# Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій Кафедра системного проектування

### 3BIT

Про виконання лабораторних робіт №4-6 З курсу «Веб програмування на стороні клієнта»

Виконав:

студент групи ФЕІ-24

Беднарчук О.Ю.

Перевірив:

асист. Лозинський В. М.

### Завдання 1:

1. Використовуючи	теги форм,	створити	форму для	п опитування	з 10 питань.	Для
ОТОНЖОХ						

питання використати інший тип форми.

Наприклад	питання
-----------	---------

□ На якому с	ракультеті ви	навчаєтесь (	(select)	
□ Виберіть п	ютік на якому	ви навчаєте	есь (radi	o)

- □ Вкажіть групу (checkbox)
- □ Виберіть зручний час для проходження співбесіди. (data, time, week)
- □ Вкажіть середній бал (<input type="number">)

□ ...

- 2. Пройти опитування декілька разів. Результати опитування учасників записати в LocalStorage.
- 3. Написати 3 запити фільтри, використовуючи відповідно підібрані форми. Наприклад:

вивести на web сторінку учасників опитування лише з одного (вибрати з якого) факультету

3 KB

2 KB

вивести учасників, які можуть прийти на співбесіду в певний день і час вивести учасників з середнім балом (від 3 до 4) або ваш варіант запиту-фільтру.

# Результати:

index.html	02.04.2024 17:05	Chrome HTML Do
script.js	02.04.2024 17:05	Исходный файл J
На якому факультеті ви навчаєтесь: Факультет електроніки та комп'ютерних то	ехнологій 🗸	
Виберіть потік на якому ви навчаєтесь:  О Потік 1 О Потік 2		
Вкажіть групу:		
Виберіть дату для співбесіди: дд. мм. рррр		
Виберіть час:		
Виберіть тиждень: Тиждень, р. 🗖		
Вкажіть середній бал:		
Який ваш улюблений колір?		
Вкажіть вашу електронну адресу:		
Завантажте резюме: Вибрати файл Файл не вибрано		
Вкажіть місяць вашого народження:		
Як ви дізнались про нашу програму?  Надіслати		

# Код програми:

### Файл Index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="uk">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Форма Опитування</title>
</head>
<body>
<form id="surveyForm">
  <label for="faculty">На якому факультеті ви навчаєтесь:</label>
  <select id="faculty" name="faculty">
    <option value="engineering">Факультет електроніки та комп'ютерних
технологій</option>
    <option value="science">Факультет журналістики</option>
    <option value="arts">Історичний факультет</option>
  </select><br>
  <hr>>
  <fieldset>
    <legend>Виберіть потік на якому ви навчаєтесь:</legend>
    <input type="radio" id="stream1" name="stream" value="Потік 1">
    <label for="stream1">Ποτίκ 1</label><br>
    <input type="radio" id="stream2" name="stream" value="Потік 2">
    <label for="stream2">Ποτίκ 2</label><br>
  </fieldset>
  <hr>>
  <label for="group">Вкажіть групу:</label>
  <input type="checkbox" id="group1" name="group" value="ΦEI-24(1)">
  <label for="group">ΦEI-24(1)</label><br>
  <input type="checkbox" id="group2" name="group" value="ΦEI-24(2)">
  <label for="group">ΦEI-24(2)</label><br>
  <br>
  <label for="interviewDate">Виберіть дату для співбесіди:</label>
  <input type="date" id="interviewDate" name="interviewDate"><br>
  <label for="interviewTime">Виберіть час:</label>
  <input type="time" id="interviewTime" name="interviewTime"><br>
  <br>
  <label for="interviewWeek">Виберіть тиждень:</label>
  <input type="week" id="interviewWeek" name="interviewWeek"><br>
  <br>
```

```
<label for="averageScore">Вкажіть середній бал:</label>
 <input type="number" id="averageScore" name="averageScore" min="1" max="5"><br>
  <br>
 <label for="favoriteColor">Який ваш улюблений колір?</label>
 <input type="color" id="favoriteColor" name="favoriteColor"><br>
  <br>
 <label for="email">Вкажіть вашу електронну адресу:</label>
 <input type="email" id="email" name="email"><br>
 <label for="resume">Завантажте резюме:</label>
 <input type="file" id="resume" name="resume"><br>
 <label for="birthMonth">Вкажіть місяць вашого народження:</label>
 <input type="month" id="birthMonth" name="birthMonth"><br>
 <label for="programDiscovery">Як ви дізнались про нашу програму?</label> <br>
 <textarea id="programDiscovery" name="programDiscovery"></textarea><br>
 <input type="submit" value="Надіслати">
</form>
<script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

