits vortrainiert wurde gearbeitet. Dieses ist für die korrekte Erfassung der Körperpositionen zuständig.

Dabei liefert das Model verschiedene Wert zurück, welche wir verarbeiten können:

- Position des jeweiligen Körperteils aufgeteilt in X- und Y-Werte, sowie der Genauigkeit, also wie sicher der Wert diesem Körperteil zugeordnet werden kann. Diese Körperteile sind:
 - Nase
 - Linkes-/Rechtes Auge
 - Linkes-/Rechtes Ohr
 - Linke-/Rechte Schulter
 - Linker-/Rechter Ellenbogen
 - Linkes-/Rechtes Handgelenk
 - Linke-/Rechte Hüfte
 - Linkes-/Rechtes Knie
 - Linkes-/Rechtes Sprunggelenk
- Das Skelet des Models, welches die Verbindungslinien zwischen zwei Punkten beschreibt.

In dieser Übung reagiert das Skript also in Echtzeit auf „Bewegte Bilder“.

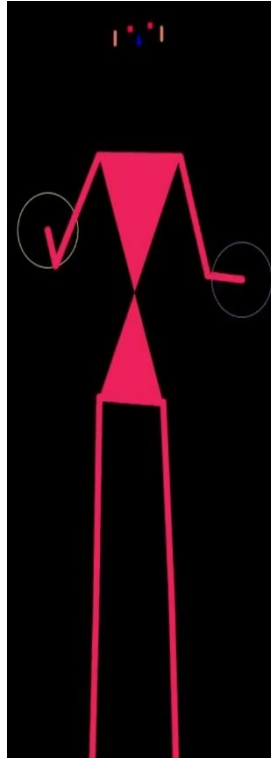


Zusätzlich wurde der Hintergrund in rechte und linke Seite aufgeteilt, sodass dieser die Farbe abhängig der Position des Sprunggelenks verändert wird. Augen, Ohren und Nase, sowie Handgelenke werden erkannt und farblich angepasst.

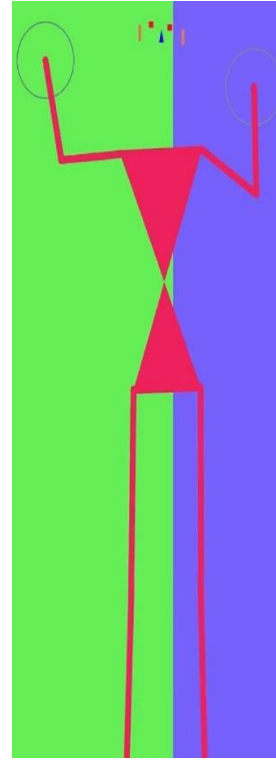
Ergebnis:



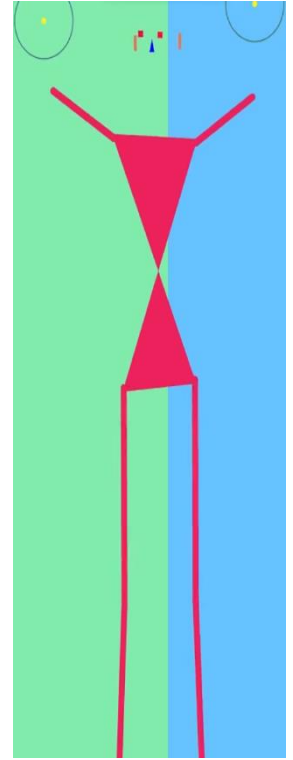
Handgelenkpositionen unterhalb der Hüftpositionen



Handgelenkpositionen zwischen Hüftpositionen und Schulterpositionen



Handgelenkpositionen zwischen Schulterpositionen und Nasenposition



Handgelenkpositionen oberhalb der Nasenposition

Legende:



Rechts -

Unterhalb Hüfte



Rechts -

>=Schulter & <Nase



Links -

Unterhalb Hüfte



Links -

>=Schulter & <Nase



Rechts -

>=Hüfte & <Schulter



Rechts -

Oberhalb Nase



Links -

>=Zw. Hüfte & <Schulter



Links -

Oberhalb Nase