# АМІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"



# **3BIT**

До лабораторної роботи №2

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

На тему: «ДОСЛІДЖЕННЯ БАЗОВИХ КОНСТРУКЦІЙ МОВИ JAVA»

Варіант 2

Виконав: ст. гр. КІ-34 Галій О.М. Перевірив: доцент Іванов Ю.С. **Мета роботи:** ознайомитися з базовими конструкціями мови Java та оволодіти навиками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.

### Завдання:

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
  - програма має розміщуватися в загальнодоступному класі Lab2ПрізвищеГрупа;
- програма має генерувати зубчатий масив, який міститиме лише заштриховані області квадратної матриці згідно варіанту;
  - розмір квадратної матриці і символ-заповнювач масиву вводяться з клавіатури;
- при не введені або введенні кількох символів-заповнювачів відбувається коректне переривання роботи програми;
  - сформований масив вивести на екран і у текстовий файл;
- програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленої програми.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.



## Код програми:

```
package test2;
import java.io.*;
import java.util.*;
public class test{
   public static void main(String[] args) throws FileNotFoundException
   {
    int nRows;
    char[][] arr;
```

```
String filler;
Scanner in = new Scanner(System.in);
File dataFile = new File("MyFile.txt");
PrintWriter fout = new PrintWriter(dataFile);
System.out.print("Введіть розмір квадратної матриці: ");
nRows = in.nextInt();
in.nextLine();
arr = new char[nRows][];
for(int i = 0; i < nRows/2; i++){
arr[i]= new char[i+1];
for(int i = nRows/2; i < nRows; i++){
         for(int j = nRows/2; j < i+1; j++){
         arr[i]= new char[i+1];
}
System.out.print("\nВведіть символ-заповнювач: ");
filler = in.nextLine();
exit:
         if(filler.length() == 1){
    for(int i = 0; i < nRows/2; i++){
       for(int j = 0; j < i+1; j++)
       arr[i][j] = (char) filler.codePointAt(0);
       System.out.print(arr[i][j] + " ");
       fout.print(arr[i][j] + " ");
       System.out.print("\n");
       fout.print("\n");
    for(int i = nRows/2; i < nRows; i++){
          fout.print(" ".repeat(nRows));
          System.out.print(" ".repeat(nRows) );
            for(int j = nRows/2; j < i+1; j++){
                   arr[i][j] = (char) filler.codePointAt(0);
              System.out.print( arr[i][j] + " ");
              fout.print( arr[i][j] + " ");
            System.out.print("\n");
            fout.print("\n");
   else if (filler.length() == 0)
    System.out.print("\nHe введено символ заповнювач");
    break exit;
   else
    System.out.print("\nЗабагато символів заповнювачів");
     break exit;
 fout.flush();
 fout.close();
}
```

```
Результат виконання програми: Введіть розмір квадратної матриці: 10
Введіть символ-заповнювач: *
```

Висновок: під час лабораторної роботи я ознайомився з базовими конструкціями мови Java та оволодів навичками написання й автоматичного документування простих консольних програм мовою Java.