# Файл Script.html:

```
document.getElementById('surveyForm').addEventListener('submit', function(event) {
    event.preventDefault();
    var formData = new FormData(event.target);
    var data = {};
    formData.forEach(function(value, key) {
        data[key] = value;
    });

    localStorage.setItem('surveyResults', JSON.stringify(data));
    alert('Peзyльтати опитування успішно збережені.');
});

function filterByFaculty(faculty) {
    var results = JSON.parse(localStorage.getItem('surveyResults'));
    return results.filter(function(result) {
        return result.faculty === faculty;
    });
}
```

```
function filterByInterviewTime(date, time) {
  var results = JSON.parse(localStorage.getItem('surveyResults'));
  return results.filter(function(result) {
    return result.interviewDate === date && result.interviewTime === time;
  });
}

function filterByAverageScore(min, max) {
  var results = JSON.parse(localStorage.getItem('surveyResults'));
  return results.filter(function(result) {
    return result.averageScore >= min && result.averageScore <= max;
  });
}</pre>
```

### Завдання 2:

Написати тест (як тест в moodle)

1. Створити json файл з тестовими питаннями та правильними відповідями на питання.

Приклад json файлу для типу питань з чотирма відповідями на питання серед яких одна правильна - показано вище.

- 2. Написати html, css та js код для відображення на web сторінці та проходження тесту з
- 5 питань. Перевірити і показати правильність відповіді на кожне питання.
- 3. Написати та вивести на сторінці сумарний результат проходження тесту.

### Результати:

2. Вкажіть тег для гіперпосилання?
○a
○ div
$\bigcirc$ P
3. Який тег використовується для створення нумерованого списку?
○ul
○ ol
○ li
$\bigcirc$ dI
4. Що означає абревіатура CSS?
○ Computer Style Sheets
○ Cascading Style Sheets
○ Creative Style Sheets
○ Colorful Style Sheets
5. Яка функція використовується для вибору елементів в DOM за їх ідентифікатором?
○ getElementByClassName()
○ getElementByName()
○ getElementById()
○ querySelector()
Перевірити відповіді
$\bigcirc$ P
Правильна відповідь: а
3. Який тег використовується для створення нумерованого списку?
○ ul
○ ol
○li
$\bigcirc$ dI
Правильна відповідь: ol
4. Що означає абревіатура CSS?
○ Computer Style Sheets
○ Cascading Style Sheets
○ Creative Style Sheets
○ Colorful Style Sheets
Правильна відповідь: Cascading Style Sheets
5. Яка функція використовується для вибору елементів в DOM за їх ідентифікатором?
○ getElementByClassName()
○ getElementByName()
○ getElementById()
○ querySelector()
Правильна відповідь: getElementById()
Перевірити відповіді
Ви правильно відповіли на 0 питань з 5.

### Файл index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<head>
   <title>Tecт по WEB дизайну</title>
   <style>
       body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            margin: 0;
            padding: 0;
            background-color: #f0f0f0;
        .container {
            width: 80%;
            margin: 20px auto;
            padding: 20px;
            background-color: #fff;
            box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0,0,0,0.1);
            border-radius: 10px;
        h1 {
            text-align: center;
            color: #007BFF;
            font-size: 2.5em;
            margin-bottom: 40px;
        .question {
            margin-bottom: 1.5em;
            font-size: 1em;
        .answer {
            display: flex;
            align-items: center;
            margin-bottom: 1em;
            font-size: 1.1em;
        .answer input {
           margin-right: 0.5em;
            margin-top: 0em;
            transform: scale(1.3);
        button {
           display: block;
            width: 100%;
            padding: 12px 20px;
            background-color: #007BFF;
            color: #fff;
            border: none;
```

