

Creative Coding – Übung 1

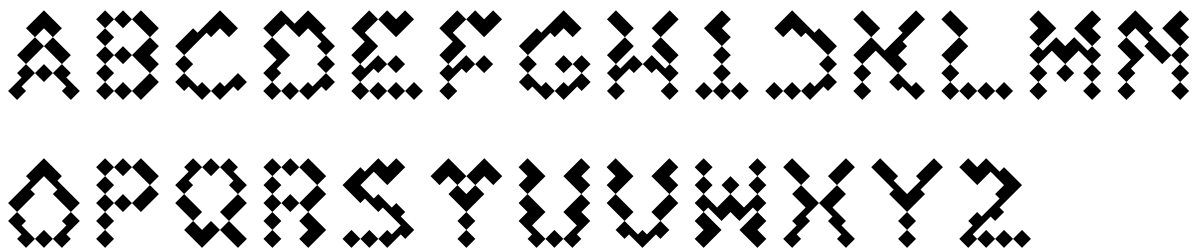
Font-1:

A B C D E F G H I J K L M N
O P Q R S T U V W X Y Z

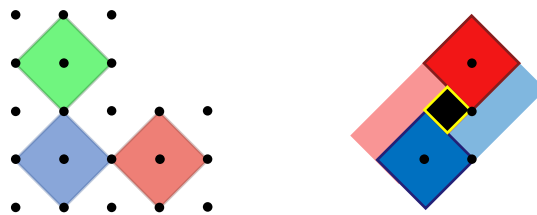
a b c d e f g h i j k l m n o p
q r s t u v w x y z

Regeln:

- Glyphen müssen aus ausgefüllten Quadraten (Blöcken) bestehen
- Blöcke sind in einem 7x7 Gitter anzuordnen
- Glyphen sind in Geraden unterteilt
- Geraden, die nicht in einem Schnittpunkt enden, werden zur Mitte der Glyphe hin verschoben
- Berührt ein Block seitlich (nicht schräg) mehr als 2 Blöcke, wird dieser Block gelöscht
- Großbuchstaben:
 - Glyphen müssen das Gitter in der Höhe und Breite voll ausfüllen (ausgenommen ‚I‘)
 - Waagerechte Geraden, die auf mittlerer Höhe des Graphem definiert sind, werden auf der 3. Reihe von unten platziert
- Kleinbuchstaben:
 - Werden auf 6x7 Gitter platziert (1 Block schmaller)
 - Müssen Gitter nicht voll ausfüllen
 - Dürfen eine Reihe unter das Gitter hinausragen
 - Die oberste, waagerechte Gerade darf maximal auf der 4. Reihe von unten liegen (ausgenommen ‚f‘)

Font-2:Regeln:

- Blöcke sind 45° versetzt
- Blöcke sind auf einer 7x9 Punktmatrix zu platzieren
- Blöcke werden von ihrem Zentral-Punkt über die 4 anliegenden Punkte als Ecken aufgespannt
- Blöcke dürfen sich an ihren Ecken berühren
(Block1 = (x,y) => Block2 = (x+-2,y)/(x,y+-2))
oder
- Blöcke dürfen um zusätzlich 1 Punkt in y/x-Richtung versetzt werden. In diesem Fall werden die Blöcke als ausgefüllte Geraden zueinander erweitert und die Schnittstelle aus beiden ausgefüllt
z.B.:



- Glyphen werden 2-geteilt:
 - Eine Hälfte besteht aus einzelnen Blöcken, wie oben beschrieben
 - Die andere besteht aus 2er Blöcken (2 Blöcke jeweils 1 in x/y-Richtung versetzt zueinander)
 - 2er Blöcke dürfen mit einem einzelnen anderen 2er Block verschmolzen werden
 - Alle Regeln für die Verbindung von 1er Blöcken treffen auch auf die Enden der 2er Blöcke zu