

سوال صفحه ۱۰:

خط ۲: غلط. چون هر shape یک circle نمی باشد به طور دقیق.

خط ۳: صحیح.

خط ۴: غلط. مثلث نوعی مربع نیست.

خط ۵: صحیح.

خط ۶: غلط. مانند خط دو هر شکلی یه مربع نیست علاوه بر آن کلاس shape سازنده ای با ۴ پارامتر ندارد.

خط ۷: صحیح.

خط ۸: صحیح.

خط ۹: صحیح.

خط ۱۱: صحیح.

خط ۱۲: صحیح.

خط ۱۳: صحیح.

خط ۱۴: غلط. یک مثلث را نمیتوان به دایره cast کرد.

خط ۱۵: صحیح.

خط ۱۷: غلط.

خط ۱۸: صحیح. چون متد toString برای rectangle پیاده شده. حتی میتوانستیم بدون صدا کردن متد و تنها با نام متغیر این متد در این تابع بطور خودکار صدا زده میشد.

سوال صفحه ۱۳:

در قرن ۱۸ در انگلستان میانه واژه ای در عموم استفاده میشد به نام bugger که به معنای خون آشام یا هیولا بود. که یکی از مکانیک ها وقتی پروژه ای دارای نقص بود می گفتند این پروژه یا وسیله bug دارد. از آنجا به بعد این کلمه در سال های بعد به اشکال های نرم افزاری هم گفته میشد.