```
border-radius: 5px;
           cursor: pointer;
           font-size: 1em;
           margin-top: 20px;
       #result {
           margin-top: 20px;
           font-size: 1.1em;
           font-weight: bold;
           text-align: center;
           color: green;
       .correct-answer {
           color: green;
           font-weight: bold;
           font-size: 1.1em;
   </style>
</head>
<body>
   <div class="container">
       <h1>Tecт по WEB дизайну</h1>
       <div id="test"></div>
       <button onclick="checkAnswers()">Перевірити відповіді
       <div id="result"></div>
   </div>
   <script>
       const testData = {
           testName: "Тест по WEB дизайну",
           questions: [
                    question: "1. Вкажіть тег для блоку?",
                    answers: [
                        { answer: "a", isCorrect: false },
                        { answer: "div", isCorrect: true },
                        { answer: "img", isCorrect: false },
                        { answer: "p", isCorrect: false }
                   question: "2. Вкажіть тег для гіперпосилання?",
                    answers: [
                        { answer: "a", isCorrect: true },
                        { answer: "div", isCorrect: false },
                        { answer: "span", isCorrect: false },
                        { answer: "p", isCorrect: false }
```

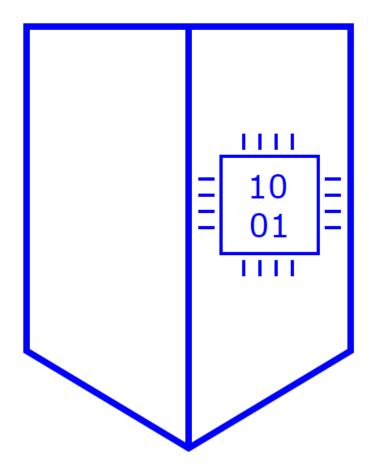
```
},
                    question: "3. Який тег використовується для створення нумерованого
списку?",
                    answers: [
                        { answer: "ul", isCorrect: false },
                        { answer: "ol", isCorrect: true },
                        { answer: "li", isCorrect: false },
                        { answer: "dl", isCorrect: false }
                },
                    question: "4. Що означає абревіатура CSS?",
                    answers:
                        { answer: "Computer Style Sheets", isCorrect: false },
                        { answer: "Cascading Style Sheets", isCorrect: true },
                        { answer: "Creative Style Sheets", isCorrect: false },
                        { answer: "Colorful Style Sheets", isCorrect: false }
                    ]
                },
                    question: "5. Яка функція використовується для вибору елементів в
DOM за їх ідентифікатором?",
                    answers:
                        { answer: "getElementByClassName()", isCorrect: false },
                        { answer: "getElementByName()", isCorrect: false },
                        { answer: "getElementById()", isCorrect: true },
                        { answer: "querySelector()", isCorrect: false }
                    ]
            ]
        };
        function createTest() {
            const testDiv = document.getElementById('test');
            testData.questions.forEach((question, questionIndex) => {
                const questionDiv = document.createElement('div');
                questionDiv.className = 'question';
                const questionHeader = document.createElement('h2');
                questionHeader.textContent = question.question;
                questionDiv.appendChild(questionHeader);
                question.answers.forEach((answer, answerIndex) => {
                    const answerDiv = document.createElement('div');
                    answerDiv.className = 'answer';
                    const answerInput = document.createElement('input');
                    answerInput.type = 'radio';
                    answerInput.name = `question${questionIndex}`;
```

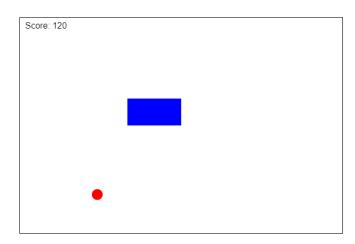
```
answerInput.id = `question${questionIndex}answer${answerIndex}`;
                    const answerLabel = document.createElement('label');
                    answerLabel.htmlFor = answerInput.id;
                    answerLabel.textContent = answer.answer;
                    answerDiv.appendChild(answerInput);
                    answerDiv.appendChild(answerLabel);
                    questionDiv.appendChild(answerDiv);
                });
                testDiv.appendChild(questionDiv);
            });
        let isChecked = false;
        function checkAnswers() {
            if (isChecked) return;
            let correctAnswers = 0;
            testData.questions.forEach((question, questionIndex) => {
                question.answers.forEach((answer, answerIndex) => {
                    const answerInput =
document.getElementById(`question${questionIndex}answer${answerIndex}`);
                    if (answerInput.checked && answer.isCorrect) {
                        correctAnswers++;
                    if (answer.isCorrect) {
                        const correctAnswerLabel = document.createElement('div');
                        correctAnswerLabel.className = 'correct-answer';
                        correctAnswerLabel.textContent = 'Правильна відповідь: ' +
answer.answer;
                        answerInput.parentNode.parentNode.appendChild(correctAnswerLabel
);
                });
            });
            const totalQuestions = testData.questions.length;
            const resultElement = document.getElementById('result');
            resultElement.textContent = `Ви правильно відповіли на ${correctAnswers}
