# АМІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"



### **3BIT**

До лабораторної роботи №6

3 дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»

**На тему:** «ФАЙЛИ»

Варіант 2

Виконав: ст. гр. КІ-34 Галій О.М. Перевірив: доцент Іванов Ю.С. **Мета роботи:** оволодіти навиками використання засобів мови Java для роботи з потоками і файлами.

### ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ

Бібліотека класів мови Java має більше 60 класів для роботи з потоками. Потаками у мові Java називаються об'єкти з якими можна здійснювати обмін даними. Цими об'єктами найчастіше є файли, проте ними можуть бути стандартні пристрої вводу/виводу, блоки пам'яті і мережеві підключення тощо. Класи по роботі з потоками об'єднані у кілька ієрархій, що призначені для роботи з різними видами даних, або забезпечувати додаткову корисну функціональність, наприклад, підтримку ZIP архівів.

Класи, що спадкуються від абстрактних класів InputStream і OutputStream призначені для здійснення байтового обміну інформацією. Підтримка мовою Java одиниць Unicode, де кожна одиниця має кілька байт, зумовлює необхідність у іншій ієрархії класів, що спадкується від абстрактних класів Reader і Writer. Ці класи дозволяють виконувати операції читання/запису не байтних даних, а двобайтних одиниць Unicode.

Принцип здійснення читання/запису даних нічим не відрізняється від такого принципу у інших мовах програмування. Все починається з створення потоку на запис або читання після чого викликаються методи, що здійснюють обмін інформацією. Після завершення обміну даними потоки необхідно закрити щоб звільнити ресурси.

#### Завдання:

- 1. Створити клас, що реалізує методи читання/запису у текстовому і двійковому форматах результатів роботи класу, що розроблений у лабораторній роботі №5. Написати програму для тестування коректності роботи розробленого класу.
  - 2. Для розробленої програми згенерувати документацію.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагмент згенерованої документації.
  - 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

2. y=ctg(x)

### Код програми:

```
package lab6;
import java.util.Scanner;
import java.io.*;
import static java.lang.System.out;
public class EquationsApp {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    try {
       out.print("Enter file name: ");
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       String fName = in.nextLine();
       PrintWriter fout = new PrintWriter(new File(fName));
       try {
         try {
            CalcWFio obj = new CalcWFio();
            Equations eq = new Equations();
            out.print("Enter X: ");
            int step =in.nextInt();
            for(int i=1; i<=5; i++) {
            double result = eq.calculate(step);
            fout.printf("ctg(%d) = %f\n ",step,result);
            step = step + 25;
            System.out.println("Result is: " + result);
            obj.writeResTxt("textRes.txt", result);
            obj.writeResBin("BinRes.bin", result);
            obj.readResBin("BinRes.bin");
            obj.readResTxt("textRes.txt");
          } finally {
// Цей блок виконається за будь-яких обставин
            fout.flush();
            fout.close();
       } catch (CalcException ex) {
// Блок перехоплює помилки обчислень виразу
         out.print(ex.getMessage());
     } catch (FileNotFoundException ex) {
// Блок перехоплює помилки роботи з файлом навіть якщо вони
```

```
// виникли у блоці finally
       out.print("Exception reason: Perhaps wrong file path");
  }
}
package lab6;
class Equations {
  public double calculate(int x) throws CalcException {
     double y, rad;
          rad = x * Math.PI / 180.0;
           try{
              y = 1/Math.tan(rad);
              System.out.printf("y = ctg(%d) = %f \n", x , 1/Math.tan(rad));
              // Якщо результат не \epsilon числом, то генеру\epsilonмо виключення
              if (y==Double.NaN || y==Double.NEGATIVE INFINITY ||
y==Double.POSITIVE_INFINITY || x==90 || x== -90)
               throw new ArithmeticException();
           catch (ArithmeticException ex) {
             // створимо виключення вищого рівня з поясненням причини
             // виникнення помилки
             if (rad == Math.PI/2.0 \parallel rad == -Math.PI/2.0)
                 throw new CalcException("Exception reason: Illegal value of X for tangent
calculation");
             else if (x==0)
                 throw new CalcException ("Exception reason: X = 0");
             else
                 throw new CalcException("Unknown reason of the exception during exception
calculation");
          return y;
package lab6;
import java.io.DataInputStream;
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Scanner;
class CalcWFio {
//
```

```
public void writeResTxt(String fName, double result) throws FileNotFoundException {
    PrintWriter f = new PrintWriter(fName);
    f.printf("%f", result);
    f.close();
  }
  public void readResTxt(String fName) {
    try {
       File f = new File(fName);
       if (f.exists()) {
         Scanner s = new Scanner(f);
         result = s.nextDouble();
         s.close();
       } else
         throw new FileNotFoundException("File" + fName + "not found");
     } catch (FileNotFoundException ex) {
       System.out.print(ex.getMessage());
     }
  }
  public void writeResBin(String fName, double result) throws FileNotFoundException, IOException {
    DataOutputStream f = new DataOutputStream(new FileOutputStream(fName));
    f.writeDouble(result);
    f.close();
  }
  public void readResBin(String fName) throws FileNotFoundException, IOException {
    DataInputStream f = new DataInputStream(new FileInputStream(fName));
    result = f.readDouble();
    f.close();
  private double result;
package lab6;
class CalcException extends ArithmeticException {
  /**
   * Constructor
  public CalcException() {
  }
   * Constructor
   * @param cause
```

```
public CalcException(String cause) {
    super(cause);
}
```

# Результат виконання програми:

```
Enter file name: test
Enter X: 145
y = ctg(145) = -1,428148
Result is: -1.4281480067421137
y = ctg(170) = -5,671282
Result is: -5.671281819617712
y = ctg(195) = 3,732051
Result is: 3.7320508075688834
y = ctg(220) = 1,191754
Result is: 1.19175359259421
y = ctg(245) = 0,466308
Result is: 0.46630765815499925
```

```
тем test: Блокнот

Файл Редагування Формат Вигляд Довідка

редагування формат Вигляд
```

**Висновок:** під час лабораторної роботи я оволодів навичками використання засобів мови Java для роботи з потоками і файлами.