питань з ${totalQuestions}.`;
            resultElement.style.color = (correctAnswers === totalQuestions) ? 'green' :
'red';
            isChecked = true;
        createTest();
    </script>
</body>
</html>
```

### Завдання 3:

- 1. Намалювати невеликий фрагмент рисунка емблеми факультету у векторній графіці у тегах svg.
- 2. Розробка простої гри з використанням тегу <canvas>. Наприклад, https://www.w3schools.com/graphics/game\_score.asp Можна за основу взяти іншу гру або написати свою гру.
- 3. Запропонувати та реалізувати дві незначні модифікації гри. Наприклад. Дописати новий нерухомий об'єкт (компоненту). При зіткненні двох компонент додаткові бали додаються або віднімаються.
- 4. Забезпечити
- □ обчислення кількості набраних за гру балів обчислення Score.
- □ вивід на сторінці 3 (три) найкращих та 3 найгірших результати гри Score.

# Результати:





### Top 3 Results

1. 120 2. 70 3. 0

### **Bottom 3 Results**

1. -60 2. 0 3. 70

# Файл index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Catch the Ball</title>
   <style>
       canvas {
          border: 1px solid black;
          display: block;
          margin: 0 auto;
   </style>
<body>
   <canvas id="gameCanvas" width="600" height="400"></canvas>
   <div id="results">
       <h2>Top 3 Results</h2>
       <h2>Bottom 3 Results</h2>
       </div>
   <script>
```

```
const canvas = document.getElementById('gameCanvas');
const ctx = canvas.getContext('2d');
let ballX = canvas.width / 2;
let ballY = canvas.height / 2;
let ballRadius = 10;
let dx = 2;
let dy = -2;
let obstacleX = 200;
let obstacleY = 150;
let obstacleWidth = 100;
let obstacleHeight = 50;
let score = 0;
let results = [];
canvas.addEventListener('click', function(event) {
    let rect = canvas.getBoundingClientRect();
    let mouseX = event.clientX - rect.left;
    let mouseY = event.clientY - rect.top;
    if (Math.sqrt((mouseX - ballX) ** 2 + (mouseY - ballY) ** 2) < ballRadius) {</pre>
        score += 10;
        resetBall();
});
function resetBall() {
    ballX = Math.random() * canvas.width;
    ballY = Math.random() * canvas.height;
    dx = (Math.random() - 0.5) * 4;
    dy = (Math.random() - 0.5) * 4;
function drawObstacle() {
    ctx.fillStyle = 'blue';
    ctx.fillRect(obstacleX, obstacleY, obstacleWidth, obstacleHeight);
function checkCollision() {
    if (ballX + ballRadius > obstacleX &&
        ballX - ballRadius < obstacleX + obstacleWidth &&
        bally + ballRadius > obstacley &&
        ballY - ballRadius < obstacleY + obstacleHeight) {</pre>
```

```
score -= 20;
        resetBall();
function draw() {
    ctx.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);
    ctx.beginPath();
    ctx.arc(ballX, ballY, ballRadius, 0, Math.PI * 2);
    ctx.fillStyle = 'red';
    ctx.fill();
    ctx.closePath();
    drawObstacle();
    checkCollision();
    ballX += dx;
    ballY += dy;
    if (ballX + dx > canvas.width - ballRadius || ballX + dx < ballRadius) {</pre>
        dx = -dx;
    if (ballY + dy > canvas.height - ballRadius || ballY + dy < ballRadius) {</pre>
        dy = -dy;
    ctx.font = '16px Arial';
    ctx.fillStyle = 'black';
    ctx.fillText('Score: ' + score, 10, 20);
    requestAnimationFrame(draw);
function saveResult() {
    results.push(score);
    results.sort((a, b) => b - a);
    updateResults();
function updateResults() {
```

```
let topResultsList = document.getElementById('topResults');
            let bottomResultsList = document.getElementById('bottomResults');
            topResultsList.innerHTML = '';
            bottomResultsList.innerHTML = '';
            for (let i = 0; i < Math.min(3, results.length); i++) {</pre>
                let listItemTop = document.createElement('li');
                listItemTop.textContent = results[i];
                topResultsList.appendChild(listItemTop);
            for (let i = results.length - 1; i >= Math.max(0, results.length - 3); i--)
                let listItemBottom = document.createElement('li');
                listItemBottom.textContent = results[i];
                bottomResultsList.appendChild(listItemBottom);
       draw();
        setInterval(saveResult, 10000);
    </script>
</body>
</html>
```

### Файл emblem.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Emblem</title>
</head>
<body>
<svg width="200" height="200" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
  <path d="M50,150 L100,180 L150,150 L150,50 L50,50 Z" stroke="blue" fill="none" stroke-</pre>
width="2"/>
  <line x1="100" y1="180" x2="100" y2="51" stroke="blue" stroke-width="2"/>
  <rect x="110" y="90" width="30" height="30" stroke="blue" fill="none"/>
  <text x="118" y="103" font-family="Verdana" font-size="10" fill="blue">10</text>
  <text x="118.5" y="115" font-family="Verdana" font-size="10" fill="blue">01</text>
  <line x1="103" y1="102" x2="108" y2="102" stroke="blue" />
  <line x1="103" y1="97" x2="108" y2="97" stroke="blue" />
  <line x1="103" y1="107" x2="108" y2="107" stroke="blue" />
  <line x1="103" y1="112" x2="108" y2="112" stroke="blue" />
  <line x1="142" y1="102" x2="147" y2="102" stroke="blue" />
  <line x1="142" y1="97" x2="147" y2="97" stroke="blue" />
```

**Висновок:** створено сучасний сайт, використано для цього HTML, CSS, SCSS і JavaScript. Сайт адаптується до різних розмірів екрану.